

# ORION GARDIANUL GALAXIEI

Echipa: A++

Universitatea Dunarea de Jos Galati

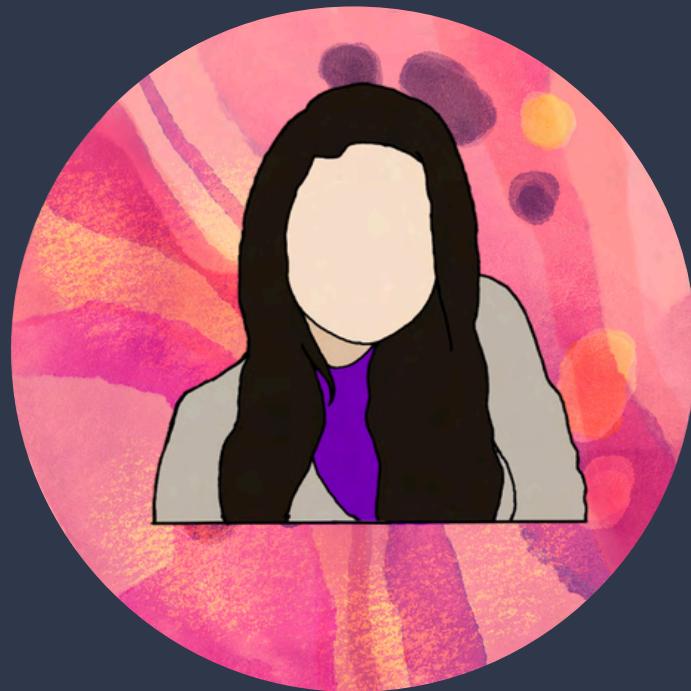
# Meet Our Team



Radu Andreea Denisa



Petrea Ana Maria



Popa Adelina Maria

# Povestea jocului

"Orion: Gardianul Galaxiei"

Jocul se concentrează pe un ursuleț de plus curajos numit Orion, care navighează printr-o pădure fermecată. În timpul călătoriei sale, Orion descoperă un mesaj codificat misterios.

La scurt timp după descoperirea mesajului, Vega apare și îi explică lui Orion că acest mesaj deține cheia pentru a combate o entitate extraterestră malefică cunoscută sub numele de Umbră, împreună cu adeptii săi spectrali, fantomele.

## Personaje Principale:

- Orion: Eroul nostru, un ursuleț de plus curajos, dornic să ajute și să învețe.
- Vega: Un robot trimis de Univers pentru a căuta și eroul .



# Ce face jocul?

Pentru a veni cu ceva inovativ în lumea gaming-ului, cu ceva pe placul viitoarelor generații, ne-am gândit cum ar arăta un joc pe viitor.

După o rundă de brainstorming, am venit cu ideea de a face un joc mai interactiv cu utilizatorul, mai accesibil pentru cei cu anumite probleme și o experiență mai imersivă.

Folosind detectarea și procesarea gesturilor mâinii pentru a mișca personajul, am creat un joc de tip puzzle, în care, la fiecare nivel, generăm câte un labirint diferit.

# Cum?



Am creat prima dată în Python, un program care să facă analiză pe feed-ul video primit prin intermediul camerei și să recunoască gestul detectat.



Am început partea de game design și creearea jocului propriu zis în Unity, de la meniu și cinematicuri până la logica nivelelor.



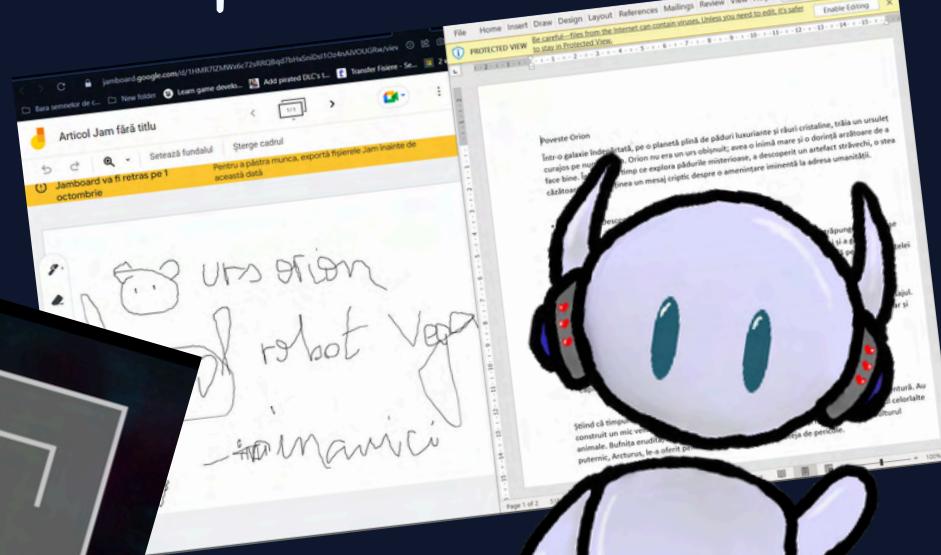
Am făcut legătura dintre cele două medii prin a crea un server în care ele să vorbească și să își transmită datele de care avem nevoie.



