# Алгоритмы и структуры данных-1 Лекция 3

Дата: 18.09.2023

Программная инженерия, 2 курс 2023-2024 учебный год

**Нестеров Р.А.**, PhD, ст. преподаватель департамент программной инженерии ФКН

#### SET 1. Домашняя работа

Тематический модуль Инвариант цикла. Асимптотический анализ алгоритмов. Линейный контейнер

#### SET 1. Домашняя работа

Тематический модуль Инвариант цикла. Асимптотический анализ алгоритмов. Линейный контейнер

Блок А – Разработка, анализ корректности и сложности

Блок Р — Реализация и обработка линейных контейнеров

#### SET 1. Домашняя работа

Тематический модуль Инвариант цикла. Асимптотический анализ алгоритмов. Линейный контейнер

Блок А – Разработка, анализ корректности и сложности

Блок Р – Реализация и обработка линейных контейнеров

18.09.2023 15:00 - 02.10.2023 22:00

#### План

Асимптотический анализ функции T(n) временной сложности алгоритмов. Символы Ландау

Сортировка выбором: рекурсивный алгоритм

Сортировка слиянием: разделяй-и-властвуй (DaC)

Рекуррентное соотношение

# Асимптотический анализ временной сложности

Время работы INSERTION SORT в худшем случае составляет  $\Theta(n^2)$ 

Время работы INSERTION SORT в худшем случае составляет  $\Theta(n^2)$ 

Время работы INSERTION SORT в худшем случае составляет  $\Theta(n^2)$ 

Символ О обозначает асимптотически точную границу для функции временной сложности алгоритма

$$\Theta(g(n)) = \{f(n) | \exists c_1, c_2, n_0 > 0 \forall n \ge n_0 : c_1 g(n) \le g(n) \le c_2 g(n) \}$$

Время работы INSERTION SORT в худшем случае составляет  $\Theta(n^2)$ 

$$\Theta(g(n)) = \{f(n) | \exists c_1, c_2, n_0 > 0 \forall n \ge n_0 : c_1 g(n) \le f(n) \le c_2 g(n) \}$$

$$\Theta$$
 определяет множество функций 
$$T(n) \in \Theta\big(g(n)\big) \Leftrightarrow T(n) = \Theta(g(n))$$

Показать, что 
$$T(n) = \frac{1}{2}n^2 - 3n = \Theta(n^2)$$

Показать, что 
$$T(n)=\frac{1}{2}n^2-3n=\Theta(n^2).$$
 По определению,  $c_1n^2\leq \frac{1}{2}n^2-3n\leq c_2n^2.$ 

Показать, что 
$$T(n)=\frac{1}{2}n^2-3n=\Theta(n^2).$$
 По определению,  $c_1n^2\leq \frac{1}{2}n^2-3n\leq c_2n^2.$   $c_1\leq \frac{1}{2}-\frac{3}{n}\leq c_2$ 

Показать, что 
$$T(n)=\frac{1}{2}n^2-3n=\Theta(n^2).$$
По определению,  $c_1n^2\leq \frac{1}{2}n^2-3n\leq c_2n^2.$   $c_1\leq \frac{1}{2}-\frac{3}{n}\leq c_2$   $c_1\leq \frac{1}{2}-\frac{3}{n},c_1>0$   $c_2\geq \frac{1}{2}-\frac{3}{n},c_2>0$ 

Показать, что 
$$T(n)=\frac{1}{2}n^2-3n=\Theta(n^2).$$
По определению,  $c_1n^2\leq \frac{1}{2}n^2-3n\leq c_2n^2.$ 

$$c_1\leq \frac{1}{2}-\frac{3}{n}\leq c_2$$

$$c_1\leq \frac{1}{2}-\frac{3}{n},c_1>0 \qquad \qquad c_2\geq \frac{1}{2}-\frac{3}{n},c_2>0$$
 $n\geq 7,c_1\leq \frac{1}{14} \qquad \qquad n\geq 1,c_2\geq \frac{1}{2}$ 

Показать, что 
$$T(n)=\frac{1}{2}n^2-3n=\Theta(n^2).$$
По определению,  $c_1n^2\leq \frac{1}{2}n^2-3n\leq c_2n^2.$ 

