

# Práctica 2

# PHP + MySQL

Programación Web

3º Grado en Ingeniería Informática - Universidad de Córdoba

Jose María Moyano Murillo

**[jmoyano@uco.es](mailto:jmoyano@uco.es)**

# 1. Introducción

Práctica 2 - PHP + MySQL

# Introducción

## Problema

- En la anterior práctica, se necesitaba un nuevo fichero HTML para cada libro de la biblioteca, y había que modificar los listados cada vez que un libro se añadía, modificaba o eliminaba.
- La web en solo HTML es muy estática y difícil de mantener.
- El uso de PHP y MySQL permite hacer la web mucho más flexible y obtener los datos de una base de datos.

# 2. PHP

Práctica 2 - PHP + MySQL

# PHP

## Introducción

- Con PHP es simple incluir contenido dinámico a páginas web.
- Es decir, el contenido de la página puede ser diferente cada vez que el navegador pide una página.
- Dándole a un fichero la extensión *.php*, se considera directamente como un fichero de este lenguaje de scripting.

```
sudo apt-get install php7.0  
sudo apt-get install php7.0-mysql
```

# PHP IDE

- Hay multitud de editores o IDEs para desarrollar en PHP.
- PhpStorm es un IDE muy usado para el desarrollo de PHP que incluye una licencia gratuita para estudiantes.

<https://www.jetbrains.com/phpstorm/>



# PHP

## Servidor

- PHP incluye un servidor propio.
- El servidor de PHP se arranca con la siguiente instrucción por consola:

```
php -S localhost:8000 -t directorio
```

- El servidor busca automáticamente un fichero *index.php* o *index.html* en el directorio indicado.
- Acceder desde el navegador como:

```
localhost:8000  
localhost:8000/index.php
```

# PHP

## Hola mundo

- Dentro del fichero *.php*, el código en PHP debe ir entre los símbolos `<?php ... ?>`.
- En PHP, el programa *Hola mundo* sería:

```
<?php  
    echo "Hola mundo!"  
?>
```



# PHP

## Etiquetas `<?php ... ?>`

- Todo el código que no se encuentre dentro de las etiquetas `<?php ... ?>` se envía al cliente como código HTML.
- Por ejemplo, en el siguiente código:

```
<?php
    echo "Today is " . date("l") . ". ";
?>
Here's the latest news.
```

- La etiqueta `<?php` permite a PHP interpretar el código incluido hasta la etiqueta `?>`.
- La última línea simplemente se muestra en el navegador como si estuviese en un fichero HTML.

Today is Thursday. Here's the latest news.

# PHP

## Comentarios

- PHP permite incluir tanto comentarios de una línea como de varias líneas.

```
//Comentario de una linea
```

```
/*  
 * Comentario  
 * de varias  
 * lineas  
 */
```

# PHP

## Sintaxis básica

- Cada sentencia ha de terminar con punto y coma “;”.

```
$x += 10;
```

- El símbolo \$ se ha de colocar delante de **todas** las variables.

```
$contador = 1;  
$real = 1.5;  
$cadena = "Hola";  
$cadena2 = 'mundo!';  
$array = array("Uno", "Dos", "Tres");
```

- No hay que indicar el tipo de la variable.

# PHP

## Arrays

- Los arrays se crean con el constructor `array()`; incluyendo dentro los valores separados por comas.

```
$equipo = array('Jose', 'Pablo', 'Lucia', 'Mario', 'Paula');
```

- Para acceder a un elemento del array, se hace con corchetes.

```
echo $equipo[2]; //Muestra el nombre Lucia
```

# PHP

## Arrays

- Anidando arrays, PHP permite crear arrays de dos o más dimensiones.

```
$matrix = array(  
    array('c00', 'c01', 'c02'),  
    array('c10', 'c11', 'c12'),  
    array('c20', 'c21', 'c22')  
);
```

- Igual que antes, se accede con corchetes a las celdas.

```
echo $matrix[1][2]; //Muestra la cadena 'c12'
```

