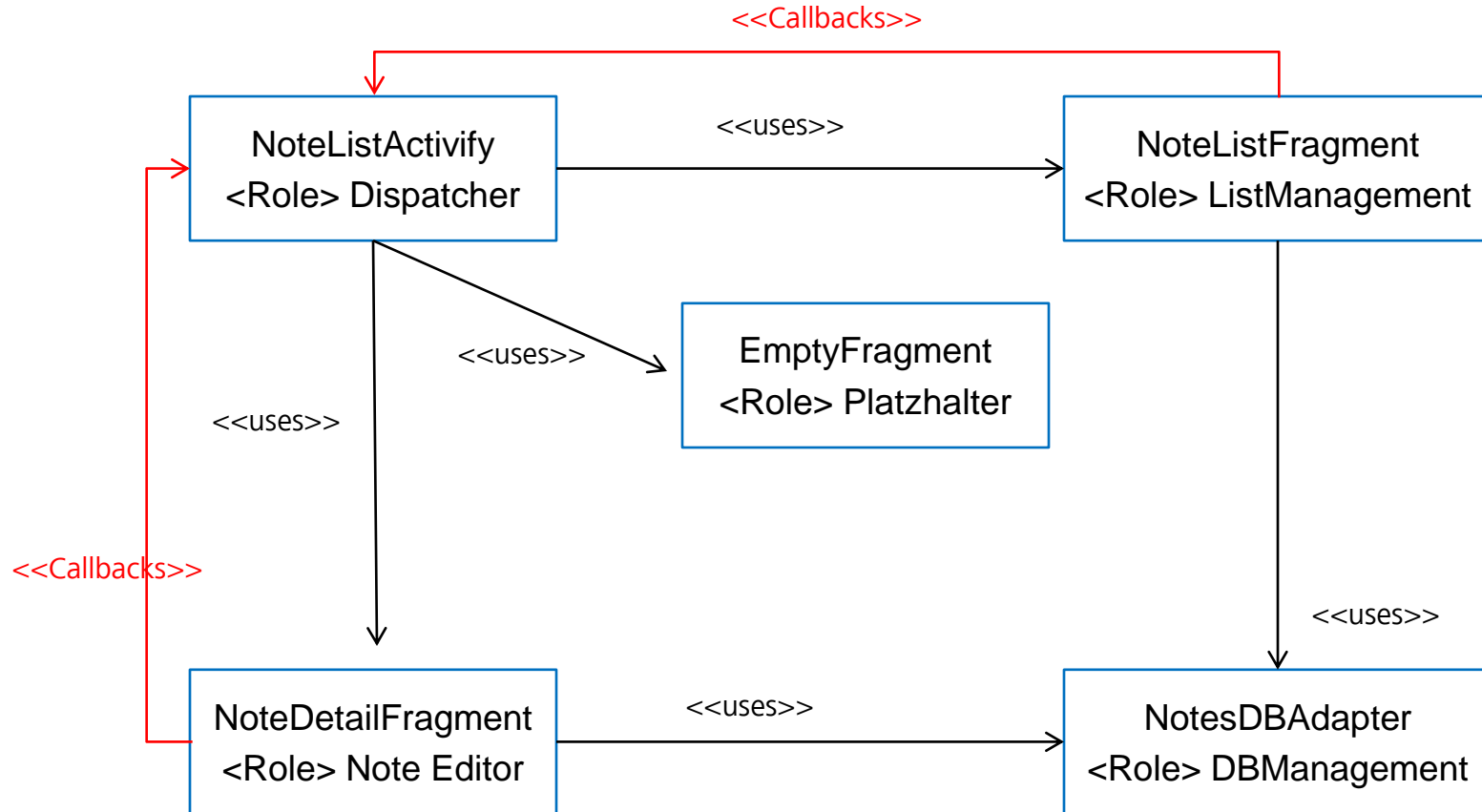
