

观看本教程意味着你至少已经阅读了 x264 教程完整版，对视频压缩相关的软硬件和技术有了初步了解。本教程的目的是把参数直接贴到软件里用，因此建议搭配 AV1 教程完整版做适当调整

教程地图，软件下载

SVT-AV1 因缺少第三方编译项目，因此可以选用 ffmpeg 的 libsvtav1，或者手动编译。SVT-AV1 编码器的参数说明，下载与编译方法见 iavoe.github.io (附录——下载)。

下载并编译 SVT-AV1(-PSY)

(1/3) 下载并安装编译工具 (节选自 AV1 编码教程)

1. LLVM (clang 支持): github.com/llvm/llvm-project/releases/latest,

- 在打开的网盘路径中根据系统和指令集位宽找最新版程序
 - 例如，Windows 64bit 操作系统选 *LLVM-***-win64.exe*
- 安装时选择 *Add LLVM to the system PATH for all/current users*

2. Microsoft C++ Build Tools: visualstudio.microsoft.com/visual-cpp-build-tools

- 如果已经安装 Visual Studio，且直接下载了 C++ 桌面应用开发组件，则可以跳过这步
- 下载并运行安装程序，选择 *Desktop development with C++*
- 打开一个记事本，将实际安装位置路径拷贝进去
- 安装页面中，可以仅选择安装 MSVC 和最新的 Windows 10/11 SDK

3. NASM: nasm.us/pub/nasm/releasebuilds/?C=M;O=D

- 在打开的网盘路径中根据系统和指令集位宽找最新版程序
 - 例如，Windows 64bit 选择 *最新版/win64/nasm-***-installer-x64.exe*
- 安装时可以去勾选 *Manual* (说明书) 和 *VS8 Integration* (Visual Studio 8 集成)

4. CMake: github.com/Kitware/CMake/releases

5. Git (可选): git-scm.com/download/win

(2/3) 获取 SVT-AV1(-PSY) 项目源代码

浏览器下载项目源代码：

- **SVT-AV1-PSY**：将 Github/gianno-rosato/SVT-AV1-PSY 项目 [打包下载](#) 并解压
- **SVT-AV1**：将 GitLab/AOMediaCodec/SVT-AV1 项目 [打包下载](#) 并解压

Git 下载项目源代码：

若照上面安装了 Git，则打开 Git Bash，并使用下方命令下载（若在安装时选择了其它编辑器，则命令行格式可能会有所差异，如 CMD：`cd /D 盘符:\文件夹`、Bash：`cd /盘符/文件夹`）：

```
# 1. 移动到下载路径（不同的命令行工具路径格式和要求不同）
cd <下载路径>

# 2A. 下载 SVT-AV1-PSY
git clone --depth 50 https://github.com/gianni-rosato/svt-av1-psy.git
cd svt-av1-psy

# 2B. 下载 SVT-AV1
git clone https://gitlab.com/AOMediaCodec/SVT-AV1.git
cd svt-av1
```

注意：Windows 中，后续命令须在 CMD / Git Bash（后者暂未验证）中运行，**不要用 PowerShell**

(3/3) SVT-AV1(-PSY) 编译步骤

0. 在 CMD 中确认以上程序已正确安装并可运行。**注意：**只有全部正常才能继续：

```
"C:\Program Files\LLVM\bin\clang.exe" --version
:: clang version ***
:: Target: x86_64-pc-windows-msvc
:: Thread model: posix
:: InstalledDir: C:\Program Files\LLVM\bin

where clang-cl
:: C:\Program Files\LLVM\bin\clang-cl.exe

nasm --v
:: NASM version *** compiled on *** *** ***

cmake --version
:: cmake version ***
:: CMake suite maintained and supported by Kitware (kitware.com/cmake)
```

1. 切换文本编码到 UTF-8：

2. 在先前下载的 VS Build Tools 路径中运行 vcvars64.bat 环境配置脚本（根据实际安装位置调整）：

```
:: 若已经有下载了 C++ 桌面应用开发组件的 Visual Studio, 且 Visual Studio 是 64bit,
:: 则路径可能是 C:\Program Files\Microsoft Visual
Studio\2022\Community\VC\Auxiliary\Build\vcvars64.bat
call "C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual
Studio\2022\BuildTools\VC\Auxiliary\Build\vcvars64.bat"
```

3. 运行 vcvars64.bat 后会进入一个新的 CMD 界面, 在此指定两个变量以定义使用 Clang-CL 编译器：

```
set "CC=clang-cl"
set "CXX=clang-cl"
```

