



Tema 1

TEMA 1

CONTROL DE VERSIONES

IF616AIN

SEMESTRE 2025 – II

Mtra. Ing. Urpy Segundo Carpio



V.- PROGRAMACION DE CONTENIDOS

PRIMERA UNIDAD DIDACTICA:

CONTENIDOS	ACTIVIDADES	TIEMPO
Sistemas de control de versiones - Fundamentos	Tareas actividades relacionadas al tema y prácticas de laboratorio.	1 SEMANA

**¿Qué es un Sistema
de Control de
Versiones (VCS)?**

WORKANA



indeed®

Computrabajo

 **bumeran**

fiverr.

Plataformas para buscar empleo

WORKANA



indeed®

Computrabajo

 **bumeran**

fiverr.

[Probar Premium por 0 PEN](#)

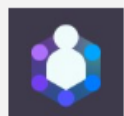
programador web en Perú

Más de 1.000 resultados

Crear alerta



Visto



Remote Junior Full Stack Developer



HireLATAM

América Latina (En remoto)

Visto



Wordpress Developer (Divi Specialist)



Ottomatik.io

América Latina (En remoto)

Hace 3 días



Remote Junior Java Developer



INDI Staffing Services

América Latina (En remoto)



Evaluando solicitudes de forma activa

Hace 5 días · Solicitud sencilla



Practicante de desarrollo .Net - Trabajo remoto



Bertoni Solutions

San Isidro, Perú

Remote Junior Full Stack Developer

HireLATAM · América Latina (En remoto)




implementing new technical solutions that scale with our business.

Responsibilities:

- Maintain, update, and optimize the AllHay.com WordPress-based website
- Develop and implement new features to improve user experience and admin functionality
- Use no-code tools (like Replit, Zapier, and others) to efficiently prototype and deploy solutions
- Collaborate with design, marketing, and operations teams to execute technical projects
- Debug and troubleshoot performance and functional issues across the stack
- Ensure mobile responsiveness and cross-browser compatibility for all features
- Implement security best practices to protect site and user data
- Manage version control and deployment workflows via Git or similar
- Track, document, and communicate work statuses clearly and regularly


Qualifications, Skills and Key Competencies:


- 3+ years of experience in full stack web development
- Strong experience with WordPress, including custom theme and plugin development



[Inicio](#) [Evaluaciones de empresa](#) [Buscar sueldos](#)

[Iniciar sesión](#) [Empresas / P](#)

 programador web git

 Ciudad, región, código postal o tr...

Buscar empleos

Empresa ▾

Tipo de empleo ▾

Idioma del empleo ▾

Ubicación ▾

Fecha de publicación ▾

[Publica tu CV - Deja que las empresas te encuentren](#)

Empleos de programador web git

Clasificar por: **relevancia** - fecha

5 empleos ?


PROGRAMADOR WEB JUNIOR

GRUPO KONG

Jesús María, Lima

Desde S/1,130 por mes


Tiempo completo

 Postúlate rápidamente


PROGRAMADOR Y DESARROLLADOR WEB


GRUPO DH MONT

PROGRAMADOR WEB JUNIOR


GRUPO KONG  | Jesús María, Lima | Desde S/1,130 por mes

Postularse ahora





Programador Junior para incorporarse de manera **inmediata** a nuestro equipo TI.

 Requisitos:

- Egresado o estudiante de últimos ciclos en Sistemas, Software o afines.
- Conocimientos en **PHP** (Laravel deseable).
- Manejo de **SQL Server** (indispensable).
- Experiencia en **APIs REST**, **Git**, CRUDs, y JavaScript (jQuery, HTML5, CSS3).
- Residir en zonas cercanas a Jesús María.

Activar Windows



Ordenar ▾

Fecha ▾

Lugar de trabajo ▾

Experiencia ▾

Salario ▾

Jornada ▾

Contrato ▾

Discapacidad ▾

930 Ofertas de trabajo de desarrollador web

Crear alerta 🔔

Se precisa Urgente

Desarrollador Web Full Stack

✓ CECHRIZA SAC

San Borja, Lima

Hace 2 días

Se precisa Urgente · Empleo destacado

Desarrollador Web y Asistente de Proyectos TI

✓ MIDAS SOLUTIONS CENTER

Chiclayo, Lambayeque

S/. 1.600,00 (Mensual)

Desarrollador Web Full Stack

Postularme



java con dominio de Spring Boot.

REQUISITOS:

Egresado/a o estudiante universitario o técnico de Ingeniería de Sistemas, Ingeniería de Software o carreras afines.

Horario: Lunes a Viernes 8:30 AM a 6:00 PM - Sábados 8:30 AM a 12:00 PM

Conocimiento de:

Backend: Java (Spring Boot), Node.js con JavaScript/TypeScript, ORM: Hibernate / JPA (Java), Eloquent (PHP), deseable PHP

Frontend: Angular, React, HTML5, CSS3, JavaScript/TypeScript, RxJS, Librerías/Frameworks UI (Bootstrap, Material, PrimeNG, Tailwind)

Infraestructura y DevOps: Linux (entorno de desarrollo y despliegue), Git/GitHub/GitLab, Maven/Gradle, npm/yarn, Composer (PHP)

Bases de datos: MySQL / PostgreSQL, Conocimientos de modelado relacional y consultas avanzadas

Deseables: Experiencia en Docker y CI/CD (Jenkins, GitLab CI), Testing: JUnit (Java),



programador web

Perú

Buscar



Probar Premium por 0
PEN

Empleos

Fecha de publicación

Nivel de experiencia

Empresa

En remoto

Solicitud sencilla

Todos los filtros

programador web en Perú

Más de 1.000 resultados

Crear alerta



Web Developer

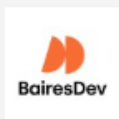
Sunny Homes LLC

Perú (En remoto)



El tiempo de evaluación de la empresa suele ser de 1 semana

Visto · Adelántate a solicitar el empleo · Solicitud sencilla

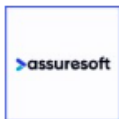


Desarrollador Java Junior - Trabajo Remoto

BairesDev

América Latina (En remoto)

Visto

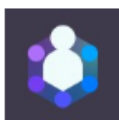


PHP Developer

AssureSoft

América Latina (En remoto)

Hace 2 días



Remote Junior Full Stack Developer

HireLATAM

América Latina (En remoto)



Desarrollador Java Junior - Trabajo Rem...

BairesDev · América Latina (En remoto)

Solicitar

Guardar



- Colaborar con equipos de trabajo, contribuyendo en diferentes etapas del ciclo de vida del desarrollo de software.
- Solucionar y depurar problemas de software, participando en la identificación e implementación de soluciones.
- Participar en revisiones de código para mantener una alta calidad del código y aprender las mejores prácticas de la industria.
- Mantenerse al día con nuevas tecnologías y frameworks de Java, entendiendo su aplicación en proyectos.
- Participar activamente en reuniones y discusiones del equipo, contribuyendo al desarrollo de proyectos y la dinámica del equipo.

Lo que buscamos:

- 1 año de experiencia con Java.
- Buena comprensión de algoritmos básicos y estructuras de datos.
- Conocimientos básicos de sistemas de control de versiones, preferiblemente Git.
- Capacidad para resolver problemas de manera efectiva y aprender nuevas tecnologías rápidamente.
- Buen nivel de inglés.

**¿Qué es un Sistema
de Control de
Versiones (VCS)?**

ANALOGÍA



ANALOGÍA



¿Qué hiciste el 5 de
noviembre del 2024?

ANALOGÍA



¿Qué hiciste el 5 de
noviembre del 2024?

ANALOGÍA

Historial de Vida



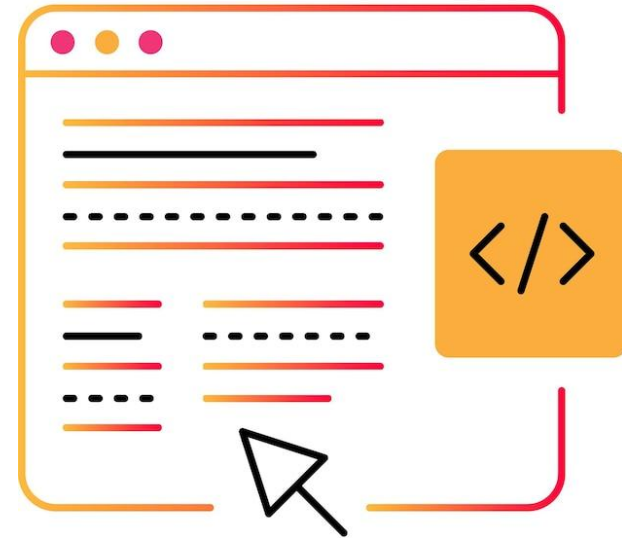
¿Qué hiciste el 5 de
noviembre del 2024?

