

# **Smart Home Control**

## **Navigationstemplates für einen LP Controller**

Prof.Dr.Ing.Birgit Wendholt

# Inhalt

- Master-Detail Flow
- Aufbau der Android Projekte (Activities, Fragments, Klassen)
- laterale Navigation mit Tabulatoren (→ Android Projekt ***LPControlTabSample***)
- laterale Navigation über ViewPager (→ Android Projekt ***LPControlPagerSample***)
- laterale Navigation mit ViewPager und Tabulatoren (→ Android Projekt ***LPControlTabPagerSample***)
- Up-Navigation in der ***ControlActivity*** zur Liste der Räume (Version für Smartphones im Designmuster Master-Detail Flow)
- ActionBar Kompatibilität

# Master Detail Flow

- **Aufbau:**
  - Master Bildschirm → eine ListView zur Selektion von Elementen
  - Detail Bildschirm → ein Editor für die Elemente
- **Handheld:**
  - Implementierung als Abfolge zweier Aktivitäten („descendant navigation“)
- **Tablets:**
  - Darstellung von Master und Detail-View auf einem Bildschirm
  - descendant Navigation wird durch das Austauschen von Fragments in der Detail-View implementiert.
- **Eclipse:**
  - Muster zum Master-Detail Flow erzeugt Aktivitäten und Fragments für Handheld und Tablet
  - Ziel: Implementierung der GUI's in Fragments zur Wiederverwendung für Handheld Tablet Lösung

