5.4 广义表

户广义表是线性表的推广。广泛地用于人工智能领域的表处理 语言LISP语言。

广义表: 是 $n \ge 0$ 个元素的有限序列, 记作 LS = $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)$

其中: α_i 或为原子项(原子,一般用小写字母表示); 或为广义表(子表,一般用大写字母表示)。 n 为广义表的长度。

- 原子: 是作为结构上不可分割的成分,它可以是一个数或一个结构。
- 口表头与表尾: LS不为空时,称 α_1 为表头(head),称其余元素组成的子表(α_2 , α_3 , …, α_n) 为表尾(tail)。

【示例-1】

任何一个非空广义表其表头可能是原子或广义表, 而其表尾必定为广义表。

结构特点:

- 1) 广义表中的数据元素有相对次序;
- 2) 广义表的长度定义为最外层包含元素个数;
- 3) 广义表的深度定义为所含括弧的重数; 注意: "原子"的深度为 0; "空表"的深度为 1。
- 4) 广义表可以共享;
- 5) 广义表可以是一个递归的表。 递归表的深度是无穷值,长度是有限值。

5.5 广义表的存储结构

由于广义表LS=(\alpha_1,\alpha_2,\alpha_3,...\alpha_n)中的数据元素可以具有不同的结构(或是原子,或是广义表),因此,难以用顺序存储结构表示,通常采用链式存储结构来表示。

- ▶ ① 头、尾链表存储结构;
- > ②扩展线性链表存储结构。

存储方式

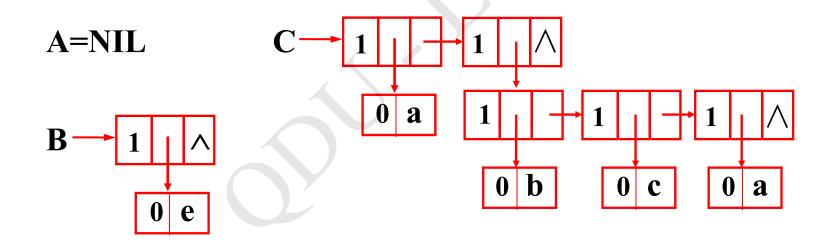
① 头、尾链表存储结构

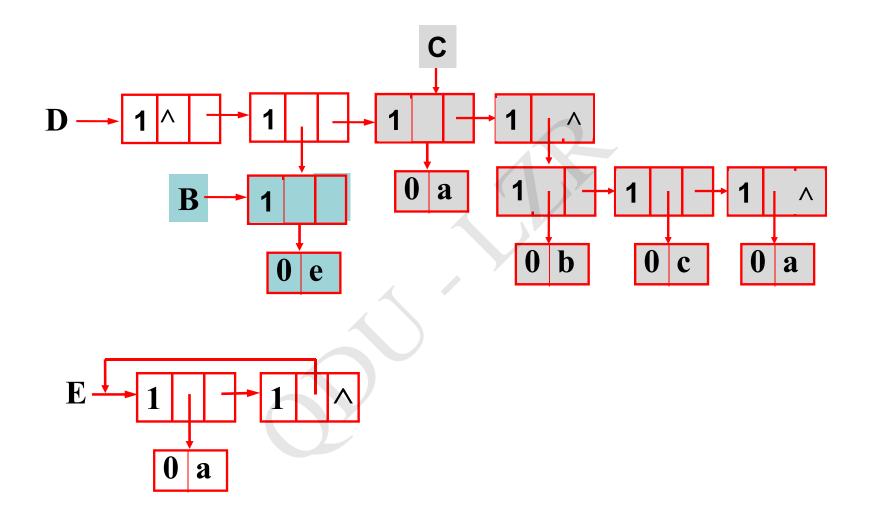
每个元素用一个结点表示,需要用两种结构的结点:



