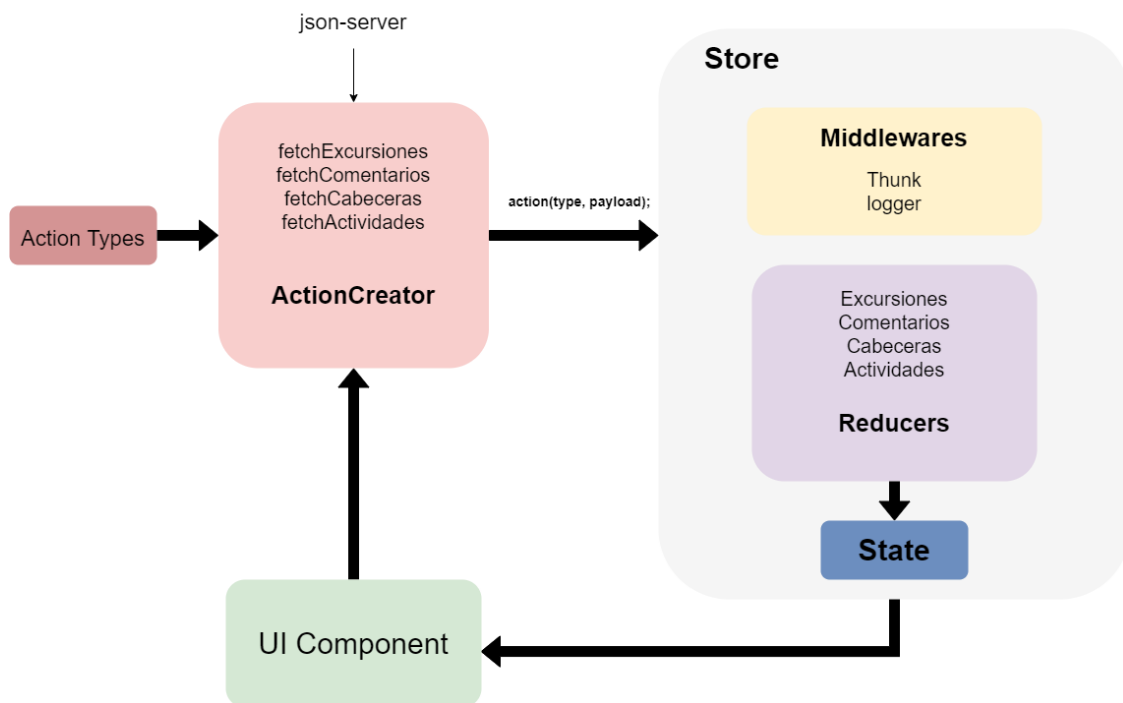


# Commit 09 – Redux y Thunk

En este ejercicio, el objetivo es de eliminar el estado de cada componente y sustituirlo por un estado global. Esto es realizable con Redux, una librería de React que permite centralizar el estado. Además, vamos a utilizar junto a esto los middelwares de Thunk y logger:



En la imagen superior se puede ver más o menos el funcionamiento del nuevo estado. Creamos 4 reducers los cuales van a hacer referencia a los estados que estábamos utilizando hasta ahora. Estos reducers se componen de un estado con diferentes variables y un método switch para que se actualice este estado según el tipo de acción realizada. Estos archivos se combinan en la Store de redux junto con los middlewares.

Creamos por otro lado un fichero que contenga las acciones que van a 'alimentar' a estos reducers. Estas funciones lo que hacen es devolver un tipo de acción si ha habido algún error u éxito y un payload que contiene información, en este caso información del json. Los tipos de acción vienen de otro archivo con constantes que dan nombre a estos.

Cargamos los datos del json-server en el store desde `campamentobase.js` y lo conectamos con el resto de los componentes donde sea necesario el acceso a el estado. Podemos eliminar todos los constructores de los componentes (excepto el de favoritos en `DetalleExcursionComponent.js`) y en vez de pasar el payload por el estado lo pasamos a través de props.