



Salir

Titulaciones Anteriores

Plataforma Curso 2014 - 2015

Martes, 10 Febrero 2015

AMoodle UCO ► GIIN-3-LE_C2 ► Cuestionarios ► Cuestionario tema 5 ► Revisión del intento 1

Cuestionario tema 5

Revisión del intento 1

Finalizar revisión

Comenzado el	martes, 4 de marzo de 2014, 00:25
Completado el	martes, 4 de marzo de 2014, 01:15
Tiempo invertido	49 minutos 48 segundos
Punto/s	7.77/9
Calificación	8.63 de un máximo de 10 (86%)

1 ¿Permite PNG codificar imágenes con transparencia?

Punto/s:
0.57/1

Seleccione
menos una
respuesta.

- ☐ a. Sí, de dos formas distintas, una para escala de grises y otra para color. ✗
- ☒ b. Sí, por ejemplo con un canal para cada pixel que almacena el valor de transparencia. ✓
- ☐ c. Sí, por ejemplo con un archivo incrustado de tipo JPEG. ✗
- ☒ d. Sí, de cuatro formas distintas, una de ellas es sin transparencia. ✓
- ☒ e. Sí, por ejemplo con una paleta con transparencia. ✓
- ☐ f. Sí, de al menos ocho formas distintas. ✗

Correcto

Puntos para este envío: 1/1. Con las penalizaciones previas esto da como resultado **0.57/1**.

Historial de respuestas

# Acción	Respuesta	Hora	Puntuación general	Calificación
1 Calificación	Sí, de dos formas distintas, una para escala de grises y otra para color., Sí, por			

		ejemplo con una paleta con transparencia.,Sí, por ejemplo con un canal para cada pixel que almacena el valor de transparencia.	00:35:38 on 4/03/14	0.33	0.33
2	Calificación	Sí, de dos formas distintas, una para escala de grises y otra para color.,Sí, de cuatro formas distintas, una de ellas es sin transparencia.,Sí, por ejemplo con una paleta con transparencia.,Sí, por ejemplo con un canal para cada pixel que almacena el valor de transparencia.	00:36:11 on 4/03/14	0.67	0.57
3	Calificación	Sí, de dos formas distintas, una para escala de grises y otra para color.,Sí, de cuatro formas distintas, una de ellas es sin transparencia.,Sí, por ejemplo con una paleta con transparencia.,Sí, por ejemplo con un canal para cada pixel que almacena el valor de transparencia.,Sí, de al menos ocho formas distintas.	01:12:44 on 4/03/14	0.33	0.57
4	Calificación	Sí, de dos formas distintas, una para escala de grises y otra para color.,Sí, de cuatro formas distintas, una de ellas es sin transparencia.,Sí, por ejemplo con una paleta con transparencia.,Sí, por ejemplo con un canal para cada pixel que almacena el valor de transparencia.,Sí, por ejemplo con un archivo incrustado de tipo JPEG.	01:12:55 on 4/03/14	0.33	0.57
5	Calificación	Sí, de dos formas distintas, una para escala de grises y otra para color.,Sí, de cuatro formas distintas, una de ellas es sin transparencia.,Sí, por ejemplo con un canal para cada pixel que almacena el valor de transparencia.	01:13:43 on 4/03/14	0.33	0.57
6	Calificación	Sí, de cuatro formas distintas, una de ellas es sin transparencia.,Sí, por ejemplo con un canal para cada pixel que almacena el valor de transparencia.	01:14:02 on 4/03/14	0.67	0.57
7	Calificación	Sí, de cuatro formas distintas, una de ellas es sin transparencia.,Sí, por ejemplo con una paleta con transparencia.,Sí, por ejemplo con un canal para cada pixel que almacena el valor de transparencia.	01:14:12 on 4/03/14	1	0.57
8	Cerrar	Sí, de cuatro formas distintas, una de ellas es sin transparencia.,Sí, por ejemplo con una paleta con transparencia.,Sí, por ejemplo con un canal para cada pixel que almacena el valor de transparencia.	01:15:38 on 4/03/14	1	0.57

2 El tamaño de la paleta de colores puede ser...

Punto/s:
0.7/1

Seleccione
menos una
respuesta.

- ☐ a. de 64 y 256 colores. ✗
- ☐ b. de 16, 64 y 256 colores. ✗
- ☒ c. de 4, 16, y 256 colores. ✓
- ☒ d. de 2 y 4 colores. ✓
- ☐ e. de 1, 2, 4 y 8 colores. ✗

Correcto

Puntos para este envío: 1/1. Con las penalizaciones previas esto da como resultado **0.7/1**.