# Aufbau der Android Projekte

**Layout:**  
activity\_context\_to\_pane

**ContextListActivity**

Callback  
bei Selektion  
in der Liste

container

**ContextListFragment**

**ControlFragment**

parametrisiert über  
Context und Control

**Tablet**

**Layout:**  
activity\_context\_list

**startActivity**

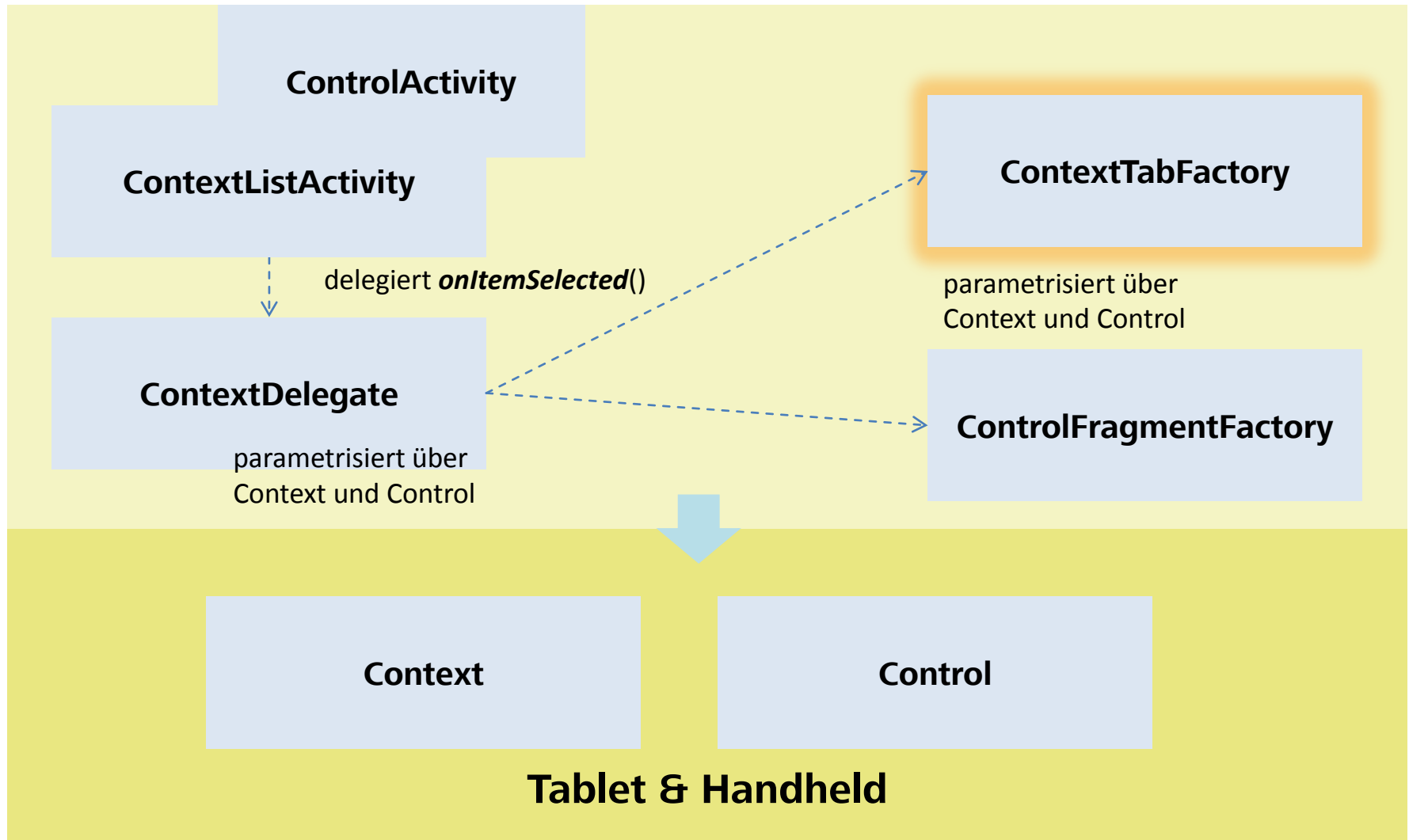
**ControlActivity**

container

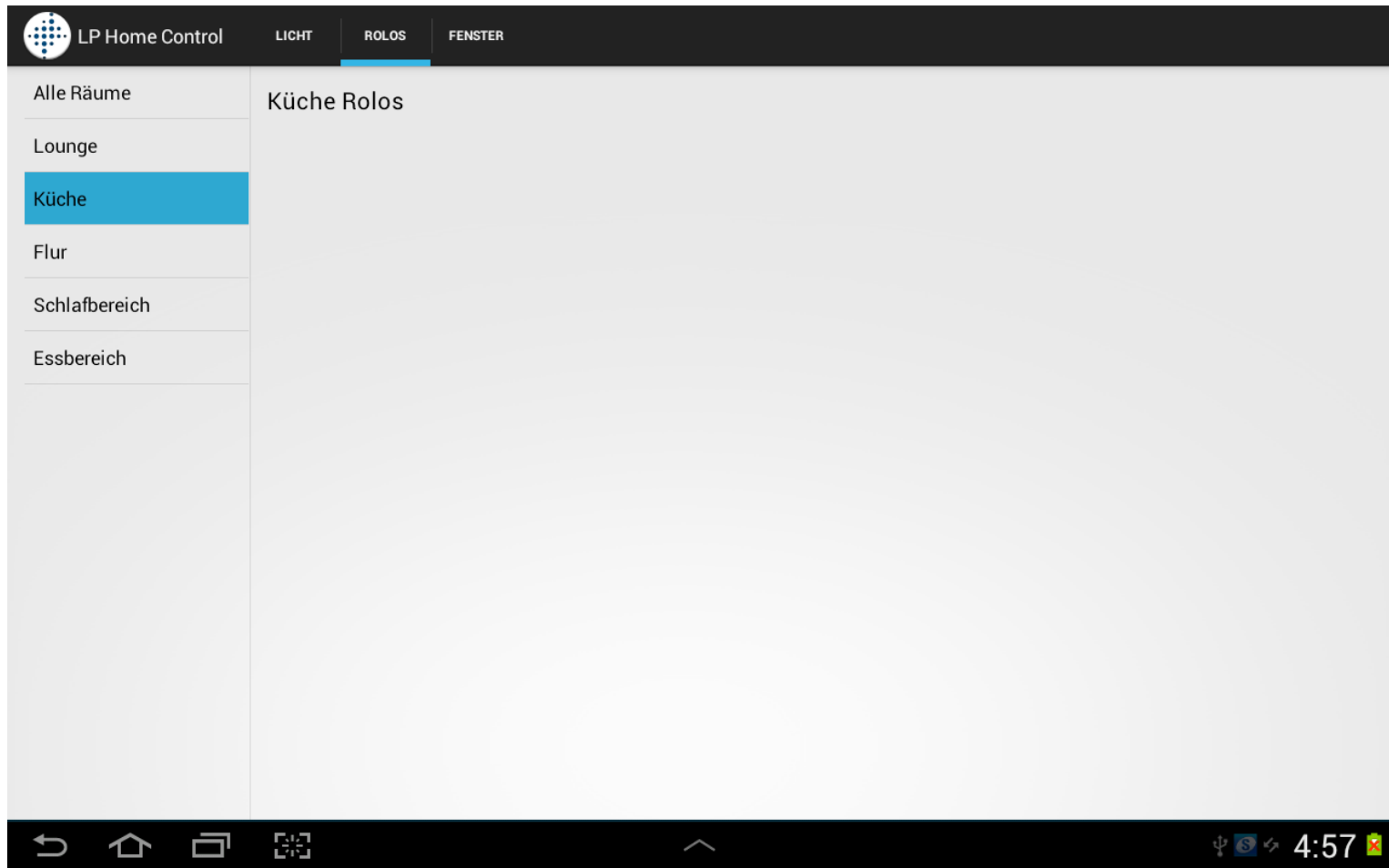
**ControlFragment**

**Handheld**

# Aufbau der Android Projekte



# Laterale Navigation mit Tabulatoren



# Laterale Navigation mit Tabulatoren

- **ContextDelegate:**
  - konfiguriert die ActionBar für Tabulatoren
  - erzeugt einen **TabListener** für die einzelnen Tabs (Tabs entsprechen den kontextabhängigen Kontroll-Elementen)
  - stösst das Erzeugen der Tabulatoren in der **ActionBar** an
- **ContextTabFactory**
  - erzeugt spezifisch für jeden räumlichen Kontext Tabulatoren in der **ActionBar**
  - registriert für jeden Tab einen **TabListener** aus **ContextDelegate**
- anonymer **TabListener:**
  - erzeugt mit Hilfe der **ControlFragmentFactory** Fragments für spezifische Controls der einzelnen Kontexte
  - tauscht die Fragments im **control\_detail\_container** mittels einer Fragment-Transaktion aus
- Anzahl und Art der Tabulatoren wird generisch über die Enums **Context** und **Control** gesteuert

# *ContextDelegate* für laterale Navigation mit Tabulatoren

- Konfiguration der **ActionBar** für Tabulatoren
- **getSupportActionBar()** liefert eine **SherlockActionBar**, die die Verwendung von Action Bars für Android < Version 4 unterstützt

```
final ActionBar actionBar = activity.getSupportActionBar();  
// Specify that tabs should be displayed in the action bar.  
actionBar.setNavigationMode(ActionBar.NAVIGATION_MODE_TABS);
```



