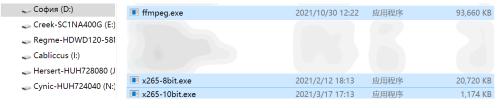
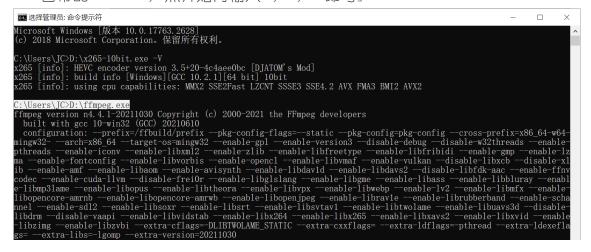
| <u>LigH</u> | .hevc GCC10 [单文件 8-10-12bit] 附 x86, Windows XP x86 版 附 libx265.dll |
|--|--|
| <u>Rigaya</u> | .hevc GCC 9.3 [8-10-12bit] 附 x86 版 |
| <u>Patman</u> | .hevc GCC 11+MSVC1925 [8-10-12bit] |
| <u>ShortKatz</u> | arm64~64e 加 x86 版 [?] 需 macOS 运行编译命令文件 ? |
| DJATOM-aMod | opt-Intel 架构与 zen1~2 优化 [10bit], opt-znver3 代表 zen3 优化 [10-12bit] GCC 10.2.1+GCC10.3 |
| MeteorRain-yuuki | Ismash.mkv/mp4 或.hevc [能封装, 但传说 lavf 不如 pipe 可靠] GCC 9.3+ICC 1900+MSVC 1916 [8][10][12bit]+[8-10-12bit] |
| ffmpeg 多系统兼容,备用地址 ottverse.com/ffmpeg-builds | |
| mpv 播放器 比 Potplayer 好在没有音频滤镜,不用手动关;没有颜色偏差,文件体积小 | |
| x265GuiEx (Rigaya) 日本語, auto-setup 安装, <u>教程点此</u> | |
| Voukoder; V-Connector 免费 Premiere/Vegas/AE 插件,直接用 ffmpeg 内 voukoder forum voukoder.// vouko | |
| 置编码器,不用帧服务器/导无损再压/找破解.只要下两个压缩包,放 Plug-Ins\Common 文件夹就行了 | |

x265.exe 命令行参数用法教程

[照上表下载 ffmpeg 和 x265 并记住路径,此处置于 D 盘根目录下]



[打开 Windows 自带的 CMD. exe,点开始再输入 c,m,d 即可]



[CMD 路径自动填充] 路径名写一半,然后按[Tab]直到文件名匹配为止

[查 ffmpeg 版本信息] C:\文件夹\ffmpeg.exe; [查 x265 版本信息] C:\文件夹\x265.exe -V

[导出与导入] x265. exe [参数] --output C:\文件夹\导出. mp4 C:\文件夹\导入. mp4

[导出与 pipe 导入] 见下方 ffmpeg,VapourSynth,avs2yuv 传递参数

[参数用例] D:\ffmpeg. exe -i F:\视频. mov -an -pix_fmt yuv420p10 -f yuv4mpegpipe -strict unofficial - | D:\x265-10bit. exe -D 10 --input-csp i444 --allow-non-conformance --rect --ctu 64 --min-cu-size 8 --limit-tu 1 --tu-intra-depth 4 --tu-inter-depth 4 --max-tu-size 16 --me star --subme 6 --merange 48 --analyze-src-pics --max-merge 4 --early-skip --b-intra --no-open-gop --radl 3 --min-keyint 5 --keyint 240 --ref 3 --fades --bframes 14 --b-adapt 2 --crf 16.5 --qcomp 0.6 --rdoq-level 2 --psy-rdoq 4 --aq-mode 4 --qg-size 16 --rd 5 --limit-modes --limit-refs 1 --rskip 1 --rd-refine --splitrd-skip --no-sao --tskip --master-display G(8500, 39850)B(6550, 2300)R(35400, 14600)WP(15635, 16450)L(10000000, 1) --colorprim bt2020 --colormatrix bt2020nc --transfer smpte2084 --y4m - --output F:\导出.hevc 2>D:\桌面\ffmpeg 或 x265 报错.txt

ffmpeg, VS, avs2yuv pipe

ffmpeg -i [源] -an -f yuv4mpegpipe -strict unofficial - | x265 --y4m - --output

ffmpeg -i [源] -an -f rawvideo - | x265.exe --input-res [分辨率] --fps [] - --output

-i 导入,-f 格式,-an 关音频编码,-strict unofficial 允许自定格式,--y4m 指"YUV for MPEG"未压缩格式以便 pipe 传输,"ffmpeg - | x265 -"之间的"-"是 pipe 格式

