

# Commit 08 – Servidor JSON

Creamos una carpeta en el directorio raíz llamada json-server en el que contendrá un archivo llamado db.json y una carpeta public/imágenes donde se encontrarán las imágenes a utilizar por la aplicación. Esto se puede considerar como un servidor local de contenido.

Lanzamos el servidor json desde la carpeta creada con el comando:

```
json-server -host 192.168.1.48 db.json -p 3001 -d 2000
```

Creamos un archivo llamado comun.js en el que guardaremos constantes como la dirección IP del host para obtener la información del json server. Cambiamos el código de todos los sitios donde usábamos imágenes por lo siguiente:

```
{ uri : baseUrl + item.imagen }
```

Item es la propiedad que le pasamos al elemento en la cual contiene toda la información para cumplimentar este mismo. baseUrl es una constante que la importamos del archivo comun.js y el código completo reemplazado hace referencia a una dirección donde se encuentra el recurso solicitado, en este caso una imagen.