

Sviluppare un'applicazione C/S in cui:

- il server attende una connessione da parte del client (su `java.net.ServerSocket`), usa la socket (`java.net.Socket`) prodotta dalla connessione per creare uno stream di input e uno stream di output (con gli opportuni filtraggi...), e ripete (echo) sul secondo tutto ciò che legge dal primo finché non riceve la linea che contiene solo la stringa "END", dopodiché chiude la connessione;
- il client si connette al server (con `java.net.Socket`), crea uno stream di output, attraverso cui inviare linee di testo, ricevute da tastiera (`java.lang.System.in`), al server, e uno stream di input da cui ricevere ciò che il server invia.