4. 用 CMake 生成 Ninja 项目并配置编译选项（根据压制电脑的 CPU 架构进行调整）：

```
:: 如果当前目录不在 SVT-AV1 或 SVT-AV1-PSY 目录下, 则照上例使用 cd 命令移动过去

:: 换行符取决于终端软件, 如 CMD 使用 ^, Bash 使用 \。未知则直接删除所有换行
:: 如果要编译 Debug 版而非发布版, 则去掉 -DCMAKE_BUILD_TYPE=Release 整行
cmake --fresh -B svt_build -G Ninja ^
-DCMAKE_BUILD_TYPE=Release ^
-DBUILD_SHARED_LIBS=OFF ^
-DENABLE_AVX512=OFF ^
-DSVT_AV1_LTO=OFF ^
-DCMAKE_CXX_FLAGS_RELEASE="-flto /DNDEBUG /clang:-O2 -march=native" ^
-DCMAKE_C_FLAGS_RELEASE="-flto /DNDEBUG /clang:-O2 -march=native"
```

5. 最后使用 Ninja 编译, 使用 `-DCMAKE_BUILD_TYPE=Release` 则会输出到 `Bin\Debug`)：

```
ninja -C svt_build
:: *** warnings generated.
:: D[242/242] Linking C executable *:***\SVT-AV1-master\Bin\Release\SvtAv1EncApp.exe
```

下载——基本工具

[ffmpeg](#) 强大的 CLI 开源视音频处理工具, 已内置 libsvtav1

[mpv](#) 开源, 支持便携的现代视频播放器。见[安装与配置教程](#)

[Voukoder](#) 开源 Premiere Vegas After Effects 压制导出插件, 分为本体和连接器两部分

[OBS](#) 强大的开源直播框架和软件, 设置略比传统录屏软件复杂, 但效果也更好

[MediaInfo](#) 开源的 GUI 媒体元数据/视音频格式读取器, 用于配置正确的压制参数

[ffprobe](#) CLI 视音频格式读取器, 若检测所得信息与 MediaInfo 所异, 则优先参考 ffprobe
见[基本使用](#), 以及[搭配 Excel 的视频数据可视化教程](#)

[下载——SVT-AV1-Essential 编码器 \(fork\)](#)

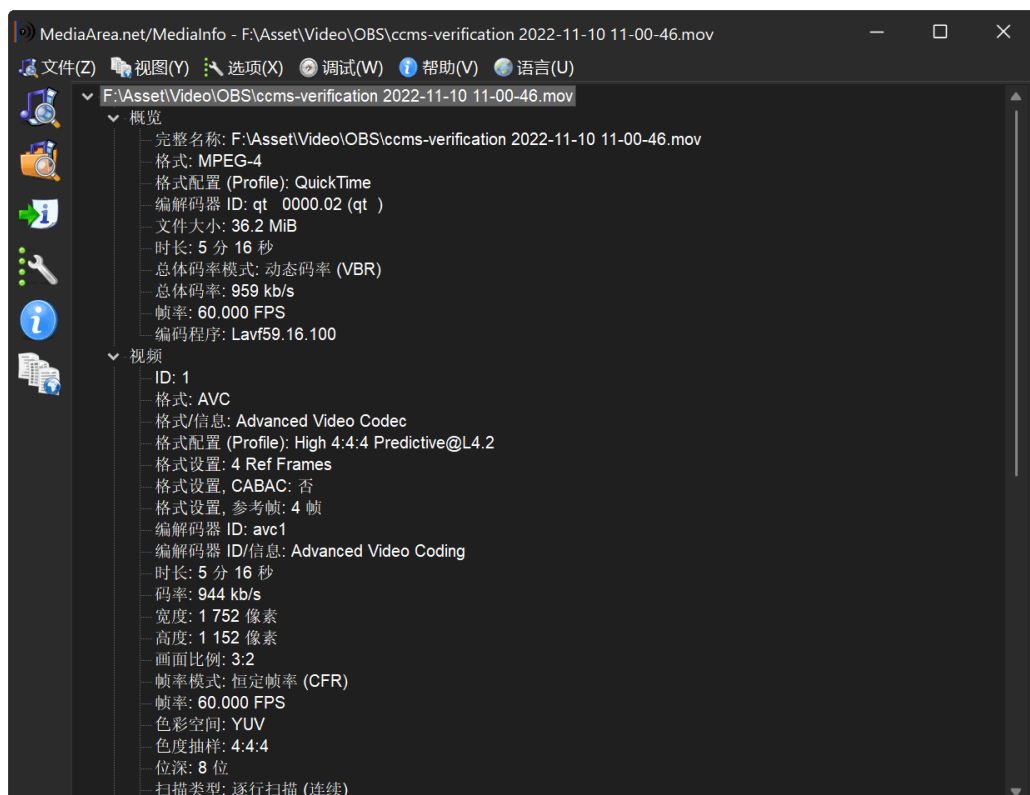
SVT-AV1-Essential 同 SVT-AV1-PSY 是第三方修改版的编码器，增加了新参数，新功能，目前 (3.1) 版也与官方版进度一致。在完整版教程的测试，以及接下来的参数配置部分仍然围绕 SVT-AV1 进行。选择使用第三方修改版需要额外参考针对它们的参数变化，它们往往不会被 ffmpeg 收录为动态链接库。使用时请确保自己至少有一天之闲来调试，测试。

