

# 单链表算法设计 示例

## 【示例-1】课本中插入算法与删除算法的演示。

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
/* 添加其他算法代码 */
void ShowAddress(LinkList L)
{
    int i;
    LinkList p = L->next;
    if(p != NULL) {
        printf("\n头结点的地址为: \t%p\n", L);
        for(i = 1; p != NULL; i++) {
            printf("第%d个结点的值为: \t%d;\t地址为: %p\n", i, p->data, p);
            p = p->next;
        }
    }
}
```

```
int main()
{
    intA[8] = {1, 2, 3, 4, 5, 100, 200, 300};
    inti, j, e = 586;
    LinkList head, p;
    InitList_L(head);
    for(i = 1, j = 0; i <= 8; i++, j++)
        ListInsert_L(head, i, A[j]);
    printf("\n\n当前单链表的状态为: \n");
    ShowAddress(head);
    i = 6;    //插入位置
    printf("\n\n把e=%d插入到第%d个位置后, 单链表的状态为: \n", e, i);
    ListInsert_L(head, i, e);
    ShowAddress(head);
    i = 5;    //删除位置
    printf("\n\n删除第 %d 结点后的单链表状态: \n", i);
    ListDelete_L(head, i, e);
    ShowAddress(head);
}
```

## 运行结果

当前单链表的状态为：

```
头结点的地址为：    00CA10F0
第1个结点的值为：    1;      地址为： 00CA1110
第2个结点的值为：    2;      地址为： 00CA1120
第3个结点的值为：    3;      地址为： 00CA1240
第4个结点的值为：    4;      地址为： 00CA1140
第5个结点的值为：    5;      地址为： 00CA1290
第6个结点的值为：    100;     地址为： 00CA12A0
第7个结点的值为：    200;     地址为： 00CA1190
第8个结点的值为：    300;     地址为： 00CA10D0
```

把e=586插入到第6个位置后，单链表的状态为：

```
头结点的地址为：    00CA10F0
第1个结点的值为：    1;      地址为： 00CA1110
第2个结点的值为：    2;      地址为： 00CA1120
第3个结点的值为：    3;      地址为： 00CA1240
第4个结点的值为：    4;      地址为： 00CA1140
第5个结点的值为：    5;      地址为： 00CA1290
第6个结点的值为：    586;     地址为： 00CA10E0
第7个结点的值为：    100;     地址为： 00CA12A0
第8个结点的值为：    200;     地址为： 00CA1190
第9个结点的值为：    300;     地址为： 00CA10D0
```

删除第 5 结点后的单链表状态：

```
头结点的地址为：    00CA10F0
第1个结点的值为：    1;      地址为： 00CA1110
第2个结点的值为：    2;      地址为： 00CA1120
第3个结点的值为：    3;      地址为： 00CA1240
第4个结点的值为：    4;      地址为： 00CA1140
第5个结点的值为：    586;     地址为： 00CA10E0
第6个结点的值为：    100;     地址为： 00CA12A0
第7个结点的值为：    200;     地址为： 00CA1190
第8个结点的值为：    300;     地址为： 00CA10D0
```

Process returned 0 (0x0)    execution time : 0.395 s  
Press any key to continue.

**【示例-2】** 设计一个算法，通过一趟遍历确定单链表 $L$ （至少含两个数据结点）中第一个元素值最大的结点。

**解：** 算法思路

用 $p$ 遍历单链表，在遍历时用 $maxp$ 指向 $data$ 域值最大的结点（ $maxp$ 的初值为 $p$ ）。当单链表遍历完毕，最后返回 $maxp$ 。

```
LNode *MaxNode(LNode *L)
{
    LNode *p=L->next, *maxp=p;
    while (p!=NULL)    //遍历所有的结点
    { if (maxp->data<p->data)
        maxp=p;        //当p指向更大的结点时，将其赋给maxp
        p=p->next;      //p沿next域下移一个结点
    }
    return maxp;
}
```

**【示例-3】** 设计一个算法，删除一个单链表L（至少含两个数据结点）中第一个元素值最大的结点。

**解：算法思路**

在单链表中删除一个结点先要找到它的前驱结点。

- 以p遍历单链表，pre指向p结点的前驱结点。
- 在遍历时用maxp指向data域值最大的结点，maxpre指向maxp结点的前驱结点。
- 当单链表遍历完毕，通过maxpre结点删除其后的结点，即删除了元素值最大的结点。