Historial de respuestas

# Acción	Respuesta	Hora	Puntuación general	Calificación
2 Calificación	de 4, 16, y 256 colores.	01:00:29 on 4/03/14	0.5	0.5
3 Calificación	de 16, 64 y 256 colores.	01:00:36 on 4/03/14	0	0.5
4 Calificación	de 4, 16, y 256 colores.	01:00:42 on 4/03/14	0.5	0.5
5 Calificación	de 4, 16, y 256 colores.,de 2 y 4 colores.	01:03:14 on 4/03/14	1	0.7
6 Cerrar	de 4, 16, y 256 colores.,de 2 y 4 colores.	01:15:38 on 4/03/14	1	0.7

3 ¿Cuál es el valor del 6º byte de la firma de un fichero PNG (en hexadecimal con dos cifras)?

Punto/s:
1/1

Respuesta:

0A



Correcto

Puntos para este envío: 1/1.

Historial de respuestas

# Acción	Respuesta	Hora	Puntuación general	Calificación
1 Calificación	0A	00:45:57 on 4/03/14	1	1
2 Cerrar	0A	01:15:38 on 4/03/14	1	1

4 ¿Cómo se guardan las imágenes para su carga progresiva?

Punto/s:
1/1

Seleccione
menos una
respuesta.

- ☒ a. Como se describe en 4.5.2, la pasada de extracción divide la imagen en una secuencia de imágenes reducidas. ✓
- ☒ b. Usando el método de entrelazado que se conoce

como Adam7. ✓

- ☐ c. En bloques completos aleatorios que se muestran al usuario en algunas partes de la imagen según se van cargando. ✗
- ☐ d. Almacenando los bytes superiores primero y los inferiores después de forma que la imagen aparezca de abajo a arriba. ✗
- ☐ e. Usando chunks de tipo HLDR que muestran la imagen difuminada. ✗

Correcto

Puntos para este envío: 1/1.

Historial de respuestas

# Acción	Respuesta	Hora	Puntuación general	Calificación
2 Calificación	Usando el método de entrelazado que se conoce como Adam7., Como se describe en 4.5.2, la pasada de extracción divide la imagen en una secuencia de imágenes reducidas.	01:06:18 on 4/03/14	1	1
3 Cerrar	Usando el método de entrelazado que se conoce como Adam7., Como se describe en 4.5.2, la pasada de extracción divide la imagen en una secuencia de imágenes reducidas.	01:15:38 on 4/03/14	1	1

5 La transparencia en imágenes PNG ¿es una funcionalidad obligatoria u opcional?

Punto/s:
0.6/1

Seleccione
menos una
respuesta.

- ☐ a. Es opcional para un visualizador reconocer la transparencia codificada en un canal alpha en los tipos de color 4 y 6. ✗
- ☒ b. Es opcional que un visualizador implemente los tipos de transparencia que requieren un chunk tRNS. ✓
- ☐ c. Es opcional, un visualizador podría ignorar todas las imágenes con transparencia y cumplir el estándar. ✗
- ☐ d. Es obligatoria, todo visualizador debe reconocer todos los tipos de transparencia que define PNG. ✗
- ☒ e. Es opcional, un visualizador podría ignorar la transparencia basada en un único color transparente (tipo b). ✓
- ☒ f. Es opcional que los visualizadores implementen las transparencias basadas en paleta de colores. ✓

Correcto

Puntos para este envío: 1/1. Con las penalizaciones previas esto da como resultado **0.6/1**.

Historial de respuestas

# Acción	Respuesta	Hora	Puntuación general	Calificación
----------	-----------	------	--------------------	--------------

1	Calificación	Es opcional, un visualizador podría ignorar la transparencia basada en un único color transparente (tipo b).	01:11:52 on 4/03/14	0.33	0.33
2	Calificación	Es opcional para un visualizador reconocer la transparencia codificada en un canal alpha en los tipos de color 4 y 6.,Es opcional, un visualizador podría ignorar la transparencia basada en un único color transparente (tipo b).	01:12:00 on 4/03/14	0	0.33
3	Calificación	Es opcional que un visualizador implemente los tipos de transparencia que requieren un chunk tRNS.,Es opcional, un visualizador podría ignorar la transparencia basada en un único color transparente (tipo b).	01:12:04 on 4/03/14	0.67	0.47
4	Calificación	Es opcional, un visualizador podría ignorar todas las imágenes con transparencia y cumplir el estándar.,Es opcional que un visualizador implemente los tipos de transparencia que requieren un chunk tRNS.,Es opcional, un visualizador podría ignorar la transparencia basada en un único color transparente (tipo b).	01:12:10 on 4/03/14	0.33	0.47
5	Calificación	Es opcional que un visualizador implemente los tipos de transparencia que requieren un chunk tRNS.,Es opcional que los visualizadores implementen las transparencias basadas en paleta de colores.,Es opcional, un visualizador podría ignorar la transparencia basada en un único color transparente (tipo b).	01:12:19 on 4/03/14	1	0.6
6	Cerrar	Es opcional que un visualizador implemente los tipos de transparencia que requieren un chunk tRNS.,Es opcional que los visualizadores implementen las transparencias basadas en paleta de colores.,Es opcional, un visualizador podría ignorar la transparencia basada en un único color transparente (tipo b).	01:15:38 on 4/03/14	1	0.6

6 ¿Qué es la paleta de colores (o indexado de colores)?