[下载——SVT-AV1-HDR 编码器 \(fork\)](#)

格式识别

格式识别——视音频格式

下载并打开 [MediaInfo](#) 并将视频文件拖放到图形界面中，菜单栏的视图/View 中可以选择树状图（需要精确小数点可以选 JSON），可以选择菜单栏（Language）可选简体中文，即可得到视频信息。



操作——识别与处理交错/分行扫描

在 MediaInfo 可以看出视频是否为分行扫描，包括是否使用了 Telecine 等处理。SVT-AV1 并不支持分行扫描。将分行以高画质重新渲染为逐行可以参考 [iavoe.github.io 的这篇教程](#)。

格式识别——可变帧率

帧率模式显示 VFR 或 `avg_frame_rate` 异于 `r_frame_rate`。需要确保视频在剪辑前被渲染并重编码为恒定帧率 CFR，以保证剪辑软件/工具链上全部视频滤镜和的兼容性，以及避免剪辑工程音画不同步的问题。ffmpeg 可以通过 `-vsync cfr` 指定渲染换为恒定帧率 Constant Frame Rate。

格式识别——音频兼容性

如果要更换封装文件，则需要确认其中的音频流是否兼容到目标格式，如果不兼容则需要转码。格式兼容列表可见于维基百科：[Comparison of video container formats](#) - Video coding formats support。兼容性不错的 QAAC 音频编码可以参考 [这篇教程](#) 或 [Github](#)。

格式识别——压制用时

时长秒数 = 总帧数 ÷ 压缩速度 fps。通过系统查看封装文件属性，或 MediaInfo、ffprobe 得到视频时长，即可在视频编码器不预估完成时间（如某些情况下未提供总帧数信息）的情况下手动计算。

ffmpeg 参数：-pix_fmt 与 -strict

ffmpeg 能够像 MediaInfo 一样自动检测元数据并设定 `-pix_fmt` 参数，但有时源视频的元数据中会缺少这些信息（MediaInfo 同样看不到），便要手动设定。需要确认时可以使用 ffprobe 查找，有：

```
yuv420p, yuv422p, yuv444p, yuv420p10le, yuv420p12le, yuv422p10le, yuv422p12le, yuv444p10le, yuv444p12le, yuv444p10le, yuv444p12le, gray, gray10le, gray12le, nv12, nv16
```

在使用管道/pipe 参数时，超过 8bit 的 YUV for MPEG 流并不合规，因此需要额外提供 `-strict` 参数解除合规性限制，而在使用 ffmpeg 内置库时则不会用到管道，故同时无需指定 `-pix_fmt` 与 `-strict`。

```
[yuv4mpegpipe @ 0000018dde853540] 'yuv420p10le' is not an official yuv4mpegpipe pixel format. Use '-strict -1' to encode to this pixel format.
[out#0/yuv4mpegpipe @ 0000018dde8d9e40] Could not write header (incorrect codec parameters ?): Invalid argument
[vf#0:0 @ 0000018dde85e640] Error sending frames to consumers: Invalid argument
[vf#0:0 @ 0000018dde85e640] Task finished with error code: -22 (Invalid argument)
[vf#0:0 @ 0000018dde85e640] Terminating thread with return code -22 (Invalid argument)
[out#0/yuv4mpegpipe @ 0000018dde8d9e40] Nothing was written into output file, because at least one of its streams received no packets.
```

画质指标跑分

进行画质跑分的原因有二。一，好的显示器非常昂贵、而差的显示器会隐藏失真；二，实践是检验真理的唯一标准。如果源需要经过滤镜处理，那么操作上的确会多出“导出无损渲染结果”的前置步骤。详细说明见 [AV1 教程](#)。

- 视觉无损: XPSNR \geq 45dB, VMAF \geq 95
- 优秀: XPSNR \geq 42dB, VMAF \geq 90
- 良好: XPSNR \geq 38dB, VMAF \geq 80
- 达标: XPSNR \geq 32dB, VMAF \geq 70

客观画质指标跑分——XPSNR

快速低占用, ffmpeg 内置, 计算“源与压缩结果的差异”, 注重暂停画质。推荐每完成一次编码后就运行, 以进行快速自查, 单位 dB。

:: 普通版本

```
ffmpeg -i ".\原画源.mkv" -i ".\压缩源.ivf" -lavfi xpsnr="stats_file=-" -f null -
```

:: 时间基对齐版本

```
ffmpeg -i ".\原画源.mkv" -i ".\压缩源.ivf" -lavfi "[0:v]setpts=N*(时间基)[src]; [1:v]setpts=N*(时间基)[enc]; [enc] [src]xpsnr=stats_file=-" -f null -
```