# PHP

## Arrays

- También se pueden crear arrays sin definirlos previamente.
- Cada vez que se asigna un elemento al array, se incluye en el primer hueco libre.

```
$comprar[] = "Leche";  
$comprar[] = "Huevos";  
$comprar[] = "Azucar";  
$comprar[] = "Pan";
```

```
print_r($comprar);
```

```
Array  
(  
    [0] => Leche  
    [1] => Huevos  
    [2] => Azucar  
    [3] => Pan  
)
```

- Se puede hacer lo mismo especificando las posiciones concretas

```
$comprar[0] = "Leche";  
$comprar[1] = "Huevos";  
$comprar[2] = "Azucar";  
$comprar[3] = "Pan";
```

# PHP

## Arrays

- El uso de índices numéricos en los arrays puede ser útil, pero puede requerir un trabajo extra recordando qué índice corresponde a cada producto.
- Los arrays asociativos permiten referenciar los elementos por nombre y no por índice numérico.
- Se puede crear con constructor o sin él.

```
$comprar = array(  
    'leche' => "Covap",  
    'huevos' => "Coren",  
    'azucar' => "Azucarera",  
    'pan' => "Bimbo");
```

```
echo $comprar['leche'];
```

```
$comprar['leche'] = "Covap";  
$comprar['huevos'] = "Coren";  
$comprar['azucar'] = "Azucarera";  
$comprar['pan'] = "Bimbo";
```

# PHP

## Arrays - Funciones

- Saber si una variable es un array

```
is_array($comprar);
```

- Conocer el número de elementos que tiene un array

```
count($comprar); //Solo tiene en cuenta el primer nivel del array  
count($multiArray, 1); //Tiene en cuenta recursivamente todos los niveles  
                        (arrays multi-dimensionales)
```

- Ordenar un array

```
sort($comprar, SORT_STRING);  
sort($array, SORT_NUMERIC);  
rsort($comprar, SORT_STRING);
```

- `sort` funciona directamente sobre el array.



# PHP

## Arrays - Funciones

- Desordenar un array (actúa directamente sobre el array)

```
shuffle($numeros);
```

- Separar una cadena de caracteres por un delimitador

```
$temp = explode(' ', "Esto es una frase con siete palabras");  
print_r($temp);
```

```
Array  
(  
  [0] => Esto  
  [1] => es  
  [2] => una  
  [3] => frase  
  [4] => con  
  [5] => siete  
  [6] => palabras  
)
```

# PHP

## Operadores

Operadores aritméticos		
Operador	Descripción	Ejemplo
+	Suma	<code>\$i+1;</code>
-	Resta	<code>\$i-6;</code>
*	Multiplicación	<code>\$i*10;</code>
/	División	<code>\$i/2;</code>
%	Módulo	<code>\$i%5;</code>
++	Incremento	<code>\$i++;</code>
--	Decremento	<code>\$i--;</code>

# PHP

## Operadores

Operadores de asignación		
Operador	Ejemplo	Equivalente a
=	<code>\$j = 15</code>	<code>\$j = 15</code>
+=	<code>\$j += 10</code>	<code>\$j = \$j + 10</code>
-=	<code>\$j -= 5</code>	<code>\$j = \$j - 5</code>
*=	<code>\$j *= 3</code>	<code>\$j = \$j * 3</code>
.=	<code>\$j .= \$k</code>	<code>\$j = \$j . \$k</code>
...		

