



Plataforma de Videoconferencias

Juan Manuel Mena
Yancarlos Ospina
Andrés Mesa
Diego Fernando Payan
Cristian Velasco
Diego Betancourt

Proyecto
Integrador I

Universidad del Valle – Sede Yumbo

Introducción

La Plataforma de Videoconferencias es una herramienta digital diseñada para facilitar la comunicación en tiempo real entre estudiantes, docentes y profesionales, permitiendo la realización de reuniones virtuales, clases en línea y sesiones colaborativas desde cualquier lugar con conexión a internet. Su objetivo principal es ofrecer un entorno seguro, intuitivo y accesible que optimice la interacción remota y el trabajo colaborativo.

Este proyecto fue desarrollado por estudiantes de la Universidad del Valle – Sede Yumbo como parte del curso **Proyecto Integrador I**, integrando conocimientos en desarrollo de software, diseño de interfaces, experiencia de usuario y gestión de sistemas de comunicación en línea. La plataforma representa una solución tecnológica orientada a responder a las necesidades actuales de educación virtual y trabajo remoto.

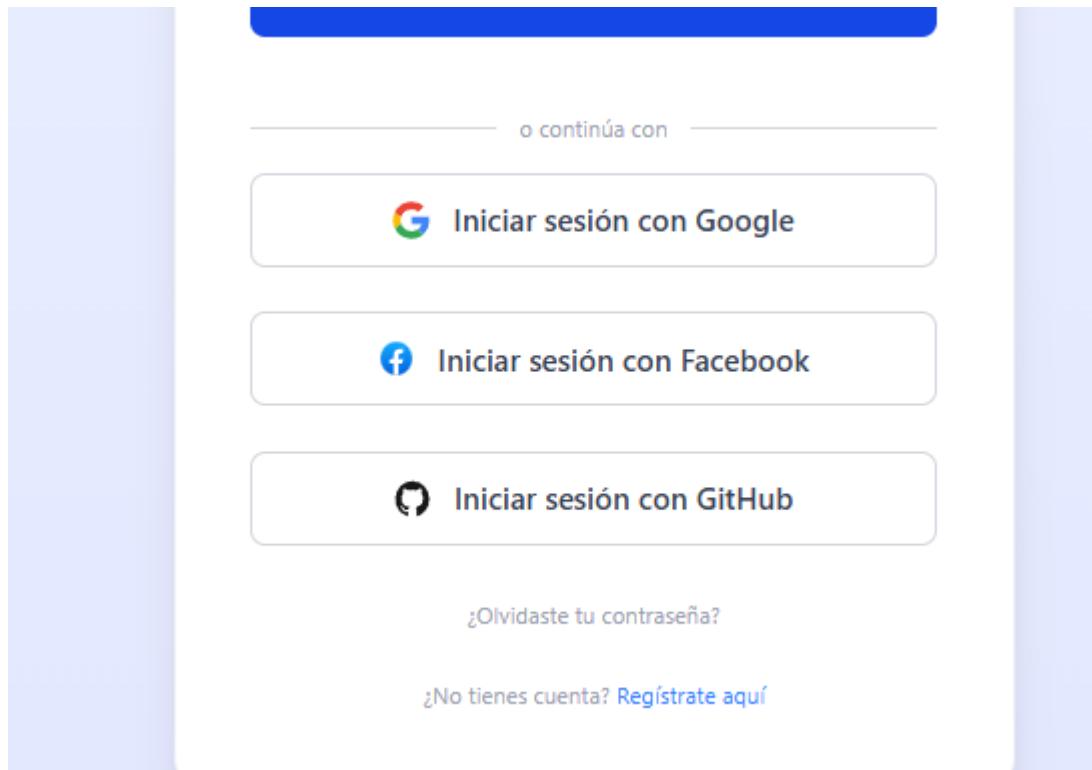
Dentro de la plataforma, los usuarios pueden registrarse e iniciar sesión, crear y unirse a salas de videoconferencia, comunicarse mediante audio y video, compartir pantalla, interactuar a través del chat y gestionar su perfil de usuario. Estas funcionalidades permiten una experiencia de comunicación fluida, organizada y eficiente, tanto en contextos académicos como profesionales.

El presente manual de usuario tiene como finalidad servir como una guía práctica para el correcto uso de la plataforma de videoconferencias. A través de instrucciones claras y paso a paso, se busca que el usuario comprenda la estructura del sistema, conozca sus principales funcionalidades y pueda desenvolverse de manera autónoma, garantizando una experiencia digital efectiva, moderna y confiable.

