Analyse eines C++-Programms zur Simulation von Mehrphasenströmungen

Pascal Bähr

14. April 2016

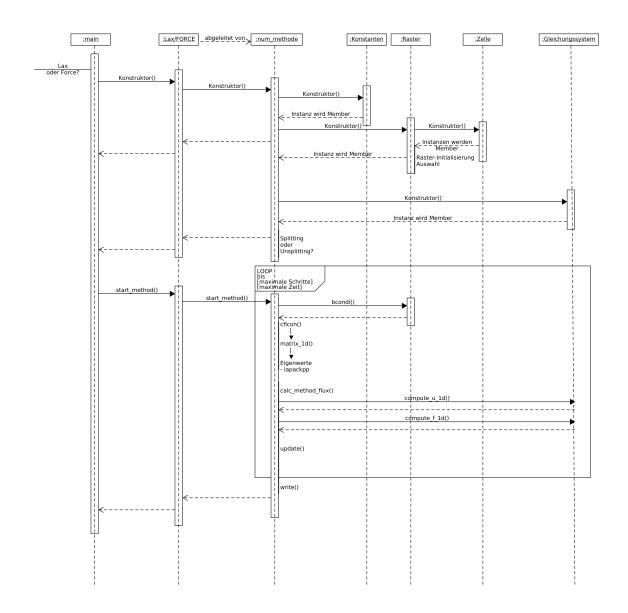
Zusammenfassung

Zum besseren Verständnis des Programms soll dieses Dokument dienen. Die Funktionalitäten und die verwendeten Datenstrukturen der einzelnen Klassen werden übersichtlich und verständlich erläutert, so dass eine spätere Umstrukturierung des Programms einfacher wird. Es wird zunächst nur die Implementierung für eine Dimension betrachtet. Referenzen zu Gleichungen beziehen sich auf die zur Verfügung stehende Zusammenfassung des Themas.

1 Ablauf

Der grobe Ablauf des Programms.

- 1. Auswahl der Methode zur Flußberechnung | main
- 2. Auswahl Splitting/Unsplitting | numerische_methode
- 3. Solange keine Abbruchbedingung erfüllt worde (maximale Schritte,maximale Zeit)
 - (a) Setzen der Anfangswerte (Boundary Conditions) | numerische_methode → raster
 - (b) Zeitschritt über höchsten Eigenwert berechnen | numerische_methode . cflcon(
 - (c) Update Schritt
 - i. Fluss über gewählte Methode berechnen (U & F \rightarrow F^{LF})
 - ii. Updateschritt berechnen mit dem berechneten Fluss
 - iii. Zellwerte aktualisieren
- 4. Ergebnisse exportieren



2 Dateien

2.1 main.cpp

Dient bisher nur zur Auswahl der Flußberechnungsmethode. Zur Auswahl stehen:

- a) Lax-Friedrich Methode
- b) FORCE Methode

2.2 LaxFriedrichMethode.*

Abgeleitet von der Klasse *numerische_methode* Verwendet Konstruktor der Basisklasse Implementiert die abstrakte Methode *calc_method_flux()*

2.2.1 calc_method_flux()

Parameter *int dir* sollte implementiert werden, damit (ab 2 Dimensionen) nicht immer beide Flüsse F und G (pro Richtung) berechnet werden müssen

2.2.1.1 Variablen

Zunächst Initialisierung einiger Variablen:

- a) width & height: Mit Werten der Größe des Rasters
- b) neqs: Anzahl der Gleichungen aus Gleichungssystem-Klasse, bei 1 Dimension -» 3
- c) *uall/*fall/*gall: Allokierung eines Arrays für zusammenhängenden Speicher
- d) ***cs/***f/***g:

3D-Arrays der Größe 'neqs X width X height' Mit zusammenhängen Speicher in allen Dimensionen über Array uall... + Speicherarithmetik

e) 4-facher Vektor fi:

Return Vektor für F_i bei der Flussberechnung in etwa wie: a[i][j][k][1]

i = neqs

i = Raster Width

k = Raster Heigth

1 = Dimension, also 1 oder 2, später auch 3

alle Werte initialisiert mit 0.0

2.2.1.2 Algorithmus

Eigentliche Fluss-Berechnung:

- 1. U Berechnen durch Gleichungssystem-Klasse
- 2. F Berechnen durch Gleichungssystem-Klasse

3. L-F Fluss F^{LF} berechnen über Gleichung 5.50

$$F_i^{LF} = \frac{1}{2} \left(F_i^n + F_{i+1}^n \right) + \frac{\Delta x}{2\Delta t} \left(U_i^n - U_{i+1}^n \right) \tag{1}$$

 F_i^{LF} ist eine Iteration über (in Array-Schreibweise): fi[k][i][0][0]

k := 0 bis negs

i := 0 bis CELLS[0]+ordnung+1

Besser raster.getwidth() - ordnung

Die Raster Höhe und die Dimension bei der 1-D Berechnung sind quasi überflüssig.

4. Rückgabe des Vektorkonstruktes

2.3 FORCE.*

Abgeleitet von der Klasse *numerische_methode* Verwendet Konstruktor der Basisklasse Implementiert die abstrakte Methode *calc_method_flux()*

2.3.1 calc_method_flux()

Parameter *int dir* sollte implementiert werden, damit (ab 2 Dimensionen) nicht immer beide Flüsse F und G (pro Richtung) berechnet werden müssen

2.3.1.1 Variablen

Zunächst Initialisierung einiger Variablen:

- 1. width & height: Mit Werten der Größe des Rasters
- 2. neqs: Anzahl der Gleichungen aus Gleichungssystem-Klasse, bei 1 Dimension \rightarrow 3 Anzahl der Gleichungen dürfte pro Dimension nicht fix sein!
- 3. *uall/*fall/*gall/*f_laxall/*f_rieall/*g_laxall/*g_rieall:
 Allokierung eines Arrays für zusammenhängenden Speicher
- ***cs/***f/***g/***f_lax/***f_rie/***g_lax/***g_rie:
 3D-Arrays der Größe 'neqs X width X height'
 Mit zusammenhängen Speicher in allen Dimensionen über uall... + Speicherarithmetik
- 5. 4-facher Vektor fi:

Return Vektor für F_{FORCE} bei der Flussberechnung wie a[i][j][k][l]

i = neqs

j = Raster Width

k = Raster Heigth

l = Dimension, also 1 oder 2 alle Werte initialisiert mit 0.0

2.3.1.2 Algorithmus

Eigentliche Fluss-Berechnung:

- 1. U Berechnen durch Gleichungssystemklasse
- 2. F Berechnen durch Gleichungssystemklasse
- 3. Lax-Friedrichs Fluss F^{LF} berechnen über Gleichung 5.50

$$F_i^{LF} = \frac{1}{2} \left(F_i^n + F_{i+1}^n \right) + \frac{\Delta x}{2\Delta t} \left(U_i^n - U_{i+1}^n \right) \tag{2}$$

 F_i^{LF} ist eine Iteration über (in Array-Schreibweise): fi[k][i][0][0]

k := 0 bis neqs

i := 0 bis CELLS[0]+ordnung+1

Besser -> raster.getwidth() - ordnung

Fluss wird ein zweites mal über eine Vektor Länge (aus Gleichungssystem) berechnet, wahrscheinlich ein Artefakt!