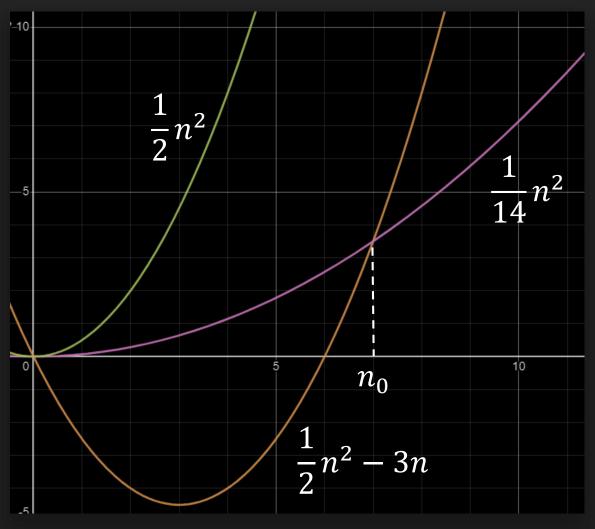
$$c_1\leq \frac{1}{2}-\frac{3}{n}\leq c_2$$

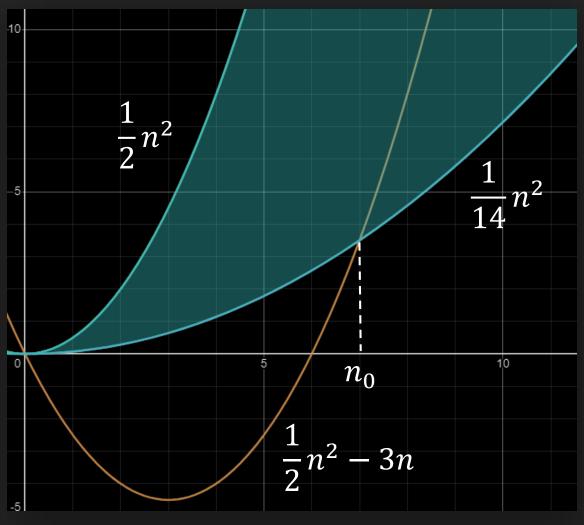
$$c_1\leq \frac{1}{2}-\frac{3}{n},c_1>0 \qquad \qquad c_2\geq \frac{1}{2}-\frac{3}{n},c_2>0$$

$$n\geq 7,c_1\leq \frac{1}{14} \qquad \qquad n\geq 1,c_2\geq \frac{1}{2}$$

$$n_0=7,c_1=\frac{1}{14},c_2=\frac{1}{2}$$

АиСД-1 2023-2024. Лекция 3



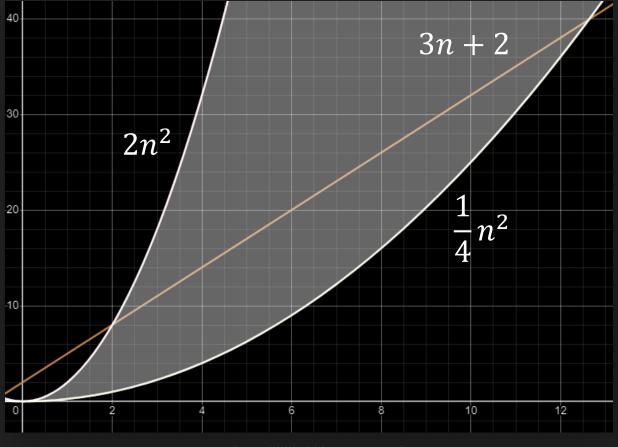


Повысить или понизить порядок роста при анализе асимптотически точной границы нельзя!

Повысить или понизить порядок роста при анализе асимптотически точной границы нельзя!

Например, 
$$T(n) = 3n + 2 \neq \Theta(n^2)$$

Hапример,  $T(n) = 3n + 2 \neq \Theta(n^2)$ 



Символ О обозначает асимптотическую верхнюю границу функции временной сложности алгоритма

Символ 0 обозначает асимптотическую верхнюю границу функции временной сложности алгоритма

Фактически, соответствует худшему случаю работы алгоритма

Символ 0 обозначает асимптотическую верхнюю границу функции временной сложности алгоритма

Фактически, соответствует худшему случаю работы алгоритма

$$O(g(n)) = \{f(n) | \exists c, n_0 > 0 \forall n \ge n_0 : f(n) \le cg(n) \}$$

```
int sum = 0;
for ( size_t i = 0; i < n; ++i )
    for ( size_t j = 0; j < i; ++j )
        for ( size_t k = 0; k < j; ++k )
        sum += i + j + k;</pre>
```