# PHP

## Operadores

Operadores de comparación		
Operador	Descripción	Ejemplo
==	Igual	<code>\$i == 3</code>
!=	Distinto	<code>\$i != 5</code>
>	Mayor que	<code>\$i &gt; 1</code>
<	Menor que	<code>\$i &lt; 10</code>
>=	Mayor o igual que	<code>\$i &gt;= 3</code>
<=	Menor o igual que	<code>\$i &lt;= 8</code>

# PHP

## Operadores

- PHP automáticamente convierte el tipo de las variables antes de compararlas con el operador ==.
- El operador === previene de la conversión de tipo.

```
$a = "1000";  
$b = "+1000";  
if ($a == $b) echo "1"; //Se imprime  
if ($a === $b) echo "2"; //No se imprime
```

# PHP

## Operadores

Operadores lógicos		
Operador	Descripción	Ejemplo
&&	<i>And</i>	<code>\$i == 3 &amp;&amp; \$j == 1</code>
and	<i>Low-precedence and</i>	<code>\$i == 3 and \$j == 1</code>
	<i>Or</i>	<code>\$i &lt; 5    \$j &gt; 10</code>
or	<i>Low-precedence or</i>	<code>\$i &lt; 5 or \$j &gt; 10</code>
!	<i>Not</i>	<code>!(\$i == \$j)</code>
xor	<i>Exclusive or</i>	<code>\$i xor \$j</code>

# PHP

## Cadenas. Concatenación

- Se pueden concatenar cadenas con el operador punto..

```
echo "Tiene " . $msgs . " mensajes.";
```

- Similar al operador +=, se puede concatenar una cadena con otra con el operador .=.

```
$cadena1 .= $cadena2
```

# PHP

## Cadenas. Tipos

- PHP distingue entre dos tipos de cadenas, dependiendo de las comillas utilizadas.
- Utilizando comillas simples, se asigna una cadena literal, conservando el contenido exacto de la cadena.

```
$info = 'Preceder variables con el símbolo $ como: $var';
```

- Usando comillas dobles, PHP evaluará `$var` como una variable, incluyendo su valor.

```
echo "Esta semana $count personas han visto tu perfil";
```



# PHP

## Cadenas. Caracteres de escape

- Algunas veces las cadenas pueden tener caracteres que induzcan a errores.

```
$text = 'My spelling's atroshus'; // Sintaxis erronea
```

- La solución es colocar una barra invertida justo antes del carácter problemático

```
$text = 'My spelling\'s still atroshus';
```

# PHP

## Comandos de múltiples líneas

- Algunas veces necesitamos mostrar mucho texto en PHP, que haciéndolo usando varias sentencias echo sería muy tedioso.
- Para ello, PHP incluye dos soluciones.
  1. Poner varias líneas entre las comillas en la sentencia echo.

```
echo "Así estaremos mostrando  
una salida con varias líneas.  
  
Fin."
```

# PHP

## Comandos de múltiples líneas

- Algunas veces necesitamos mostrar mucho texto en PHP, que haciéndolo usando varias sentencias `echo` sería muy tedioso.
- Para ello, PHP incluye dos soluciones.
  2. Utilizar el operador `<<<`, que preserva los saltos de línea y otros espacios.

```
echo <<<_END
```

```
    Esta es otra manera de imprimir  
    varias líneas conservando los espacios.
```

```
    El último _END debe aparecer justo al principio de línea  
    y sin contener nada más después, ni si quiera espacios ni comentarios.
```

```
_END;
```

# PHP

## Variables globales y estáticas

- Las variables globales son accesibles desde todo el código.
- Para declarar una variable como global se utiliza la palabra `global`.

```
global $is_logged_in;
```

- Las variables estáticas mantienen su valor durante la ejecución.
- Se declara una variable estática con la palabra `static`.

```
function test()  
{  
    static $count = 0; //Solo se puede inicializar con valores predefinidos  
    echo $count;  
    $count++;  
}
```

# PHP

## Condicionales. if ... elseif ... else

```
if ($balance < 100)
{
    $dinero = 1000;
    $balance += $dinero;
}
elseif ($balance > 200)
{
    $ahorros += 100;
    $balance -= 100;
}
else
{
    $ahorros += 50;
    $balance -= 50;
}
```

# PHP

## Condicionales. switch

```
switch ($pagina)
{
    case "Principal":
        echo "Has seleccionado Principal";
        break;
    case "Noticias":
        echo "Has seleccionado Noticias";
        break;
    case "Login":
        echo "Has seleccionado Login";
        break;
    default:
        echo "Selección no reconocida";
        break;
}
```