4. Richtmeyer Vektor U^{RI} (als Raster aufgebaut) berechnen über Gleichung 5.53

$$U_{i+1/2}^{RI} = \frac{1}{2} \left[U_i^n + U_{i+1}^n \right] + \frac{\Delta t}{2\Delta x} \left(F_i^n - F_{i+1}^n \right) \tag{3}$$

Jeweils für jede Zelle: d (Dichte), ux (Geschwindigkeit in x-Richtung), uxr (Relative Geschwindigkeit in x-Richtung)

Von Vektor U aus Gleichung 5.24:

$$U = \left[\begin{array}{c} \rho \\ \rho u \\ u_r \end{array} \right]$$

bzw im Programm für die Werte der Zelle:

$$U = \begin{bmatrix} \rho \\ \frac{\rho u}{\rho} \\ u_r \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \rho \\ u \\ u_r \end{bmatrix} \Longrightarrow \begin{bmatrix} d \\ ux \\ uxr \end{bmatrix}$$

zusätzlich den Druck p (Druck) pro Zelle über Gleichung 5.15

$$P = K_a \rho^{\gamma},\tag{4}$$

5. Richtmeyer Fluss F^{RI} berechnen durch Gleichungssystemklasse. Veranschaulicht durch Gleichung 5.54

$$F_{i+1/2}^{RI} = F(U_{i+1/2}^{RI}). {5}$$

6. FORCE Fluss F^{FORCE} berechnen durch Mittelwert Berechnung zwischen den zwei Flüssen. Gleichung 5.55

$$F_{i+1/2}^{FORCE} = \frac{1}{2} \left[F_{i+1/2}^{LF} + F_{i+1/2}^{RI} \right] \tag{6}$$

Gespeichert in f_force Vektor

7. Rückgabe des Vektorkonstruktes

2.4 numerische_methode.cpp

Basisklasse für die spezialisierten Flußberechnungsmethoden. Beinhaltet die meiste Funktionalität des Programms.

2.4.1 Konstruktor

2.4.1.1 Variablen

Zunächst Initialisierung einiger Variablen durch auslesen aus Werten der Konstanten. Konstanten Klasse hat in der Implementierung keinen höheren Nutzen.

- a) name: für Protokollierung mit write() 2.4.5 zur Unterscheidung zwischen Lax-Friedrich und FORCE Methode
- b) ordnung: Ordnung des Verfahrens / Wie viele zusätzliche Zellen an den Rändern miteinbezogen werden / bisher nur 1 implementiert
- c) dimension: Dimension in der gerechnet wird. Bisher 1D (x) und 2D (x,y)
- d) CELLS: Zeigt Anzahl der Zellen in entsprechender Dimension CELLS[0] für Zellen in X; CELLS[1] für Zellen in Y
- e) cref: Konstante in Equation of States; K₂
- f) done: Dichte der Phase 1; ρ_1
- g) ccl: Massenanteil in Simulation
- h) mor: x-Wert rechte Grenze oben rechts
- i) mol: x-Wert linke Grenze oben links
- j) mur: y-Wert untere Grenze unten rechts
- k) mul: y-Wert obere Grenze unten links
- 1) timeou: Zeit Output maximale Zeit als Abbruchbedingung
- m) steps: Zum Festhalten der gemachten Schritte zur Protokollierung

- n) maxnt: Gesetztes Maximum als Abbruchbedingung bei Fehler
- o) teilerend: für wieviel Schritte dt geteilt wird
- p) teiler: um wieviel dt zuerst geteilt wird klein Anfang für Stabilität
- q) variante: Variante der EOS andere varianten nicht getestet
- r) g: Gamma Konstante für EOS
- s) dx: Delta x ((rechter Rand-linker Rand)/Anzahl Zellen in x) / dy: Delta y
- t) dt: Delta t bei Berechnung des Time Steps mit CFL zum Debuggen mit 0 initialisiert, sonst nicht vorher in Verwendung
- u) rhol: Initialwert der Dichte der Phase 2, links
- v) alfil: Alpha-Berechnung (Volumenanteil) über

$$\alpha = 1 - \rho/\rho_1 + c\rho/\rho_1$$

bzw im Programm

$$alfll = 1.0 - rhol/done + ccl * rhol/done$$

Als Einzelschritt eigentlich unnötig, da nur für den nächsten Schritt benötigt wird