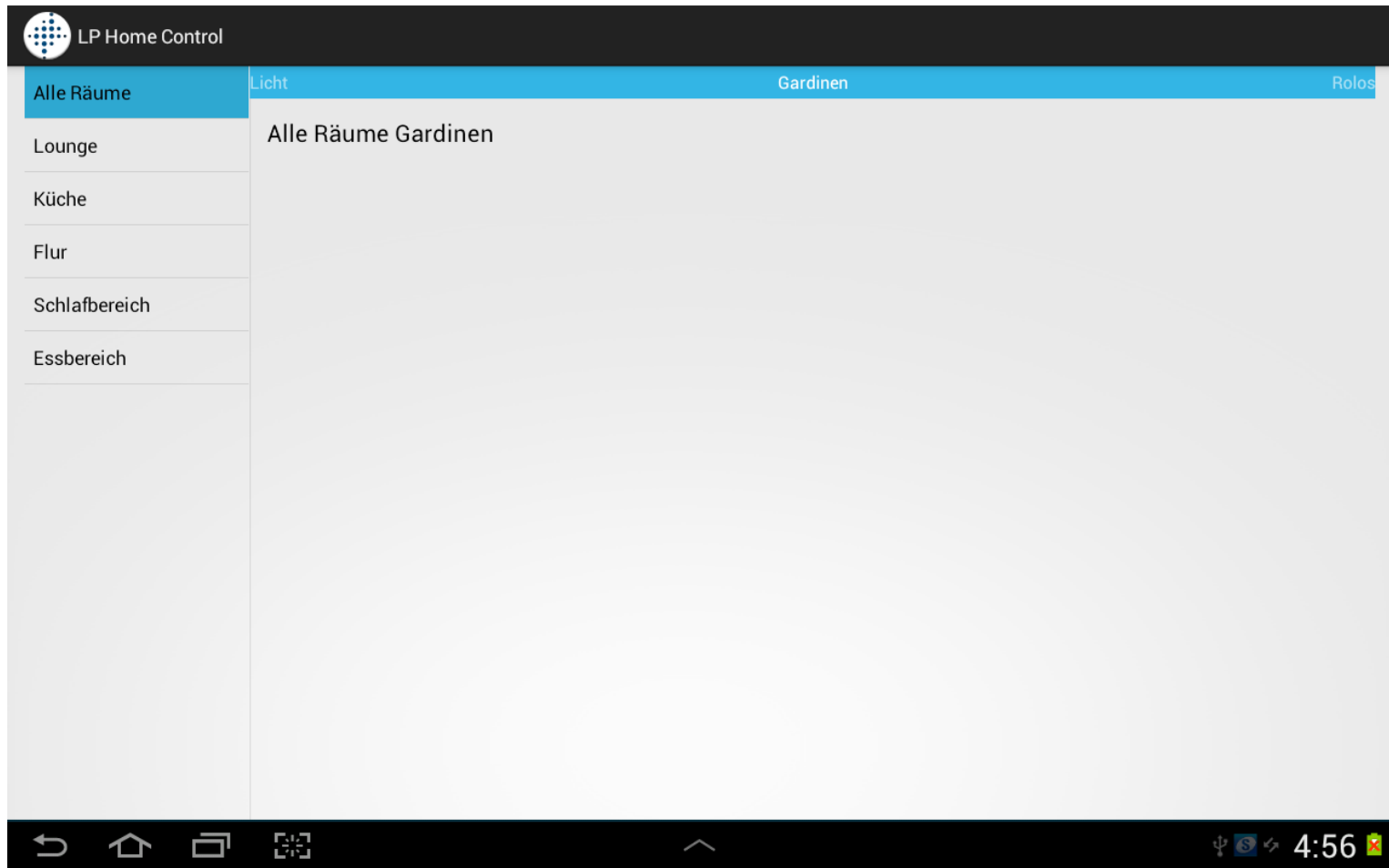
## *ContextDelegate TabListener*

```
ActionBar.TabListener tabListener = new ActionBar.TabListener() {  
  
    @Override  
    public void onTabSelected(Tab tab, FragmentTransaction ft) {  
        mContext = id;  
        mControl = (Control) tab.getTag();  
  
        activity.getSupportFragmentManager()  
            .beginTransaction()  
            .replace(  
                R.id.control_container,  
                ControlFragmentManager.getInstance(id,  
                    (Control) tab.getTag()))  
            .commit();  
    }  
    ...  
};
```

# ***ContextTabFactory***

```
public class ContextTabFactory {  
  
    public static void createTabs(ActionBar actionBar, Context  
        context, TabListener tabListener) {  
        for (Control control : context.getControls()) {  
            actionBar.addTab(actionBar.newTab()  
                .setText(control.toString())  
                .setTabListener(tabListener).setTag(control));  
        }  
    }  
}
```