# PHP

## Bucles. while

```
$combustible = 10;
while ($combustible > 1)
{
    // Continuar conduciendo ...
    echo "Hay suficiente combustible";
}
```

# PHP

## Bucles. do ... while

```
$count = 1;  
do{  
    echo "$count por 12 es " . $count * 12 . "<br>";  
}while (++$count <= 12);
```



# PHP

## Bucles. for

```
for ($count = 1 ; $count <= 12 ; ++$count){  
    echo "$count por 12 es " . $count * 12 . "<br>";  
}
```

# PHP

## Bucles. foreach ... as

```
$comprar = array("Huevos", "Leche", "Azucar", "Pan");  
  
foreach($comprar as $item)  
{  
    echo "$item<br>";  
}
```

# PHP

## Funciones

```
function function_name([parameter [, ...]])  
{  
    // Statements  
}
```

- Los nombres de funciones son *case-insensitive*.
- Con `return` podemos devolver valores en la función.

```
return $n1;
```

```
return array($n1, $n2, $n3);
```

# PHP

## Incluir y requerir ficheros

- Puede que necesitemos crear librerías o ficheros con funciones que necesitaremos después.
- La sentencia `include` dice a PHP que cargue todo el contenido de un fichero en concreto. Es lo mismo que si insertásemos todo el código del fichero en ese punto concreto.

```
include "library.php";
```

- Cada vez que se usa `include`, se incluye el fichero completo, lo que puede llevar a errores si se incluye más de una vez. Usando `include_once` solamente se incluirá la primera vez.

```
include_once "library.php";
```

# PHP

## Incluir y requerir ficheros

- Tanto `include` como `include_once` intentan incluir el fichero, pero si no lo encuentra, la ejecución continuará sin problema.
- Si es esencial incluir el fichero, es necesario utilizar `require` o `require_once`.

```
require_once "library.php";
```

# PHP

## Incluir y requerir ficheros

- De esta manera, podemos crear **plantillas** de partes del sitio web.
- Por ejemplo, un fichero *header.php* que incluya el código de la cabecera de la web o un *footer.php* que incluya el pie de página.
- Después, en cada fichero *php* en el que lo queramos incluir bastará con utilizar una de las sentencias anteriores.
- Así, en caso de querer modificarlo, únicamente habrá que modificar un fichero y no todos donde esté incluido.

```
<?php
/* Includes the footer */
include('footer.php');
?>
```

```
</body>
```

# PHP

## Clases

```
class User
{
    public $name, $password;

    function save_user()
    {
        //Code here
    }
}
```

```
$user = new User;
print_r($user); //Imprime información de un objeto de forma legible
```

```
$user->name = "Jose";
echo $user->name;
$user->save_user();
```

# PHP

## Clases

- Al pasar un objeto como parámetro, se pasa por referencia.
- Por lo que si se modifica dentro de una función, se modificará el objeto original también.
- Para evitar problemas, se puede utilizar el operador `clone`, que crea una copia del objeto.

```
$u2 = clone $u;
```



# PHP

## Clases

- El constructor de una clase se crea con la función `__construct`.
- Aunque también se puede crear con una función con el mismo nombre de la clase, su uso no está recomendado.

```
function __construct($name, $password)
{
    $this->name = $name;
    $this->password = $password;
}
```

# PHP

## Herencia

- PHP permite crear clases que hereden de otras con la sentencia `extends` en la definición de la clase.

```
class Subscriber extends User
{
    public $phone, $email;
    function display()
    {
        echo "Nombre: " . $this->name . "<br>";
        echo "Contraseña: " . $this->password . "<br>";
        echo "Telefono: " . $this->phone . "<br>";
        echo "E-mail: " . $this->email;
    }
}
```

# PHP

## Herencia

- Al crear una función en la clase hija con el nombre de una función de la clase padre, esta función sobrescribirá a la del padre.
- Se permite acceder a la función de la clase padre con la sentencia `parent`.

```
parent::display();
```