ANALOGÍA

Historial de Vida



¿Qué hiciste el 5 de
noviembre del 2024?



ANALOGÍA

Historial de Vida



¿Qué hiciste el 5 de noviembre del 2024?



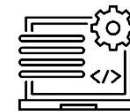
ANALOGÍA

Historial de Vida

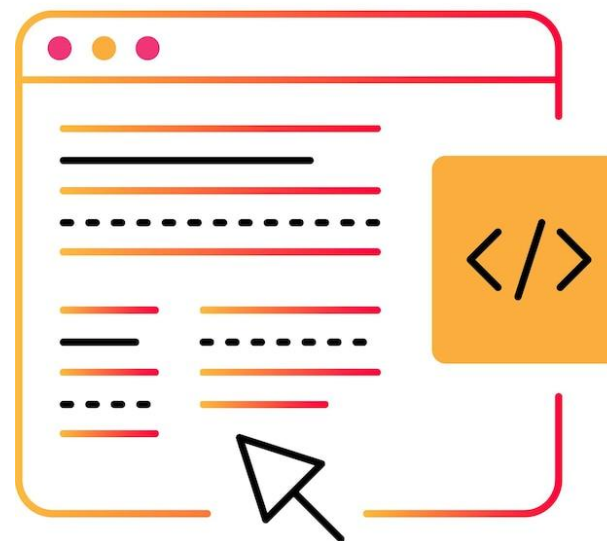


¿Qué hiciste el 5 de noviembre del 2024?

Añadimos nuevas funciones



Corregimos errores



Sacamos una nueva versión



Se integran nuevas personas al proyecto



¿Qué se modificó la noche del 5 de enero del 2025?

ANALOGÍA

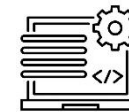
Historial de Vida



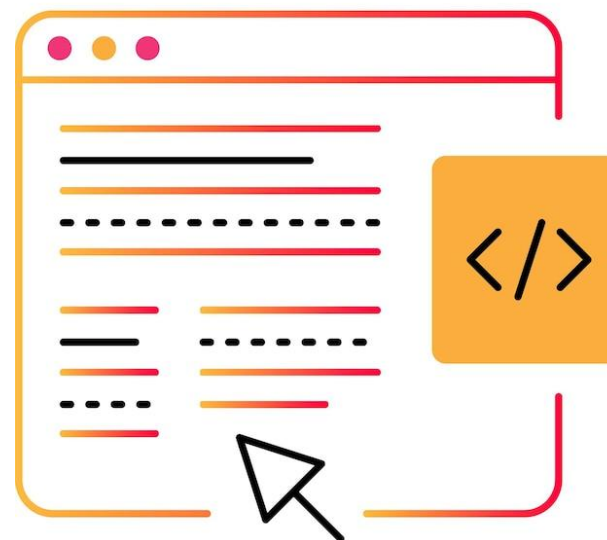
¿Qué hiciste el 5 de noviembre del 2024?

VCS

Añadimos nuevas funciones



Corregimos errores



Sacamos una nueva versión



Se integran nuevas personas al proyecto



¿Qué se modificó la noche del 5 de enero del 2025?

DEFINICIÓN






DEFINICIÓN



Un Sistema de Control de Versiones (SCV) es una **herramienta** que permite registrar, gestionar y controlar los **cambios** realizados en archivos a lo **largo del tiempo**, especialmente en proyectos de software, aunque también se usa en documentos, diseños, etc.

🔧 ¿Para qué sirve?

Un SCV te permite:

-  **Guardar versiones** de tus archivos (código, documentos, etc.).
-  **Volver a versiones anteriores** si algo sale mal.
-  **Colaborar con otras personas** sin pisar el trabajo de los demás.
-  **Llevar un historial de cambios**: qué se cambió, cuándo, por qué y quién lo hizo.
-  **Probar nuevas ideas** sin afectar el proyecto principal (ramas o *branches*).



git

HISTORIA





LINUS TORVALDS



LINUS TORVALDS

2005





08m40s – 09m23s



TERMINOLOGÍA

TERMINOLOGÍA

REPOSITORIO



Todo proyecto que esta siendo seguido por git.

TERMINOLOGÍA

COMMIT



Cada uno de los cambios registrados en el historial de git.

TERMINOLOGÍA

RAMAS



Son ramificaciones/bifurcaciones.

TERMINOLOGÍA

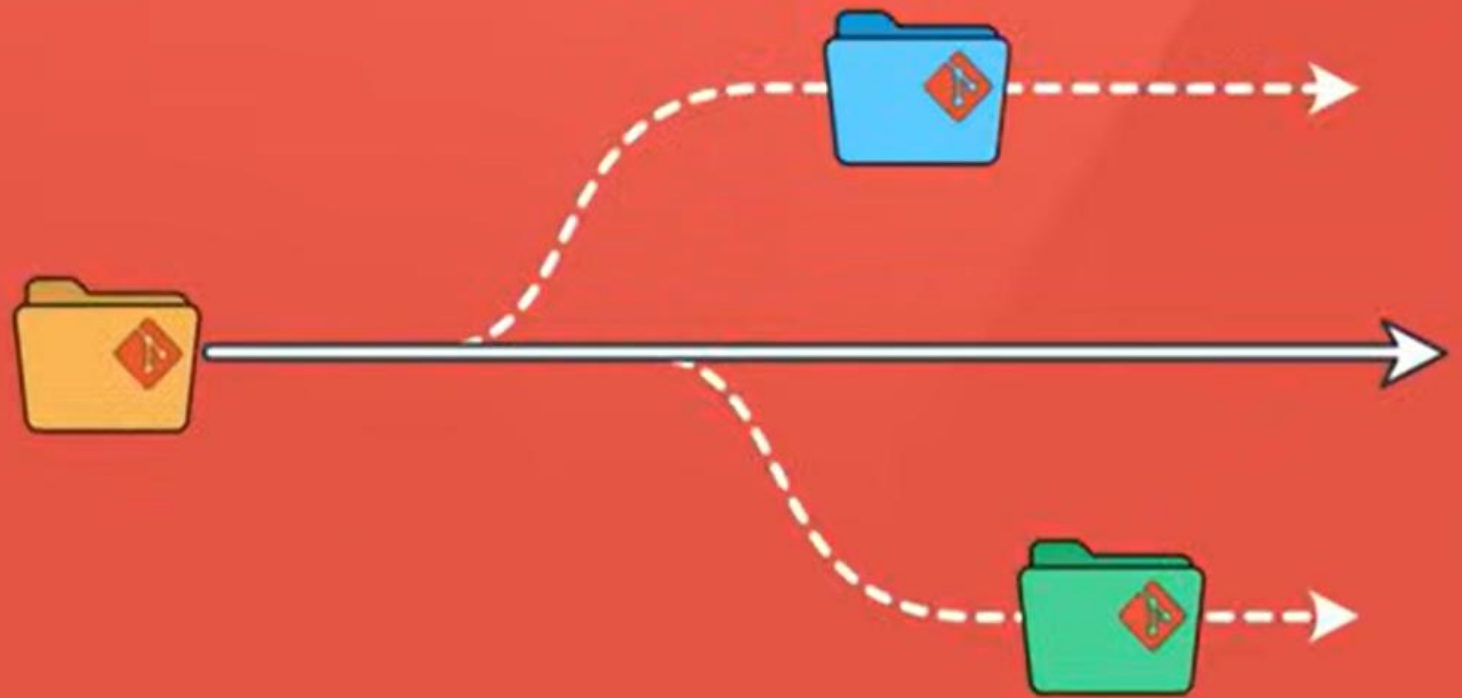
CLON



Es una copia exacta del repositorio.