w) dll: Berechnung von Dichte ρ_2 über

$$\rho_2 = (c\rho)/\alpha$$

bzw im Programm

$$dll = ccl * rhol/alfll$$

Als Einzelschritt eigentlich unnötig, da nur für den nächsten Schritt benötigt wird

x) pll: Berechnung von Druck P über

$$P = K_2 \rho_2^{\gamma}$$

bzw im Programm

$$pll = cref * dll^g$$

Als Einzelschritt eigentlich unnötig, da nur für den nächsten Schritt benötigt wird

y) ct: Berechnung der CT bzw K_q Größe über (Umformung von Gleichung 5.15)

$$K_g = \frac{P}{\rho^g}$$

bzw im Programm

$$ct = \frac{pll}{rhol^g}$$

z) splitting: Ob mit Unsplitting oder Splitting gerechnet werden soll

2.4.1.2 Funktion

Der Konstruktor lässt entscheiden, ob mit splitting oder unsplitting gerechnet wird. Könnte Teil der Main Funktion werden

2.4.2 start_method()

2.4.2.1 Variablen

- a) timDelta x ((rechter Rand-linker Rand)/Anzahl Zellen in x) / dy: Delta ye: Variable für den Timestep (über cflcon() 2.4.3) startet bei 0.0
- b) timetol: Untere Grenze für die Zeit
- c) timedif: Nach jedem Berechnungsschritt aktualisiert auf |time timeou|
- d) step_output: Gibt an ob Zwischenschritte protokolliert werden sollen

2.4.2.2 Funktion

- 1. Abfrage ob Updates mit Splitting oder Unsplitting kalkuliert werden sollen Nur für/ab 2D, in etwa: wie Mittelwerte der Zellen gebildet werden
- 2. (Eventuell protokollieren mit write())
- 3. Schleife läuft bis zu einem Maximum maxnt, damit es bspw im Fehlerfall nicht unendlich läuft

und solange timedif > timetol

Also bis Schritt- oder Zeitüberschreitung

- (a) Setzen der Rand- und Anfangswertbedingungen im Raster über die Rasterfunktion: bcondi()
- (b) (Eventuell protokollieren)
- (c) Zeitschritt berechnen über Funktion cflcon() 2.4.3
- (d) Falls Splitting, dann update() 2.4.4 mit entsprechender Flussberechnungsmethode (2.2.1 oder 2.3.1) und Parameter dir = 1 Für 1D Standard!
- (e) Falls Unsplitting, dann update() mit Flußberechnung und Parameter dir = 1 neue Setzung der Boundary Conditions (bcondi()??)
 Erneutes Update mit Parameter dir = 2 Unsplitting nur ab 2D.
- (f) timedif setzen auf

$$|time - timeou|$$
 (7)

- (g) Variable *steps* auf *n* erhöhen für Protokollierung
- 4. Ende der Berechnung protokollieren mit write()

2.4.3 cflcon()

Berechnung des nächsten Zeitschrittes über die CFL-Condition.