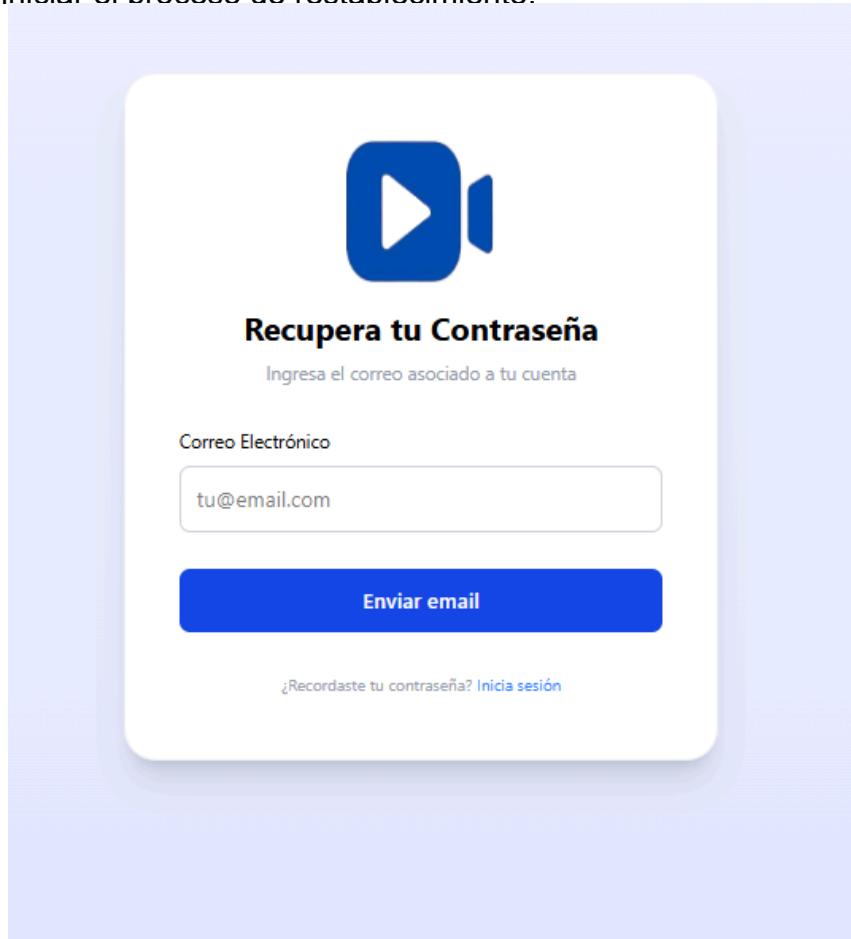
Tabla de contenido

1. Opciones de inicio de sesión	4
2. Recuperación de contraseña	4
3. Registro de usuarios	5
4. Inicio de sesión tradicional	7
5. Inicio de sesión con Google	7
6. Inicio de sesión con Facebook	8
7. Pantalla principal de la aplicación	8
8. Creación de reunión instantánea	9
9. Unión a una videollamada mediante código	9
10. Asignación del nombre de la reunión	10
11. Vista inicial del usuario en la videollamada	10
12. Funciones disponibles durante la videollamada	11
13. Visualización de participantes en la llamada	13
14. Atajos de teclado	14
15. Información del proyecto	14
16. Perfil de usuario	15
17. Gestión de cuenta	16

1. La plataforma permite iniciar sesión mediante servicios de autenticación externa como Google, GitHub y Facebook, brindando mayor comodidad, rapidez y seguridad al usuario durante el acceso.



2. La plataforma ofrece una interfaz cómoda e intuitiva para la recuperación de contraseña. El usuario solo debe ingresar su correo electrónico registrado para iniciar el proceso de restablecimiento.



3. En este apartado se presentan los diferentes requisitos necesarios para el registro de un usuario. El sistema solicita información como correo electrónico, fecha de nacimiento, contraseña y la verificación de la misma. Una vez completados correctamente los campos, el usuario debe hacer clic en el botón “Registrarse”. Al finalizar el proceso, la plataforma mostrará un mensaje confirmando que la cuenta fue creada exitosamente.

The image shows a registration form interface. At the top, there is a field labeled "Correo electrónico" with the placeholder "correo@ejemplo.com". Below it is a field labeled "Fecha de nacimiento" with the placeholder "dd/mm/aaaa". A small calendar icon is located to the right of this input field. The next section is labeled "Contraseña" and contains a password input field with four dots visible. To the right of this field is a circular icon with an '@' symbol. Below the password field is a validation message: "Debe tener 8 caracteres, una mayúscula y un símbolo especial." (Must have 8 characters, one uppercase letter, and a special character). Further down, another "Contraseña" label is followed by a second password input field containing "123445\$\$Dj". To the right of this field is a circular icon with a crossed-out lock symbol. At the bottom center of the form is a large blue button with the text "Registrarse". Below this button, there is a link "¿Ya tienes una cuenta? Inicia sesión".

Correo electrónico

correo@ejemplo.com

Fecha de nacimiento

dd/mm/aaaa

Contraseña

Contraseña

••••

Debe tener 8 caracteres, una mayúscula y un símbolo especial.

Contraseña

123445\$\$Dj

Registrarse

¿Ya tienes una cuenta? [Inicia sesión](#)

viewcall-frontend.vercel.app dice

¡Registro exitoso!

Aceptar

Crea tu cuenta

Bienvenido a Viewcall

Nombre

juan

Apellidos

perez

Correo electrónico

juan1@gmail.com

Fecha de nacimiento

12/12/2025



Contraseña

Dj1234\$\$



Confirmar contraseña

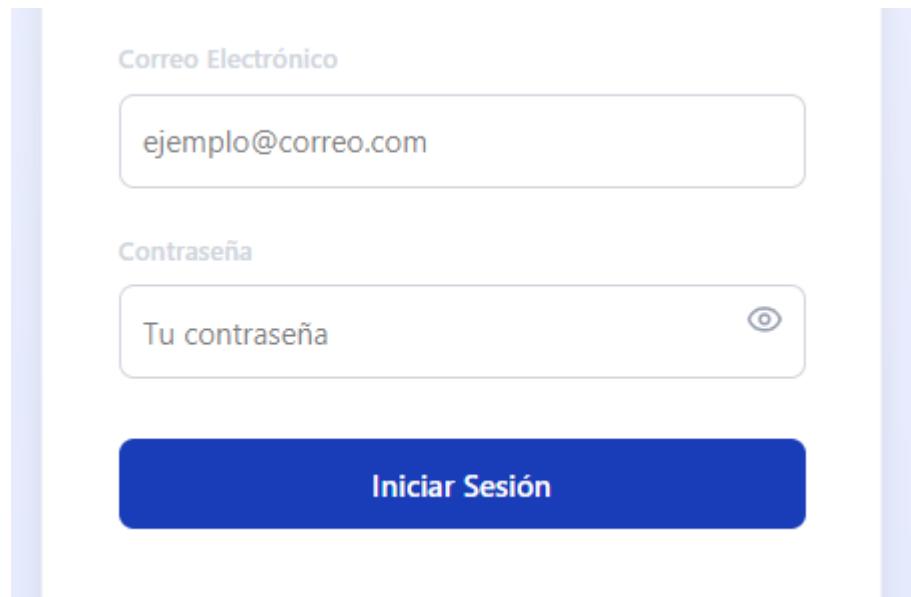
.....