Punto/s:
0.9/1

Seleccione
menos una
respuesta.

- ☐ a. son trozos de información que no se pueden comprimir. ✗
- ☐ b. son las aplicaciones para dibujar imágenes que las guardan en PNG. ✗

- ☒ c. una lista de colores disponibles identificados por un número. Ese número es el que aparecerá en cada pixel para identificar el color que representa. ✓

Correcto

Puntos para este envío: 1/1. Con las penalizaciones previas esto da como resultado **0.9/1**.

Historial de respuestas

# Acción	Respuesta	Hora	Puntuación general	Calificación
1 Calificación	son las aplicaciones para dibujar imágenes que las guardan en PNG.	01:05:13 on 4/03/14	0	0
2 Calificación	una lista de colores disponibles identificados por un número. Ese número es el que aparecerá en cada pixel para identificar el color que representa.	01:05:18 on 4/03/14	1	0.9
3 Cerrar	una lista de colores disponibles identificados por un número. Ese número es el que aparecerá en cada pixel para identificar el color que representa.	01:15:38 on 4/03/14	1	0.9

7 Sobre ISO y este estándar...

Punto/s:
1/1

- Seleccione menos una respuesta.
- ☐ a. Se incluye la carga progresiva de imágenes y todos los elementos para la transmisión de las imágenes en redes de datos. ✗
 - ☒ b. ISO/IEC/JTC 1/SC 24 revisó el documento completamente. ✓
 - ☒ c. Se incluye la cláusula que aclara cuando se considera que algo cumple este estándar. ✓
 - ☐ d. Lo único que se incluye en la revisión de ISO es la cláusula de conformidad. ✗
 - ☒ e. Se incluye la cláusula (o capítulo) que explica los conceptos básicos de imágenes. ✓

Correcto

Puntos para este envío: 1/1.

Historial de respuestas

# Acción	Respuesta	Hora	Puntuación general	Calificación
1 Calificación	ISO/IEC/JTC 1/SC 24 revisó el documento completamente.,Se incluye la cláusula (o capítulo) que explica los conceptos básicos de imágenes.,Se incluye la cláusula que aclara cuando se considera que algo cumple este estándar.	01:08:55 on 4/03/14	1	1
2 Cerrar	ISO/IEC/JTC 1/SC 24 revisó el documento completamente.,Se incluye la cláusula (o capítulo) que explica los conceptos básicos de	01:15:38 on	1	1

imágenes.,Se incluye la cláusula que aclara cuando se considera que algo cumple este estándar.

4/03/14

8 Los chunks ...

Punto/s:
1/1

Seleccione
menos una
respuesta.

- ☒ a. hay de varios tipos agrupados en: críticos y auxiliares. ✓
- ☒ b. son bloques de datos en los que se guarda toda la información relativa a la imagen. ✓
- ☒ c. constan de 3 o 4 campos. ✓
- ☐ d. son los bloques de información de la paleta de colores (no contienen información sobre píxeles). ✗
- ☐ e. son trozos de información que no se pueden comprimir. ✗

Correcto

Puntos para este envío: 1/1.

Historial de respuestas

#	Acción	Respuesta	Hora	Puntuación general	Calificación
1	Calificación	hay de varios tipos agrupados en: críticos y auxiliares.,son bloques de datos en los que se guarda toda la información relativa a la imagen.,constan de 3 o 4 campos.	00:51:41 on 4/03/14	1	1
2	Cerrar	hay de varios tipos agrupados en: críticos y auxiliares.,son bloques de datos en los que se guarda toda la información relativa a la imagen.,constan de 3 o 4 campos.	01:15:38 on 4/03/14	1	1

9 ¿Cómo se puede saber si un archivo es una imagen PNG?

Punto/s:
1/1

Seleccione
menos una
respuesta.

- ☐ a. por un bloque de 6 bytes al principio del archivo que lo identifican. ✗
- ☐ b. porque sus primeros tres bytes contienen la cadena 'PNG'. ✗
- ☒ c. por el bloque de 8 bytes inicial como indica el apartado 5.2 del estándar. ✓
- ☐ d. por el bloque de 4 bytes inicial que indica el apartado 11.2.4 del estándar. ✗
- ☐ e. por un bloque de 6 bytes al final del archivo que lo identifican. ✗

Correcto

Puntos para este envío: 1/1.

Historial de respuestas

#	Acción	Respuesta	Hora	Puntuación general	Calificación
1	Calificación	por el bloque de 8 bytes inicial como indica el apartado 5.2 del estándar.	00:54:38 on 4/03/14	1	1
2	Cerrar	por el bloque de 8 bytes inicial como indica el apartado 5.2 del estándar.	01:15:38 on 4/03/14	1	1

Finalizar revisión

Cluster # 24

GIIN-3-LE_C2