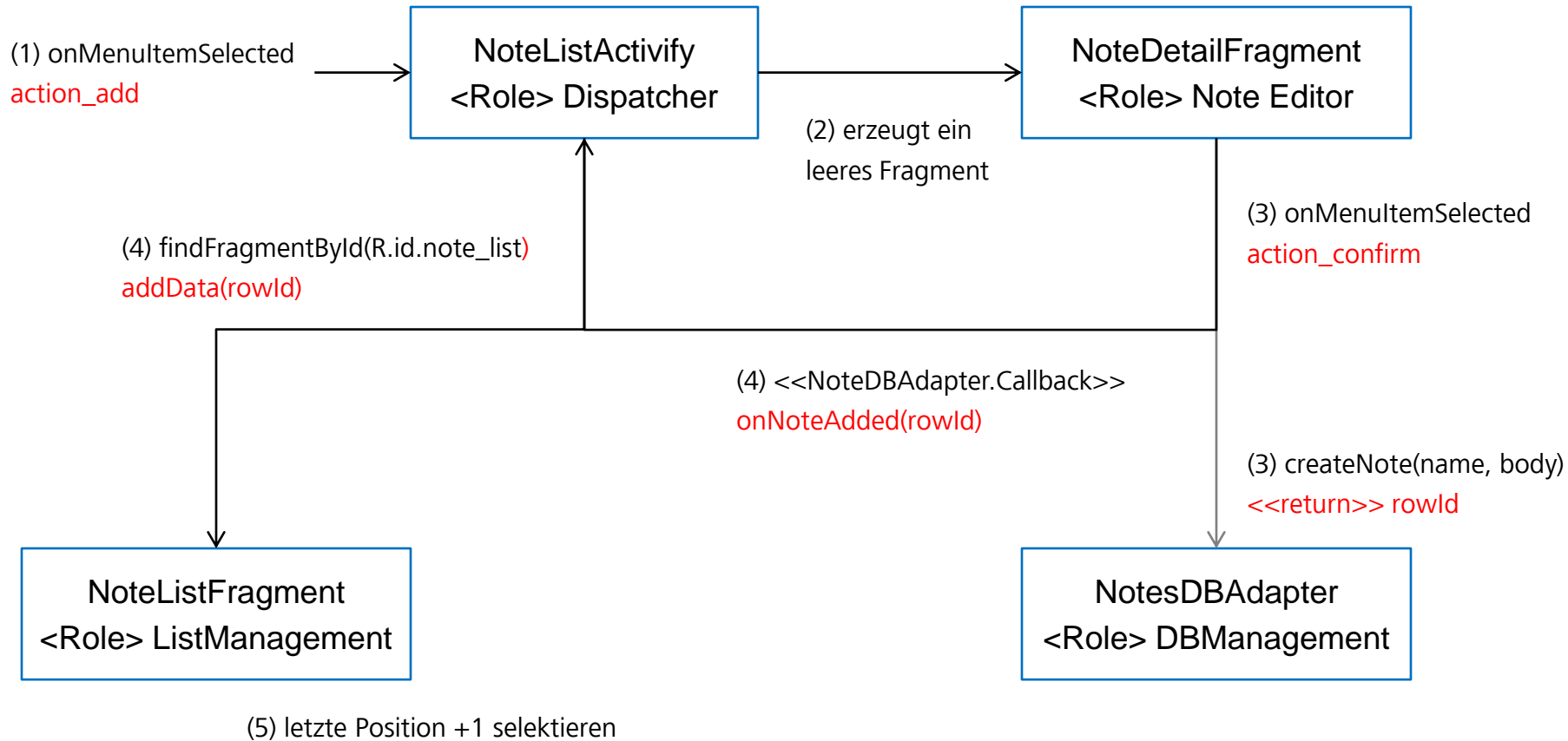


