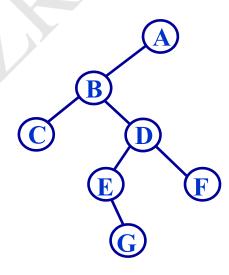
二叉树递归算法设 计示例

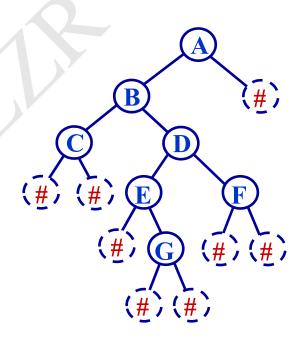
【示例-1】课本中利用二叉树先序遍历序列建立二叉树的算法6.4。

- 如欲建立如图所示的二叉树。
- 其先序序列为ABCDEGF。



【示例-1】课本中利用二叉树先序遍历序列建立二叉树的算法6.4。

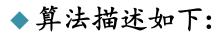
- 为了能够建立叶子结点,必须为二叉树添加一些"虚结点"。
- 对于如图所示的二叉树,约定以输入序列中不可能出现的值作为空结点的值以结束递归,例如用"#"、"\$"等字符表示字符序列空结点。
- 按照先序遍历所得到的先序序列 为ABC##DE#G##F###。

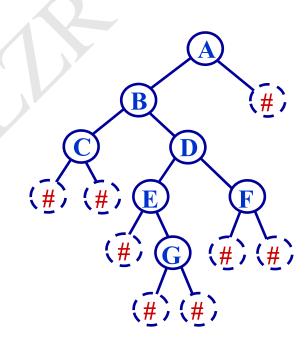


【示例-1】课本中利用二叉树先序遍历序列建立二叉树的算法6.4。

■ 算法的基本思想:

- 》每读入一个值,就为它建立一个结点,作为子树的根结点, 其地址通过函数的引用型参数 T直接链接到作为实际参数的 指针中。
- 》然后,分别对根的左、右子树 递归地建立子树,直到读入'#' 建立空子树递归结束。



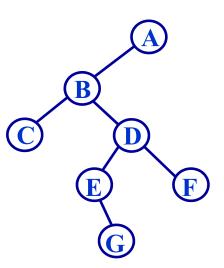


【示例-1】算法实现

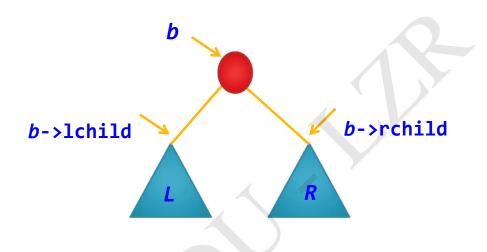
```
void CreateBiTree(BiTree &T)
{ // 算法6.4。按先序次序输入二叉树中结点的值
   // 构造二叉链表表示的二叉树T。
   TElemType
            ch;
   scanf("%c", &ch);
                           // 空树
   if(ch == '#')
      T = NULL;
   else {
      T = (BiTree)malloc(sizeof(BiTNode));
      if(!T) // 检测是否申请结点成功
         exit(-1);
      T->data = ch;
                           // 生成根结点
      CreateBiTree(T->lchild); // 构造左子树
      CreateBiTree(T->rchild); // 构造右子树
```

【示例-1】算法演示

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
/* 其他代码 */
int III "G:\Dev-C++_Code\数据结构 严蔚敏 code\bt.exe"
    建立二叉树,请输入结点值系列:
ABC##DE#G##F###
    先序遍历序列:
                                              列: \n");
    ABĈĎEĠF
    中序遍历序列:
     BEGDFA
    Process returned 0 (0x0)
                      execution time : 4.859 s
    Press any key to continue.
    InOrderTraversal(bt);
    printf("\n\n后序遍历序列: \n");
    PostOrderTraversal(bt);
    printf("\n\n");
}
```



【示例-2】设计求二叉树高度(深度)的算法。



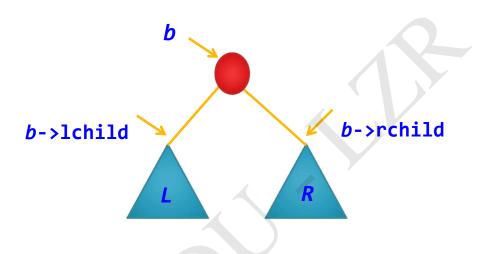
求二叉树bt的高度的递归模型f(b)如下:

f(b)=0 若b=NULL f(b)=max{f(b->1child),f(b->rchild)}+1 其他情况

求二叉树bt的高度的递归代码如下:

求二叉树bt的高度的递归代码如下:

【示例-3】设计求二叉树结点个数算法。



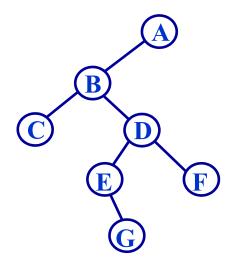
求二叉树b的结点个数的递归模型f(b)如下:

$$f(b)=0$$
 当 $bt=NULL$ 其他情况

求二叉树T的结点个数的递归代码如下:

将求二叉树T的高度代码、求结点个数的递归 代码添加到主函数main()中,运行结果如下:







— END