主观画质指标跑分——VMAF

快速, ffmpeg 内置, 倾向于检查视觉观感体验, 而非简单地差异 (如高压压缩下保证大体观感)。可并用 4K (客厅/影院, 高频细节敏感) 和 1080p (显示器, 二次编码、重采样、染色等失真) 两种模型。

```

:: 普通版本 (VMAF4k + VMAF1080p; 注意, 正确顺序是先压缩, 后原画)
ffmpeg -i ".\压缩源.ivf" -i ".\原画源.mkv" -lavfi
libvmaf="model=version=vmaf_4k_v0.6.1\\:name=vmaf_4k|version=vmaf_v0.6.1\\:name=vmaf_1080p" -f null -

:: 普通版本+标签顺序 (VMAF4k + VMAF1080p; 在 lavfi 内部调转顺序)
ffmpeg -i ".\原画源.mkv" -i ".\压缩源.ivf" -lavfi [0:v][src]; [1:v][enc];
[enc][src]libvmaf="model=version=vmaf_4k_v0.6.1\\:name=vmaf_4k|version=vmaf_v0.6.1\\:name=vmaf_1080p" -f null -

:: 时间基对齐版本, 应对计算错误 (VMAF4k + VMAF1080p)
ffmpeg -i ".\原画源.mkv" -i ".\压缩源.ivf" -lavfi "[0:v]setpts=N*(时间基)[src]; [1:v]setpts=N*(时间基)[enc]; [enc][src]libvmaf=model=version=vmaf_4k_v0.6.1\\:name=vmaf_4k|version=vmaf_v0.6.1\\:name=vmaf_1080p" -f null -

```

客观画质指标跑分——时间基 time base 对齐 (DTS 单调增加)

未对齐与对齐得出的画质分数差距巨大 (未对齐远低于正常, 约 -659%):

```

XPSNR average, 14315 frames y: 33.8192 u: 41.5568 v: 42.3078 (minimum: 33.8192)
XPSNR average, 14315 frames y: 41.9978 u: 44.6105 v: 45.2615 (minimum: 41.9978)

```

未对齐时间基时, ffmpeg 会在运行开始直接提醒未对齐:

```

[Parsed_xpsnr_0 @ 000001e437db6e80] not matching timebases found between first input: 1/90000 and second input 1001/24000, results may be incorrect!

```

此时需要记下时间基、按 **Ctrl+C** 停止跑分, 用下列脚本计算同步值并修改即可重跑。脚本位于本教程同一下载目录的 GCDLCMCalculator.zip 压缩包中的脚本, 或 [GitHub/iAvoe](https://github.com/iAvoe) 中找到。

调用方法 (以下的脚本变体一致):

```

# 基本用法: 计算两个整数的最小公倍数
lcm <数字1 (num1) > <数字2 (num2) >

# 基本用法: 计算两个分数的最小公倍数
fracgcd <分子1 (num1) > <分母1 (denom1) > <分子2 (num2) > <分母2 (denom2) >

# PowerShell 调用示例——24 和 1000 的最小公倍数; 1/90000 和 1001/24000 的最小公倍数
gcdlcm.ps1 -Operation lcm 24 1000
gcdlcm.ps1 -Operation fracgcd 1 90000 1001 24000

# Bash 调用示例
gcdlcm.sh lcm 24 1000
gcdlcm.sh fracgcd 1 90000 1001 24000

# Python 调用示例
python3.exe gcdlcm.py lcm 24 1000
python3.exe gcdlcm.py fracgcd 1 90000 1001 24000

# Java (.jar) 调用示例
java.exe -jar gcdLcm.jar lcm 24 1000
java.exe -jar gcdLcm.jar fracgcd 1 90000 1001 24000

```

结果示例（中量化强度）

结果 1: 尽管压缩结果与源的差距（失真损失）极大，但由于视频内容变化剧烈，导致播放时看不出毛病，但仍然应该降低量化强度以提高暂停画质

```
XPSNR average, 6314 frames y: 20.9812 u: 38.0531 v: 35.0405 (minimum: 20.9812)
VMAF 4k: 98.125428, VMAF 1080p: 96.795521
```

结果 2: 无明显问题，或可略微降低量化，将 VMAF 4k 分数提高到 90，XPSNR Y 提至 42

```
XPSNR average, 36996 frames y: 39.3288 u: 42.4070 v: 42.9840 (minimum: 39.3288)
VMAF 4k: 88.251216, VMAF 1080p: 82.140527
```

结果 3: XPSNR 的分数可以，但两个 VMAF 模型之间得分的差距较大，这是因为画面中有“二次编码”，“上采样”，“块失真”，“色带”等痕迹（此处是含一些低分辨率素材渲染的 3D 动画）。而 XPSNR 在 U、V 得分高的原因单纯是因为源视频的色彩较简单，容易压缩。可以尝试降低量化强度（或同时增加色度平面的量化强度以平衡文件体积），让 VMAF 4k 达到 90 分

```
XPSNR average, 15691 frames y: 32.9889 u: 45.2554 v: 44.5165 (minimum: 32.9889)
VMAF 4k: 83.837285, VMAF 1080p: 77.317822
```