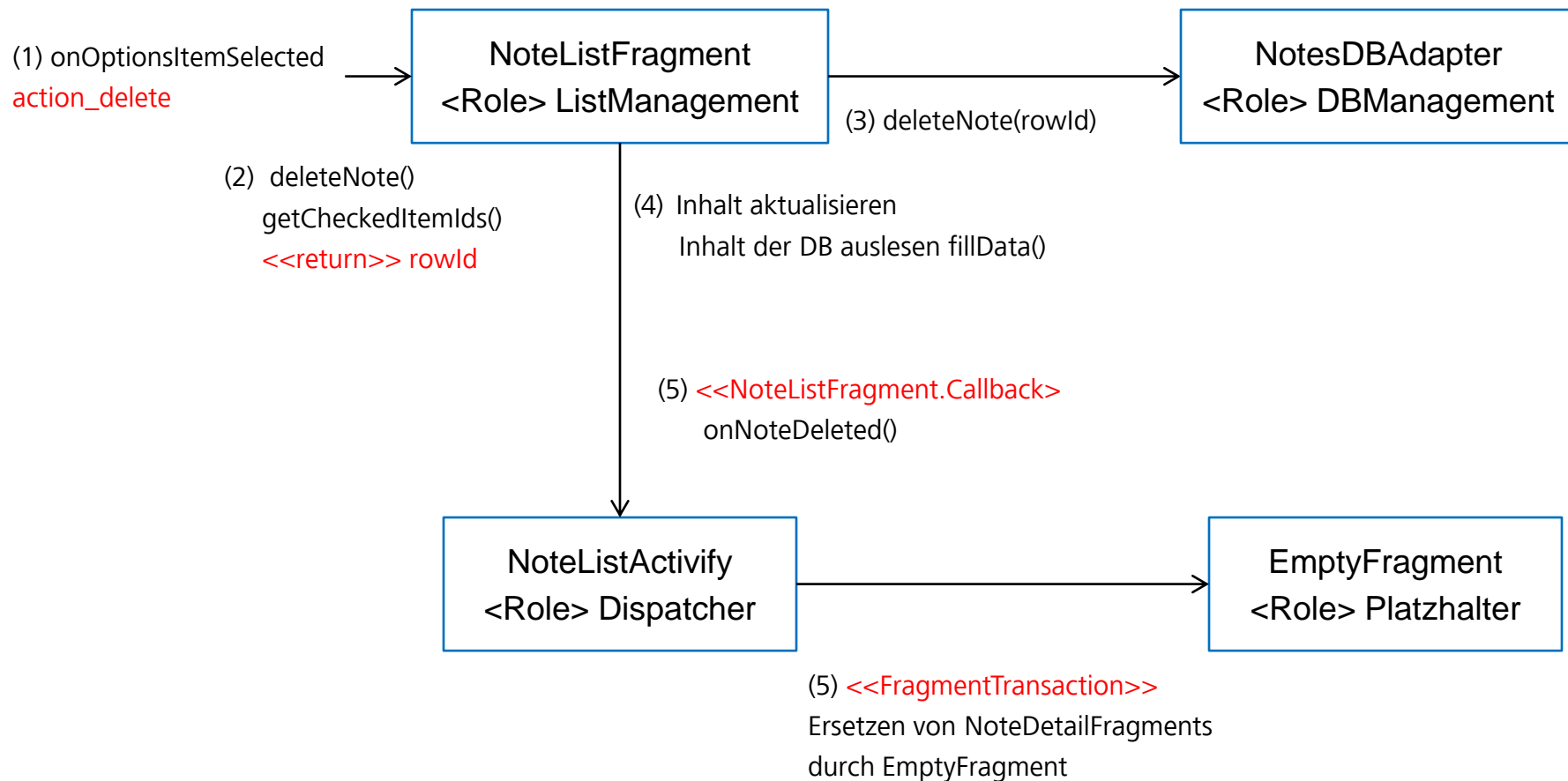
WP SmartHome Notepad Example mit Fragments

