Отчёт по ДЗ №2

кормилицын владимир, БПИ226

Задание на 9 баллов:

Для выполнения поставленной задачи было написано 2 программы:

1. client.c – программа для генерации случайных чисел
2. server.c – программа для считывания и вывода случайных чисел в консоль

Клиент генерирует и пересылает числа серверу при помощи общей разделяемой памяти

Константы, задающий параметры памяти, указаны в файле message.h:

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, Графика

Автоматически созданное описание

Также в этом файле указаны возможные типы сообщений, а также сам тип сообщения:

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание

Сообщения, тип которых идёт после NEW\_NUMBER, служат для корректной синхронизации инициализации программ и окончания их работы: если клиент завершает работу первым, он посылает сигнал серверу, а если сервер завершает работу первым, он посылает сигнал клиенту.

Дополнительная константа регулирует тип завершения:

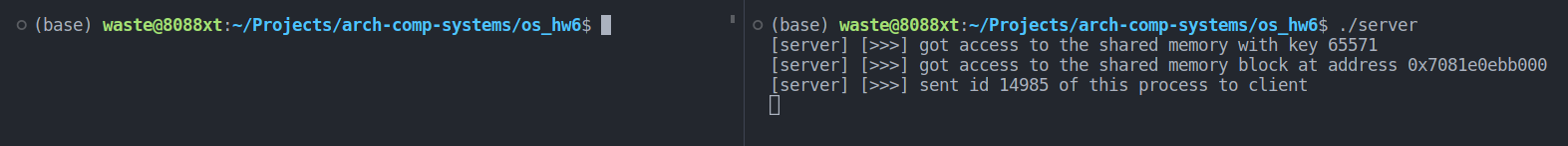


Если TERMINATE\_USING\_SIGNAL = false, то сигналом завершения служит специальное сообщение через общую память

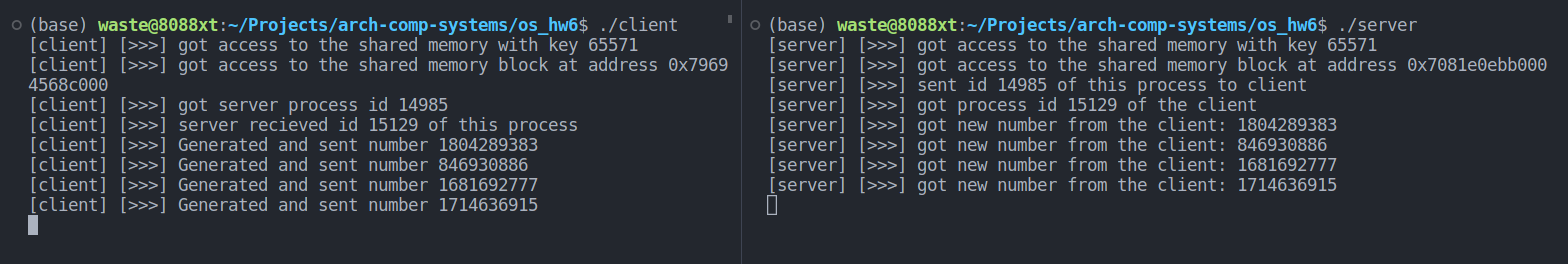
Если TERMINATE\_USING\_SIGNAL = true, то сигналом завершения служит посылка сигнала SIGUSR1 при помощи функции kill. Для этого клиент и сервер заранее обмениваются id своих процессов.

Пример работы программы для случая завершения через сигнал SIGUSR1

Сервер ожидает клиента:



Клиент подключился, они обменяли id и клиент начал генерировать и отправлять числа:



Сервер завершил работу и оповестил об этом клиента, предварительно дождавшись, что клиент получил сообщение о предстоящем удалении общей памяти:

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание

Программа работает корректно независимо от порядка запуска и/или остановки клиента и сервера. Общую память удаляет сервер.