- Al crear el constructor de una clase hija, asegurar que se llama al constructor de la clase padre.

```
function __construct()  
{  
    parent::__construct(); // Llamar primero al constructor de la clase padre  
    //Mas código del constructor aquí  
}
```

# 3. MySQL

Práctica 2 - PHP + MySQL

# MySQL

## Acceso por consola

- Para acceder por consola a `mysql` se hace de la siguiente manera

```
mysql -u user -p
```

```
mysql -u root
```

```
sudo apt-get install mysql-server  
sudo apt-get install mysql-client
```

# MySQL

## Acceso UCO

- Para acceder a mysql desde los ordenadores de la Universidad de Córdoba hay que seguir las instrucciones del siguiente enlace:

<http://oraclepr.uco.es/abd/>

- Acceder a *My Base de Datos* en el menú izquierdo y crear la base de datos.
  - El nombre de la base de datos creada será el nombre de usuario
  - El usuario y contraseña de mysql son los mismos que de la UCO
  - Servidor: oraclepr.uco.es

# MySQL

## Comandos básicos

- Mostrar bases de datos

```
SHOW DATABASES;
```

- Crear base de datos

```
CREATE DATABASE library;
```

- Usar base de datos

```
USE library;
```

# MySQL

## Crear usuarios

- Se crean usuarios con CREATE USER.

```
CREATE USER 'username'@'hostname' IDENTIFIED BY 'password';  
CREATE USER 'jose'@'localhost' IDENTIFIED BY 'josePWD';
```

- Se puede dar privilegios a los usuarios con GRANT:

```
GRANT [privilege] ON [database].[table] TO 'username'@'hostname';  
GRANT ALL PRIVILEGES ON library.* TO 'jose'@'localhost';  
GRANT CREATE ON *.* TO 'jose'@'localhost';  
GRANT SELECT ON *.* TO 'jose'@'localhost';
```



# MySQL

## Crear tabla

- Para crear una tabla se hace con CREATE TABLE.

```
CREATE TABLE books(  
    /* Define the columns */  
    title VARCHAR(256) NOT NULL,  
    author VARCHAR(256) NOT NULL,  
    category VARCHAR(128),  
    isbn VARCHAR(17) UNIQUE NOT NULL,  
    id INT UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  
    PRIMARY KEY(id)  
);
```

- Mostrar descripción de tabla

```
DESCRIBE books;
```

# MySQL

## Tipos de datos

Tipo de dato	Bytes usados	Descripción
CHAR( <i>n</i> )	Exactamente <i>n</i> ( $\leq 255$ )	Cadena de caracteres
VARCHAR( <i>n</i> )	Hasta <i>n</i> ( $\leq 65535$ )	Cadena de caracteres
TINYTEXT( <i>n</i> )	Hasta <i>n</i> ( $\leq 255$ )	Texto
TEXT( <i>n</i> )	Hasta <i>n</i> ( $\leq 65535$ )	Texto
MEDIUMTEXT( <i>n</i> )	Hasta <i>n</i> ( $\leq 1.67e+7$ )	Texto
LONGTEXT( <i>n</i> )	Hasta <i>n</i> ( $\leq 4.29e+9$ )	Texto

# MySQL

## Tipos de datos

Tipo de dato	Bytes usados	Valor mínimo		Valor máximo	
		<i>Signed</i>	<i>Unsigned</i>	<i>Signed</i>	<i>Unsigned</i>
TINYINT	1	-128	0	127	255
SMALLINT	2	-32768	0	32767	65535
MEDIUMINT	3	-8.38e+6	0	8.38e+6	1.67e+7
INT / INTEGER	4	-2.15e+9	0	2.15e+9	4.29e+9
BIGINT	8	-9.22e+18	0	9.22e+18	1.84e+18
FLOAT	4	-3.40e+38	-	3.40e+38	-
DOUBLE / REAL	8	-1.80e+308	-	1.80e+308	-