# Laterale Navigation mit ViewPagern



# Laterale Navigation mit ViewPagern

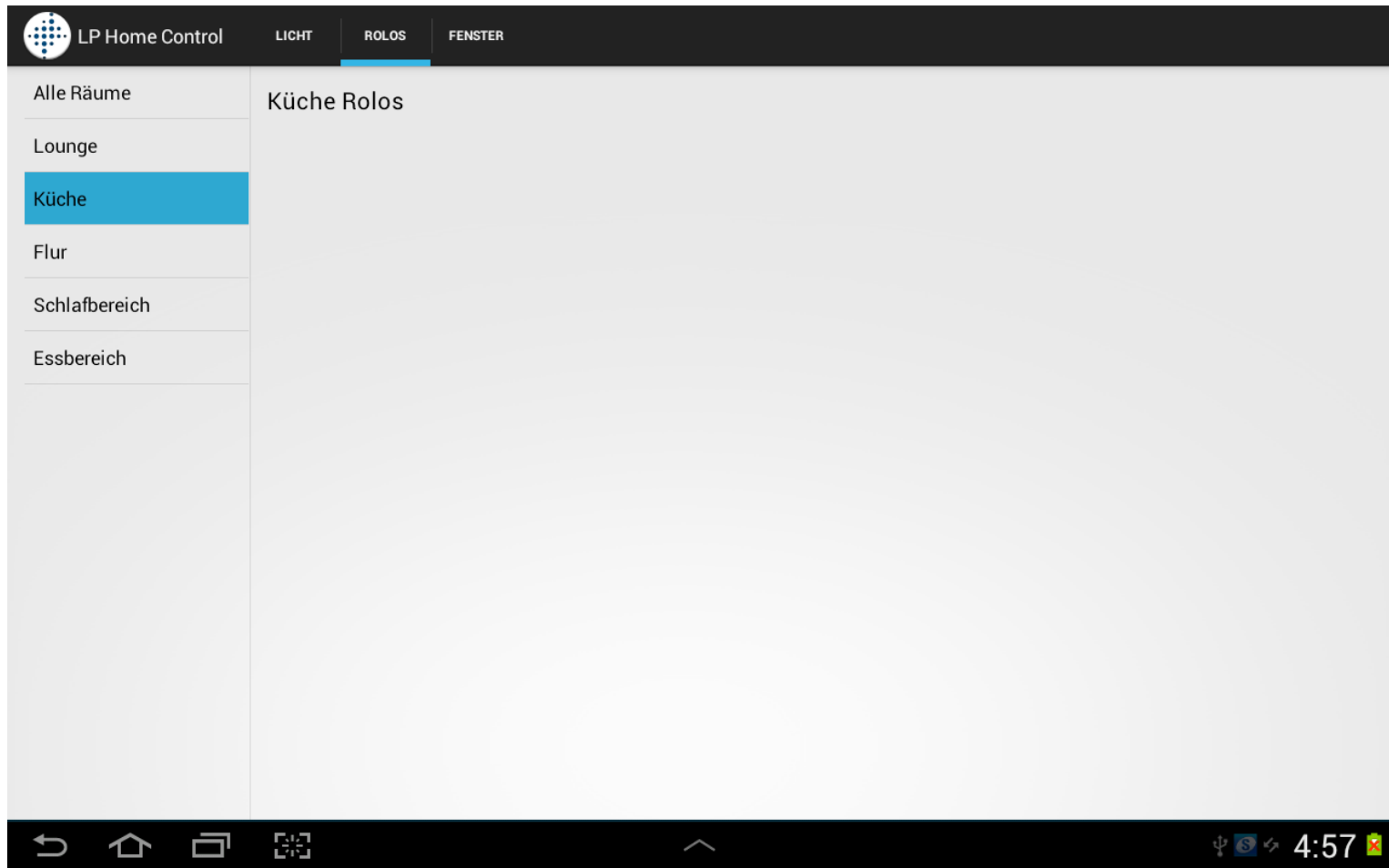
- Registrieren eines **ViewPager** Layouts in den XML Dateien **activity\_context\_two\_pane** und **activity\_control**
- **ContextDelegate**:
  - registriert einen anonymen PagerAdapter (**FragmentStatePagerAdapter**) beim ViewPager Layout
- anonymes **FragmentStatePagerAdapter**:
  - kontext-abhängige Implementierung der Inhalte der einzelnen Seiten in der Methode **getItem**
  - **getItem** liefert ein **ControlFragment** mit Hilfe der **ControlFragmentManager**
- Anzahl und Art der Pages wird generisch über die Enums **Context** und **Control** gesteuert

# ***ContextDelegate** plus **FragmentStatePagerAdapter***

```
ViewPager pager = (ViewPager) activity.findViewById(R.id.pager);
```

```
pager.setAdapter(new FragmentStatePagerAdapter(activity  
    .getSupportFragmentManager()) {  
    @Override  
    public int getCount() {  
        return context.getControls().length;  
    }  
    @Override  
    public Fragment getItem(int arg0) {  
        return ControlFragmentManager.getInstance(context,  
            context.getControls()[arg0]);  
    }  
    @Override  
    public CharSequence getPageTitle(int position) {  
        return context.getControls()[position].toString();  
    }  
});
```

# Laterale Navigation mit ViewPager und Tabulatoren



# Laterale Navigation mit ViewPager und Tabulatoren

- Layouts wie beim ViewPager Beispiel ohne die Titelzeile
- **ContextDelegate** und **FragmentManagerAdapter**:
  - implementiert wie im ViewPager Beispiel
- **ContextDelegate** Erweiterungen:
  - Registrierung eines PageChangeListener beim View-Pager
  - Erzeugen von Tabs in der ActionBar
  - Implementierung des TabListener Interfaces
- **SimpleOnPageChangeListener**:
  - setzt die Position des Navigationselementes in der ActionBar → Selektion des entsprechenden Tabs
- **TabListener**:
  - setzt aktuelles Item des View Pagers