VSpipe.exe [脚本].vpy --y4m - | x265.exe - --y4m --output

VSpipe/avs2yuv [脚本].vpy - | x265.exe --input-res [分辨率] --fps [] - --output

avs2yuv.exe [脚本].avs -raw - | x265.exe --input-res [分辨率] --fps [] - --output

ass 字幕渲染

- 单字体,有算符∑∫∞,无上下标用: avs texttosub()滤镜
- 多字体, 算符+艺术体釆系+上下标 9%: ffmpeg -filter_complex "ass='F\:/字幕.ass'"滤镜

中途停止压制, 并封装现有帧为视频: Ctrl+C, x265.exe 自带功能

ffmpeg 封装视音频, 后缀名指定封装格式

• ffmpeg.exe -i ".\视频流入.mp4" -an -c:v copy -i ".\音频流入.aac" -c copy "封装出.mov"

ffmpeg 替换音频流, itoffset±秒数以对齐

• ffmpeg.exe -i ".\封装入.mov" -itsoffset 0 -i ".\新音频流入.aac" -c:v copy -map 0:v:0 -map 1:a:0 -c:a copy ".\新封装出.mov"

ffmpeg 转固定/可变/删帧率: -vsync cfr (1) / vfr (2) / drop

ffmpeg 内置缩放: -sws_flags bicubic bitexact gauss bicublin lanczos spline +full_chroma_int +full_chroma_inp

+accurate_rnd (例: -sws_flags bitexact+full_chroma_int+full_chroma_inp+accurate_rnd)

HDR 标识 ——master—display <手动告知播放器拿什么色彩空间解码

DCI-P3: G(13250,34500)B(7500,3000)R(34000,16000)WP(15635,16450)L(?,1) bt709: G(15000,30000)B(7500,3000)R(32000,16500)WP(15635,16450)L(?,1) bt2020: G(8500,39850)B(6550,2300)R(35400,14600)WP(15635,16450)L(?,1)

- 找到 HDR 元数据中的色彩范围,确认用以下哪个色彩空间后填上参数
- L的值没有标准,每个HDR视频元数据里可能都不一样

DCI-P3: G(x0.265, y0.690), B(x0.150, y0.060), R(x0.680, y0.320), WP(x0.3127, y0.329)

bt709: G(x0.30, y0.60), B(x0.150, y0.060), R(x0.640, y0.330), WP(x0.3127,y0.329)

bt2020: G(x0.170, y0.797), B(x0.131, y0.046), R(x0.708, y0.292), WP(x0.3127,y0.329)>

-- cll <和 master-display 的 L 最大值一样>

色域标识

--colormatrix <照源, 例: gbr bt709 fcc bt470bg smpte170m YCgCo bt2020nc bt2020c smpte2085 ictcp>

色域转换 ——transfer <照源,例: gbr bt709 fcc bt470bg smpte170m YCgCo bt2020nc bt2020c smpte2085 ictcp>

通用·简单

分块-变换 ——min-cu-size 16 ——limit-tu 1 ——tu-intra-depth 2 ——tu-inter-depth 2

动搜-补偿 ——me umh ——subme 5 ——merange 48 ——rskip 1 ——weightb

溯块-帧控 --ref 3 --early-skip --max-merge 2 --no-open-gop --min-keyint 5 --fades --bframes

11 --b-adapt 2 --radl 2 --fast-intra

参数集 --opt-qp-pps --opt-ref-list-length-pps

自适应量化 ——aq—mode 3 ——aq—motion ——qg—size 16

率失优-决策 ——rd 3 ——splitrd—skip ——rdoq—level 1 ——limit—modes ——rect ——tskip—fast

取样迁就偏移 --limit-sao --sao-non-deblock

输入输出 ——hash crc ——allow—non—conformance

■ D 8/10/12 (单程序兼容多色深时建议手动指定,一般默认 8bit,低勿转高,高转低开—dither)

多处理器分配 --pools ,,,, (举例-,+表示该电脑有两个 CPU 节点, 用第二个. 同时占用多个会造成严重的内存延迟)