# MySQL

## Insertar datos en una tabla

- Se insertan datos en una tabla con `INSERT INTO`.

```
INSERT INTO books (title, author, category, isbn)
VALUES(
    'Don Quijote de la Mancha',
    'Miguel de Cervantes',
    'Novela',
    '978-8-46-632040-5',
);
```

# MySQL

## Otras utilidades

- Eliminar una tabla

```
DROP TABLE books;
```

- Renombrar una tabla

```
ALTER TABLE books RENAME libros;
```

- Añadir columnas a una tabla

```
ALTER TABLE books ADD pages SMALLINT UNSIGNED;
```

- Borrar columnas

```
ALTER TABLE classics DROP pages;
```

# MySQL

## Consultas

- Obtener la tabla *books* completa.

```
SELECT * FROM books;
```

- Obtener el título e isbn de los libros en la tabla *books*

```
SELECT title, isbn FROM books;
```

- Obtener el recuento de libros

```
SELECT COUNT(*) FROM books;
```

- Obtener los distintos autores

```
SELECT DISTINCT(author) FROM books;
```

# MySQL

## Consultas

- Obtener los libros de un determinado autor

```
SELECT author, title FROM books WHERE author='Mark Twain';
```

- Obtener todos los libros cuyo autor empiece por el nombre *Mark*

```
SELECT author, title FROM books WHERE author LIKE "Mark%";
```

- Obtener tan solo los tres primeros libros de la tabla

```
SELECT author, title FROM books LIMIT 3;
```

- Obtener dos libros excluyendo los cinco primeros

```
SELECT author, title FROM books LIMIT 5, 2;
```

# MySQL

## Consultas

- Obtener los libros ordenados por autor y título

```
SELECT author, title FROM books ORDER BY author, title;
```

- Obtener el número de libros de cada autor

```
SELECT author, COUNT(title) FROM books GROUP BY author;
```

- Crear un alias de una columna en la consulta

```
SELECT author, COUNT(title) AS c FROM books GROUP BY author;
```

- Obtener todos los libros de varios autores

```
SELECT author, title FROM books WHERE author='Mark Twain' OR  
author='Miguel de Cervantes';
```



# MySQL

## Consultas

- Eliminar un libro

```
DELETE FROM books WHERE title='Don Quijote de la Mancha';
```

- Eliminar todos los libros de un autor

```
DELETE FROM books WHERE author='Mark Twain';
```

- Modificar el nombre de un autor en todos sus libros

```
UPDATE books SET author='M. Twain' WHERE author='Mark Twain';
```

# 4. Acceder a MySQL con PHP

Práctica 2 - PHP + MySQL

# Acceder a MySQL con PHP

## Problema HTML

- Hay fragmentos de código idénticos repartidos por todos los ficheros *html*.
- Hay muchos ficheros *html* con la misma estructura pero distinta información.
- El mantenimiento del sitio web es muy difícil y tedioso (añadir o modificar entradas supone modificar varios ficheros).

# Acceder a MySQL con PHP

## Problema HTML

index.html

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3
4 <head>
5     <!-- ... -->
6 </head>
7
8 <body>
9     <header> <!-- ... --> </header>
10
11     <table>
12         <tr>
13             <th>Libro</th>
14             <th>Autor</th>
15             <!-- ... -->
16         </tr>
17         <tr>
18             <td>El Principito</td>
19             <td>Antoine de Saint-Exupéry</td>
20             <!-- ... -->
21         </tr>
22         <!-- ... -->
23     </table>
24
25     <footer> <!-- ... --> </footer>
26
27 </body>
28 </html>
```

principito.html

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3
4 <head>
5     <!-- ... -->
6 </head>
7
8 <body>
9     <header> <!-- ... --> </header>
10
11     <h3 align="center">El Principito</h3>
12
13     <ul class="listInfo">
14         <li><b>Autor:</b> Antoine de Saint-Exupéry</li>
15         <li><b>Categoria:</b> Novela</li>
16         <li><b>ISBN:</b> 978-8-49-838149-8</li>
17         <!-- ... -->
18     </ul>
19
20     <footer> <!-- ... --> </footer>
21
22 </body>
23 </html>
```