2.4.3.1 Variablen

- a) cref: Wie 2.4.1
 Wird hier noch mal instantiiert, könnte anders mit Konstanten gelöst werden
- b) cfl: CFL Condition aus Konstanten
- c) ccl: Wie 2.4.1
 Wird hier noch mal instantiiert, könnte anders mit Konstanten gelöst werden
- d) done: Wie 2.4.1
 Wird hier noch mal instantiiert, könnte anders mit Konstanten gelöst werden
- e) gi: invertierte Gamma Konstante $\gamma^{-1}=\frac{1}{\gamma}$
- f) maxd: Bekommt Dichte aus Zellen zugewiesen Nur für analytische Methode, kaum Funktion
- g) maxu: Bekommt x-Geschwindigkeit aus Zellen zugewiesen Nur für analytische Methode, kaum Funktion
- h) maxur: Bekommt Relative x-Geschwindigkeit aus Zellen zugewiesen Nur für analytische Methode, kaum Funktion
- i) maxuy: Bekommt y-Geschwindigkeit aus Zellen zugewiesen Nur für analytische Methode, kaum Funktion
- j) maxuyr: Bekommt Relative y-Geschwindigkeit aus Zellen zugewiesen Nur für analytische Methode, kaum Funktion
- k) smax: Höchster Eigenwert als v_{max} für Gleichung 2.19 bzw. Ungleichung 2.20
- 1) maxs: Kalkulierter Eigenwert zum überprüfen auf Maximum mit smax
- m) n_eqns: Anzahl der Formeln in Datei 'formeln' in einer Zeile Dürfte nicht fix an Dimension gebunden sein
- n) uone: Ergebnis des 1. Wertes von Vektor U

$$U = \left[\begin{array}{c} \rho \\ \rho u \\ u_r \end{array} \right]$$

9

o) utwo: Ergebnis des 2. Wertes aus Vektor U

- p) uthree: Ergebnis des 3. Wertes aus Vektor U
- q) ufour: Ergebnis des 4. Wertes aus Vektor U für 2D

$$U = \begin{bmatrix} \rho \\ \rho u_x \\ \rho u_y \\ u_{r,x} \\ u_{r,y} \end{bmatrix}$$

- r) ufive: Ergebnis des 5. Wertes aus Vektor U für 2D
- s) p: Druck / ux: x-Geschw / d: Dichte ρ / uxr: x-rel Geschw / dtwo: Dichte der Phase 2; ρ_2 / uy: y-Geschw / uyr: y-rel. Geschw für Kalkulationen

2.4.3.2 Funktion

- 1. n_eqns über Dimension festlegen
- 2. Passende Methode gewählt, je nach Dimension und Analytische Lösung (Konstante *calceigv* = 0) oder über Jacobi Matrix (= 1)
- Weitere Schritte nur für 1D und Jacobi analysiert
- 3. Anlegen von Vektoren und Matrix mit Lapack++
- 4. Maxima finden von 0 bis CELLS[0]+2*ordnung+1 Eventuell auch über Raster Weite statt mit CELLS
 - (a) Variante zur Berechnung des Drucks auswählen, bisher nur Variante 1 (Gleichung 5.15) implementiert Raster anpassen ρ_2 über umgeformte Gleichung berechnen okay mit CT bzw K_g ?
 - (b) Werte des Vektors U über Zellenwerte setzen
 - (c) Werte in Jacobi Matrix einsetzen über Funktion matrix_1d() (s. 2.4.6)
 - (d) Eigenwerte über lapackpp Library berechnen
 - (e) Höchsten Eigenwert in Matrix suchen
 - (f) Zeitschritt dt über Gleichung 2.19/2.20 berechnen
 - (g) dt für teilerend Schritte teilen um 'teiler' teilerend und teiler haben numerische Bedeutung
 - (h) Zeit mit maximaler Zeit 'timeou' als obere Schranke abgleichen und ggfs. 'dt' anpassen
 - (i) Gesamtzeit anpassen (um 'dt' erhöhen)

5. Aktuelle Zeit zurückgeben

2.4.4 update()

Aktualisieren aller Zellen mit berechnetem Fluss

2.4.4.1 Variablen

- a) $dtodx := \frac{dt}{dx}$
- b) dtody: = $\frac{dt}{dy}$ für 2 Dimensionen
- c) d,ux,uy,uxd,uyd,uxr,uyr: Variablen für Update Vektor U ux nur einmalig verwendet uym uyd, uyr für nur für 2 Dimensionen
- d) width: Raster Breite