TERMINOLOGÍA

FORK



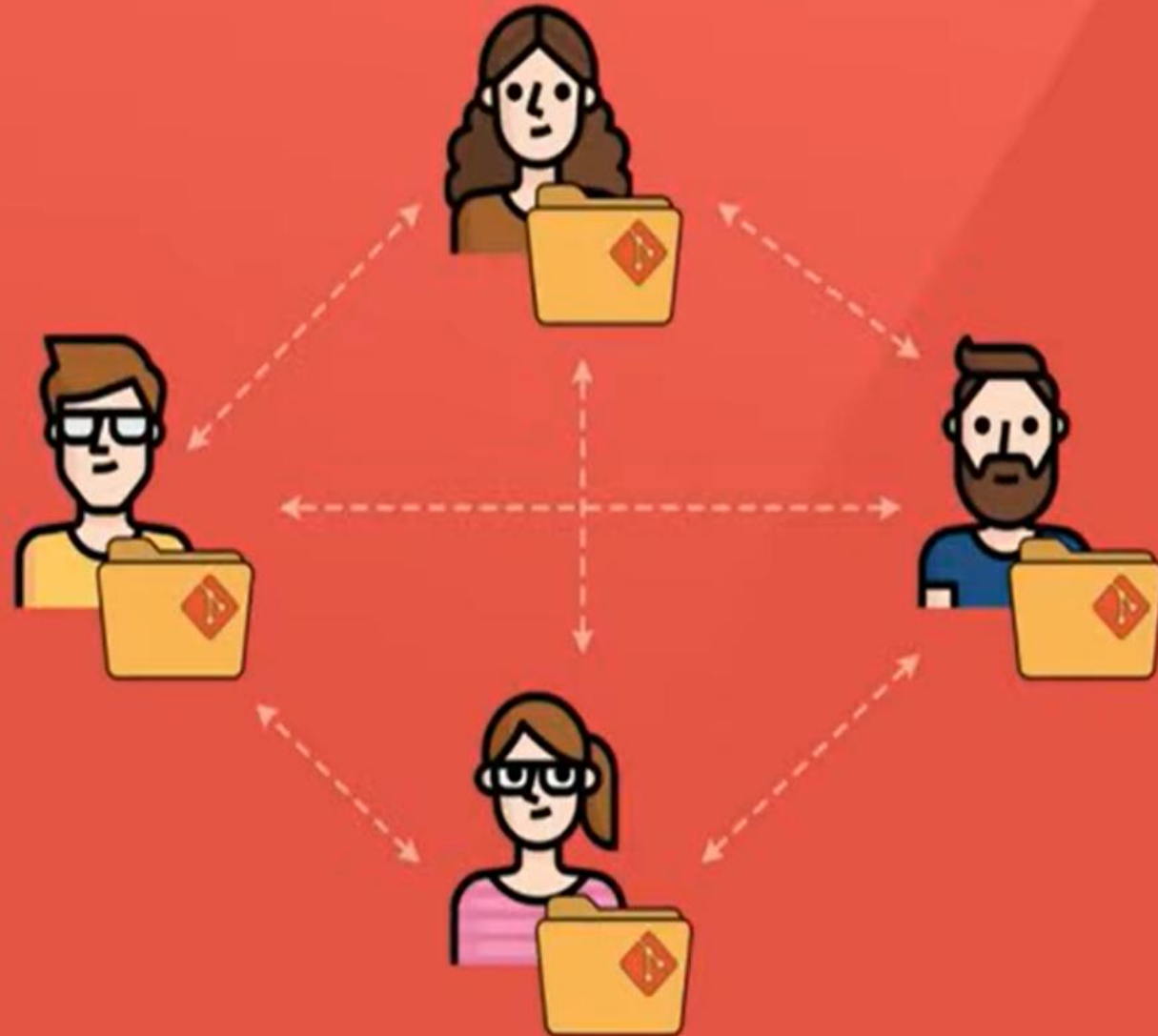
Es un proyecto completamente diferente que se crea a partir de otro.

CARACTERÍSTICAS

CARACTERÍSTICAS

**¿Por qué git es el SCV mas
usado en el mundo habiendo
otros?**

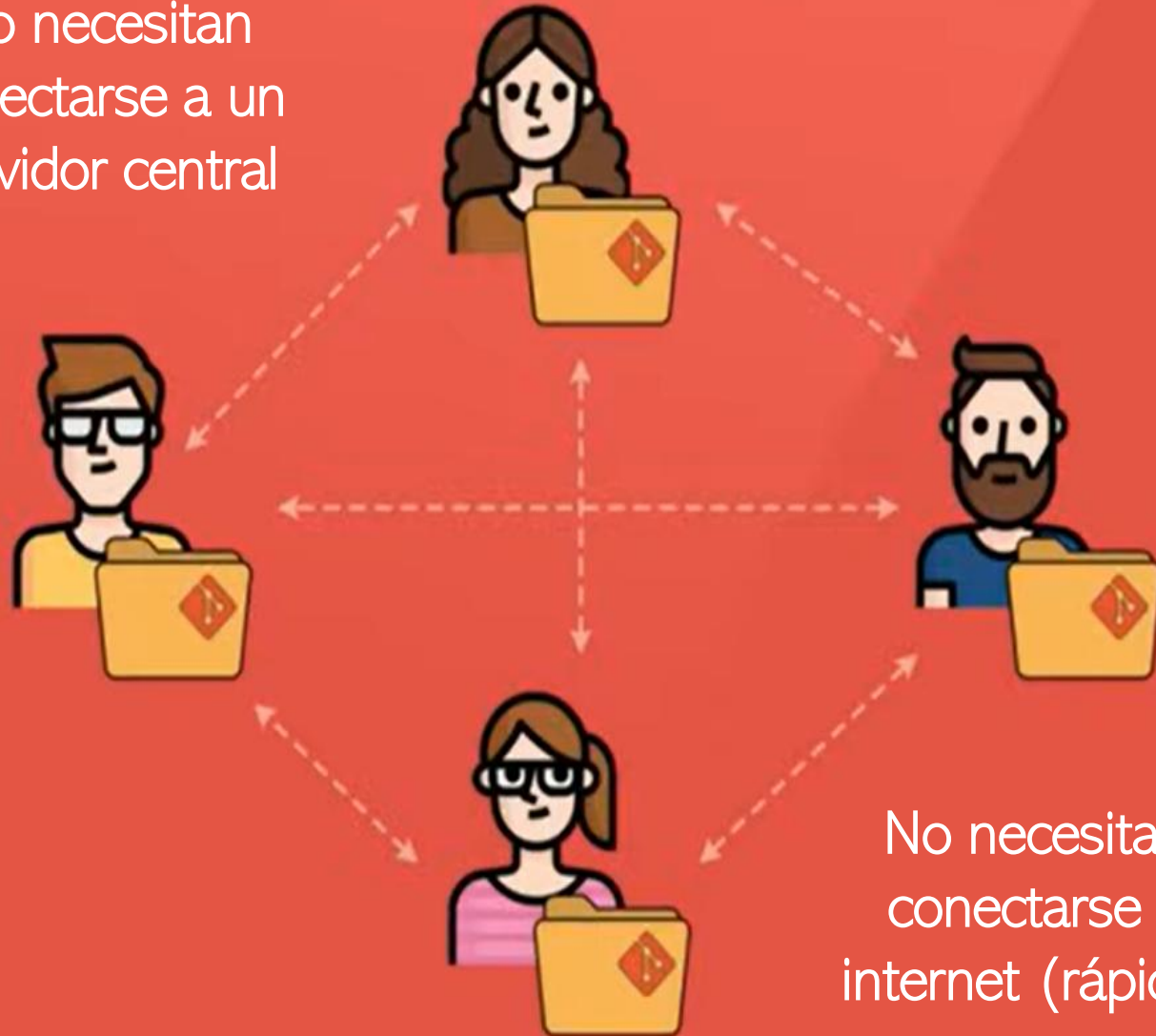
DISTRIBUIDO



CARACTERÍSTICAS

DISTRIBUIDO

No necesitan
conectarse a un
servidor central



No necesitan
conectarse a
internet (rápido)

CARÁCTERÍSTICAS

RAMAS y FUSIONES

(BRANCH Y MERGE)



- Master
- Dev
- Fixes & Features

CARÁCTERÍSTICAS

GIT MERGE



GIT MERGE



meme-arsenal.ru

GIT MERGE



meme-arsenal.ru

GIT MERGE STRATEGIES



INTEGRIDAD DE DATOS



Agrega una suma de comprobación a cada uno de los commits

CARÁCTERÍSTICAS

FLUJO DE TRABAJO

FLUJO DE TRABAJO

¿Cómo se trabaja con *git*?