Вложенный цикл	Время
int sum = 0;	
for ( size_t i = 0; i < n; ++i )	
for ( size_t j = 0; j < i; ++j )	
for ( size_t k = 0; k < j; ++k )	
sum += i + j + k;	$c_1$

Вложенный цикл	Время
int sum = 0;	
for ( size_t i = 0; i < n; ++i )	
for ( size_t j = 0; j < i; ++j )	
for ( size_t k = 0; k < j; ++k )	$j \cdot c_1$
sum += i + j + k;	$c_1$

Вложенный цикл	Время
int sum = 0;	
for ( size_t i = 0; i < n; ++i )	
for ( size_t j = 0; j < i; ++j )	$\sum_{j=0}^{i} j \cdot c_1$
for ( size_t k = 0; k < j; ++k )	$j \cdot c_1$
sum += i + j + k;	$c_1$

#### 

Вложенный цикл	Время
int sum = 0;	
for ( size_t i = 0; i < n; ++i )	$\sum_{i=0}^{n} \frac{i^2 + i}{2} c_1$
for ( size_t j = 0; j < i; ++j )	$\sum_{j=0}^{i} j c_1 = \frac{i^2 + i}{2} c_1$
for ( size_t k = 0; k < j; ++k ) sum += i + j + k;	$j \cdot c_1$ $c_1$

Вложенный цикл	Время
int sum = 0;	
for ( size_t i = 0; i < n; ++i )	$\sum_{i=0}^{n} \frac{i^2 + i}{2} c_1 = \frac{n^3 + n^2 + n}{4} c_1$
for ( size_t j = 0; j < i; ++j )	$\sum_{j=0}^{i} j c_1 = \frac{i^2 + i}{2} c_1$
for ( size_t k = 0; k < j; ++k )	$j \cdot c_1$
sum += i + j + k;	$c_1$

Вложенный цикл	Время
int sum = 0;	1
for ( size_t i = 0; i < n; ++i )	$\sum_{i=0}^{n} \frac{i^2 + i}{2} c_1 = \frac{n^3 + n^2 + n}{4} c_1$
for ( size_t j = 0; j < i; ++j )	$\sum_{j=0}^{i} j c_1 = \frac{i^2 + i}{2} c_1$
for ( size_t k = 0; k < j; ++k )	$j \cdot c_1$
sum += i + j + k;	$c_1$

Вложенный цикл	Время
int sum = 0;	1
for ( size_t i = 0; i < n; ++i )	$\sum_{i=0}^{n} \frac{i^2 + i}{2} c_1 = \frac{n^3 + n^2 + n}{4} c_1$
for ( size_t j = 0; j < i; ++j )	$\sum_{j=0}^{i} j c_1 = \frac{i^2 + i}{2} c_1$
for ( size_t k = 0; k < j; ++k )	$j \cdot c_1$
sum += i + j + k;	$c_1$

$$T(n) = \frac{1}{4}c_1(n^3 + n^2 + n) + 1$$

Вложенный цикл	Время
int sum = 0;	1
for ( size_t i = 0; i < n; ++i )	$\sum_{i=0}^{n} \frac{i^2 + i}{2} c_1 = \frac{n^3 + n^2 + n}{4} c_1$
for ( size_t j = 0; j < i; ++j )	$\sum_{j=0}^{i} j c_1 = \frac{i^2 + i}{2} c_1$
for ( size_t k = 0; k < j; ++k )	$j \cdot c_1$
sum += i + j + k;	Θ(1)

$$T(n) = \frac{1}{4}c_1(n^3 + n^2 + n) + 1$$

Вложенный цикл	Время
int sum = 0;	1
for ( size_t i = 0; i < n; ++i )	$\sum_{i=0}^{n} \frac{i^2 + i}{2} c_1 = \frac{n^3 + n^2 + n}{4} c_1$
for ( size_t j = 0; j < i; ++j )	$\sum_{j=0}^{i} j c_1 = \frac{i^2 + i}{2} c_1$
for ( size_t k = 0; k < j; ++k )	$\Theta(j)$
sum += i + j + k;	Θ(1)

$$T(n) = \frac{1}{4}c_1(n^3 + n^2 + n) + 1$$

Вложенный цикл Время	
int sum = 0;	1
for ( size_t i = 0; i < n; ++i )	$\sum_{i=0}^{n} \frac{i^2 + i}{2} c_1 = \frac{n^3 + n^2 + n}{4} c_1$
for ( size_t j = 0; j < i; ++j )	$\Theta(i^2)$
for ( size_t k = 0; k < j; ++k )	$\Theta(j)$
sum += i + j + k;	Θ(1)