结果 4: XPSNR 的分数可以，但两个 VMAF 都给出偏低的分，可以考虑降低量化强度（或同时增加色度平面的量化强度以平衡文件体积），让 VMAF 4k 达到 80 分

```
XPSNR average, 301 frames y: 32.2371 u: 40.8458 v: 42.8932 (minimum: 32.2371)
VMAF 4k: 77.517816, VMAF 1080p: 68.330515
```

结果 5: 无明显问题，可以不改

```
XPSNR average, 1199 frames y: 39.8871 u: 42.1991 v: 42.3623 (minimum: 39.8871)
VMAF 4k: 91.383935, VMAF 1080p: 85.874477
```

SVT-AV1 规格与级别

使用 Y4M 管道时，编码器能够自动获取 profile 参数，RAW 管道则直接指定 CSP、分辨率、位深等参数即可，除非要实现硬件兼容才指定 Profile

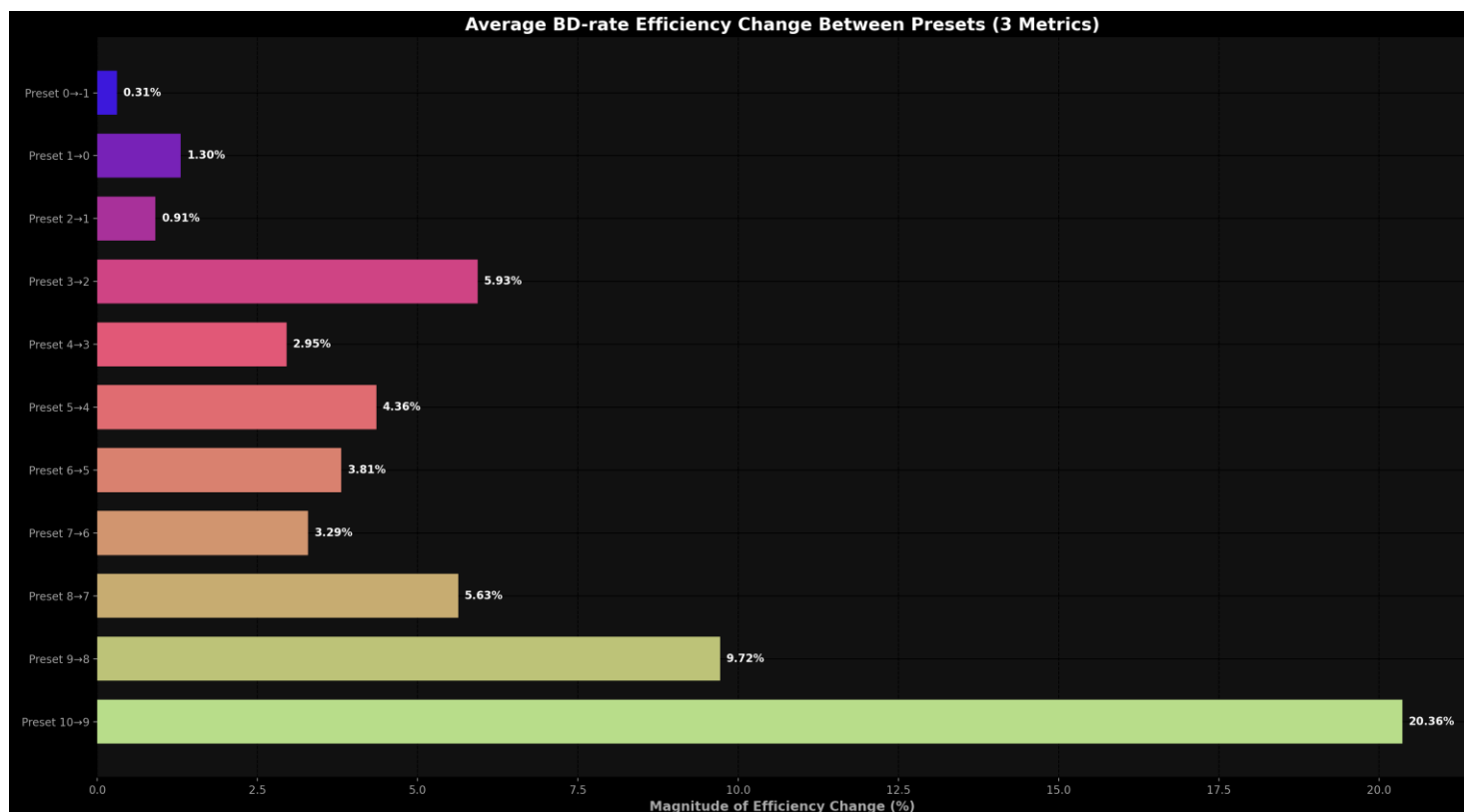
--profile<整数 0~2，默认 0>指定输出视频规格——0: main, 1: high, 2: professional

规格	Main	High	Professional
采样\位深	8/10 bit	8/10 bit	8/10/12 bit
YUV 4:0:0	√	√	√
YUV 4:2:0	√	√	√
YUV 4:2:2	×	×	√
YUV 4:4:4	×	√	√