FLUJO DE TRABAJO

BÁSICO



Crear el repositorio

```
git init
```

FLUJO DE TRABAJO

BÁSICO



Crear el repositorio

```
git init
```

O

```
git clone
```



FLUJO DE TRABAJO

BÁSICO



Crear el repositorio

```
git init
```

O

```
git clone
```



Repositorio local

FLUJO DE TRABAJO

BÁSICO

Cambios en el repositorio



FLUJO DE TRABAJO

BÁSICO

Cambios en el repositorio



Stagin Area
Área de Preparación



FLUJO DE TRABAJO

BÁSICO

Cambios en el repositorio



```
git add
```



Stagin Area

Área de Preparación



FLUJO DE TRABAJO

BÁSICO

Cambios en el repositorio



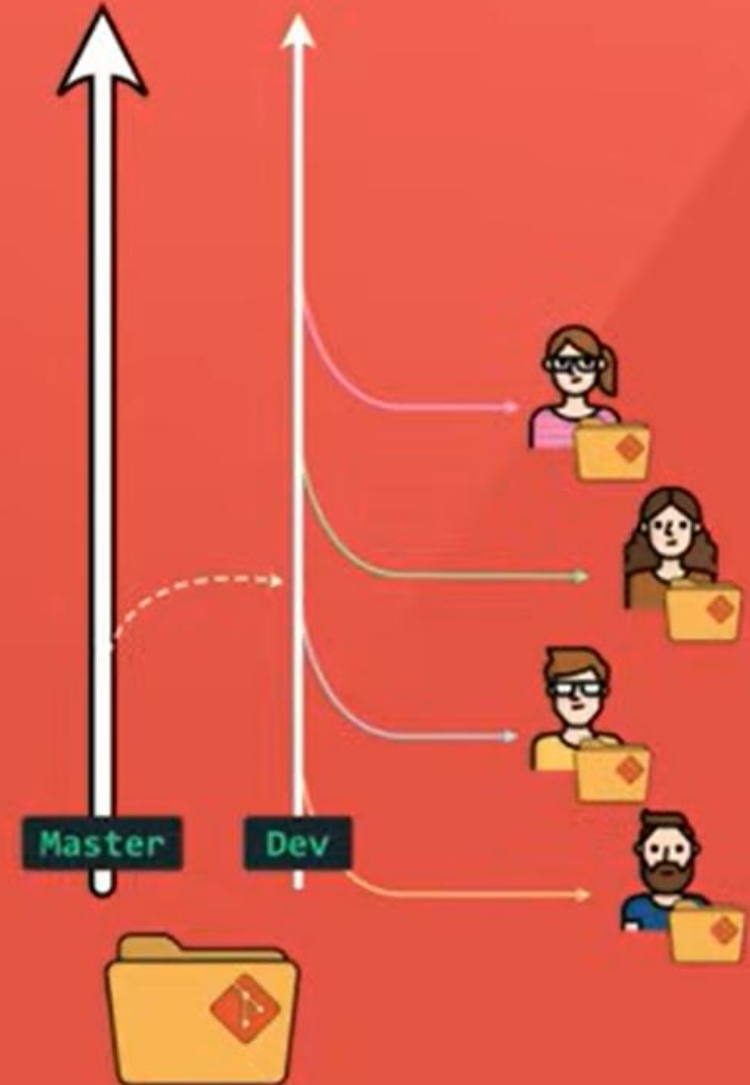
FLUJO DE TRABAJO

EN EQUIPO



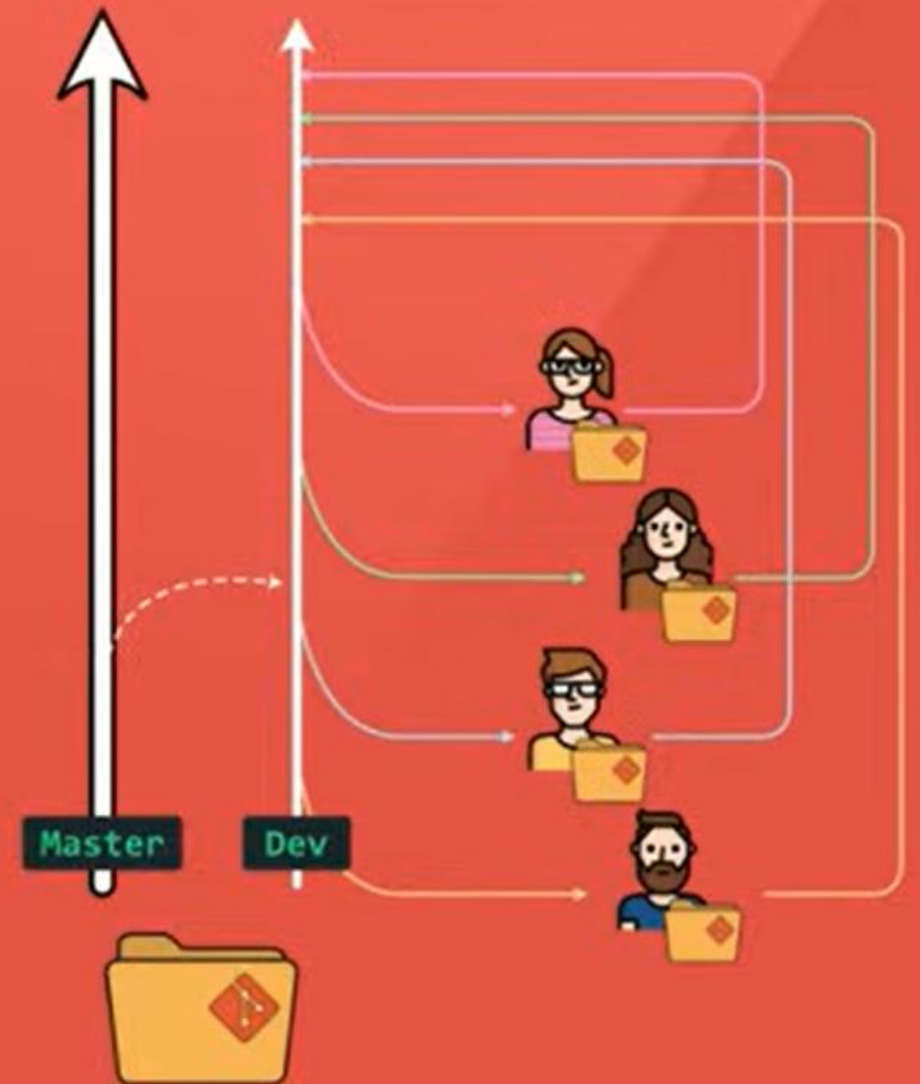
FLUJO DE TRABAJO

