

Commit 05 – Drawer Navigation

Continuando con el proyecto, ahora nos disponemos a realizar un *drawer* o armario para poder movernos entre menús. Para ello generamos un nuevo componente llamado `HomeComponent.js` formado por tarjetas (Cards) las cuales muestran información marcada como destacada contenida en los archivos de la carpeta *comun*.

En *Campamentobase.js* creamos una nueva función llamada *DrawerNavegador* en la cual, insertaremos otros dos navegadores tanto del componente *Home* como del *Calendario*. Y en el render del *Campobase* insertamos solamente el navegador *drawer*.

De esta forma podemos navegar de forma general con el *drawer navigator* y de forma interna en cada componente con los navegadores propios.