# ContextDelegate Erweiterungen

```
mPager.setOnPageChangeListener(new ViewPager.SimpleOnPageChangeListener(){
```

```
    @Override
    public void onPageSelected(int position) {
        actionBar.setSelectedNavigationItem(position);
        super.onPageSelected(position);
    }

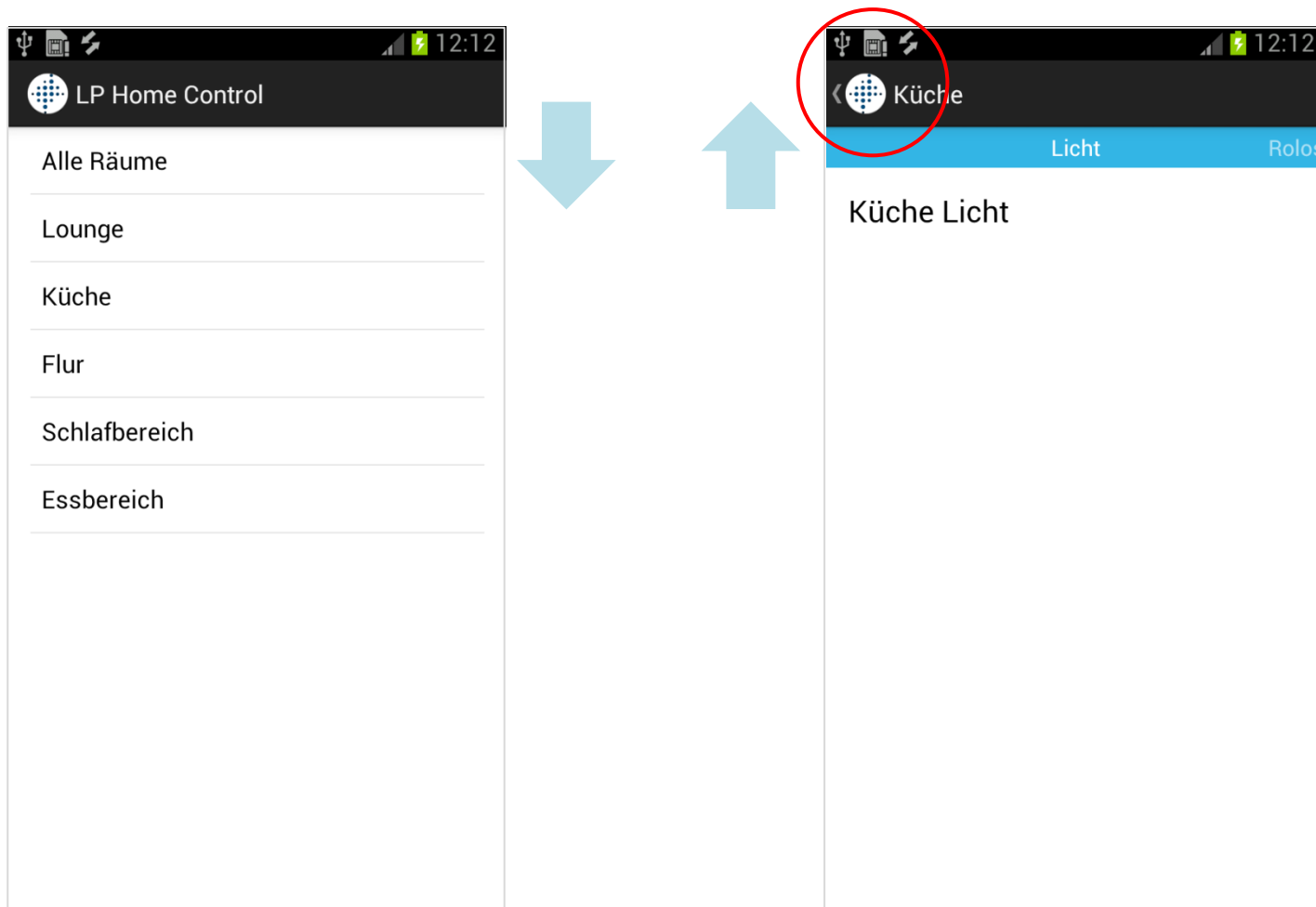
```

```
});
```

```
@Override
public void onTabSelected(Tab tab, FragmentTransaction ft) {
    mPager.setCurrentItem(tab.getPosition(), true);
}
@Override
public void onTabUnselected(Tab tab, FragmentTransaction ft) {
    //Nothing to do
}
@Override
public void onTabReselected(Tab tab, FragmentTransaction ft) {
    // nothing to do
}
```



# Up-Navigation



# Up-Navigation

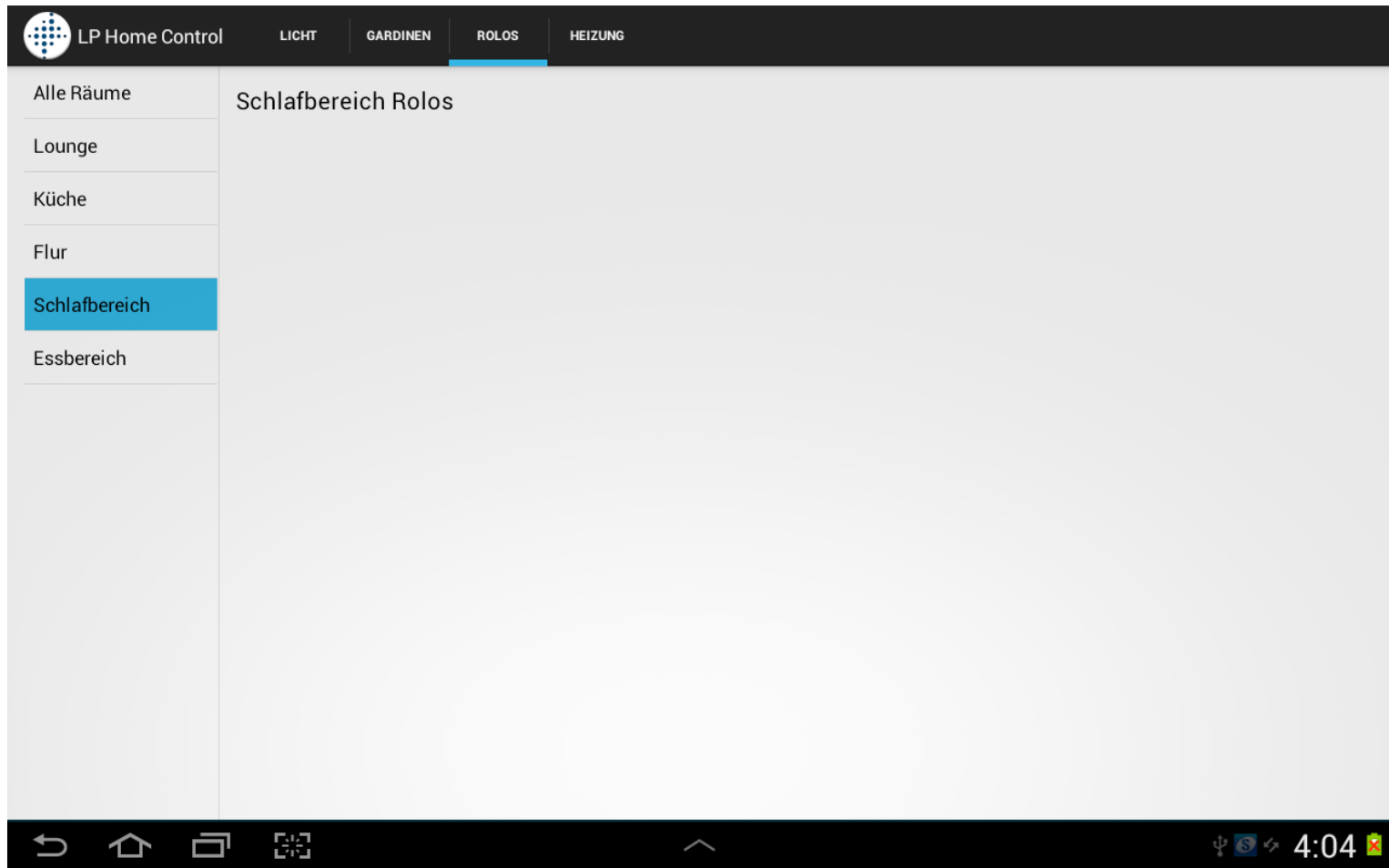
## Konfiguration

```
<activity
    android:name=".ControlActivity"
    android:label="@string/title_control"
    >
    <meta-data
        android:name="android.support.PARENT_ACTIVITY"
        android:value=".ContextListActivity"
    />
</activity>
```

