

## Занятие 5

### Математический анализ

#### Численное решение нелинейных уравнений: nsolve

<https://docs.sympy.org/latest/modules/solvers/solvers.html?highlight=nsolve#sympy.solvers.solvers.nsolve>  
(<https://docs.sympy.org/latest/modules/solvers/solvers.html?highlight=nsolve#sympy.solvers.solvers.nsolve>)

Уравнение в форме  $f(x) = 0$  можно решить численно с помощью `nsolve()`, для этого нужно задать выражение, определяющее функцию, переменную и начальное приближение.

`nsolve(f, [args,] x0, modules=['mpmath'], **kwargs)`

`f` - вектор-функция, состоящая из символьных выражений, представляющих систему уравнений,

`args` - переменные (если переменная одна, ее можно не указывать)

`x0` - начальное приближение

Выбирая название модуля, можно решать уравнение определенным способом (есть дихотомия 'bisect'). Требуется, чтобы модуль поддерживал работу с матрицами.

Поддерживаются также переопределенные системы уравнений.

Точность решения определяется параметром по умолчанию `prec` (число знаков после запятой в результате).

Например, `nsolve(cos(x) - x, 1, prec=50)`

```
In [1]: import sympy
```

#### Пример 1

Решим уравнение  $x^2 - 1 = 0$  с помощью `solveset` и `nsolve`, для `nsolve` укажем начальное приближение 3:

```
In [2]: from sympy.abc import x # Это альтернативный способ определения символа.
display(sympy.solveset(x**2 - 1))
sympy.nsolve(x**2 - 1, x, 3)
```

$\{-1, 1\}$

```
Out[2]: 1.0
```

Заметим, что `nsolve` выдает только одно решение.

Используем другое начальное приближение.

```
In [3]: sympy.nsolve(x**2 - 1, x, -3)
```

```
Out[3]: -1.0
```

#### Пример 2.

Решим уравнение  $2 \sin x - x$  с начальным приближением 1:

```
In [4]: sympy.nsolve(2*sympy.sin(x) - x, x, 1)
```

```
Out[4]: 1.89549426703398
```

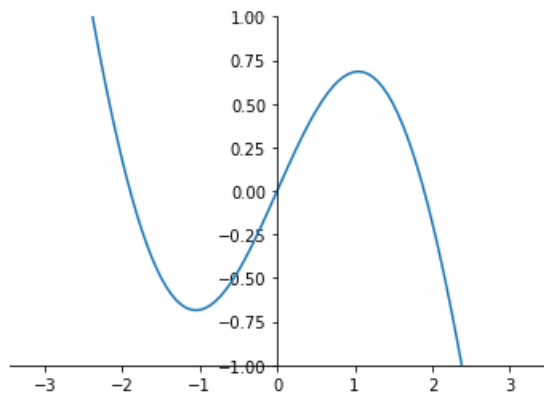
Построим график  $2 \sin x - x$  и найдем все три корня, выбирая близкое к каждому из них начальное приближение:

```
In [5]: %matplotlib inline
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
X = np.linspace(-np.pi, np.pi, 100)
plt.plot(X, 2*np.sin(X) - X)
ax = plt.gca()
ax.spines['right'].set_color('none')
ax.spines['top'].set_color('none')
ax.spines['left'].set_position(('data', 0))
plt.ylim(-1, 1)
print(sympy.nsolve(2*sympy.sin(x)-x,x,0.8))
print(sympy.nsolve(2*sympy.sin(x)-x,x,0.1))
print(sympy.nsolve(2*sympy.sin(x)-x,x,2))
```

-1.89549426703398

0

1.89549426703398



### Пример 3.

Попробуем решить уравнение, не имеющее вещественных корней  $x^2 + 1 = 0$

```
In [6]: sympy.nsolve(x**2 + 1, x, 1)
```

```
-----
ValueError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-6-489472ba3fda> in <module>
----> 1 sympy.nsolve(x**2 + 1, x, 1)

~\AppData\Roaming\Python\Python37\site-packages\sympy\utilities\decorator.py in func_wrapper(*args, **kwargs)
    88     dps = mpmath.mp.dps
    89     try:
--> 90         return func(*args, **kwargs)
    91     finally:
    92         mpmath.mp.dps = dps

~\AppData\Roaming\Python\Python37\site-packages\sympy\solvers\solvers.py in nsolve(*args, **kwargs)
   3012
   3013     f = lambdify(fargs, f, modules)
-> 3014     x = sympify(findroot(f, x0, **kwargs))
   3015     if as_dict:
   3016         return [{fargs: x}]

~\AppData\Roaming\Python\Python37\site-packages\mpmath\calculus\optimization.py in findroot(ctx, f, x0, solver,
tol, verbose, verify, **kwargs)
    977                                     '(%s > %s)\n'
    978                                     'Try another starting point or tweak arguments.'
--> 979     % (norm(f(*x1))**2, tol))
    980     return x
    981     finally:

ValueError: Could not find root within given tolerance. (5.22912334436213473229 > 2.16840434497100886801e-19)
Try another starting point or tweak arguments.
```

Ошибка: не удастся найти корень с заданной точностью. Попробуйте другое начальное приближение.