Registrarse

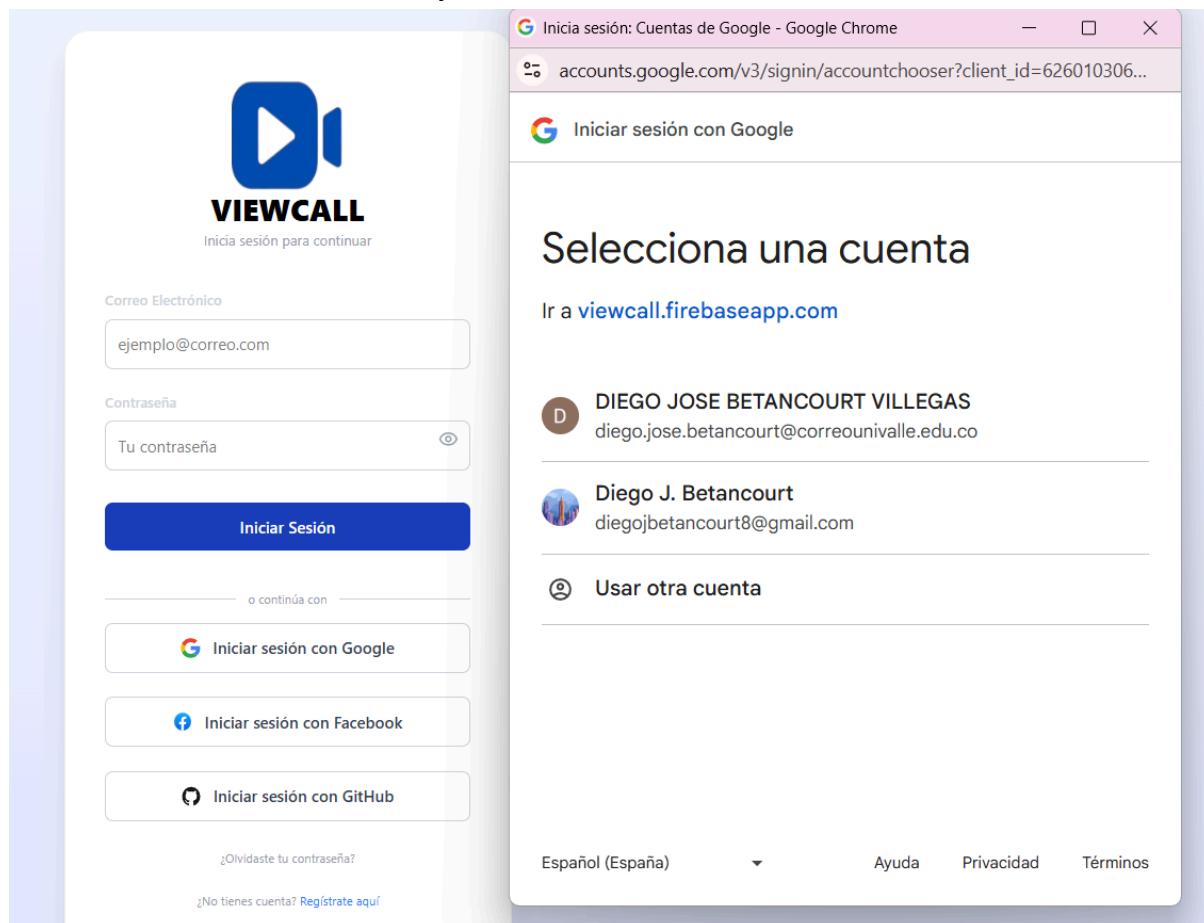
¿Ya tienes una cuenta? [Inicia sesión](#)

4. En este apartado el usuario puede iniciar sesión en la plataforma. Para acceder, debe ingresar el correo electrónico y la contraseña que fueron registrados previamente durante el proceso de creación de la cuenta.



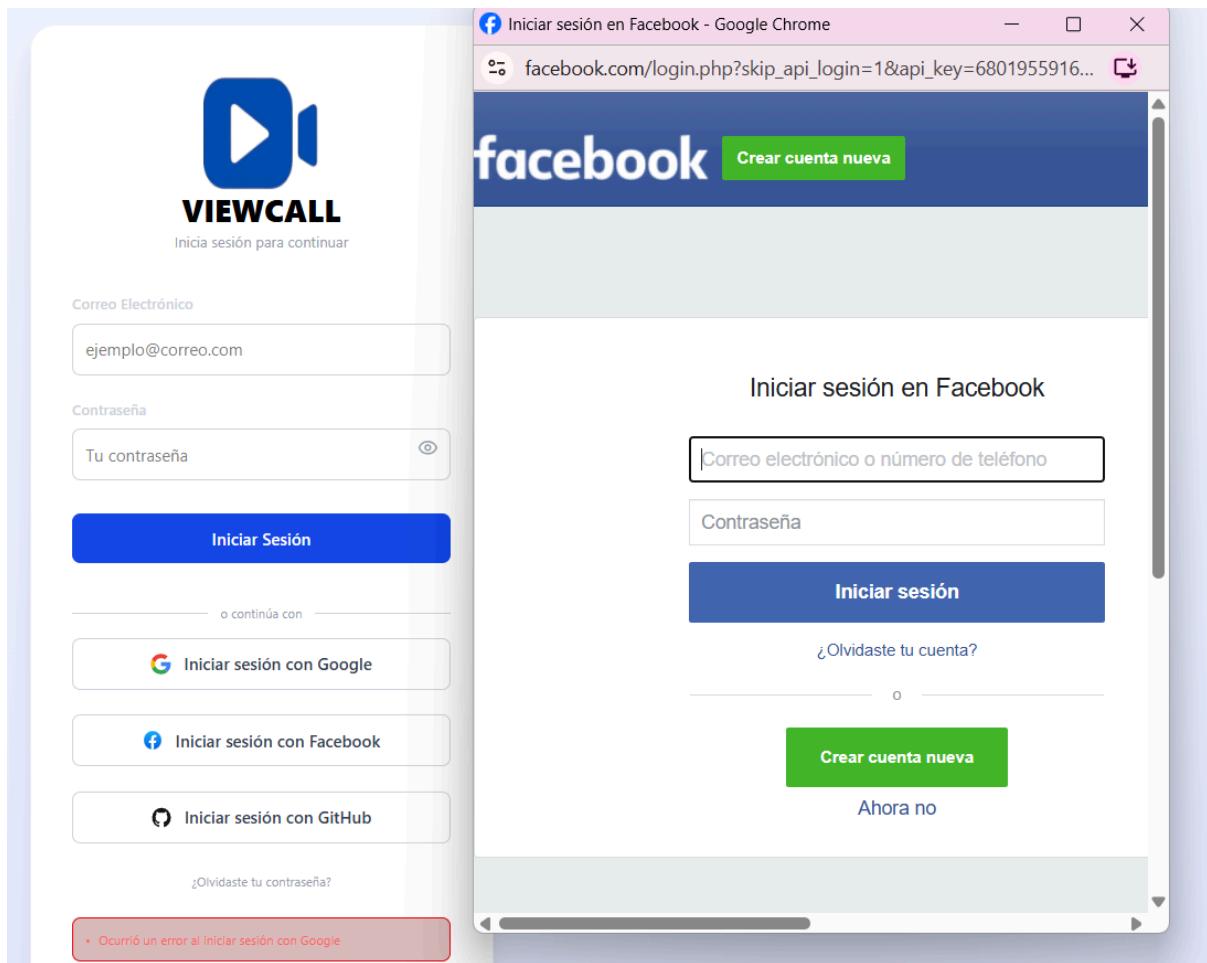
The image shows a login form with a light blue header and footer. The main body has a white background. It contains two input fields: 'Correo Electrónico' with the placeholder 'ejemplo@correo.com' and 'Contraseña' with the placeholder 'Tu contraseña'. Both fields have rounded corners and a thin grey border. Below the inputs is a large blue button with the text 'Iniciar Sesión' in white. The entire form is centered on a white background.

