Commit 12 – Ejercicio Formularios y modals con Redux

Para realizar el primer punto, reutilizamos la estructura del modal del archivo PruebaEsfuerzpComponent.js y sustituimos su contenido por el elemento rating, 2 inputs de texto y 2 botones. El elemento rating, tiene un evento el cual sirve para actualizar el estado con la puntuación elegida. Los componentes Input también poseen un *onChangeText* que modifican el estado, pero además se añada la propiedad de *leftIcono* y *leftIconContainerStyle* que utilizaremos para añadir un icono que represente el contenido que debe ir ahí más un *placeholder*. Los botones simplemente llaman a las funciones de *resetForm*, *toogleModal* o *gestionarComentario* dependiendo si se pulsa cancelar o enviar. Si se cancela, se reinicia los datos del estado a los iniciales y se oculta el modal, si se pulsa enviar se ejecuta la función de *gestionarComentario* la cual se explicará más adelante. Para acceder a este modal, se insertará un nuevo icono al lado del de favoritos con un lapiz como logo. Mediante un evento *onPress* setea el estado *showModal* a true y aparece este.

A continuación, realizaremos la 'carga' del comentario enviado en el store de redux que, para ello, es necesario añadir partes a esta estructura. Comenzamos añadiendo un tipo de acción nuevo para añadir un nuevo comentario al estado (push). Continuamos creando 2 acciones, una *addNewComentario* que devuelva el tipo de acción add_comentario y el payload de este y la otra *postComentario* para hacer un dispatch además de realizar una función *thunk* simulando una comunicación con un servidor real (añadir 2s de retardo). En la función *gestionarComentario* de *DetallesExcursionComponente.js* creamos un tipo de datos con varias variables dentro proporcionadas por el estado del componente provenientes del modal (excursionId, valoración, autor, comentario, dia) y llamamos a la función *postComentario* que hará referencia a la contenida en mapDispatchToProps que conecta con el Store. Por último, es necesario añadir en el reducer de comentarios la acción Add_comentarios con sus respectivas funciones sobre el estado (push payload…).