SVT-AV1 的 `--level` 会自动根据 ffmpeg 调用 libsvtav1，或上游程序 YUV for MPEG 管道输入参数给 SVT-AV1 编码器配置。如需手动配置，可见 iavoe.github.io（SVT-AV1——参数与预设）的 Level 表。

SVT-AV1 速度与保真率

完整的预设参数/主控参数说明, 包括牵扯的模式强度变化见 iavoe.github.io (SVT-AV1——参数与预设)。



图：SVT-AV1 各个 preset 下的保真率差距大小

异于 x264 与 x265, SVT-AV1 的绝大多数强度 (至少 38 项) 皆由 `--preset` 指定。根据开启的功能和强度来说, 最适合高压缩和高画质的模式是 `2`; 在用不到、可妥协一定画质、或速度优先的情况下才适合 `3` 或者更高速度; 而 `-1` 是 `0` 的上位替代 (耗时相似但更聪明一些)。

使用 Clang-LLVM、开启当前 CPU 架构优化、禁 AVX512 编译的 SVT-AV1 3.1 版 `--preset 2` 比 x265 4.0 版的 `--preset veryslow` (x265 教程急用版的录像高压、动漫字幕组参数) 快 1/5~1/2。而直接使用 Visual Studio 编译的 SVT-AV1 3.0 版 `--preset 2` 速度略慢于同样的 x265 参数。

测试发现, SVT-AV1 `--preset 2` 比 `3` 慢 1 倍; 而 `--preset 1` 可以比 `2` 慢 50 倍。

SVT-AV1 色彩格式与 VUI/SEI 标注

--matrix-coefficients<部分整数 0~14, 默认 2>播放用矩阵格式/系数指标:

- 0: identity
- 1: bt709
- 2: 留空 (视频播放器默认)
- 4: fcc
- 5: bt470bg
- 6: bt601
- 7: smpte240m
- 8: ycgco
- 9: bt2020-ncl (BT.2020 可变亮度, BT.2100 YCbCr)
- 10: bt2020-nc (BT.2020 单一亮度)
- 11: smpte2085
- 12: chroma-ncl (chroma-derived-nc 色度衍生可变亮度)
- 13: chroma-cl (chroma-derived-c 色度衍生单一亮度)
- 14: ictcp (BT.2100 ICtCp)
- 3: 保留值, 不可用

--transfer-characteristics<部分整数 1~18, 默认 2>传输特质:

- 1: bt709
- 2: 留空 (视频播放器默认)
- 4: bt470m
- 5: bt470bg
- 6: bt601
- 7: smpte240、smpte240m
- 8: linear
- 9: log100
- 10: log100-sqrt10
- 11: iec61966 (-2-4)
- 12: bt1361
- 13: srgb、sycc
- 14: bt2020-10
- 15: bt2020-12
- 16: smpte2084
- 17: smpte428
- 18: hlg
- 3: 保留值, 不可用

--color-primaries <部分整数 1~22, 默认 2 (留空) > 三原色及白点指标, 详见上述的国际电信联盟

(ITU-T) [H.273—Table 2](#):

- 1: bt709
- 2: 留空 (视频播放器默认)
- 4: bt470m
- 5: bt470bg
- 6: bt601
- 7: smpte240
- 8: film
- 9: bt2020
- 10: xyz
- 11: smpte431
- 12: smpte432
- 22: ebu3213
- 0、3、13~21、...: 保留值, 不可用

SVT-AV1 HDR VUI/SEI 标注

--master-display<字符串 G(x,y)B(x,y)R(x,y)WP(x,y)L(max,min)> 用于高动态范围内容的绿、蓝、红、白点、光强信息

- RGB-WP 原信息见 ITU-T H.273 表格，以下为转换出的结果：
- **bt709:**
 - $G(0.30,y0.60)B(x0.150,y0.060)R(x0.640,y0.330)WP(x0.3127,y0.329)L(max,min)$
- **bt470m:**
 - $G(0.21,0.71)B(0.14,0.08)R(0.67,0.33)WP(0.31,0.316)L(max,min)$
- **bt470bg:**
 - $G(0.29,0.60)B(0.15,0.06)R(0.64,0.33)WP(0.3127,0.329)L(max,min)$
- **bt601:**
 - $G(0.31,0.595)B(0.155,0.07)R(0.63,0.34)WP(0.3127,0.329)L(max,min)$
- **smpte240:**
 - $G(0.31,0.595)B(0.155,0.07)R(0.63,0.34)WP(0.3127,0.329)L(max,min)$
- **film:**
 - $G(0.243,0.692)B(0.145,0.049)R(0.681,0.319)WP(0.31,0.316)L(max,min)$
- **bt2020:**
 - $G(0.71,0.797)B(0.131,0.046)R(0.708,0.292)WP(0.3127,0.329)L(max,min)$
- **xyz:**
 - $Y(0,1),Z(0,0),X(1,0)WP(0.3333,0.3333)L(max,min)$
- **smpte431:**
 - $G(0.265,0.69)B(0.15,0.06)R(0.68,0.32)WP(0.314,0.351)L(max,min)$
- **smpte432:**
 - $G(0.265,0.69)B(0.150,0.060)R(0.68,0.32)WP(0.3127,0.329)L(max,min)$
- **ebu3213:**
 - $G(0.295,0.605)B(0.155,0.077)R(0.63,0.34)WP(0.3127,0.329)L(max,min)$
- **L(max,min):** 见源视频的元数据。SDR 视频的光强是 (1000,1)，单位