5. Esta opción permite al usuario acceder a la plataforma de forma rápida y segura utilizando su cuenta de Google, sin necesidad de ingresar manualmente el correo y la contraseña.

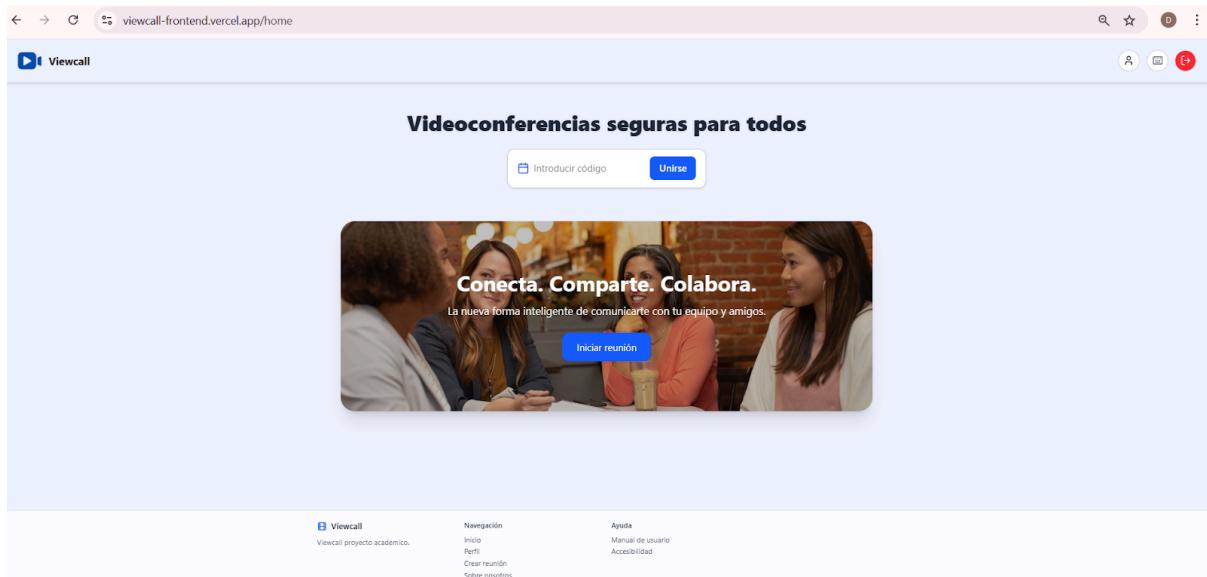


The image shows a browser window with a light blue header and footer. The main content area has a white background. On the left side, there is a logo for 'VIEWCALL' with a play button icon and the text 'Inicia sesión para continuar'. Below it are two input fields: 'Correo Electrónico' with the placeholder 'ejemplo@correo.com' and 'Contraseña' with the placeholder 'Tu contraseña'. To the right of these fields is a blue button with the text 'Iniciar Sesión'. At the bottom of this section are three social sign-in buttons: 'Iniciar sesión con Google', 'Iniciar sesión con Facebook', and 'Iniciar sesión con GitHub'. In the top right corner of the browser window, there is a message: 'Inicia sesión: Cuentas de Google - Google Chrome' with the URL 'accounts.google.com/v3/signin/accountchooser?client_id=626010306...'. The bottom right corner of the browser window contains links for 'Ayuda', 'Privacidad', and 'Términos'.

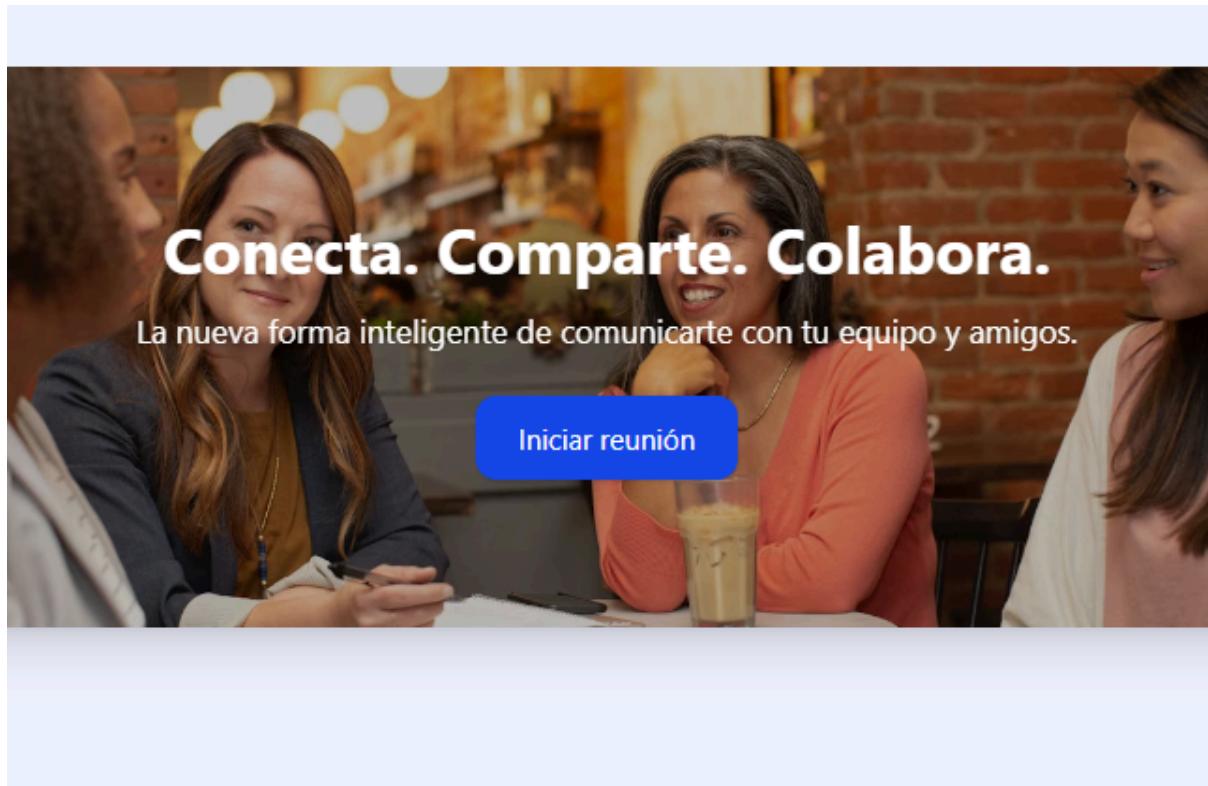
6. El usuario puede acceder a la plataforma de manera rápida y segura utilizando su cuenta de Facebook, sin necesidad de ingresar un correo o contraseña manualmente.