$$T(n) = \frac{1}{4}c_1(n^3 + n^2 + n) + 1$$

Вложенный цикл	Время
int sum = 0;	1
for ( size_t i = 0; i < n; ++i )	$\Theta(n^3)$
for ( size_t j = 0; j < i; ++j )	$\Theta(i^2)$
for ( size_t k = 0; k < j; ++k )	$\Theta(j)$
sum += i + j + k;	Θ(1)

$$T(n) = \frac{1}{4}c_1(n^3 + n^2 + n) + 1$$

Вложенный цикл	Время
int sum = 0;	1
for ( size_t i = 0; i < n; ++i )	$\Theta(n^3)$
for ( size_t j = 0; j < i; ++j )	$\Theta(i^2)$
for ( size_t k = 0; k < j; ++k )	$\Theta(j)$
sum += i + j + k;	Θ(1)

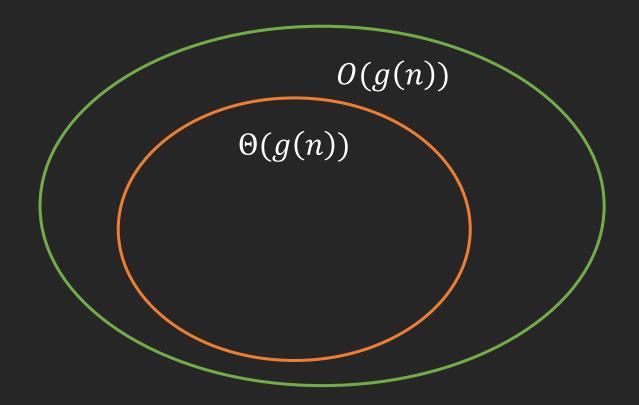
$$T(n) = \frac{1}{4}c_1(n^3 + n^2 + n) + 1 = \Theta(n^3)$$

Вложенный цикл	Время
int sum = 0;	1
for ( size_t i = 0; i < n; ++i )	$O(n^3)$
for ( size_t j = 0; j < i; ++j )	$O(i^2)$
for ( size_t k = 0; k < j; ++k )	O(j)
sum += i + j + k;	0(1)

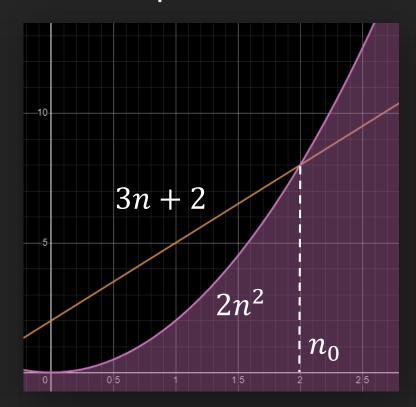
$$T(n) = \frac{1}{4}c_1(n^3 + n^2 + n) + 1 = 0(n^3)$$

Если 
$$T(n) = \Theta(g(n))$$
, то  $T(n) = O(g(n))$ 

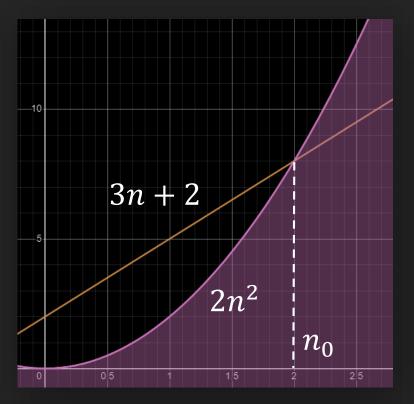
Если 
$$T(n) = \Theta(g(n))$$
, то  $T(n) = O(g(n))$ 

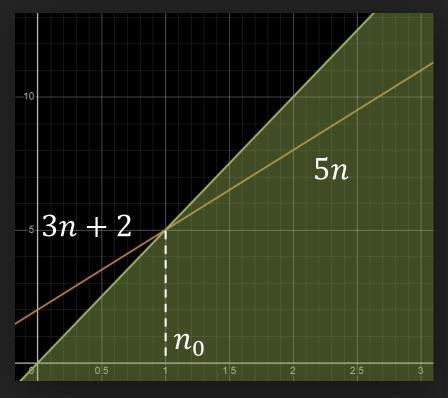


Для верхней границы временной сложности можно повысить порядок, т.е.  $T(n) = 3n + 2 = O(n^2)$ 