--content-light<逗号分隔整数 MaxCLL,MaxFall> 根据源视频的元数据设置最大内容光强（Max content light level）与最大平均光强（Max Frame-Avg Light level）

检查 ffmpeg 内置 libsvtav1 版本

编译好的 ffmpeg 往往会使用静态链接库，导致 `ffmpeg -version` 等命令检查不到编码器等库的版本，在 SVT-AV1 编码器中，可以通过生成空视频来启动编码器，从而使得其内部信息被打印出来：

```
ffmpeg.exe -loglevel info -f lavfi -i nullsrc=s=16x16:d=0.1 -c:v libsvtav1 -f null -
```

从而看到：

```
Svt[info]: SVT [version]: SVT-AV1 Encoder Lib vX.Y.Z
```

SVT-AV1 线程与内存管理

`--lp`<整数 0~6，默认 0：全部>指定当前压制任务的线程数量（Level of Parallelism）

`--pin`<整数 0~n，默认 0：关>指定仅占用前 n 个 CPU 核心，应搭配 `--lp` 使用

`--ss`<整数 -1~n，默认 -1：自动>指定使用多节点系统中的特定节点编码

使用 `--lp 4 --pin 4` 将限制编码器运行到核心 0~3，并将资源分配设置为与 `--lp 4` 关联的线程/内存数量；而使用 `--pin 0 --lp 4` 会导致相同的线程/内存分配，但编码器在需要时可以在 0~3 之外的核心上运行（根据编码任务自动使用，但 4 线程本身给的也比较少）。`--pin 0` 下的线程控制相当于只限制内存占用，这样相比限制核心反而能允许更多编码被同时运行，CPU 利用率更高，批量压制速度更快。见：

[Gitlab/AOMediaCodec](https://gitlab.com/AOMediaCodec)

通用·画质+

在画质高于 x265 急用版教程 CRF18 片源优化参数的前提下画质更高、速度更快

主控预设 `--preset <低中: 4, 中: 3, 高/如 veryslow (推荐): 2, 极高: 1, 特高: 0, 特高+: -1, 极限: -3>`

GOP 与前瞻 `--keyint 12s --scd 1 --enable-tf 2 --tf-strength 2`

量化 `--crf <中画质: 40, 中高画质 (字幕组): 35, 高画质 (x265 crf17~18): 30, 剪辑素材: 25~15> --`

`enable-qm 1`

自适应量化 `--enable-variance-boost 1 --variance-boost-curve 2 --variance-boost-strength 2 --`

`variance-octile 2`

环路滤镜 `--enable-dlf 1 --sharpness 6`

α——SvtAv1EncApp CLI 管道命令

- `ffmpeg.exe -y -i ".\导入.mp4" -an -f yuv4mpegpipe -strict -1 - | SvtAv1EncApp.exe -i - --profile main --preset 2 --keyint 12s --scd 1 --enable-tf 2 --tf-strength 2 --crf 30 --enable-qm 1 --enable-variance-boost 1 --variance-boost-curve 2 --variance-boost-strength 2 --variance-octile 2 --enable-dlf 1 --sharpness 6 -b ".\输出.ivf"`
- (API 4.0) `vspipe.exe ".\脚本.vpy" -c y4m - | SvtAv1EncApp.exe -i - [...] -b ".\输出.ivf"`
- (AviSynth+/v0.30) `avs2yuv.exe ".\脚本.avs" -depth 位深 - | SvtAv1EncApp.exe -i - [...] -b ".\输出.ivf"`
- `avs2pipemod.exe ".\脚本.avs" -dll avisynth.dll -y4mp | SvtAv1EncApp.exe -i - [...] -b ".\输出.ivf"`

- `one_line_shot_args.exe --input ".\导入.mp4" --config ".\配置.ini" --task-id <配置.ini 中的 task_id> --pipe-out | SvtAv1EncApp.exe -i - [...] -b ".\输出.ivf"`

β——ffmpeg libsvtav1 CLI, 并带音频拷贝封装为 mp4

- `ffmpeg.exe -y -i ".\导入.mp4" -c:v libsvtav1 -profile:v main -preset 2 -crf 30 -svtav1-params "keyint=12:scd=1:enable-tf=2:tf-strength=2:enable-qm=1:enable-variance-boost=1:variance-boost-curve=2:variance-boost-strength=2:variance-octile=2:enable-dlf=1:sharpness=6" -c:a copy ".\输出.mp4"`

