ARQUITECTURA DE COMPUTADORES

2º Grado en Informática

Página 1 de 1

Práctica 1

Introducción al Simulador de la Computadora Mejorada

Ejercicio 1:

Realizar un programa que calcule la resta de dos números almacenados en memoria. Implementar la resta como suma del complemento a dos del substraendo al minuendo. Almacenar el resultado en una posición de memoria.

Ejercicio 2:

Realizar un programa que calcule la suma de los valores absolutos de dos números almacenados en memoria. El resultado de la suma debe quedar, asimismo, almacenado en una posición de memoria.

Ejercicio 3:

Realizar un programa que calcule la suma de todos los números almacenados en una tabla de memoria. El tamaño de la tabla debe ser conocido de antemano e indicado en una posición de memoria. El resultado debe quedar en el acumulador.