Для верхней границы временной сложности можно повысить порядок, т.е.  $T(n) = 3n + 2 = O(n^2)$ 





### Нижняя граница и $\Omega$

Символ  $\Omega$  обозначает асимптотическую нижнюю границу функции временной сложности алгоритма

#### Hижняя граница и $\Omega$

Символ  $\Omega$  обозначает асимптотическую нижнюю границу функции временной сложности алгоритма

Фактически соответствует лучшему случаю работы алгоритма

### Нижняя граница и $\Omega$

Символ  $\Omega$  обозначает асимптотическую нижнюю границу функции временной сложности алгоритма

Фактически соответствует лучшему случаю работы алгоритма

T(n) для INSERTION SORT в лучшем случае является линейной функцией,  $T(n) = \Omega(n)$ 

#### Связь символов O, $\Theta$ , $\Omega$

$$T(n) = \Theta(g(n)) \Leftrightarrow \begin{cases} T(n) = O(g(n)) \\ T(n) = \Omega(g(n)) \end{cases}$$

# SELECTION SORT и временная сложность рекурсии

Найти максимальный элемент в заданной последовательности

Найти максимальный элемент в заданной последовательности

Обменять значения последнего элемента и максимального

Найти максимальный элемент в заданной последовательности длины n

Обменять значения последнего элемента и максимального

Повторить для последовательности длины n-1

```
selectionSort(A, n)
    if n <= 1 return
    pos = 0
    max = A[pos]
    for i = 0 to n
        if (A[i] > max)
            pos = i;
            max = A[pos]
    swap(A[n - 1], A[pos])
    selectionSort(A, n - 1)
```

	Время
selectionSort( <i>A</i> , <i>n</i> )	$T(n) = \dots$
if <i>n</i> <= 1 return	
pos = 0	
max = A[pos]	
for $i = 0$ to $n$	
<b>if</b> (A[i] > max)	
pos = i;	
max = A[pos]	
swap(A[n - 1], A[pos])	
selectionSort( $A$ , $n - 1$ )	

	Время
selectionSort( <i>A</i> , <i>n</i> )	$T(n) = \dots$
if <i>n</i> <= 1 return	$T(0) = T(1) = \Theta(1)$
pos = 0	
max = A[pos]	
for $i = 0$ to $n$	
<b>if</b> (A[i] > max)	
pos = i;	
max = A[pos]	
swap(A[n - 1], A[pos])	
selectionSort( $A$ , $n - 1$ )	

	Время
selectionSort( <i>A</i> , <i>n</i> )	$T(n) = \dots$
if <i>n</i> <= 1 return	$T(0) = T(1) = \Theta(1)$
pos = 0	$\Omega(1)$
max = A[pos]	$\Theta(1)$
for $i = 0$ to $n$	
<b>if</b> (A[i] > max)	
pos = i;	
max = A[pos]	
swap(A[n - 1], A[pos])	
selectionSort( $A$ , $n - 1$ )	

	Время
selectionSort( <i>A</i> , <i>n</i> )	$T(n) = \dots$
if <i>n</i> <= 1 return	$T(0) = T(1) = \Theta(1)$
pos = 0	Ω(1)
max = A[pos]	$\Theta(1)$
for $i = 0$ to $n$	
<b>if</b> (A[i] > max)	
pos = i;	$\Theta(1)$
max = A[pos]	
swap(A[n - 1], A[pos])	
selectionSort( $A$ , $n - 1$ )	

	Время	
selectionSort( <i>A</i> , <i>n</i> )	$T(n) = \dots$	
if <i>n</i> <= 1 return	$T(0) = T(1) = \Theta(1)$	
pos = 0	$\Theta(1)$	
max = A[pos]		
for $i = 0$ to $n$		
<b>if</b> (A[i] > max)	Θ(1)	$\Theta(n)$
pos = i;		
max = A[pos]		
swap(A[n - 1], A[pos])		
selectionSort( $A$ , $n - 1$ )		