去黑边加速 --display-window <整数"←, ↑,→, ↓ "像素>

(ffmpeg pipe) x265 CLI 命令

ffmpeg.exe —loglevel 16 —hwaccel auto —y —hide_banner —i ".\导入.mp4" —an —f yuv4mpegpipe —strict
unofficial — | x265.exe ——min—cu—size 16 ——limit—tu 1 ——tu—intra—depth 2 ——tu—inter—depth 2 ——me
umh ——subme 5 ——merange 48 ——rskip 1 ——weightb ——ref 3 ——early—skip ——max—merge 2 ——no—

open-gop --min-keyint 5 --fades --bframes 11 --b-adapt 2 --radl 2 --fast-intra --opt-qp-pps -opt-ref-list-length-pps --crf 18 --crqpoffs -2 --aq-mode 3 --aq-motion --qg-size 16 --rd 3 -splitrd-skip --rdoq-level 1 --limit-modes --rect --tskip-fast --limit-sao --sao-non-deblock -hash crc --allow-non-conformance --y4m - --output ".\输出.mp4"

libx265 CLI, 兼容 libav

- ffmpeg.exe —loglevel 16 —hwaccel auto —y —hide_banner —i ".\导入.mp4" —c:v libx265 —x265params
 "min—cu—size=16:limit—tu=1:tu—intra—depth=2:tu—inter—

 depth=2:me=umh:subme=5:merange=48:rskip=1:weightb=1:ref=3:early—skip=1:max—merge=2:open—

 gop=0:min—keyint=5:fades=1:bframes=11:b—adapt=2:radl=2:fast—intra=1:opt—qp—pps=1:opt—ref—list—length—pps=1:crf=18:crqpoffs=—2:aq—mode=3:aq—motion=1:qg—size=16:rd=3:splitrd—skip=1:rdoq—level=1:limit—modes=1:rect=1:tskip—fast=1:limit—sao=1:sao—non—deblock=1:hash=crc:allow—non—conformance=1" —c:a copy ".\输出.mp4"
- **目标色深-色彩空间:** -pix_fmts yuv420p / yuv422p / yuv444p / yuv420p10 / yuv422p10 / yuv444p10...

libkvazaar CLI (实验性, 第三方, 暂缺 crf)模式 (libx265 ffmpeg CLI 缺 85%的命令, 无法使用)

ffmpeg.exe —loglevel 16 —hwaccel auto —y —hide_banner —i ".\导入.mp4" —c:v libkvazaar —kvazaar—params "limit—tu=1:tr—depth—intra=2:pu—depth—intra=4:pu—depth—inter=3:smp=1:amp=1:bipred=1:me=tz:subme=4:merange=48:me—early—termination=off:max—merge=2:ref=3:open—gop=0:period=360:gop=16:transform—skip=1:qp=16:fast—residual—cost=1:early—skip=1:max—merge=4:rd=3:mv—rdo=1:rdoq—skip=1:intra—rdo—et=1:sao=edge:hash=checksum"—c:a copy ".\输出.mp4"

通用·标准

分块-变换 --ctu <<2080x1170=32; 其它=64> --min-cu-size 16 --tu-intra-depth 3 --tu-inter-depth 3 --limit-tu 1 动搜-补偿 --me <umh 适中; star 慢但精确> --subme 5 --merange 48 --analyze-src-pics --weightb *替代动态搜索 ——hme—search umh ——hme—range <ctu 减 4 减 subme ÷ 4,ctu 减 4 减 subme ÷ 2,ctu 减 4 减 subme> 溯块-帧控 --ref 3 --max-merge 2 --early-skip --no-open-gop --min-keyint 5 --keyint <9×帧率> ---fades ---bframes 13 ---b-adapt 2 ---radl 3 <锐利线条: ---pbratio 1.2> 图/列/率参数集——opt—qp—pps ——opt—ref—list—length—pps 帧内编码 <快: --fast-intra / 中: 不填 / 慢: --b-intra / 更慢: + --constrained-intra > 量化 --crf <16~18 超清 19~20 高清> --crqpoffs -3 --cbqpoffs -1 --hrd 率失优量化 --rdoq-level <1 快, 2 很慢> 自适应量化 --ag-mode 4 --ag-strength <多面=0.8, 多线=1> --gg-size 16 模式决策 --rd 5 --limit-modes --limit-refs 1 --rskip 1 --rc-lookahead <3×帧率> --tskip-fast -rect <很慢: --amp> 率失真优化 --psy-rd <录像=1.6, 动画=0.6, ctu 是 64 就加 0.6, 是 16 就减 0.6> --splitrd-skip 去块 --deblock <默认 1:0, 高画质 0:0> 取样迁就偏移 输入输出 --hash crc --allow-non-conformance <外/内网 NAS 串流: --idr-recovery-sei> 目标色深 -D 8/10/12 (单程序兼容多色深时建议手动指定, 一般默认 8bit, 低勿转高, 高转低开--dither)