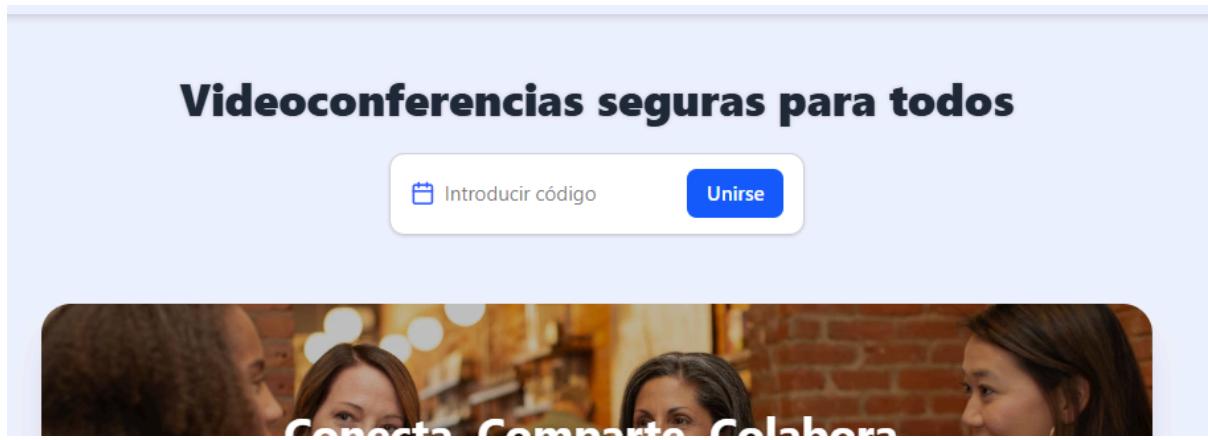
7. En este apartado se describe la apariencia de la pantalla principal de la aplicación. Esta pantalla representa la pantalla de inicio de la plataforma, donde el usuario podrá acceder a las diferentes funcionalidades disponibles.



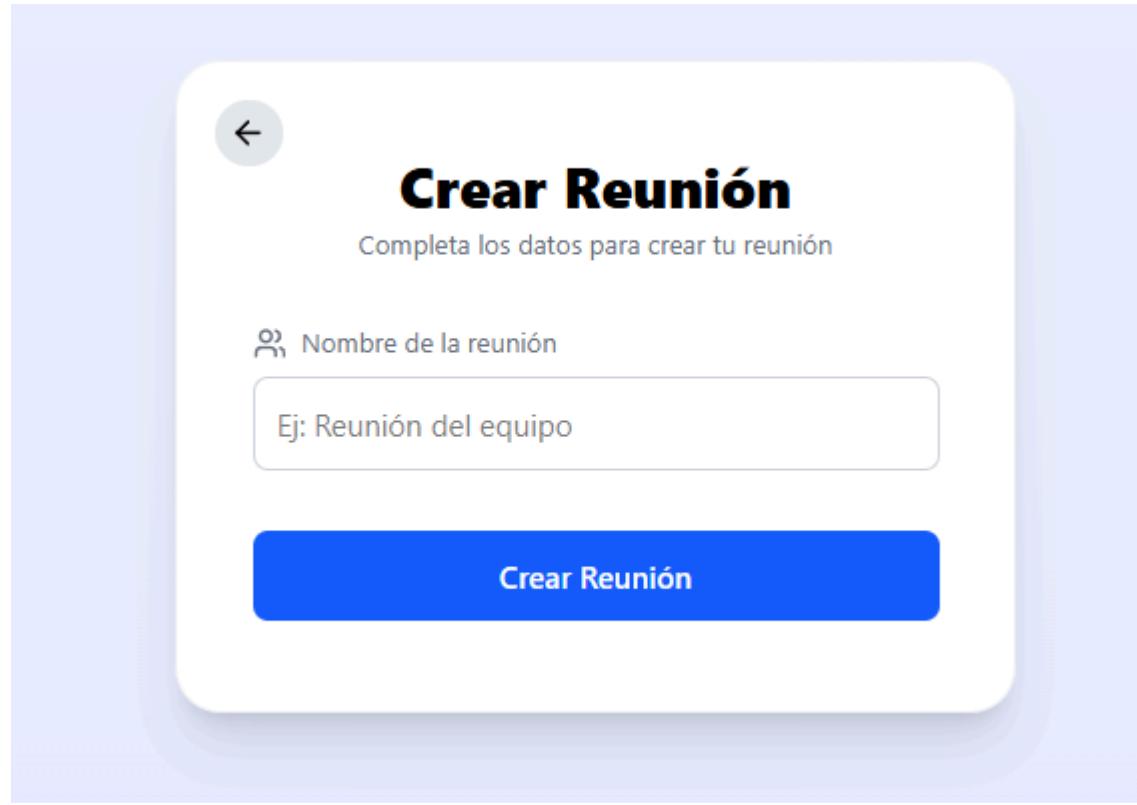
8. En este apartado el usuario puede crear una reunión instantánea. Esta opción permite iniciar una reunión de forma inmediata, sin necesidad de realizar configuraciones previas, facilitando una comunicación rápida entre los participantes.



9. En este apartado el usuario puede unirse a una videollamada mediante un código de llamada. Para acceder, solo es necesario ingresar el código correspondiente, lo que permite incorporarse rápidamente a una reunión existente.