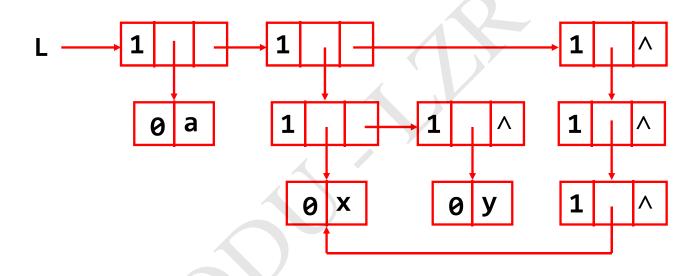
```
// -----广义表的头尾链表存储表示------
enum ElemTag {ATOM, LIST}; // ATOM==0: 原子, LIST==1: 子表
typedef struct GLNode {
   ElemTag tag; // 公共部分,用于区分原子结点和表结点
            // 原子结点和表结点的联合部分
   union {
      AtomType atom; // atom是原子结点的值域, AtomType由用户定义
      struct {
         GLNode *hp, *tp;
      } ptr; //ptr是表结点的指针域, prt.hp和ptr.tp分别指向表头和表尾
   };
} *GList, GLNode; // 广义表类型
```

【示例-2】已知有广义表 A=(), B=(e), C=(a,(b,c,a)), D=(A,B,C), $E=(a,E)=(a,(a,(a,\cdots,)))$ 。 试画出其链式存储 结构示意图。





【示例-3】 L=(a,(x,y),((x)))



存储方式

② 扩展线性链表存储结构

每个元素用一个结点表示,需要用两种结构的结点:



② 扩展线性链表存储结构

```
// ----- 广义表的扩展线性链表存储表示 -----
enum ElemTag {ATOM, LIST}; // ATOM==0: 原子, LIST==1: 子表
typedef struct GLNode1 {
                     //公共部分, 用于区分原子结点和表结点
   ElemTag tag;
                     // 原子结点和表结点的联合部分
   union {
      AtomType atom; // 原子结点的值域
                    // 表结点的表头指针
      GLNode1 *hp;
   };
                     //相当于线性链表的next. 指向下一个元素结点
   GLNode1 *tp;
                     //广义表类型GList1是一种扩展的线性链表
}*GList1, GLNode1;
```

【示例-4】回答下面的问题:

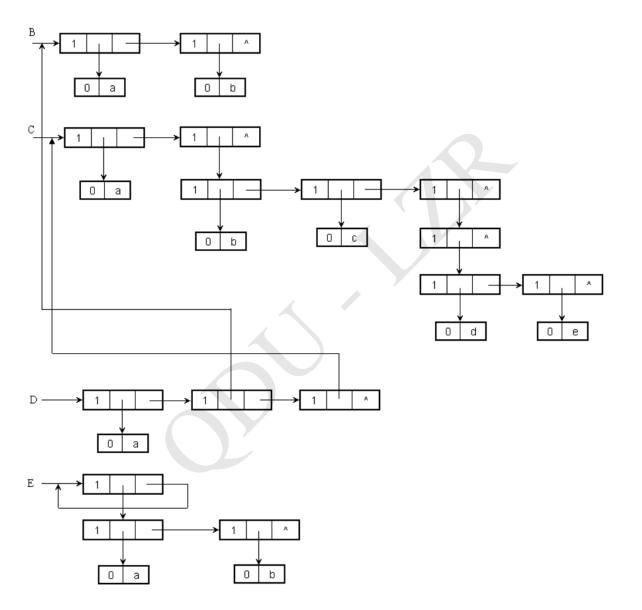
- (1) 请将香蕉(banana)用工具 Head()、Tail()从 L 中取出。 L=(apple, (orange, (strawberry, (banana)), peach), pear)
- (2) 写出广义表 B=(a, b),C=(a, (b, c, (d,e))), D=(a, B, C), E=((a, b), E)的 存储结构(任一种存储方法均可)

解答:

(1) 函数表达式为:

head(head(tail(head(tail(L))))))

(2) 存储结构为:





— END