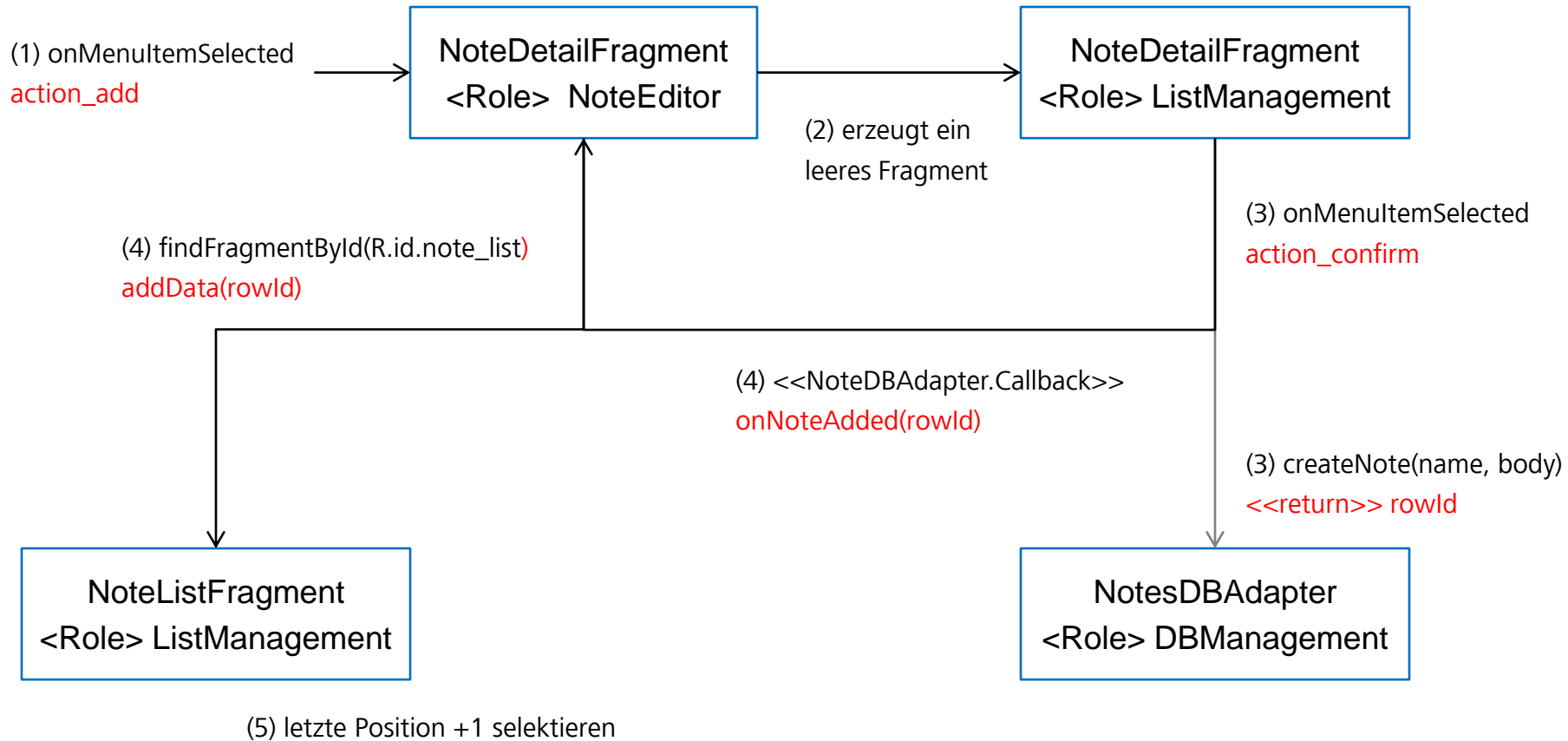
Prof. Dr. Ing. Birgit Wendholt



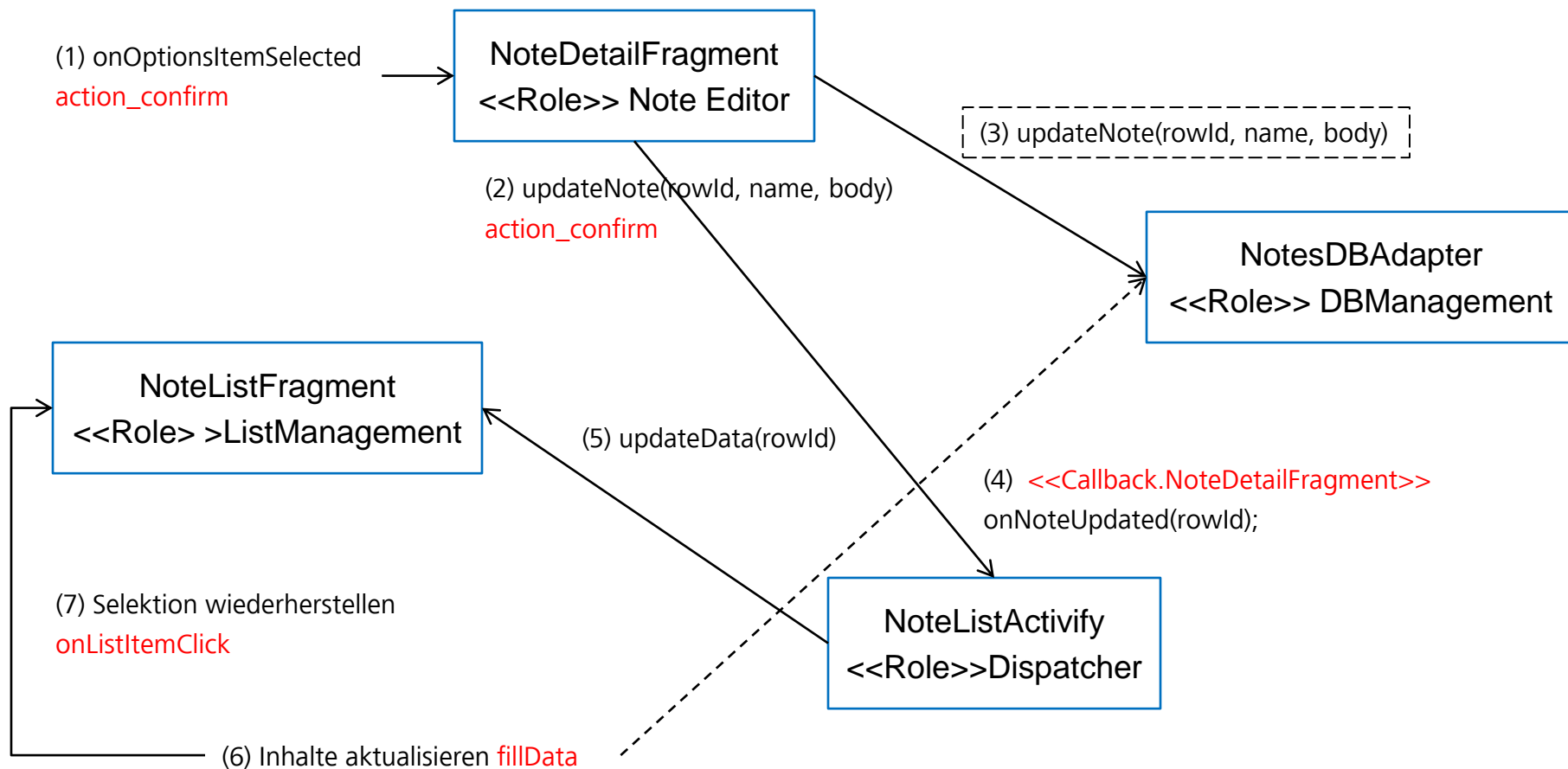


Szenario – Notes Löschen





Szenario – Notes Editieren



Dynamisches Tauschen von Fragments

Situationen

1. Selektion einer Note in der Liste
2. Erzeugen einer neuen Note
3. Löschen einer Note

Aktionen

1. NoteListFragment onItemClickEvent
→ informiert NoteListActivity →
erzeugt ein NoteDetailFragment für
das selektierte Element
2. NoteListActivity onOptionsItemSelected
Selected Event (action_added) →
erzeugt ein leeres
NoteDetailFragment
3. NoteListFragment
onOptionsItemSelected Event
(action_delete) → NoteListActivity
ersetzt NoteDetailFragment durch
EmptyFragment

1. Selektion einer Note in der Liste

- `NoteListFragment onItemClick`: ruft über den Callback die Methode `onItemSelected` der `NoteListActivity`
- `NoteListActivity` ersetzt Inhalt des Containers (`R.id.note_detail_container`) durch ein `NoteDetailFragment` für die selektierte `id`