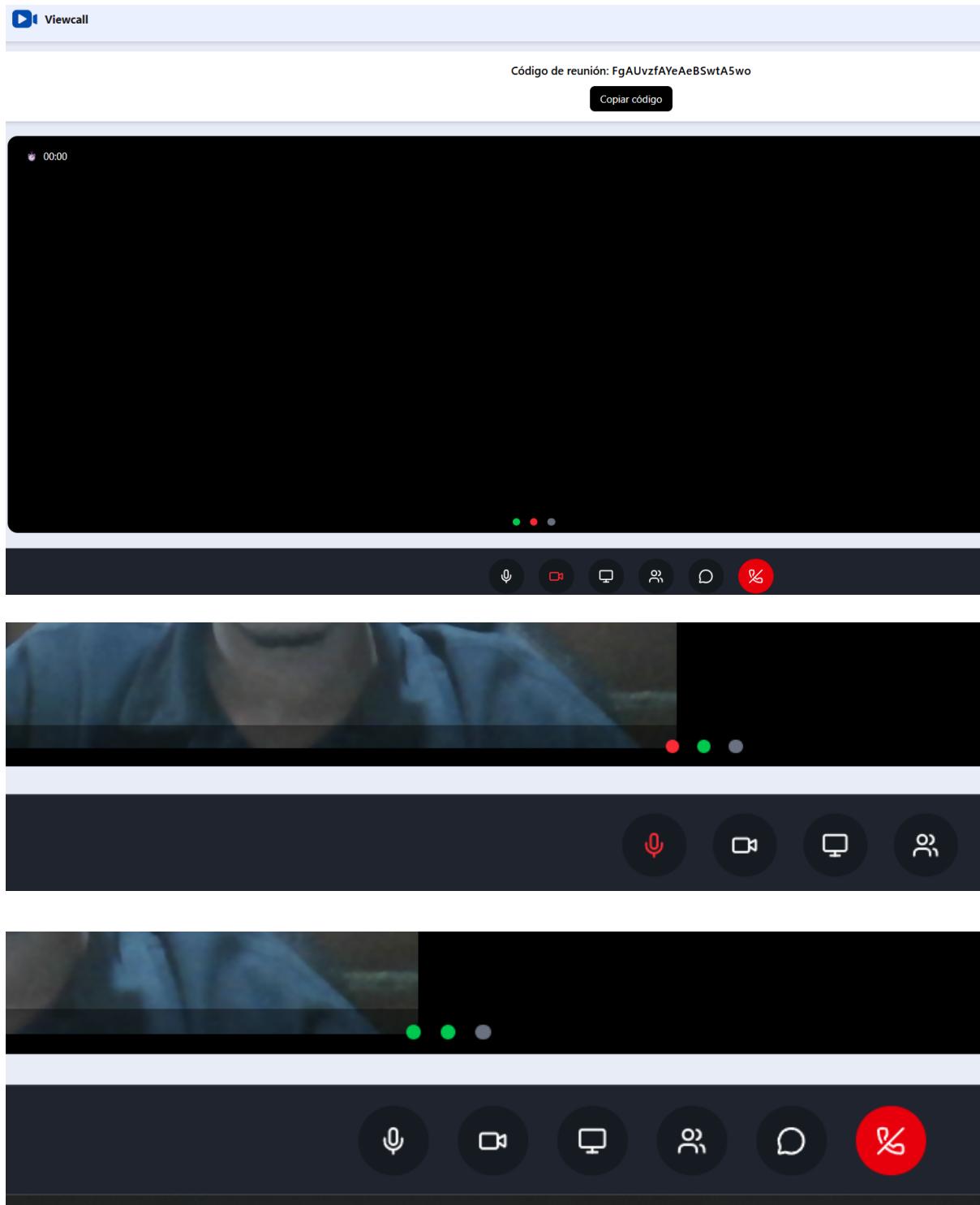
10. En este apartado el usuario puede asignar un nombre a la reunión creada. El nombre elegido permitirá identificar la reunión y será visible para los participantes que se unan a la misma.