```
void DelMaxNode(LNode *&L)
{
    LNode *p=L->next,*pre=L,*maxp=p,*maxpre=pre;
    while (p!=NULL)
    {
        if (maxp->data<p->data)
        {
            maxp=p;
            maxpre=pre;
        }
        pre=p;           //pre、p同步后移，保证pre始终为p的前驱结点
        p=p->next;
    }
    maxpre->next=maxp->next; //删除maxp结点
    free(maxp);             //释放maxp结点
}
```



**【示例-4】** 设计一个算法，将一个单链表L（至少含两个数据结点）中所有结点逆置，并分析算法的时间复杂度。

**解：算法思路**

- 先将单链表L拆分成两部分，一部分是只有头结点L的空表，另一部分是由p指向第一个数据结点的单链表。
- 然后遍历p，将p所指结点逐一采用头（前）插法插入到L单链表中，由于头插法的特点是建成的单链表结点次序与插入次序正好相反，从而达到结点逆置的目的。

```
void ListReverse(LNode *&L)
{
    LNode *p=L->next, *q;
    L->next=NULL;
    while (p!=NULL)                //遍历所有数据结点
    {                                //q临时保存p结点之后的结点
        q=p->next;                  //将结点p插入到头结点之后
        p->next=L->next;
        L->next=p;
        p = q;
    }
}
```

**【示例-5】**已知一个带有表头结点的单链表，结点结构为：

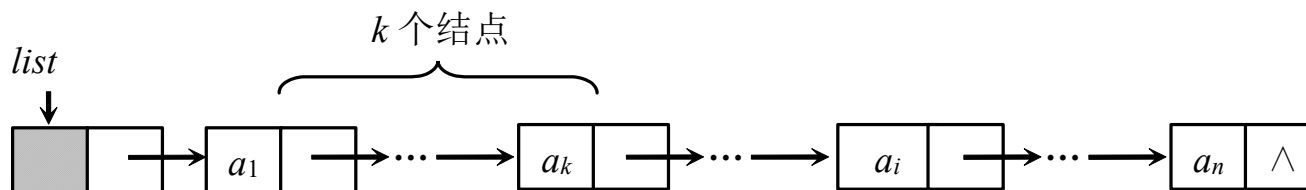
data	link
------	------

假设该单链表只给出了头指针list。在不改变链表的前提下，请设计一个尽可能高效的算法，查找链表中倒数第 $k$ 个位置上的结点（ $k$ 为正整数）。若查找成功，算法输出该结点的data域的值，并返回1；否则，只返回0。要求：

- （1）描述算法的基本设计思想。
- （2）描述算法的详细实现步骤。
- （3）根据设计思想和实现步骤，采用程序设计语言描述算法（使用C、C++或Java语言实现），关键之处请给出简要注释。

本题为2009年全国考研题。

## 解：算法思路



- (1) 算法的基本设计思想：定义两个指针变量  $p$  和  $q$ ，初始时均指向头结点的下一个结点。 $p$  指针沿链表移动；当  $p$  指针移动到第  $k$  个结点时， $q$  指针开始与  $p$  指针同步移动；当  $p$  指针移动到链表尾结点时， $q$  指针所指元素为倒数第  $k$  个结点。
- 以上过程对链表仅进行一遍扫描。

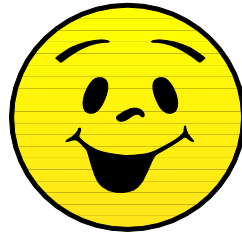
➤ (2) 算法的详细实现步骤如下:

- ①置count=0, p和q指向链表表头结点的下一个结点。
- ②若p为空, 则转向⑤。
- ③若count等于k, 则q指向下一个结点; 否则, 置count=count+1。
- ④置p指向下一个结点, 转向②。
- ⑤若count等于k, 则查找成功, 输出该结点的data域的值, 返回1;  
否则, 查找失败, 返回0。
- ⑥算法结束。

(3) 算法实现如下:

```
typedef struct Node
{
    int data;
    struct Node *link;
} LNode, *LinkList;

int Searchk(LinkList list, int k)
{
    LinkList p, q;
    int count=0;
    p=q=list->link;
    while (p!=NULL && count<k)           //查找第k个结点*p
    {
        count++;
        p=p->link;
    }
    if (p==NULL)                          //没有时返回0
        return 0;
    else
    {
        while (p!=NULL)                  //p和q同步后移直到p=NULL
        {
            q=q->link;
            p=p->link;
        }
        printf("%d", q->data);
        return 1;
    }
}
```



— END —