多处理器分配 ——pools,,,, (举例—,+表示该电脑有两个CPU节点, 用第二个. 同时占用多个会造成严重的内存延迟)

(ffmpeg pipe) x265 CLI 命令

- ffmpeg.exe —loglevel 16 —hwaccel auto —y —hide_banner —i ".\异入.mp4" —c:v libx265 —x265params

 "ctu=○:min—cu—size=16:tu—intra—depth=3:tu—inter—depth=3:limit—tu=1:me=

 ○:subme=5:merange=48:analyze—src—pics=1:weightb=1:ref=3:max—merge=2:early—skip=1:open—

 gop=0:min—keyint=5:fades=1:bframes=13:b—adapt=2:radl=3:pbratio=1.2:fast—intra=1:b—

 intra=1:constrained—intra=1:opt—qp—pps=1:opt—ref—list—length—pps=1:crf=○:crqpoffs=—3:cbqpoffs=—

 1:hrd=1:rdoq—level=○:aq—mode=4:aq—strength=○:qg—size=16:rd=5:limit—modes=1:limit—refs=1:tskip—

 fast=1:rect=1:amp=1:psy—rd=○:splitrd—skip=1:no—sao=1:limit—sao=1:sao—non—

 deblock=1:hash=crc:allow—non—conformance=1"—c:a copy ".\输出.mp4"
- **目标色深-色彩空间:** -pix_fmts yuv420p / yuv422p / yuv444p / yuv420p10 / yuv422p10 / yuv444p10...

高压·录像

分块-变换 --ctu 64 --min-cu-size 16 --tu-intra-depth 4 --tu-inter-depth 4 --limit-tu 1

动搜-补偿 ——me star ——subme 5 ——merange 48 ——analyze—src—pics ——weightb

湖块-帧控 —-ref 3 —-max-merge 4 —-early-skip —-no-open-gop —-min-keyint 1 —-keyint <13×帧率>

--fades --bframes 14 --b-adapt 2 --radl 3

图/列/率参数集--opt-qp-pps --opt-ref-list-length-pps

帧内编码 --constrained-intra --b-intra

率失优量化 --rdoq-level 2

自适应量化 ——aq—mode 2 ——aq—strength <无噪点动画=0.8,录像=1> ——qg—size 8

模式决策 ——rd 5 ——limit—modes ——limit—refs 0 ——rskip 0 ——rc—lookahead <3×帧率> ——rect ——amp

率失真优化 --psy-rd <录像=1.6, 动画=0.6, ctu 是 64 就加 0.6, 是 16 就减 0.6> --rd-refine

去块 --deblock 0:0

取样迁就偏移 --limit-sao --sao-non-deblock --selective-sao 3

输入输出 ——hash crc ——allow—non—conformance <外/内网 NAS 串流: ——idr—recovery—sei>

目标色深 -D 8/10/12 (单程序兼容多色深时建议手动指定,一般默认 8bit, 低勿转高,高转低开--dither)

多处理器分配 --pools ,,,, (举例-,+表示该电脑有两个 CPU 节点, 用第二个. 同时占用多个会造成严重的内存延迟)

黑边跳过 ——display—window <整数"←,↑,→,↓"像素>

(ffmpeg pipe) x265 CLI 命令

- **目标色深-色彩空间:** -pix_fmts yuv420p / yuv422p / yuv444p / yuv420p10 / yuv422p10 / yuv444p10...