## index.html

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3
4  <head>
5      <!-- ... -->
6  </head>
7
8  <body>
9      <header> <!-- ... --> </header>
10
11      <table>
12          <tr>
13              <th>Libro</th>
14              <th>Autor</th>
15              <!-- ... -->
16          </tr>
17          <tr>
18              <td>El Principito</td>
19              <td>Antoine de Saint-Exupéry</td>
20              <!-- ... -->
21          </tr>
22          <!-- ... -->
23      </table>
24
25      <footer> <!-- ... --> </footer>
26
27  </body>
28  </html>
29
30
31
32

```

## index.php

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3
4  <head> <!-- ... --> </head>
5
6  <body>
7      <?php
8          include('header.php');
9          require_once('queryFunctionsLibrary.php');
10
11          $q = new LibraryQueries();
12
13          echo <<< END
14          <table>
15              <tr>
16                  <th>Libro</th>
17                  <!-- ... -->
18              </tr>
19          _END;
20
21          $books = $q->getAllBooks();
22          foreach($books as $book){
23              echo <<< _END
24              <tr>
25                  <td>$book[title]</td>
26                  <!-- ... -->
27                  <td><a href="/book.php?isbn=$book[isbn]">info</a></td>
28              </tr>
29              _END;
30          }
31
32          echo "</table>";
33
34          include('footer.php');
35      ?>
36  </body>
37  </html>

```

/book.php?isbn=...

## header.php

```

1  <header>
2      <!-- ... -->
3  </header>

```

## footer.php

```

1  <footer>
2      <!-- ... -->
3  </footer>

```

## principito.html

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3
4  <head>
5      <!-- ... -->
6  </head>
7
8  <body>
9      <header> <!-- ... --> </header>
10
11      <h3 align="center">El Principito</h3>
12
13      <ul class="listInfo">
14          <li><b>Autor:</b> Antoine de Saint-Exupéry</li>
15          <li><b>Categoría:</b> Novela</li>
16          <li><b>ISBN:</b> 978-8-49-838149-8</li>
17          <!-- ... -->
18      </ul>
19
20      <footer> <!-- ... --> </footer>
21
22  </body>
23  </html>

```

/principito.html

/sinsajo.html

...

## book.php

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3
4  <?php
5      /* Get the isbn from the _GET array */
6      $isbn = $_GET['isbn'];
7
8      require_once('queryFunctionsLibrary.php');
9
10     $book = $q->getBook($isbn);
11
12     echo <<< _END
13         <head> <!-- ... --> </head>
14     _END;
15     ?>
16
17 <body>
18
19 <?php
20     include('header.php');
21
22     echo <<< _END
23         <h3>$book[title]</h3>
24         <ul>
25             <li><b>Autor:</b> $book[author]</li>
26             <li><b>Categoría:</b> $book[category]</li>
27             <li><b>ISBN:</b> $book[isbn]</li>
28         </ul>
29     _END;
30     ?>
31
32 </body>
33
34 </html>
35

```

/book.php?isbn=98-8-49-838149-8

/book.php?isbn=98-8-42-156823-1

# Acceder a MySQL con PHP

## Conectar con la base de datos

- Creamos una clase que conectará con la base de datos e incluirá las consultas a la misma.
- Primero incluimos el usuario y contraseña de MySQL y el objeto para conectarse a la base de datos.

```
class LibraryQueries {  
    //Usuario  
    public $user = 'jose';  
  
    //Contraseña  
    public $password = 'josePWD';  
  
    //Objeto PDO para conectar con la base de datos  
    public $dbc;
```

# Acceder a MySQL con PHP

## Conectar con la base de datos

- A continuación, el constructor de la clase se encargará de llamar a la función que conecta con la base de datos y la tabla correspondiente, almacenando la conexión en el objeto *dbc*.

```
/* Constructor. Llama a la función que conecta con la base de datos */  
public function __construct(){  
    //Conectar con la base de datos  
    $this->dbc = $this->dbconnect();  
}
```