2.4.4.2 Funktion

- 1. Passende Methode je nach Dimension wählen (nur Dimension 1 analysiert)
- Update von 1 (=Ordnung) bis < CELLS[0]+ordnung+1
 Eventuell auch über Raster Weite statt mit CELLS
 also: Zellränder werden zwar mit einbezogen, aber nicht neu berechnet
 - (a) d,ux,uxd,uxr auf Werte der aktuellen Zellenwerten setzen (uxd kalkulieren)
 - (b) Vektor U des Updateschritts berechnen, analog zu 5.51

$$U_i^{n+1} = U_i^n + \frac{\Delta t}{\Delta x} \left(F_{i-1}^{n,LF} - F_i^{n,LF} \right)$$
 (8)

Gleichung auf alle Flüsse anwendbar, nur Unterschiede je nach Dimension

(c) Zellwerte d, ux, uxr auf Werte des Updateschritts U setzen

2.4.5 write()

Logs für die Ergebnisse Namen anpassen, ggbf. kürzen Unterordner benutzen

2.4.6 matrix_1d()

Jacobi-matrix erstellen Je nach EOS Variante, aber nur Variante 1 funktional implementiert

2.4.6.1 Funktion

Setzt 1 dimensionales Array auf:

$$J = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -\frac{u_2^2}{u_1^2} + c(1-c)u_3^2 + \gamma K_\rho u_1^{\gamma-1} & \frac{2u_2}{u_1} & u_1 c(1-c)2u_3 \\ -\frac{u_2}{u_1^2} u_3 + \left(\frac{K_2}{K_\rho}\right)^{1/\gamma} \gamma K_\rho u_1^{\gamma-2} - \frac{\gamma K_\rho u_1^{\gamma-1}}{\rho_1} & \frac{u_3}{u_1} & \frac{u_2}{u_1} + (1-2c)u_3 \end{pmatrix}$$
(9)

Index wird zeilenweise erhöht.

2.5 raster.*

Bietet ein Raster aus Zellen. Speicherung für alle Dimensionen in einem 1D-Array.

2.5.1 Konstruktoren

Mögliche Parameter / Überladungen

- a) int x: 1D Raster leer Nie verwendet!?
- b) int x, int y: 2D Raster leer Nie verwendet!?
- c) Konstanten konstanten, string save_in: Konstaten zur Initialisierung, Zwischenspeichern der Schritte save_in nur in Einzelfall verwendet, anders implementierbar? Fest einprogrammieren?

2.5.1.1 Variablen

a) choice: Wahl für die Rasterinitialisierung (je nach Dimension)

b) *zelle: 1D Zellen-Array

c) dimension: Dimension des Rasters (bis zu 3, aber nur bis 2 implementiert)

d) width: Breite des Rasters

e) height: Höhe des Rasters

f) cells[2]: Anzahl der Zellen - [0] für x / [1] für y

2.5.1.2 Funktion

Nur bei letzter Variante des Konstruktors

- 1. Sämtliche Variablen aus Konstanten einlesen
 - (a) cells[1] je nach Dimension
 - (b) Width/Height über

$$cells[d] + 2 * ordnung + 1$$

für Position im 1D-Zellenarray

- (c) dx über ((rechter Rand-linker Rand)/Anzahl Zellen in x)
- (d) zelle als Array der Größe width*height
- 2. Je nach Dimension entsprechende Wahl für Raster Initiierung ausgeben Hier: 1D und Riemann-Problem analysiert
- 3. Von 'ordnung' (nur 1 bisher) bis < cells[0]+ordnung+1 also von erstem Zellwert bis einschließlich dem letzten Zellwert ohne Ränder
 - (a) xpos über mol + (mor-mol)*((n-ordnung)/cells[0])
 Immer eine Zelle weiter, angefangen bei mol (x ganz links)
 - (b) Wenn xpos <= 0.0 (also linke Hälfte), dann Zellenwerte (d,ux,uxr) auf rhol, vl, vrl
 - (c) Sonst (in rechter Hälfte) Zellenwerte auf rhor, vr, vrr