	Время	
selectionSort( <i>A</i> , <i>n</i> )	$T(n) = \dots$	
if <i>n</i> <= 1 return	$T(0) = T(1) = \Theta(1)$	
pos = 0	Θ(1)	
max = A[pos]		
for $i = 0$ to $n$		
<b>if</b> (A[i] > max)	Θ(1)	$\Theta(n)$
pos = i;		
max = A[pos]		
swap(A[n - 1], A[pos])	Θ(1)	
selectionSort(A, n - 1)	T(n-1)	

$$T(n) = \Theta(1) + \Theta(n) + \Theta(1) + T(n-1)$$

$$T(n) = \Theta(1) + \Theta(n) + \Theta(1) + T(n-1)$$
$$T(n) = T(n-1) + \Theta(n)$$

$$T(n) = \Theta(1) + \Theta(n) + \Theta(1) + T(n-1)$$

$$T(n) = T(n-1) + \Theta(n)$$

Функция временной сложности представляет собой рекуррентное соотношение

$$T(n) = \Theta(1) + \Theta(n) + \Theta(1) + T(n-1)$$

$$T(n) = T(n-1) + \Theta(n)$$

Функция временной сложности представляет собой рекуррентное соотношение

Требуется определить верхнюю границу временной сложности

$$T(n) = T(n-1) + \Theta(n) = T(n-1) + O(n)$$

$$T(n) = T(n-1) + O(n) \le T(n-1) + cn$$

$$T(n) = T(n-1) + O(n) \le T(n-1) + cn$$

$$T(n) \le T(n-1) + cn \le T(n-2) + c(n-1) + cn \le T(n-3) + c(n-2) + c(n-1) + cn \le T(1) + c(2+3+\dots+n)$$

$$T(n) = T(n-1) + O(n) \le T(n-1) + cn$$

$$T(n) \le T(n-1) + cn \le T(n-2) + c(n-1) + cn \le T(n-3) + c(n-2) + c(n-1) + cn \le \cdots \le T(n-3) + c(2+3+\cdots+n) \stackrel{T(1) = \Theta(1)}{=} \Theta(1) + c \sum_{i=2}^{n} i = 0$$

$$T(n) = T(n-1) + O(n) \le T(n-1) + cn$$

$$T(n) \le T(n-1) + cn \le T(n-2) + c(n-1) + cn \le$$

$$\le T(n-3) + c(n-2) + c(n-1) + cn \le \cdots \le$$

$$\le T(1) + c(2+3+\cdots+n) = \Theta(1) + c\sum_{i=2}^{n} i =$$

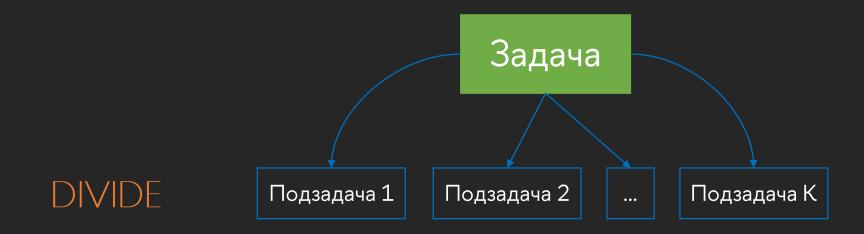
$$= O(1) + O(n^2) = O(n^2)$$

Таким образом, имеем асимптотическую верхнюю границу рекуррентного соотношения

$$T(n) = T(n-1) + \Theta(n) = O(n^2)$$

# MERGE SORT: разделяй-и-властвуй

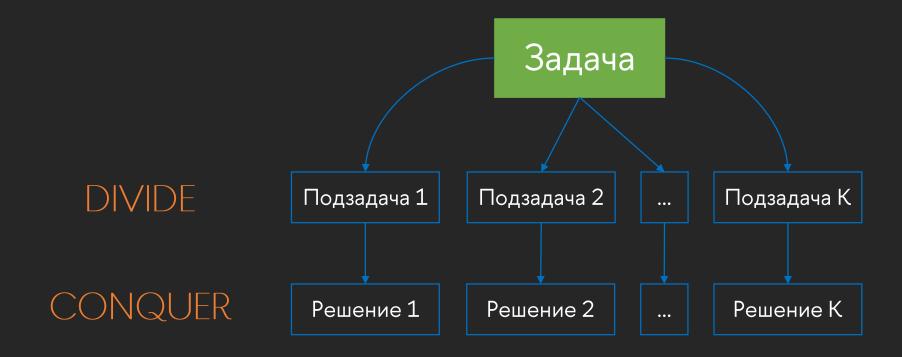
# Разделяй-и-властвуй (DaC)