剪辑素材存档

分块 ——ctu 32

动态搜索 ——me star ——subme 6 ——merange 48 ——analyze—src—pics

帧内搜索 ——max—merge 4 ——early—skip ——b—intra

adapt 2

量化 ——crf 17 ——crqpoffs —3 ——cbqpoffs —2

模式决策 --rd 5 --limit-modes --limit-refs 1 --rskip 1 --rc-lookahead <4×帧率>

率失真优化 --splitrd-skip --rd-refine

环路滤波去块 --deblock 0:-1

图/列/率参数集--opt-qp-pps --opt-ref-list-length-pps

输入输出 ——hash crc ——allow—non—conformance

主控 --tune grain

目标色深 -D 8/10/12 (单程序兼容多色深时建议手动指定, 一般默认 8bit, 低勿转高, 高转低开--dither)

(ffmpeg pipe) x265 CLI 命令

• ffmpeg.exe —loglevel 16 —hwaccel auto —y —hide_banner —i ".\导入.mp4" —an —f yuv4mpegpipe —strict unofficial — | x265.exe ——ctu? ——me star ——subme 6 ——merange 48 ——analyze—src—pics ——max—merge

4 — early—skip — b—intra — no—open—gop — min—keyint 1 — keyint ① — ref 3 — fades — bframes
7 — b—adapt 2 — crf 17 — crqpoffs — 3 — cbqpoffs — 2 — rd 5 — limit—modes — limit—refs 1 — rskip 1
— rc—lookahead ② — splitrd—skip — rd—refine — deblock 0:—1 — hash crc — allow—non—
conformance — tune grain — y4m — — output ".\输出.mp4"

- ### ffmpeg.exe —loglevel 16 —hwaccel auto —y —hide_banner —i ".\导入.mp4" —c:v libx265 —x265params

 ### ctu=①:me=star:subme=6:merange=48:analyze—src—pics=1:max—merge=4:early—skip=1:open—

 gop=0:min—keyint=1:keyint=②:ref=3:fades=1:bframes=7:b—adapt=2:radl=3:constrained—intra=1:b—

 itnra=1:opt—qp—pps=1:opt—ref—list—length—pps=1:crf=17:crqpoffs =—3:cbqpoffs=—2:rd=5:limit—

 modes=1:limit—refs=1:rskip=1:rc—lookahead=②:splitrd—skip=1:rd—refine=1:deblock=0:—

 1:hash=crc:allow—non—conformance=1:tune=grain" —c:a copy ".\输出.mp4"
- **目标色深-色彩空间:** -pix fmts yuv420p / yuv422p / yuv444p / yuv420p10 / yuv422p10 / yuv444p10...

动漫·高压·字幕组

遵守 x265 开发者定义的低到高成本动漫高压高画标准, 秘诀是分块和 TU 开满+避免跳过, 建议 YUV4:2:0 8~10bit

分块-变换 ——ctu 64 ——min—cu—size 8 ——tu—intra—depth 4 ——tu—inter—depth 4 ——limit—tu 1

动搜-补偿 ——me umh ——merange 48 ——subme 3 ——analyze—src—pics ——weightb ——max—merge 4 ——

early-skip

adapt 2 -- radl 2

图/列/率参数集——opt—qp—pps ——opt—ref—list—length—pps

帧内编码 ——b—intra ——constrained—intra

量化 --crf 20 --crqpoffs -3 --cbqpoffs -1

无损量化 ——cu—lossless

率失优量化 --psy-rdoq 2.3 --rdoq-level 2

自适应量化 ——aq—mode 3 ——aq—strength 0.7 ——qg—size 8

模式决策 ——rd 5 ——limit—modes ——limit—refs 1 ——rskip 1 ——rc—lookahead <2.5×帧率> ——rect ——amp

率失真优化 --psy-rd 1.5 --rd-refine --splitrd-skip --rdpenalty 3

去块 ——deblock 0:-1

取样迁就偏移 --limit-sao --sao-non-deblock

输入输出 --hash crc --allow-non-conformance --single-sei <外/内网 NAS 串流: --idr-recovery-sei>

多处理器分配 --pools ,,,, (举例-,+表示该电脑有两个 CPU 节点, 用第二个. 同时占用多个会造成严重的内存延迟)

目标色深 -D 8/10/12 (单程序兼容多色深时建议手动指定, 一般默认 8bit, 低勿转高, 高转低开--dither)

黑边跳过 --display-window <整数"←, ↑,→, ↓ "像素>

(ffmpeg pipe) x265 CLI 命令

- **目标色深-色彩空间:** -pix_fmts yuv420p / yuv422p / yuv444p / yuv420p10 / yuv422p10 / yuv444p10...