Попробуем в качестве начального приближения комплексное число I:

```
In [7]: sympy.nsolve(x**2 + 1, x, sympy.I)
```

```
Out[7]: 1.0i
```

С помощью nsolve можно решать системы уравнений, в т.ч. нелинейных.

## Пример 4.

Дана система уравнений:

$$\begin{cases} (x-2)^2 + (y-3)^2 = 25 \\ 2(x-2)^2 + 3(y-3)^2 = 66 \end{cases}$$

Зададим левые части в виде функций:

$$f(x) = (x-2)^2 + (y-3)^2, \quad g(x) = 2(x-2)^2 + 3(y-3)^2,$$

составим уравнения с помощью Eq, в качестве начального приближения возьмем (0,0).

```
In [8]: from sympy.abc import y
def f(x, y):
    return (x - 2)**2 + (y - 3)**2
def g(x, y):
    return 2*(x - 2)**2 + 3*(y - 3)**2
root = sympy.nsolve((sympy.Eq(f(x, y), 25), sympy.Eq(g(x, y), 66)), (x, y), (0, 0))
root
```

```
Out[8]:  $\begin{bmatrix} -1.0 \\ -1.0 \end{bmatrix}$ 
```

Проверим подстановкой:

```
In [9]: x0, y0 = root
f(x0, y0) == 25 and g(x0, y0) == 66
```

```
Out[9]: True
```

## Пример 5.

Найдем точку пересечения параболлоида T и прямой, заданной параметрически:

$$L : \begin{cases} x = 3 + 5t \\ y = -2 + t, \\ z = -5t \end{cases} \quad T : (x - 3)^2 + (y + 2)^2 - 2z = 0$$

```
In [10]: from sympy.abc import z, t
variables = (x, y, z, t)
L = [sympy.Eq(x, 3 + 5*t), sympy.Eq(y, -2 + t), sympy.Eq(z, - 5*t)]
T = sympy.Eq((x - 3)**2 + (y + 2)**2 - 2*z, 0, evaluate=False)
L.append(T)
res=sympy.nsolve(L, variables, (1, 1, 1, 1))
res
```

```
Out[10]: [ 1.07692307692308
          -2.38461538461538
           1.92307692307692
          -0.384615384615385]
```

Подставим:

```
In [11]: [equation.subs({var:res[i] for i, var in enumerate(variables)}) for equation in L]
```

```
Out[11]: [True, True, True, True]
```

Найденное решение с допустимой точностью удовлетворяет всем уравнениям системы, т.е. точка лежит и на прямой, и на параболоиде.

## Пример 6.

В общей координатной плоскости построить графики функций  $\log_2(1 + 3x^2)$  и  $\cos(2x - 1)$  на отрезке  $[-2, 2]$ , отметить точки пересечения графиков, подписать их  $A_1, A_2, \dots$ . Отметки по горизонтальной оси сделать в точках  $\frac{\pi n}{4}$ ,  $n$  - целое, и в целочисленных точках, отметки подписать значениями (при необходимости - формулами!).

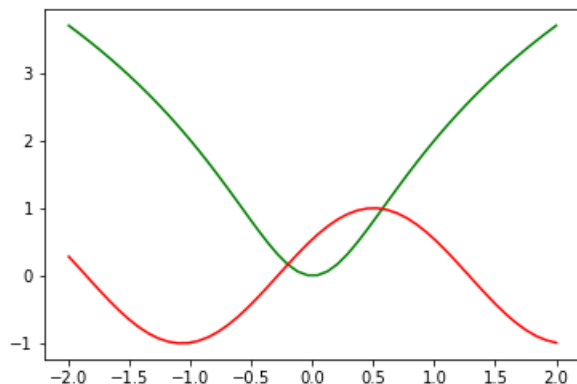
Вначале опишем функции так, чтобы в них можно было использовать  $\log_2$  и  $\cos$  из `sympy` и `numpy`, в зависимости от контекста.

```
In [12]: def f(x, lib='sympy'):
          if lib == 'sympy':
              return sympy.log(1 + 3*x**2, 2)
          if lib == 'numpy':
              return np.log2(1 + 3*x**2)
          return 'error'
def g(x, lib='sympy'):
    if lib == 'sympy':
        return sympy.cos(2*x - 1)
    if lib == 'numpy':
        return np.cos(2*x - 1)
    return 'error'
```