EN EQUIPO



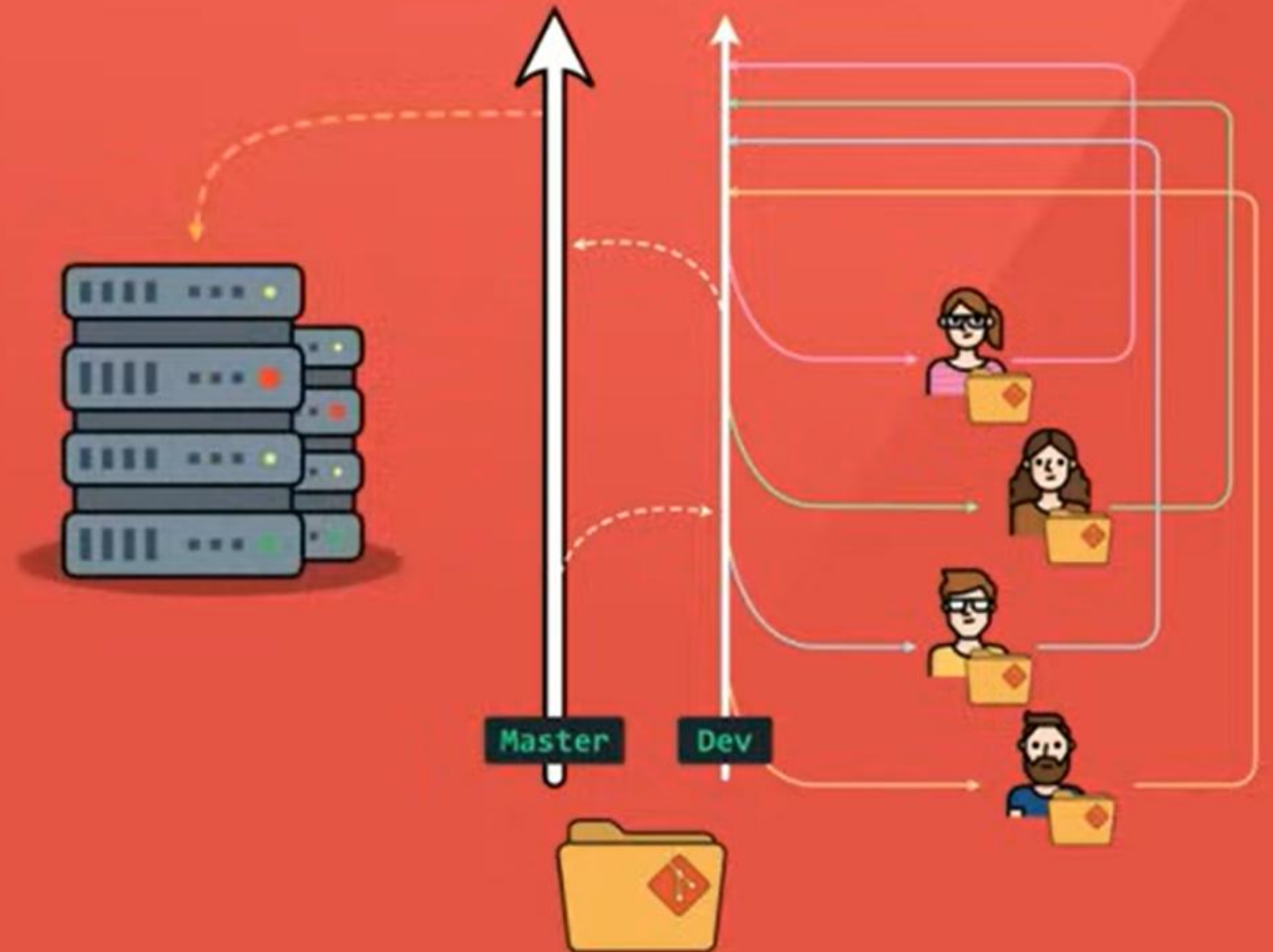
FLUJO DE TRABAJO

EN EQUIPO



FLUJO DE TRABAJO

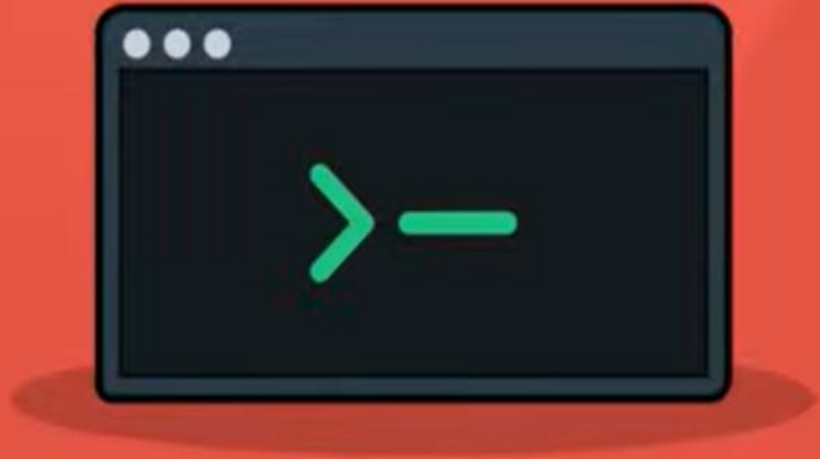
EN EQUIPO



HERRAMIENTAS

LÍNEA DE COMANDOS

(TERMINAL)



HERRAMIENTAS

CLIENTES GRÁFICOS

HERRAMIENTAS



Gitkraken



Sourcetree



Github
desktop

REPOSITARIOS EN LA NUBE

HERRAMIENTAS



Github



Bitbucket



Gitlab

IDEs y EDITORES

HERRAMIENTAS



VS Code



IntelliJ Idea



Atom

A modo de jugar...

A modo de jugar...

Jisbaj Gamarra

Desarrollo de Software II

DAII

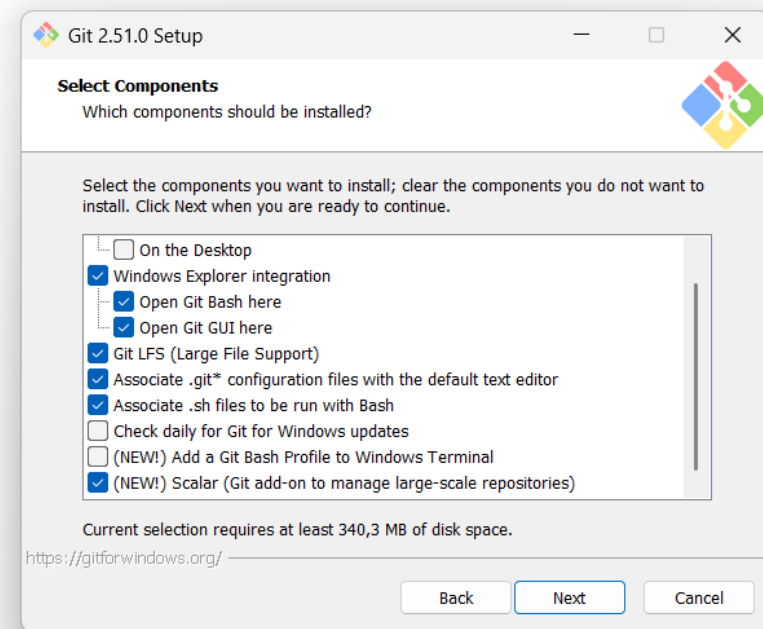
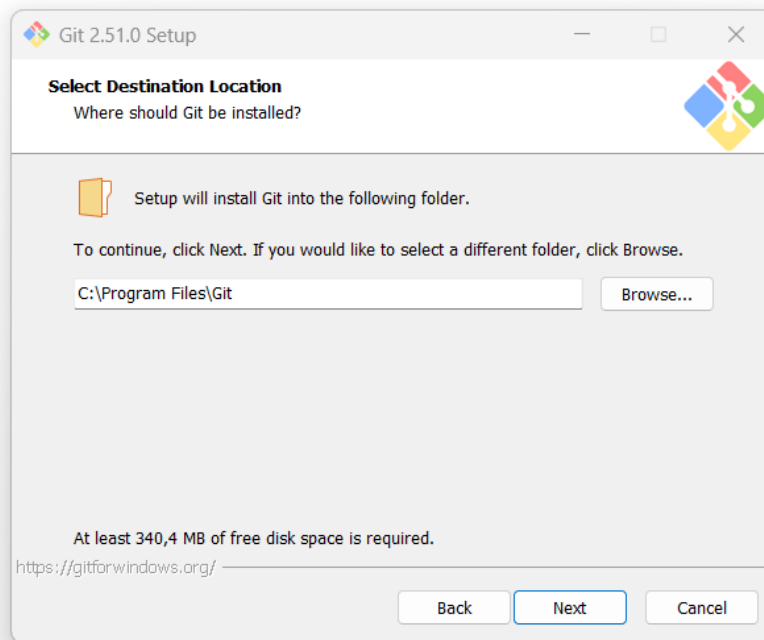
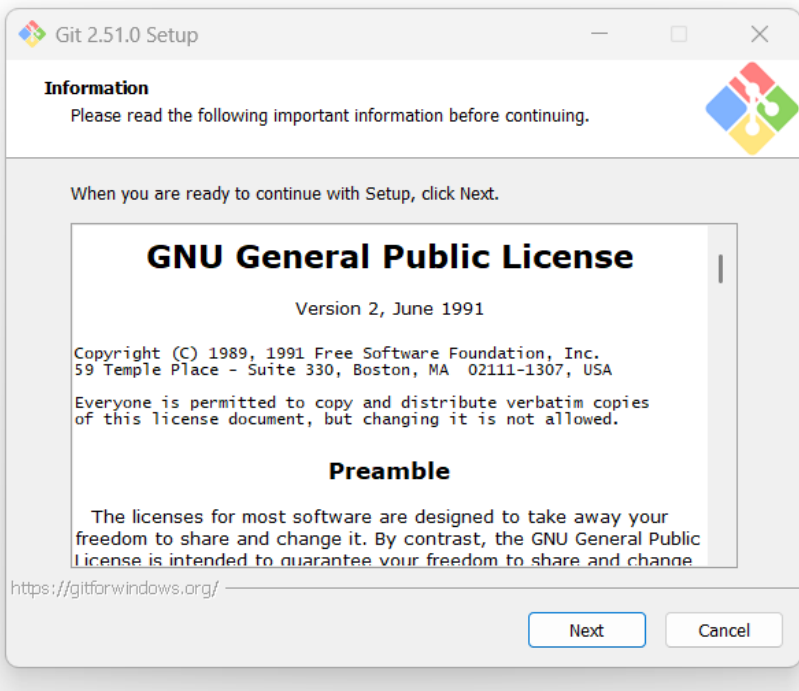
GUÍA DE LABORATORIO N.º 1: SISTEMA DE CONTROL DE VERSIONES