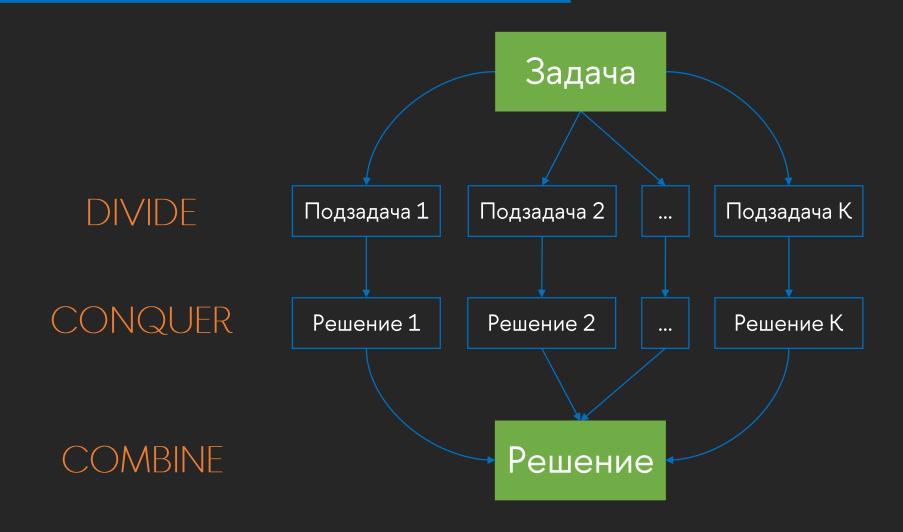
# Разделяй-и-властвуй (DaC)