主控预设 `--preset <低中: 4, 中: 3, 高/如 veryslow (推荐): 2, 极高: 1, 特高: 0, 特高+: -1, 极限: -3>`

GOP 与前瞻 `--keyint 12s --scd 1 --enable-tf 2 --tf-strength 2`

量化 `--crf <中画质: 40, 中高画质 (字幕组): 35, 高画质 (x265 crf17~18): 30, 剪辑素材: 25~15>`

环路滤镜 `--enable-dlf 1 --sharpness 4`

α——(ffmpeg pipe) SvtAv1EncApp CLI 命令

- `ffmpeg.exe -y -i ".\导入.mp4" -an -f yuv4mpegpipe -strict -1 - | SvtAv1EncApp.exe -i - --profile main --preset 2 --keyint 12s --scd 1 --enable-tf 2 --tf-strength 2 --crf 30 --enable-dlf 1 --sharpness 4 -b ".\输出.ivf"`
- `(API 4.0) vspipe.exe ".\脚本.vpy" -c y4m - | SvtAv1EncApp.exe -i - [...] -b ".\输出.ivf"`
- `(AviSynth+/v0.30) avs2yuv.exe ".\脚本.avs" -depth 位深 - | SvtAv1EncApp.exe -i - [...] -b ".\输出.ivf"`
- `avs2pipemod.exe ".\脚本.avs" -dll avisynth.dll -y4mp | SvtAv1EncApp.exe -i - [...] -b ".\输出.ivf"`
- `one_line_shot_args.exe --input ".\导入.mp4" --config ".\配置.ini" --task-id <配置.ini 中的 task_id> --pipe-out | SvtAv1EncApp.exe -i - [...] -b ".\输出.ivf"`

β——ffmpeg libsvtav1 CLI, 并带音频拷贝封装为 mp4

- `ffmpeg.exe -y -i ".\导入.mp4" -c:v libsvtav1 -profile:v main -preset 2 -crf 30 -svtav1-params "keyint=12:scd=1:enable-tf=2:tf-strength=2:enable-variance-boost=1:enable-dlf=1:sharpness=4" -c:a copy ".\输出.mp4"`

此外，可以选择使用弱自适应量化（体积增加 1/5~1/3）：

α `--enable-variance-boost 1 --variance-boost-curve 1 --variance-boost-strength 1`

β `:variance-boost-curve=1:variance-boost-strength=2:variance-octile=2`

通用·速度+

主控预设 `--preset <低中: 4, 中 (推荐): 3, 高/如 veryslow: 2, 极高: 1, 特高: 0, 特高+: -1, 极限: -3>`

GOP 与前瞻 `--keyint 10s --scd 1 --scm 0 --enable-tf 2 --tf-strength 2`

量化 `--crf <中画质: 40, 中高画质 (字幕组): 35, 高画质 (x265 crf17~18): 30, 剪辑素材: 25~15> --
tune 0`

自适应量化 `--enable-variance-boost 1 --variance-boost-curve 2 --variance-boost-strength 2 --
variance-octile 2`

环路滤镜 `--sharpness 4`

α——(ffmpeg pipe) SvtAv1EncApp CLI 命令

- `ffmpeg.exe -y -i ".\导入.mp4" -an -f yuv4mpegpipe -strict -1 - | SvtAv1EncApp.exe -i --profile
main --preset 2 --keyint 12s --scd 1 --scm 0 --enable-tf 2 --tf-strength 2 --crf 30 --tune 0 --
enable-variance-boost 1 --variance-boost-curve 2 --variance-boost-strength 2 --variance-octile 2 --
sharpness 4 -b ".\输出.ivf"`
- `(API 4.0) vspipe.exe ".\脚本.vpy" -c y4m - | SvtAv1EncApp.exe -i - [...] -b ".\输出.ivf"`
- `(AviSynth+/v0.30) avs2yuv.exe ".\脚本.avs" -depth 位深 - | SvtAv1EncApp.exe -i - [...] -b ".\输出.ivf"`
- `avs2pipemod.exe ".\脚本.avs" -dll avisynth.dll -y4mp | SvtAv1EncApp.exe -i - [...] -b ".\输出.ivf"`

- `one_line_shot_args.exe --input ".\导入.mp4" --config ".\配置.ini" --task-id <配置.ini 中的 task_id> --pipe-out | SvtAv1EncApp.exe -i - [...] -b ".\输出.ivf"`

β——ffmpeg libsvtav1 CLI, 并带音频拷贝封装为 mp4

- `ffmpeg.exe -y -i ".\导入.mp4" -c:v libsvtav1 -profile:v main -preset 2 -crf 30 -tune 0 -svtav1-params "keyint=12:scd=1:scm=0:enable-tf=2:tf-strength=2:enable-variance-boost=1:variance-boost-curve=2:variance-boost-strength=2:variance-octile=2:sharpness=4" -c:a copy ".\输出.mp4"`