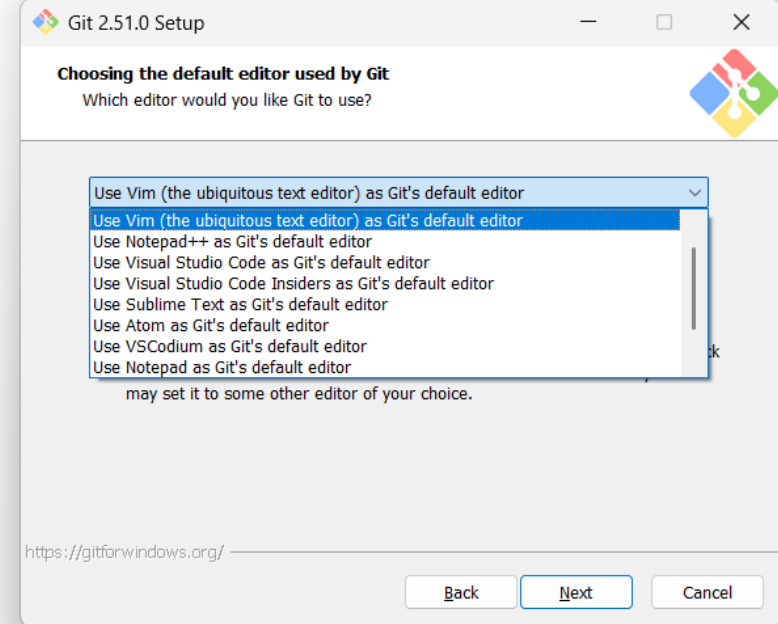
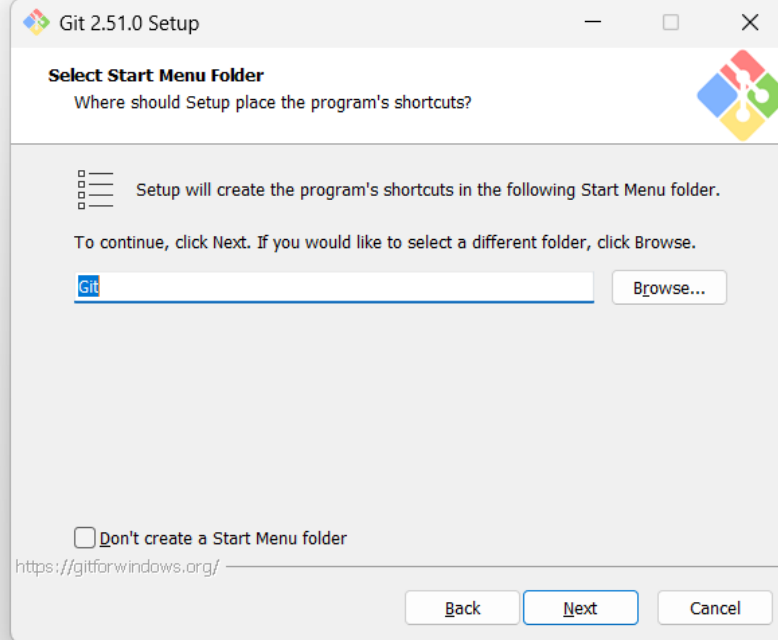
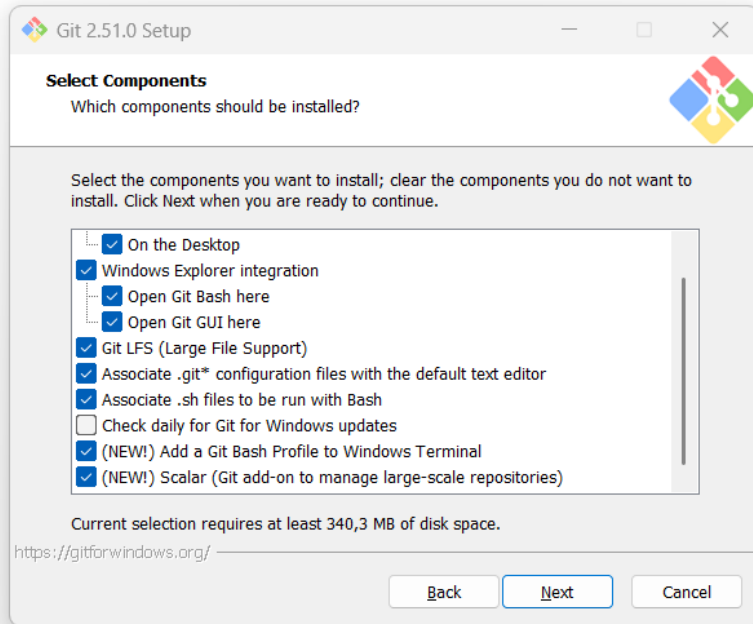
1. Competencias