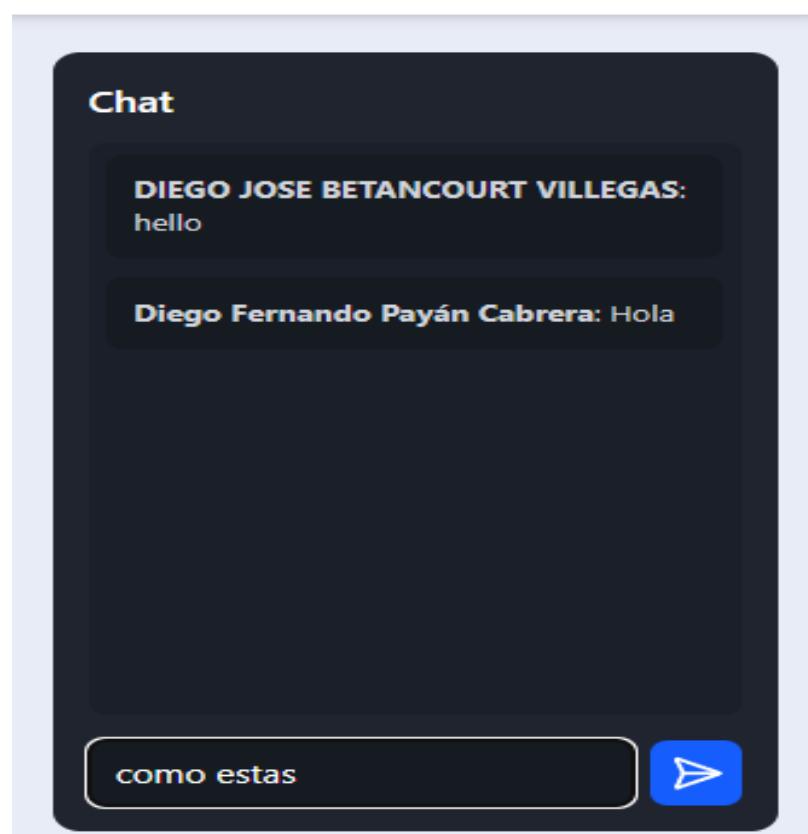
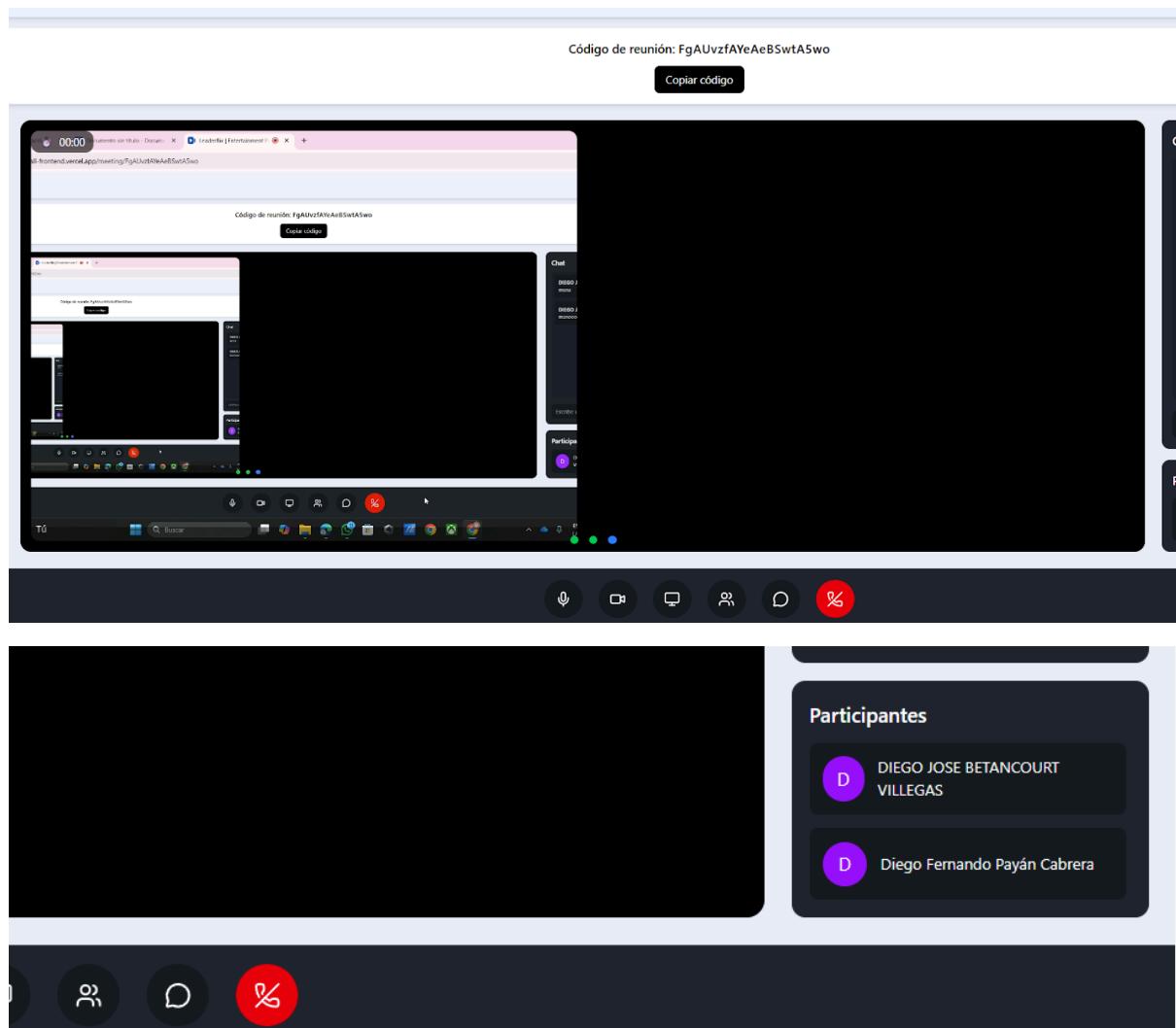


11. En este apartado el usuario puede visualizar su propia cámara al ser el primer participante en la videollamada. Desde esta vista, se dispone de diferentes opciones para interactuar durante la reunión, como controles de audio, video y otras herramientas disponibles.