## Navigation zum Parent

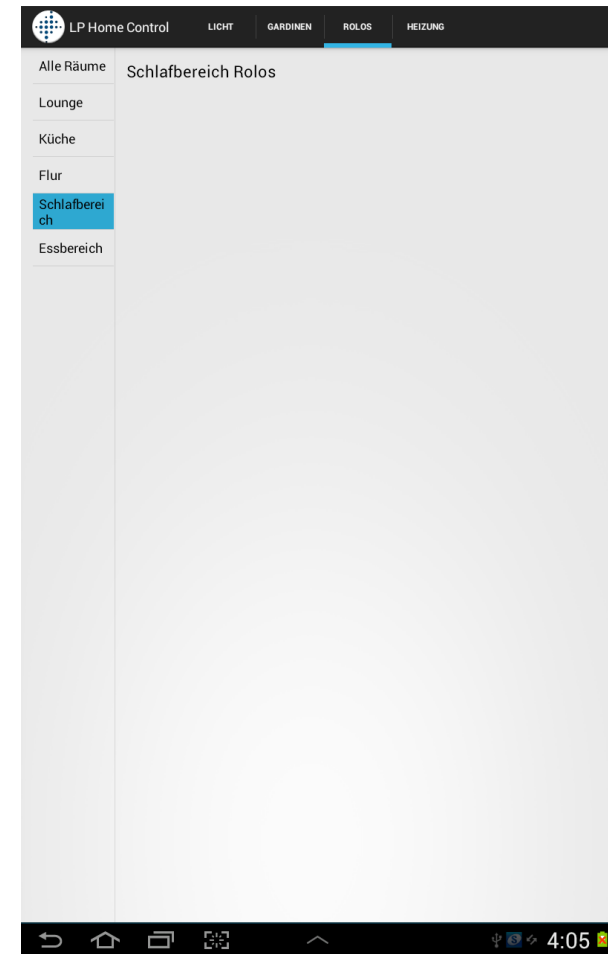
```
@Override
public boolean onOptionsItemSelected(
    MenuItem item) {
    if (item.getItemId() ==
        android.R.id.home) {
        NavUtils.navigateUpTo(this, new
            Intent(this,
                ContextListActivity.class));
        return true;
    }
    return
        super.onOptionsItemSelected(item);
}
```