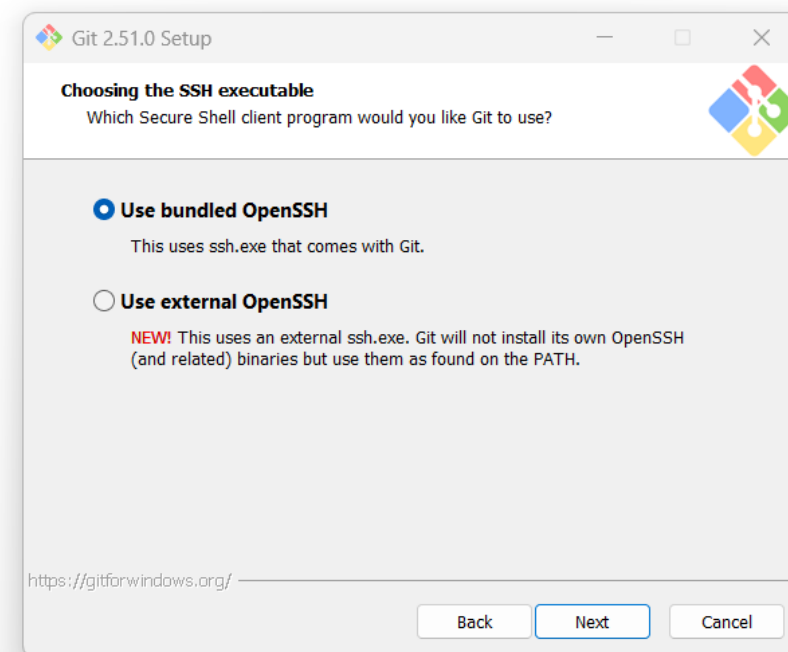
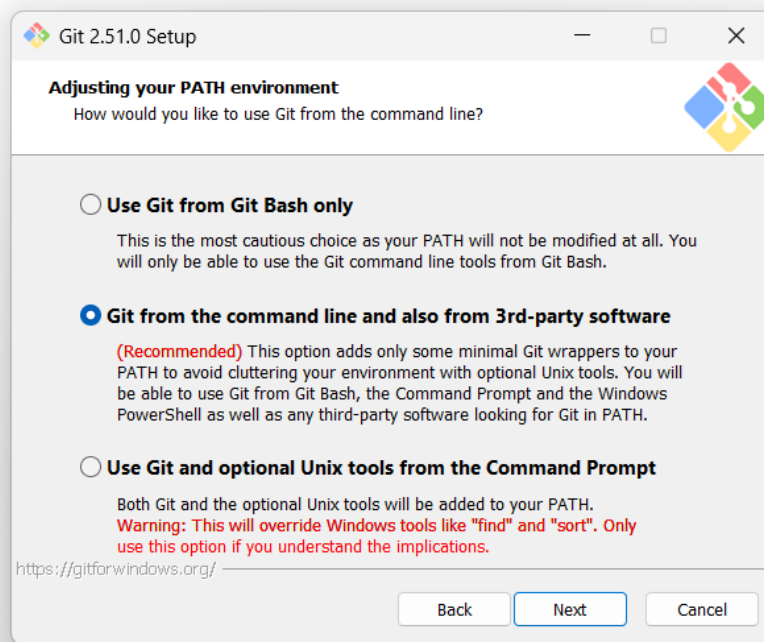
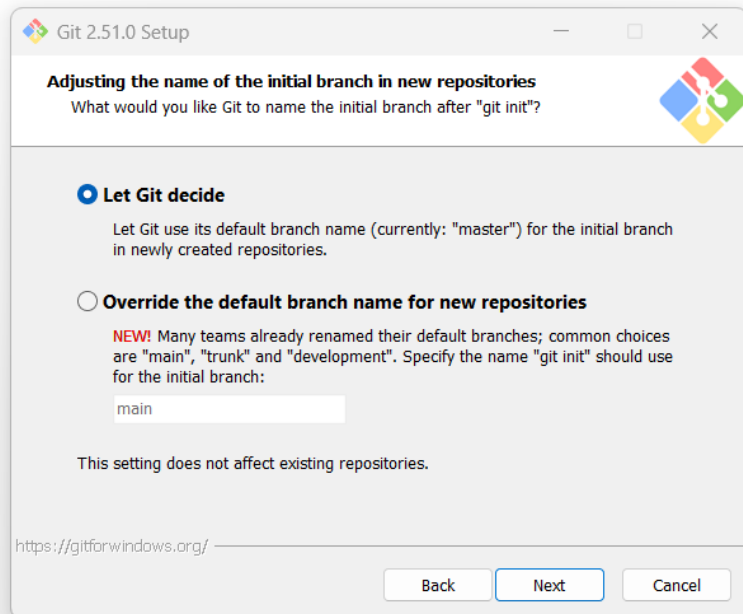
Al finalizar la aplicación de esta guía, los estudiantes serán capaces de:

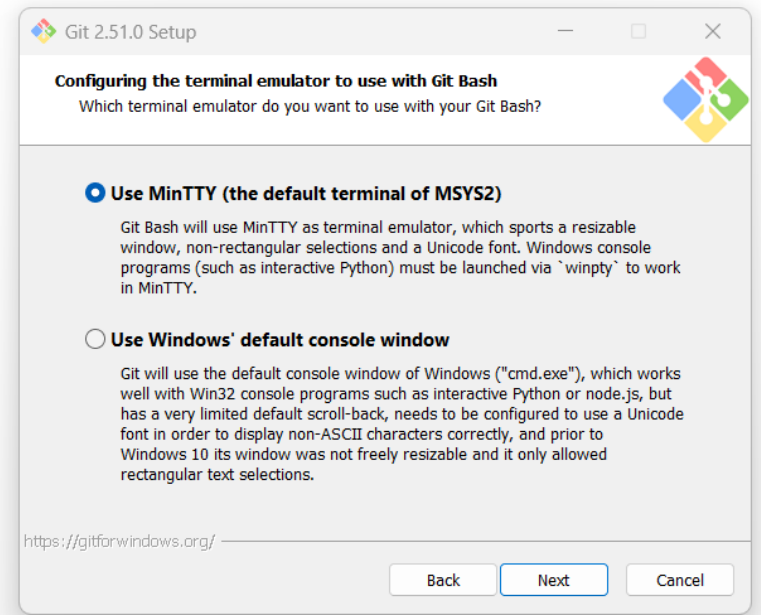
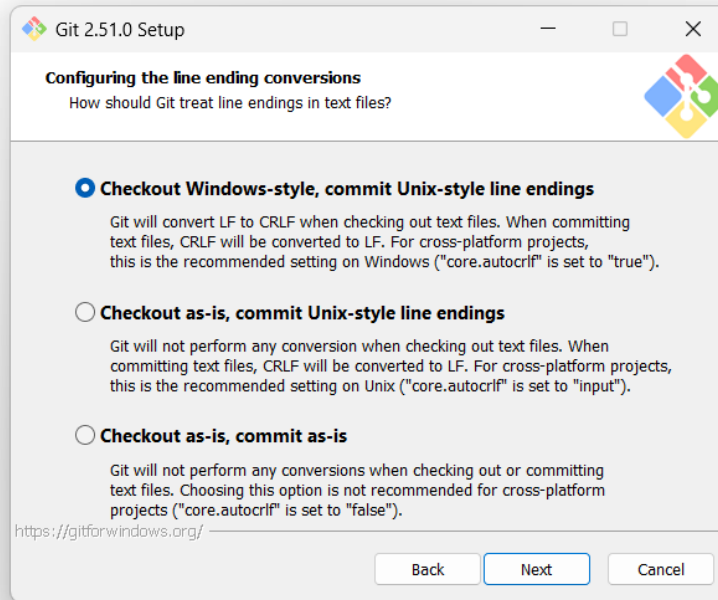
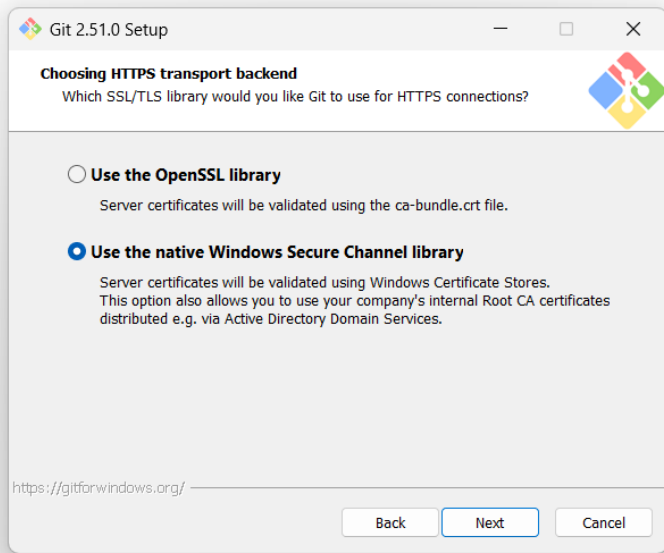
- Comprender los conceptos básicos de un sistema de control de versiones (SCV).
- Instalar y configurar Git en un sistema operativo Windows.
- Realizar operaciones básicas de Git, como iniciar un repositorio, hacer commits y crear ramas
- Trabajar de manera colaborativa utilizando Git.
- Usar Git para gestionar versiones en proyectos de desarrollo de software.