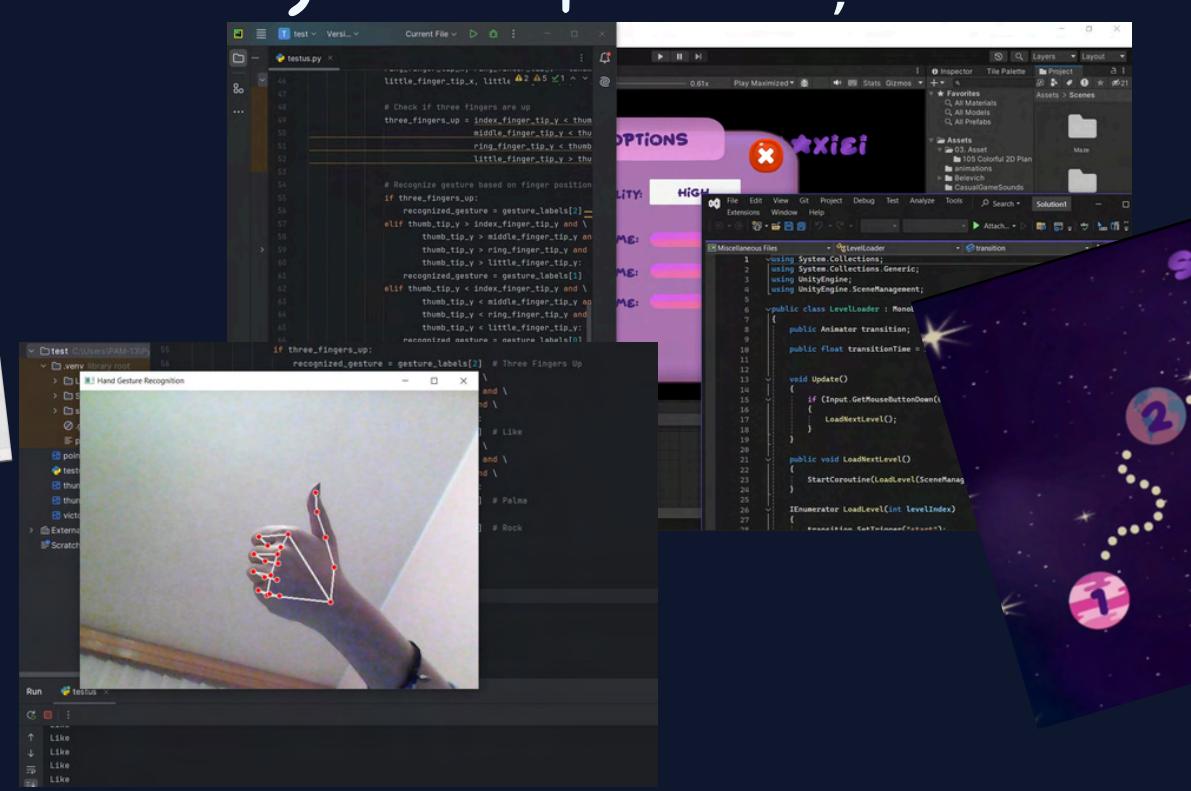
Pentru a avea acel element de reluare a jocului fără să își piardă din farmec, am creat ca la nivele să ne genereze aleatoriu, un labirint.

# Timeline

O simplă idee



Pregătirea pe bucăți



Asamblarea





# ★Viitorul Proiectului

Dezvoltări Viitoare:

- Posibile îmbunătățiri și extinderi ale funcționalității jocului.
- Implementarea unor noi tipuri de gesturi și comenzi pentru o experiență de joc și mai variată.

Planuri de Scalare:

- Posibilități de scalare și introducerea jocului pe diferite platforme (PC, console).

# Concluzie

Jocul nostru reprezintă o revoluție în lumea gaming-ului, oferind o experiență de joc interactivă și accesibilă pentru toți utilizatorii.

Nu doar că îmbunătățește modul în care interacționăm cu jocurile, dar deschide noi orizonturi pentru dezvoltarea de jocuri viitoare, integrând tehnologii moderne pentru a oferi o experiență de joc mai imersivă și intuitivă.

Thank  
you!