# Zustandserhaltung bei Wechsel der Orientierung

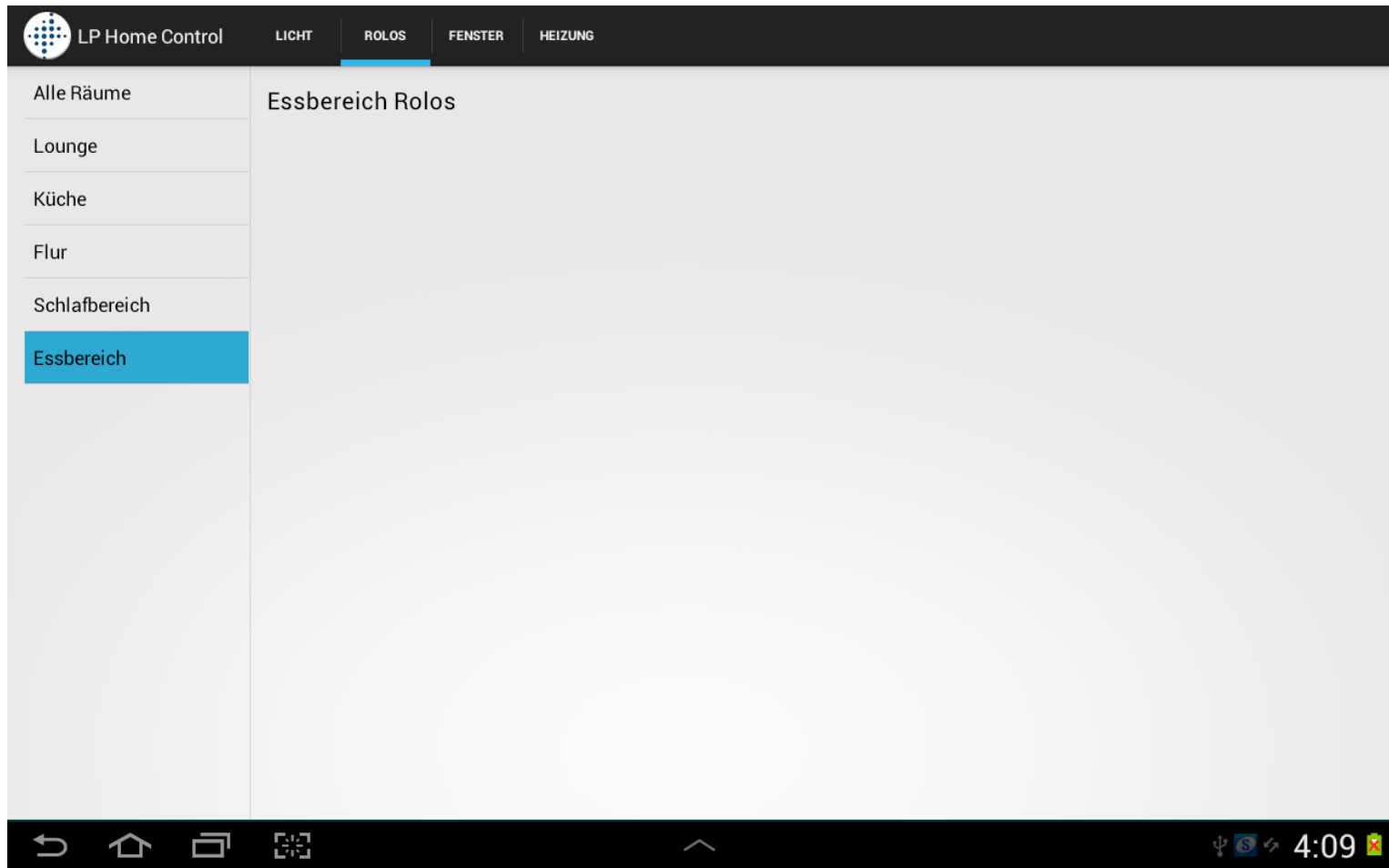


# Zustandserhaltung bei Wechsel der Orientierung

- Projekt: ***LPControlTabSample***
- Drehen des Tabs / Handhelds → letzte TabSelektion bleibt erhalten

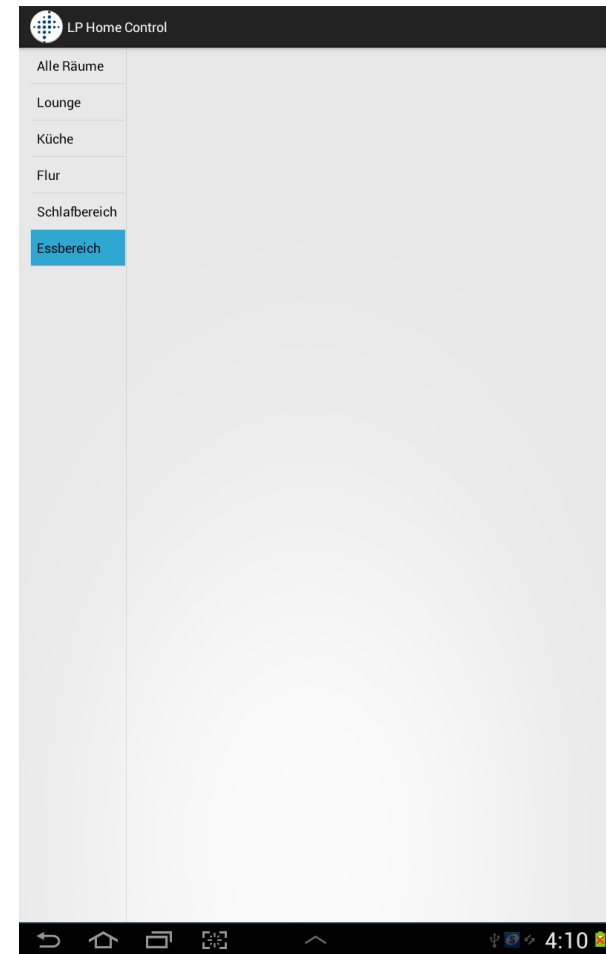


# Zustandserhaltung bei Wechsel der Orientierung



# Zustandserhaltung bei Wechsel der Orientierung

- Projekt:  
***LPControlTabPageSample & LPControlPagerSample***
- Drehen des Tabs / Handhelds → letzte TabSelektion geht verloren



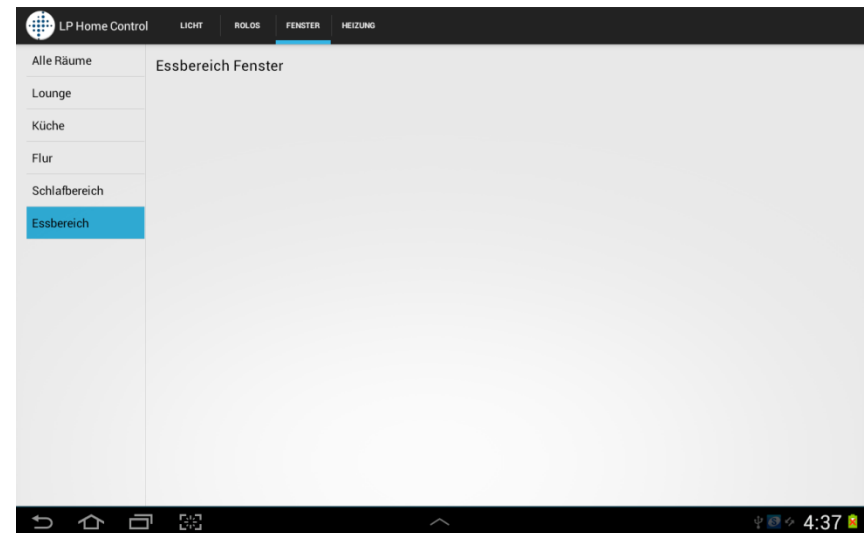
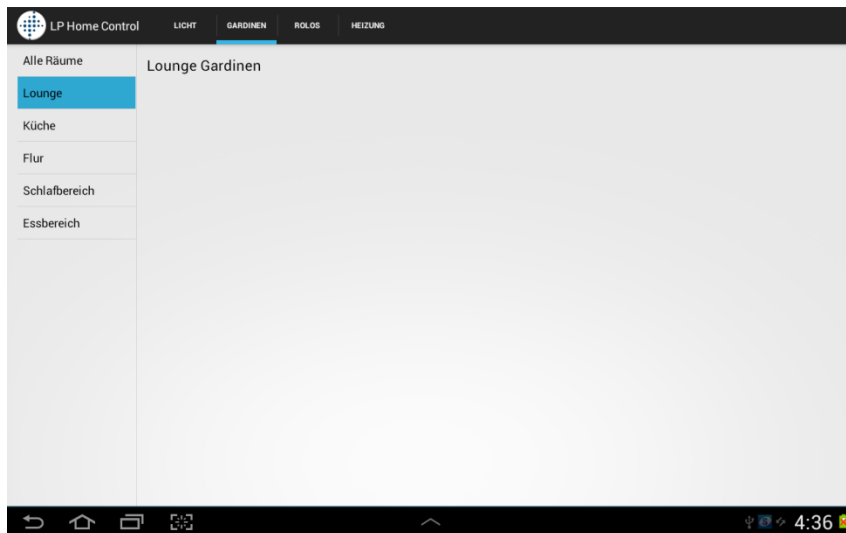
# Zustandserhaltung bei Wechsel der Orientierung