Построим графики на указанном в условии промежутке, чтобы примерно оценить начальное приближение и число корней.

```
In [13]: X = np.linspace(-2, 2)
plt.plot(X, f(X, lib='numpy'), color='green')
plt.plot(X, g(X, lib='numpy'), color='red', )
```

```
Out[13]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x1ae6712d160>]
```



В качестве начального приближения для `nsolve` используем 0 и 1:

```
In [14]: from sympy.abc import x
roots = [sympy.nsolve(sympy.Eq(f(x, lib='sympy'), g(x, lib='sympy')), x, x0) for x0 in [0, 1]]
roots
```

```
Out[14]: [-0.201836142021704, 0.573082928246172]
```

В случае, если nsolve не может найти решение с заданной точностью, используя метод по умолчанию, можно найти корни методом деления отрезка пополам. При это можно отключить проверку полученного решения, если не удастся решить с заданной точностью. С отключенной проверкой можно получить неверное решение, поэтому в таком случае следует провести какую-то свою проверку найденного решения.

Для использования дихотомии (деление пополам) используем solver='bisect', при этом начальным приближением служит не число, а отрезок, на котором ищем корень, отключаем проверку verify=False.

```
In [15]: roots = [sympy.nsolve(sympy.Eq(f(x, lib='sympy'), g(x, lib='sympy')), x,
                             interval, solver='bisect', verify=False) for interval in [[-0.5, 0], [0.5, 1]]]
roots
```

```
Out[15]: [-0.201836142021704, 0.573082928246172]
```

Для отметок на горизонтальной оси вначале найдем пересечение  $\frac{\pi n}{4}$ ,  $n$  - целое, с отрезком  $[-2, 2]$

```
In [16]: my_ticks0 = sympy.Intersection({sympy.pi*n/4 for n in range(-5, 5)}, sympy.Interval(-2, 2))
```

Добавим в это множество целые точки из  $[-2, 2]$  и преобразуем в список:

```
In [17]: my_ticks = list(sympy.Union(my_ticks0, set(range(-2, 2))))
my_ticks
```

```
Out[17]: [-2, -1, 0, 1, -pi/2, -pi/4, pi/4, pi/2]
```

Составим на основе этого списка список надписей для отметок по оси:

```
In [18]: my_ticks_annotate = [r'$'+ sympy.latex(item) + r'$' for item in my_ticks]
my_ticks_annotate
```

```
Out[18]: ['$-2$',
 '$-1$',
 '$0$',
 '$1$',
 '$- \\frac{\\pi}{2}$',
 '$- \\frac{\\pi}{4}$',
 '$\\frac{\\pi}{4}$',
 '$\\frac{\\pi}{2}$']
```

Построим график, используем найденные координаты точек пересечения для задания местоположения подписей к этим точкам:

```

In [19]: X = np.linspace(-2, 2)
ax = plt.gca() # get current axes - получить текущую систему координат
ax.plot(X, f(X, lib='numpy'), color='green')
ax.plot(X, g(X, lib='numpy'), color='red')
y_coord = [f(float(root), lib='numpy') for root in roots]
ax.scatter(roots, y_coord)
for i, x_coord in enumerate(roots): # Чтобы не писать много раз один длинный код, сделаем подписи в цикле
    ax.annotate('A' + str(i + 1),
                xy=(x_coord, y_coord[i]), xycoords='data', # Координаты подписываемой точки
                xytext=(x_coord - 0.1, y_coord[i] + 0.3), textcoords='data' # Координаты текста подписи, смещены от т
                ) # Скобка на отдельной строчке, чтобы было видно, что скобки сбалансированы, это делать не обязатель
ax.spines['right'].set_color('none')
ax.spines['top'].set_color('none')
ax.spines['bottom'].set_position(('data', 0))
ax.spines['left'].set_position(('data', 0))
ax.set_xticks(my_ticks)
ax.set_xticklabels(my_ticks_annotate) # Установить текущие позиции и метки.

```

```

Out[19]: [Text(0, 0, '$-2$'),
Text(0, 0, '$-1$'),
Text(0, 0, '$0$'),
Text(0, 0, '$1$'),
Text(0, 0, '$- \frac{\pi}{2}$'),
Text(0, 0, '$- \frac{\pi}{4}$'),
Text(0, 0, '$\frac{\pi}{4}$'),
Text(0, 0, '$\frac{\pi}{2}$')]

```