# Acceder a MySQL con PHP

## Conectar con la base de datos

- La función encargada de conectar con la base de datos es la siguiente.

```
/* Conectar con la base de datos y la tabla correspondiente*/
public function dbconnect() {
    $dbc = null;

    try {
        $dbc = new PDO('mysql:host=localhost; dbname=library', $this->user,
            $this->password, array(PDO::ATTR_PERSISTENT => true));
    } catch (PDOException $e) {
        return null;
    }

    return $dbc;
}
```

<http://us3.php.net/manual/es/book.pdo.php>

<https://phpdelusions.net/pdo>

# Acceder a MySQL con PHP

## Conectar con la base de datos

- En caso de estar usando mysql proporcionado por la UCO, tener en cuenta la sentencia de conexión con la base de datos debe ser la siguiente:

```
$dbc = new PDO('mysql:host=oraclepr.uco.es; dbname=usuarioUCO', ...
```

# Acceder a MySQL con PHP

## Consultas a la base de datos

- Dentro de la misma clase que hemos creado, podemos incluir funciones que accedan a la base de datos.

```
public function getAllBooks(){  
    $books = array();  
  
    $sentence = $this->dbc->prepare("SELECT * FROM books");  
  
    if ($sentence->execute()) {  
        while ($row = $sentence->fetch()) {  
            $books[] = $row;  
        }  
    }  
  
    return $books;  
}
```

# Acceder a MySQL con PHP

## Consultas a la base de datos

- De esta manera, crearemos **una función distinta por cada consulta** que necesitemos hacer para nuestro sitio web.
- Cada **función devolverá los datos** correspondientes (un array con la información de todos los libros, con la información de un libro o autor específico, etc.) y después el código **PHP mostrará** esta información **de una manera concreta**.
- Así **separamos el controlador** (acceso a la base de datos) **de la vista** (forma en la que se muestra) haciendo nuestro código lo más modular y comprensible posible.

# Acceder a MySQL con PHP

## Uso de las funciones de consulta

- En cada fichero de código PHP que necesitemos acceder a la base de datos, primero tendremos que requerir el fichero donde se definen las funciones de consultas.

```
require_once('queryFunctionsLibrary.php');
```

- Creamos un objeto de la clase definida anteriormente.

```
$q = new LibraryQueries();
```

- Aseguramos que se ha creado el objeto correctamente.

```
if(empty($q->dbc)){  
    //Error message  
    die();  
}
```

# Acceder a MySQL con PHP

## Uso de las funciones de consulta

- Para hacer una consulta a la base de datos, llamar a la función correspondiente.

```
$books = $q->getAllBooks();
```

- Mostrar los datos como convenga.

```
foreach($books as $book){  
    echo <<<_END  
    <tr align="center" class="list" >  
        <td class="list" >$book[title]</td>  
        <td class="list" >$book[author]</td>  
        ...  
    </tr>  
_END;  
}
```

# Práctica 2 - Biblioteca PHP + MySQL

Programación Web

3º Grado en Ingeniería Informática - Universidad de Córdoba

Jose María Moyano Murillo

[jmoyano@uco.es](mailto:jmoyano@uco.es)

# Práctica 2 - Biblioteca

## Objetivos

- Modificar la práctica anterior haciendo uso de PHP y MySQL.
- La información de los libros estará almacenada en una tabla en una base de datos de MySQL.
- Los datos de la base de datos se obtendrán mediante PHP.
- Así, el código HTML no deberá contener ninguna información acerca de los libros, autores, ect.



# Práctica 2 - Biblioteca

## Organización en ficheros



# Práctica 2

# PHP + MySQL

Programación Web

3º Grado en Ingeniería Informática - Universidad de Córdoba

Jose María Moyano Murillo

**[jmoyano@uco.es](mailto:jmoyano@uco.es)**