# Разделяй-и-властвуй (DaC)



## Разделяй-и-властвуй (DaC)





Разделить последовательность из n элементов на две по n/2 элементов в каждой

DIVIDE

Разделить последовательность из n элементов на две по n/2 элементов в каждой

CONQUER

Рекурсивно отсортировать две полученные подпоследовательности

DIVIDE

Разделить последовательность из n элементов

на две по n/2 элементов в каждой

CONQUER

Рекурсивно отсортировать две полученные

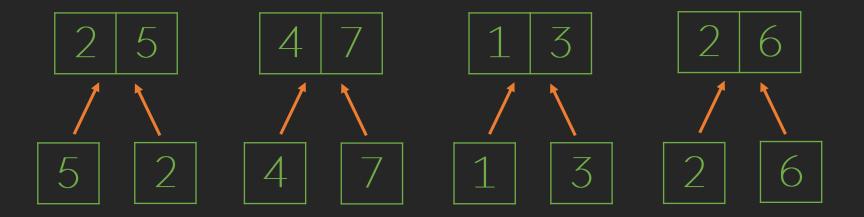
подпоследовательности

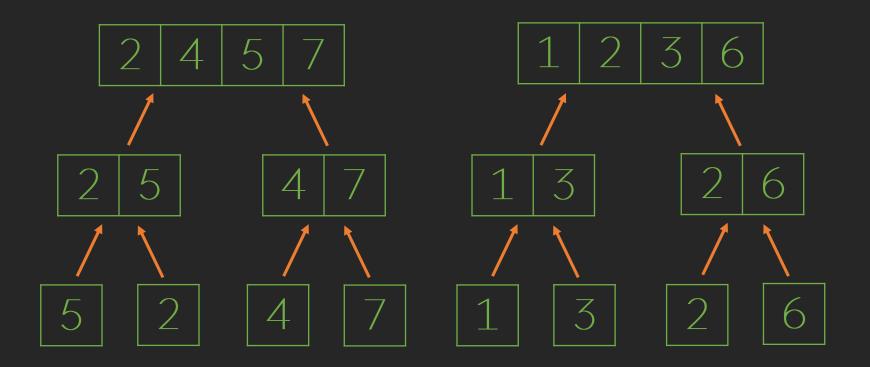
COMBINE

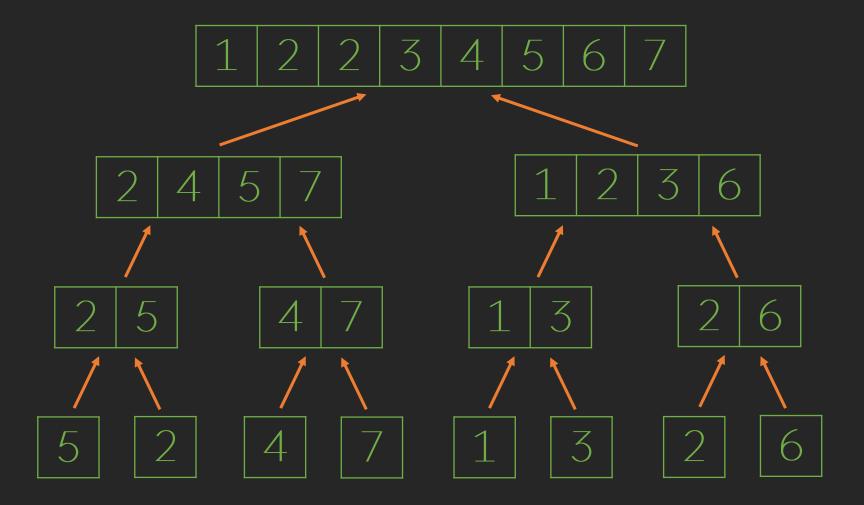
Объединить две отсортированные

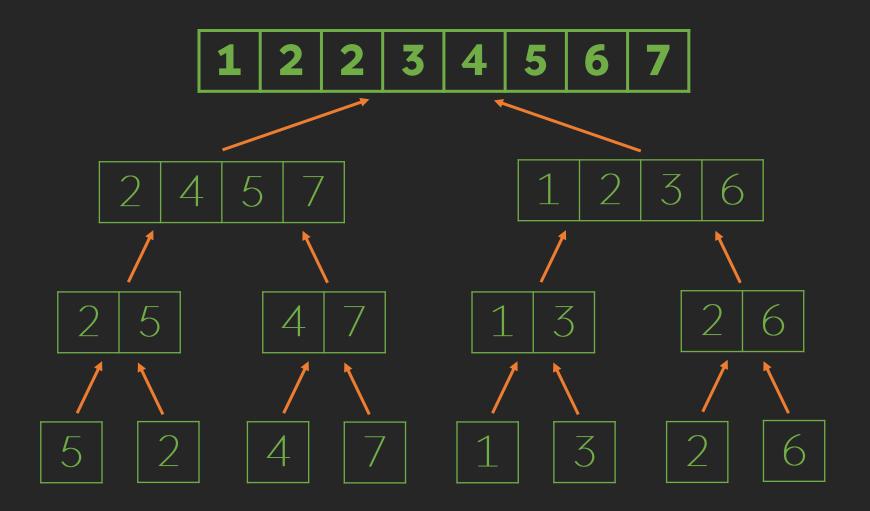
последовательности











```
mergeSort(A, l, r)
    if l < r
        m = (l + r) / 2
        mergeSort(A, l, m)
        mergeSort(A, m + 1, r)
        merge(A, l, m, r)</pre>
```

$$T(n) = \dots$$

```
mergeSort(A, L, r)

if L < r

m = (L + r) / 2

mergeSort(A, L, m)

mergeSort(A, L, m)

merge(A, L, m, r)
```

$$T(n) = \dots$$

$$\Theta(1)$$

```
mergeSort(A, l, r)

if l < r

m = (l + r) / 2

mergeSort(A, l, m)

mergeSort(A, l, m)

mergeSort(A, m + 1, r)

merge(A, l, m, r)

T(n) = ...

\Theta(1)

T(n/2)
```

```
mergeSort(A, L, r)

if l < r

m = (l + r) / 2

mergeSort(A, L, m)

mergeSort(A, L, m)

T(n) = ...

\Theta(1)

T(n/2)

T(n/2)

T(n/2)

T(n/2)

T(n/2)
```

Получено рекуррентное соотношение для оценки временной сложности

Получено рекуррентное соотношение для оценки временной сложности

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & \text{при } n = 1 \\ 2T(n/2) + C(n) & \text{при } n > 1 \end{cases}$$

Получено рекуррентное соотношение для оценки временной сложности

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & \text{при } n = 1 \\ 2T(n/2) + C(n) & \text{при } n > 1 \end{cases}$$

Нужны общие методы для решения подобных рекуррентных соотношений

#### Recap

Асимптотический анализ временной сложности алгоритмов – символы  $\Theta$ , O,  $\Omega$ 

Рекуррентные соотношения для анализа сложности алгоритмов  $T(n) = T(n-1) + \dots, T(n) = aT(n/b) + \dots$ 

#### Teaser – Лекция 4

Метод подстановки и дерево рекурсии для решения рекуррентных соотношений

Алгоритм умножения квадратных матриц

Алгоритм Карацубы