2.5.2 Getter & Setter

Getter und Setter für Raster Variablen und Zellenwerte bis auf wenige Ausnahmen (dienen nur der Übersicht/Einfachheit) wahrscheinlich überflüssig

a) get-width/-height/-dim:

Geben unveränderte Werte wieder

Einziger Zweck, vermeidung von Settern. Bei Vorsicht auch kein Problem!?

b) get_Zelle(...):

Getter mit Parameter je nach Dimension (x,y,z)

Getter machen (halbwegs) Sinn, wegen Zugriff auf eindimensionales Zell-Array

Nur der für 3 Dimensionen wurde ordentlich implementiert, die anderen rufen den dritten auf

Entweder alle 3 ordentlich implementieren / Default Paramter verwenden / Zugriff auf Zell-Array jeweils direkt implementieren)

c) set_Zelle_*:

Setter einzelne Zellwerte (ux,uxr,uy,uyr,d,p) je nach Dimension (nur für 1-2 Dimensionen implementiert)

Setter machen (halbwegs) Sinn wegen Zugriff auf 1D-Array der Zellen

Anzahl an Settern absurd, für Performance wahrscheinlich am besten Inline, sonst für alle Dimensionen einen, oder gar einen für ganzen Vektor?

2.5.3 bcondi

Anwendung der Randbedingungen (Boundary Conditions)

2.5.3.1 Variablen

a) up-,down-,right-,left-bc: Randbedingungen aus Konstanten für alle Richtungen

2.5.3.2 Funktion

- 1. Je nach Dimension entsprechende Zellen (d,ux,uxr,...) setzen.
- 2. Bei 1D: Linker Rand (Zelle 0) und Rechter Rand (Zelle CELLS[0]+ordnung+1) Für 2. (bzw. x-te) Ordnung nur die äußersten Zellen oder 2 bzw x äußersten Zellen?
- 3. Je nach Option (0 = durchlässige; 1 = reflektierende)
 Bei Reflektierend (immer? bei Dia 'oft') nur Geschwindigkeit reflektiert.
 Weitere Boundary Conditions implementieren? Periodisch?

2.6 zelle.*

Fasst sämtliche Werte einer Zelle als Objekt zusammen Fix nur als 2D Zelle implementiert Dynamisch, oder fix für alle Dimensionen implementieren, nicht zu kompliziert

2.6.1 Konstruktor

Initialisiert sämtliche Werte mit 0.0

2.6.1.1 Variablen

- a) ux,uy: Geschwindigkeit in x/y Richtung
- b) uxr,uyr: Relative Geschwindigkeit in x/y Richtung
- c) d: Dichte
- d) p: Druck

2.7 Konstanten.*

Fasst alle für die Berechnung verwendeten Konstanten zusammen Liest Konstanten aus Datei ein (Dateiname fix in main einprogrammiert, eventuell Auswahl?) Statische Klasse für gesamten Programmablauf macht mehr Sinn für Konstanten

2.7.1 Konstruktor

Liest sämtliche Werte aus übergebener Datei ein.

2.7.1.1 Variablen

- a) Vektoren const_-*: Werden nicht verwendet!
- b) Konstanten sind fix für alle alle (bis zu 2) Dimensionen
- c) Konstanten sind fix für alle Raster-Varianten
 Nur die Erstellen/Lesen die nötig sind