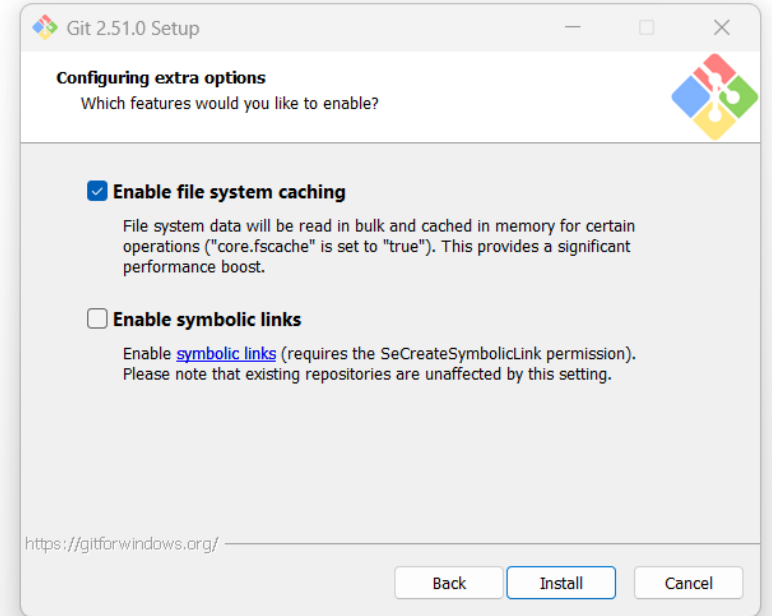
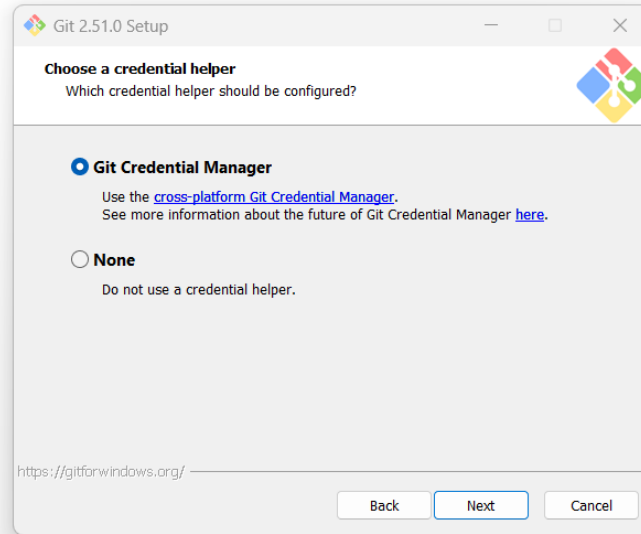
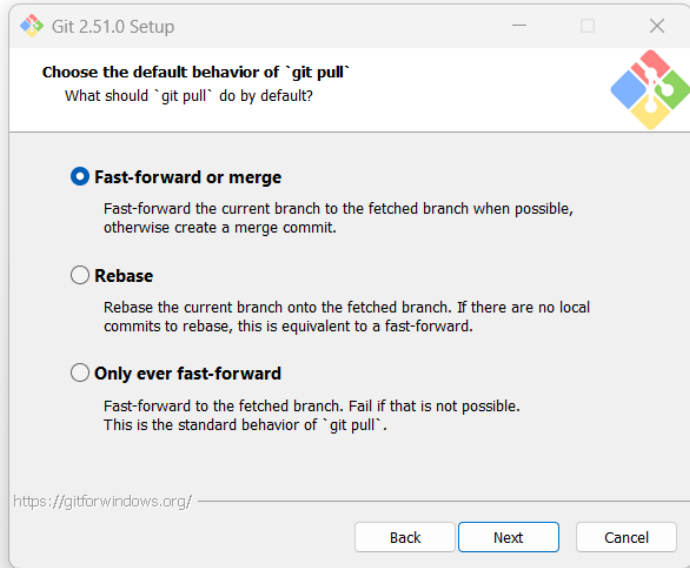
2. Fundamento Teórico

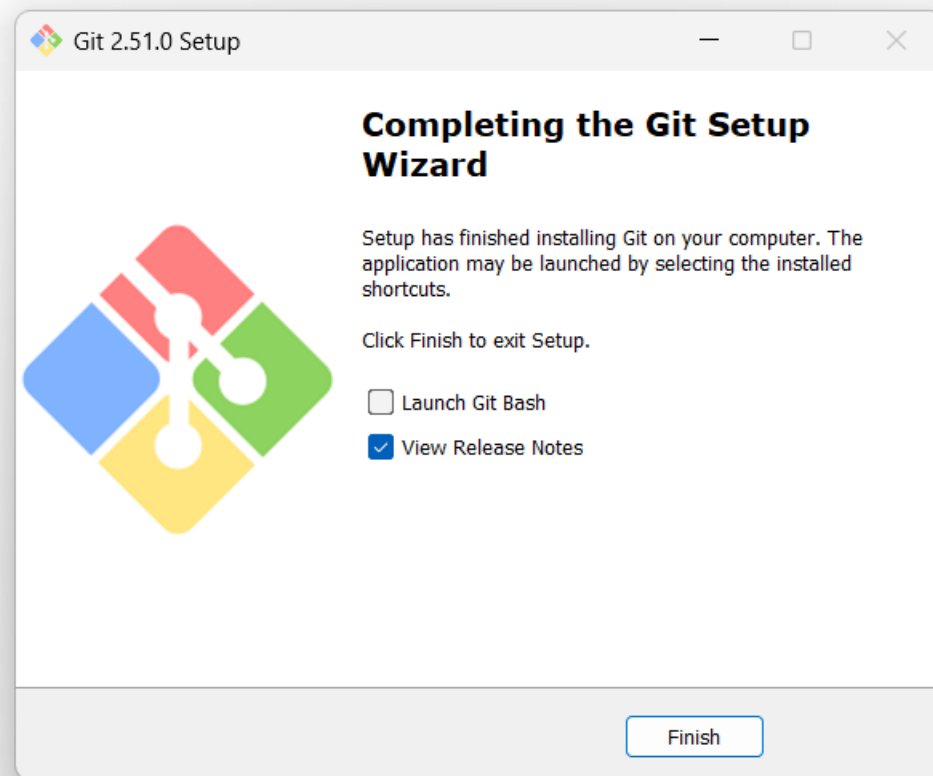
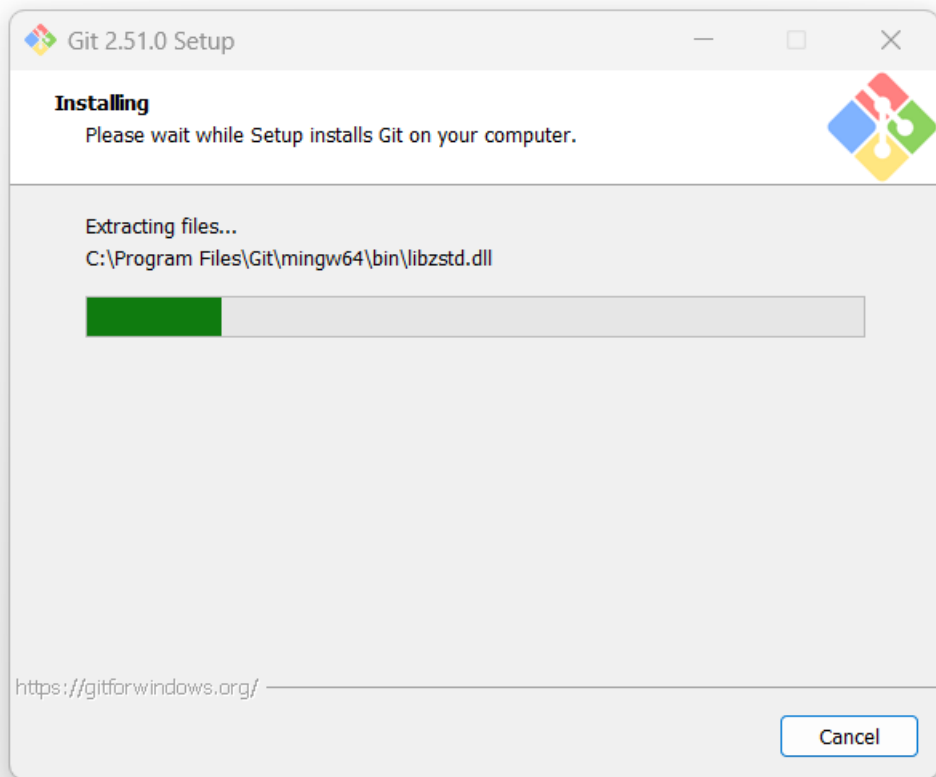












HP@DESKTOP-MBVP2TR MINGW64 ~
\$



Google

<https://translate.google.com> > ...

Traductor de Google

El servicio de **Google**, que se ofrece sin coste económico web a más de 100 idiomas.

Elige un archivo

El servicio de Google, que se ofrece sin coste económico ...

Seleccione una aplicación para abrir este archivo de .html

Aplicación predeterminada



Microsoft Edge

Aplicaciones sugeridas



Opera GX Internet Browser
Nueva



Google Chrome

Más opciones



Adobe Acrobat



Adobe Photoshop 2021



Bloc de notas

Siempre

Solo una vez



Tema 1

TEMA 1

CONTROL DE VERSIONES

IF616AIN

SEMESTRE 2025 – II

Mtra. Ing. Urpy Segundo Carpio