- Wechsel der Orientierung
  - Erneutes „Erzeugen“ einer Aktivität und aller enthaltenen Fragmente
  - Aufruf von ***onCreate*** mit dem Bundle ***savedInstanceState*** != null
  - **Vorher:** Speichern des Zustands der Applikation in ***onSaveInstanceState***

```
@Override
public void onCreate(Bundle
    savedInstanceState) {
    ...
    if (savedInstanceState != null) {
        Log.d(getClass().getSimpleName(), "onCreate
            mit savedInstanceState");
        clfDelegate.restoreFrom(savedInstanceState,
            this);
    } ...}
```

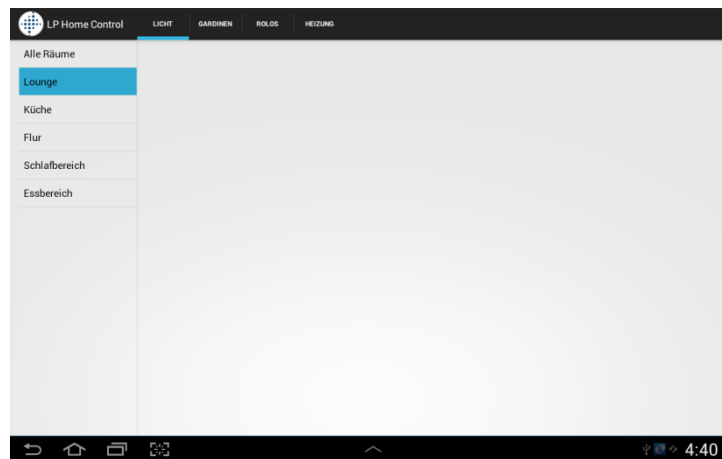
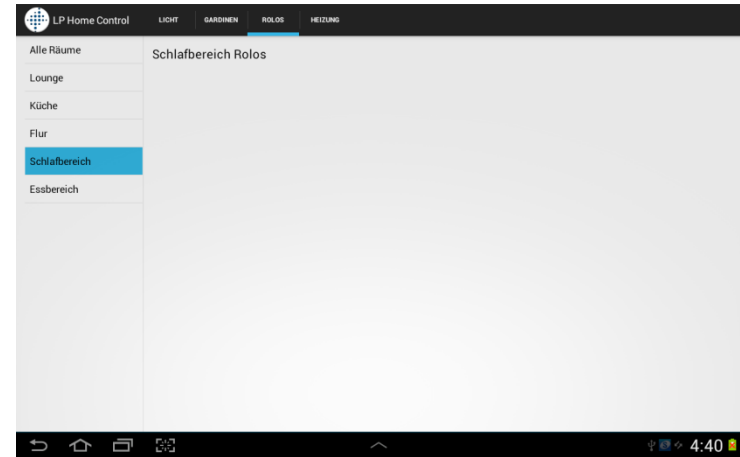
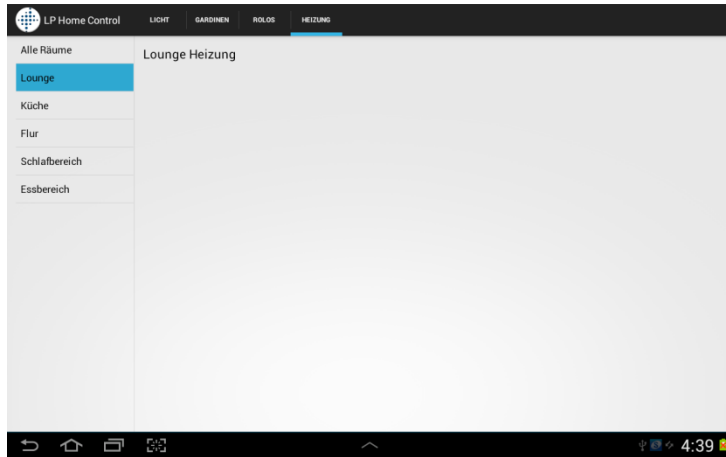
```
@Override
protected void onSaveInstanceState(Bundle
    outState) {
    Log.d(getClass().getSimpleName(), "onSavedInst
        anceState");
    super.onSaveInstanceState(outState);
    clfDelegate.onSaveInstanceState(outState);
}
```

# Zustandserhaltung beim Wechsel zwischen Detail Fragments





# Keine Zustandserhaltung beim Wechsel zwischen Detail Fragments



# Zustandserhaltung beim Wechsel zwischen Detail Fragments

- Klasse ***ContextDelegate***

- kennt den ***Context*** und das letzte ***Control*** pro ***ControlFragment***
- merkt sich die für jeden Context das letzte Control Einstellungen in einer Map (***ctxCtrlMap***)
- liest bei der Initialisierung die Map aus und reselectiert den entsprechenden Tab
- TODO: retten der Info im ***savedInstanceState***

```
if (ctxCtrlMap.containsKey(id)) {  
    int pos =  
        Arrays.asList(id.getControls()).indexOf(  
            ctxCtrlMap.get(id));  
    actionBar.setSelectedNavigationItem  
        (pos);  
} else {  
    actionBar.setSelectedNavigationItem  
        (0);  
}
```

# ActionBar Kompatibilität

- ActionBar erst seit Android 4
- Für Versionen < 4: Verwenden der Sherlock Kompatibilitäts Bibliothek
- Projekt ActionBar Sherlock als Library hinzufügen
- anstelle von **FragmentActivity** und **Fragment**  
**SherlockFragmentActivity** und **SherlockFragment** verwenden
- Referenz auf die **ActionBar** mit **getSupportActionBar()**