2.8 Gleichungssystem.*

Verwaltung der Formelvektoren u, f_u und s_u

2.8.0.1 Variablen

- a) Vektoren u, f_u, s_u und uback nicht mehr in Verwendung
- b) Konstanten Instanz wird nicht (wirklich) verwendet
- c) cref, done, ccl, gc: Konstanten K_2 , ρ_2 , c (Massenanteil), $\gamma = ???$
- d) ccl12: (1 2c)
- e) ccl12h: $\frac{(1-2c)}{2}$ für Gleichung 5.14
- f) gcinv: γ invertiert, also $\frac{1}{\gamma}$
- g) gcdgcm1: $\frac{\gamma}{\gamma-1}$ für Gleichung 5.13
- h) gcm1dgc: $\frac{\gamma-1}{\gamma}$ für Gleichung 5.13
- i) cclm1: c * (1 c) für 5.26
- j) powcref: $K_2^{\frac{1}{\gamma}}$ als Ψ bei Lösung von Dia (s.19)

2.8.1 Konstruktoren

Variablen Initialisieren neqs (Anzahl Gleichungen) über dim 'dim' nicht wirklich benötigt

2.8.1.1 Variablen

- a) Vektoren const_-*: Werden nicht verwendet!
- b) Konstanten fix für alle alle (bis zu 2) Dimensionen
- c) Konstanten fix für alle Raster-Varianten Nur die Erstellen/Lesen die nötig sind

2.8.2 compute_u_1d

Berechnung der Werte U für 1 Dimension Bekommt 3d Array für Vektor u Raster für alle Zellwerte 'cells' für Gitterbreite könnte weggelassen werden, da über Raster indirekt vorhanden

2.8.2.1 Funktion

- a) Für alle Zellen des Gitters inkl. Rand (0 bis cells[0]+2*ordnung+1)
 - (a) u[0][i][0] auf ρ -Wert der Zelle
 - (b) u[1][i][0] auf $\rho * u$ -Wert der Zelle
 - (c) u[2][i][0] auf u_r -Wert der Zelle

2.8.3 compute_u_1d

Berechnung der Werte U für 1 Dimension
Bekommt 3d Array für Vektor u
Raster für alle Zellwerte
'cells' für Gitterbreite könnte weggelassen werden, da über Raster indirekt vorhanden
Im Endeffekt werden Zellwerte nur umkopiert
Entspricht 5.24

$$U = \begin{bmatrix} \rho \\ \rho u \\ u_r \end{bmatrix} \tag{10}$$

2.8.3.1 Funktion

- a) Für alle Zellen des Gitters inkl. Rand (0 bis < cells[0]+2*ordnung+1)
 - (a) u[0][i][0] auf ρ -Wert der Zelle
 - (b) u[1][i][0] auf $\rho * u$ -Wert der Zelle

(c) u[2][i][0] auf u_r -Wert der Zelle

2.8.4 compute_f_1d

Berechnung die Lösung der Formel für den Fluss in 1 Dimension Bekommt 3d Array für Vektor von Funktionen F(U)

Raster für alle Zellwerte

'cells' für Gitterbreite könnte weggelassen werden, da über Raster indirekt vorhanden Entspricht 5.24

$$F(U) = \begin{bmatrix} \rho u \\ \rho u^2 + \rho c (1 - c) u_r^2 + P \\ u u_r + \frac{1 - 2c}{2} u_r^2 + \Psi(\rho, P) \end{bmatrix}$$
 (11)

Hier die 'anpassbaren' Gleichungen?

mit Ψ von Dias Lösung

$$\Psi(P) = \frac{\gamma}{\gamma - 1} K_2^{1/\gamma} P^{(\gamma - 1)/\gamma} - \frac{P}{\rho_1}$$

2.8.4.1 Funktion

- a) Für alle Zellen des Gitters inkl. Rand (0 bis < cells[0]+2*ordnung+1)
 - (a) f[0][i][0] auf Ergebnis der 1. Komponente des Vektors
 - (b) f[1][i][0] auf Ergebnis der 2. Komponente des Vektors
 - (c) f[2][i][0] auf Ergebnis der 3. Komponente des Vektors

3 Umstrukturierung - Ideen

3.1 Variablennamen

Sämtliche Variablen sollten in einem einheitlichen und vor allem *lesbaren* Stil benannt werden. Entweder deutsche oder englische Bezeichner!