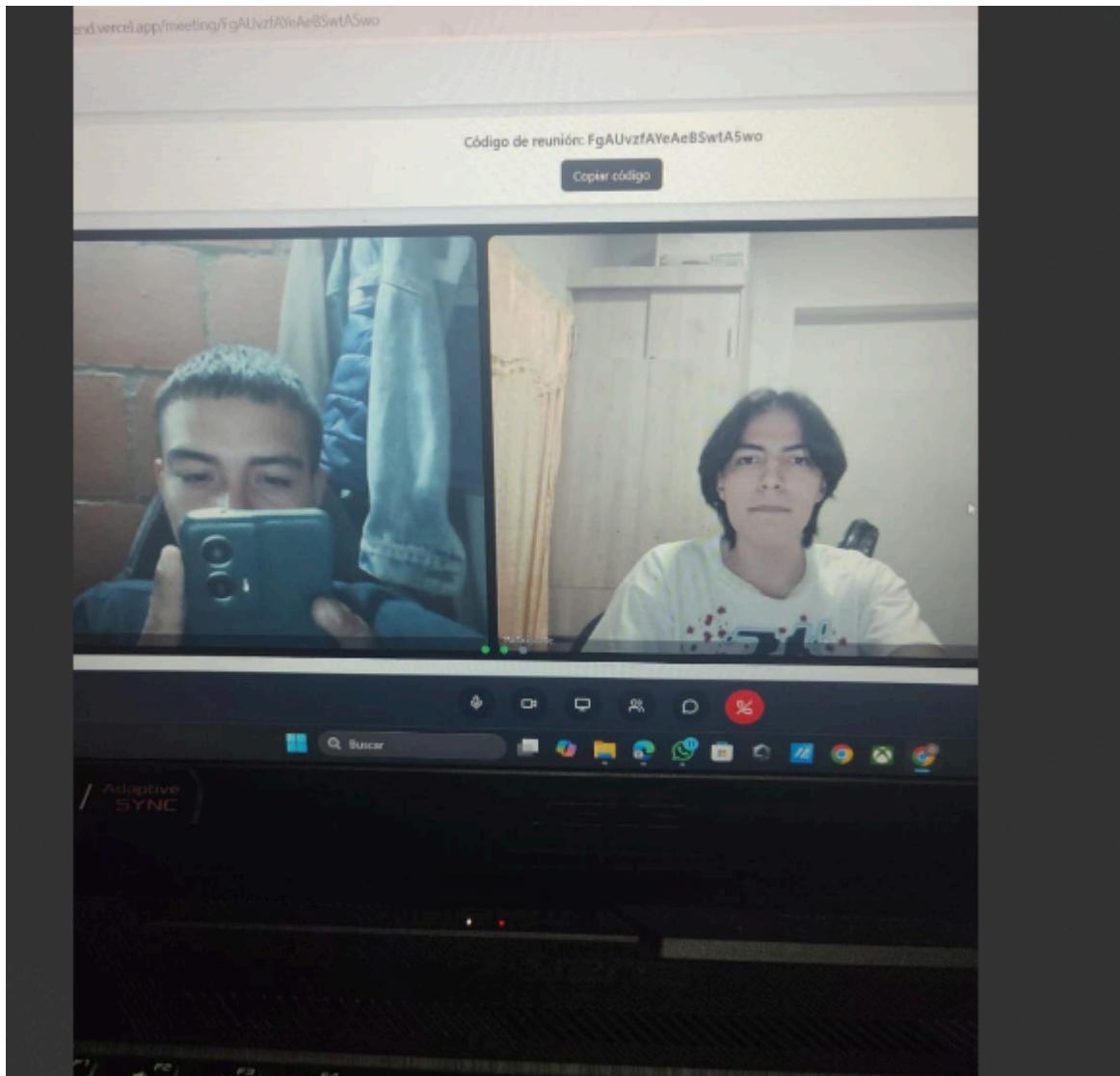


12. En este apartado se muestran las diferentes funciones disponibles durante la videollamada. El usuario puede apagar o encender la cámara, activar o desactivar el micrófono, compartir pantalla y finalizar la llamada. Además, se dispone de un chat en tiempo real, que permite enviar y recibir mensajes entre los participantes, así como una sección para visualizar los usuarios que se encuentran unidos a la misma llamada.

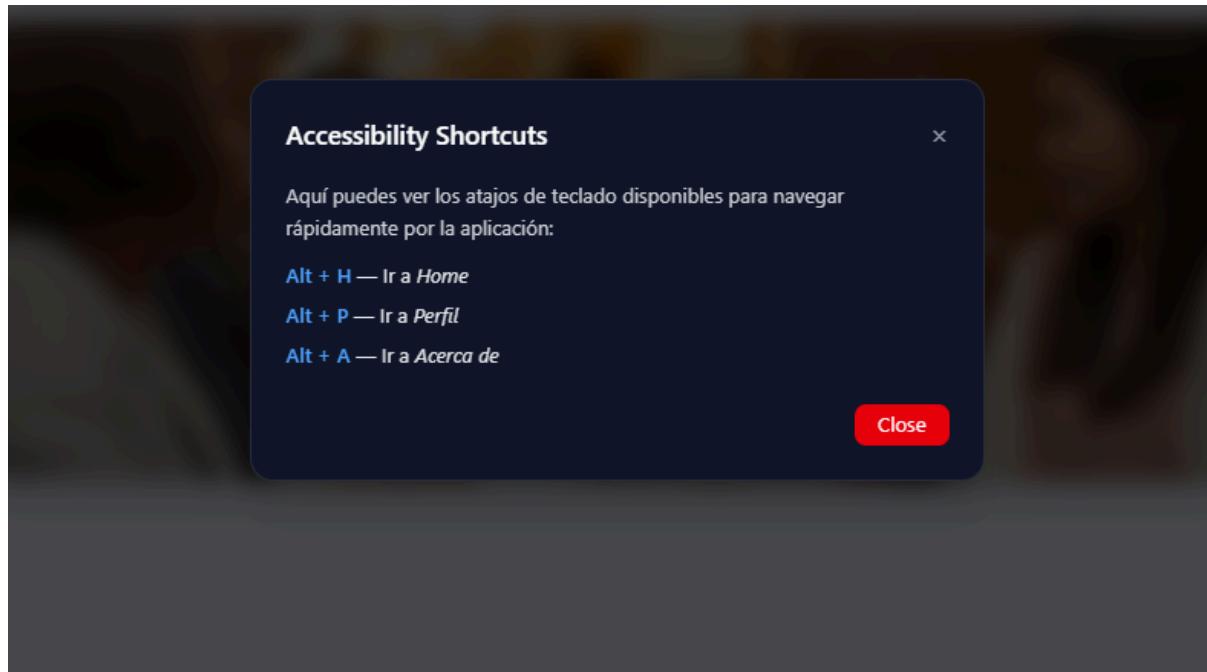




13. En este apartado se puede visualizar a otro participante unido a la videollamada. Cada participante cuenta con las mismas funcionalidades, como el control de cámara, micrófono, uso del chat y acceso a las herramientas de interacción disponibles durante la reunión.



14. La plataforma también cuenta con atajos de teclado que facilitan la navegación dentro de la aplicación. Estos atajos permiten al usuario moverse de forma rápida y eficiente entre las diferentes secciones y funcionalidades, mejorando la experiencia de uso.



15. En este apartado se presenta información general sobre el proyecto y sus integrantes. Aquí se describe el propósito de la aplicación, así como el rol y las contribuciones realizadas por cada integrante durante el desarrollo del proyecto, junto con información adicional relevante.

A screenshot of a page titled "Sobre ViewCall". It features a large blue video camera icon and the text "ViewCall" below it. A subtitle says "Conectando personas con una experiencia moderna de videollamadas." A section titled "Proyecto Académico" contains text about the project being developed by students of the Universidad del Valle — Sede Yumbo as part of the "Proyecto Integrador 1". Another section titled "Nuestro Equipo" lists the developers: "Diego Betancourt" and "Yancarlo Ospina".

< Sobre ViewCall

ViewCall

Conectando personas con una experiencia moderna de videollamadas.

Proyecto Académico

ViewCall es una plataforma desarrollada por estudiantes de la [Universidad del Valle — Sede Yumbo](#) como parte del curso [Proyecto Integrador 1](#).

Este proyecto aplica conocimientos en desarrollo web, UX/UI, tecnologías modernas y comunicación digital para construir una solución escalable y funcional para videollamadas y reuniones virtuales.

Nuestro Equipo

Proyecto desarrollado por:

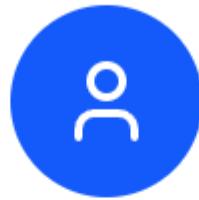
Diego Betancourt
Desarrollador

Yancarlo Ospina
Desarrollador

16. En este apartado el usuario puede acceder a su perfil personal. Desde esta sección se muestra información como nombre, apellido, correo electrónico y fecha de nacimiento, permitiendo al usuario consultar y gestionar sus datos personales.

[!\[\]\(3313ab456208781028d87c207f762ca9_img.jpg\) Volver](#)

Mi perfil



Información de la cuenta

Nombre de usuario

diego

Apellido

payan

Correo electrónico

dfpayanc2018@gmail.com

17. La plataforma también dispone de opciones para la recuperación de contraseña y la eliminación de la cuenta. Desde estos apartados, el usuario puede restablecer su contraseña en caso de olvido, así como eliminar su cuenta si así lo desea. Además tendremos la opción de modificar nuestra información personal si así lo deseamos.