动漫·Ripper 冷战·仅限 HEDT 工作站

要求暗场下放大四五倍的暂停画面和源差不多。因此相比字幕组参数的码率更高,压制速度更慢

分块-变换 ——ctu 64 ——min—cu—size 8 ——tu—intra—depth 4 ——tu—inter—depth 4 ——max—tu—size 4

动搜-补偿 ——me star ——merange 48 ——analyze—src—pics ——subme 3 ——weightb ——max—merge 4 ——

early-skip

湖块-帧控 −-ref 3 −-no-open-gop −-min-keyint 5 −-keyint <12×帧率> −-fades −-bframes 16 −-b−

adapt 2 -- radl 2 -- pbratio 1.2

图/列/率参数集——opt—qp—pps ——opt—ref—list—length—pps

帧内编码 ——b—intra

无损量化 ——cu—lossless

率失优量化 --psy-rdoq 2.5 --rdoq-level 2

自适应量化 ——aq—mode 4 ——aq—strength 1.5 ——qg—size 8

模式决策 --rd 5 --limit-refs 0 --rskip 0 --rc-lookahead <2.5×帧率> --rect --amp --no-cutree

率失真优化 --psy-rd 1.5 --rd-refine --rdpenalty 3

去块 ——deblock —1:—2

取样迁就偏移 --no-sao

输入输出 ——hash crc ——allow—non—conformance ——single—sei <外/内网 NAS 串流: ——idr—recovery—sei>

多处理器分配 --pools ,,,, (举例-,+表示该电脑有两个 CPU 节点, 用第二个. 同时占用多个会造成严重的内存延迟)

■ D 8/10/12 (单程序兼容多色深时建议手动指定, 一般默认 8bit, 低勿转高, 高转低开—dither)

(ffmpeg pipe) x265 CLI 命令

ffmpeg.exe —loglevel 16 —hwaccel auto —y —hide_banner —i ".\导入.mp4" —an —f yuv4mpegpipe —strict unofficial — | x265.exe ——ctu 64 —min—cu—size 8 ——tu—intra—depth 4 ——tu—inter—depth 4 ——max—tu—size 4 ——limit—tu 1 ——max—tu—size 4 —me star ——subme 3 ——merange 52 ——analyze—src—pics —
weightb ——max—merge 4 —early—skip ——ref 3 ——no—open—gop ——min—keyint 5 ——keyint ○ ——
fades ——bframes 16 ——b—adapt 2 ——radl 2 ——opt—qp—pps ——opt—ref—list—length—pps ——b—intra ——crf
15 ——crqpoffs —5 ——cbqpoffs —3 ——cu—lossless ——psy—rdoq 2.5 ——rdoq—level 2 ——aq—mode 4 ——aq—
strength 1.5 ——qg—size 8 ——rd 5 ——limit—refs 0 ——rskip 0 ——rc—lookahead ○ ——rect ——amp ——no—
cutree ——psy—rd 1.5 ——rd—refine ——rdpenalty 3 ——deblock —1:—2 ——no—sao ——hash crc ——allow—non—conformance ——single—sei ——y4m — ——output ".\\\ \frac{\text{hill}}{\text{lim}} \text{.mp4"}

- ffinpeg.exe —loglevel 16 —hwaccel auto —y —hide_banner —i "八导入.mp4" —c:v libx265 —x265params

 "ctu=64:min—cu—size=8:tu—intra—depth=4:tu—inter—depth=4:max—tu—size=4:limit—tu=1:max—tu—

 size=4:me=star:subme=3:merange=52:analyze—src—pics=1:weightb=1:max—merge=4:early—

 skip=1:ref=3:open—gop=0:min—keyint=5:keyint=①:fades=1:bframes=16:b—adapt=2:radl=2:opt—qp—

 pps=1:opt—ref—list—length—pps=1:b—intra=1:crf=15:crqpoffs=—5:cbqpoffs=—3:cu—lossless=1:psy—

 rdoq=2.5:rdoq—level=2:aq—mode=4:aq—strength=1.5:qg—size=8:rd=5:limit—modes=1:limit—

 refs=1:rskip=0:rc—lookahead=①:rect=1:amp=1:cutree=0:psy—rd=1.5:rd—refine=1:rdpenalty=3:deblock=—

 1:-2:limit—sao=1:sao—non—deblock=1:hash=crc:allow—non—conformance=1:single—sei=1"—c:a copy ".\

 \tag{\frac{\partial}{\partial}} \tag{\partial} \tag{\pa
- **目标色深-色彩空间:** -pix_fmts yuv420p / yuv422p / yuv444p / yuv420p10 / yuv422p10 / yuv444p10...