`@Override`

```
public void onItemSelected(long id) {  
    if (id < 0) return;  
    Bundle arguments = new Bundle();  
    arguments.putLong(NoteDetailFragment.ARG_ITEM_ID, id);  
    NoteDetailFragment fragment = new NoteDetailFragment();  
    fragment.setArguments(arguments);  
    getSupportFragmentManager().beginTransaction()  
        .replace(R.id.note_detail_container, fragment).commit();  
}
```


- Definiert im Layout der NoteListActivity

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    ...
    tools:context=".NoteListActivity">
    <fragment android:name="com.example.notepad.NoteListFragment"
        android:id="@+id/note_list"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1" />

    <FrameLayout android:id="@+id/note_detail_container"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="3" />

</LinearLayout>
```

2. Erzeugen einer neuen Note

- `NoteListActivity noteCreateFragment: Container` (`R.id.note_detail_container`) wird mit einem leeren `NoteDetailFragment` ersetzt

```
private void noteCreateFragment() {
```

```
    NoteDetailFragment fragment = new NoteDetailFragment();  
    fragment.setArguments(new Bundle());  
    getSupportFragmentManager().beginTransaction()  
        .replace(R.id.note_detail_container, fragment).commit();  
}
```

Dynamisches Tauschen von Fragments

3. Löschen einer Note

- `NoteListFragment` `onOptionsItemSelected` Event (`action_delete`) →
- `NoteListFragment` ruft über den Callback die Methode `deleteNote` der `NoteListActivity` auf
- `NoteListActivity` setzt im Container ein leeres Fragment ein

@Override

```
public void onDelete() {  
    EmptyFragment ef = new EmptyFragment();  
    getSupportFragmentManager().beginTransaction()  
        .replace(R.id.note_detail_container, ef).commit();  
};
```

- bietet Benutzer Aktionen und Navigation und enthält die wichtigsten Aktionen einer Aktivität / Applikation
- seit API Level 11 für Android Theme.Holo und abgeleitete
- **Aufgaben:**
 - Identifikation der Applikation (z.B. Logo)
 - Konsistente Navigation: Tab Navigation für Fragmente
 - enthält die wesentlichen Aktionen einer Aktivität bzw. einer Applikation – Einträge im Optionsmenu können in die ActionBar übertragen werden.
 - Menu Einträge, die nicht als Action Item deklariert sind, werden in das Overflow Menu eingetragen
- Fragments
 - können Action Items in die Action Bar eintragen
 - können auf Actions, die von der Aktivität eingetragen wurden im `onOptionsItemSelected` Callback reagieren

Menu-Layout Datei der Aktivität NoteListActivity

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" >
    <item
        android:id="@+id/action_add"
        android:icon="@drawable/ic_action_add"
        android:showAsAction="always"
        android:title="@string/add">
    </item>
    <item android:id="@+id/action_confirm" android:showAsAction="always"
        android:icon="@drawable/ic_action_confirm" android:title="ok">
    </item><item
        android:id="@+id/action_delete"
        android:icon="@drawable/ic_action_delete"
        android:showAsAction="always"
        android:title="@string/delete">
    </item>
</menu>
```

- Attribut `android.showAsAction`: wandelt einen Menu-Eintrag in ein Action Item
- `ifRoom|withText` zeigt den Text in der ActionBar an, wenn der Platz ausreichen ist
- `always`: zeigt einen Menüeintrag immer als Action Item an

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <item android:id="@+id/menu_save"
        android:icon="@drawable/ic_menu_save"
        android:title="@string/menu_save"
        android:showAsAction="ifRoom|withText" />
</menu>
```

- direkter Zugriff auf Elemente des Optionsmenüs → Deklaration als Action Item
- Action Items = Icon oder Text
- Menu Items ohne Action Items erscheinen im Overflow Menu
- Action Bar und Overflow Menu werden in `onCreateOptionsMenu()` erzeugt

@Override

```
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {  
    MenuInflater inflater = getMenuInflater();  
    inflater.inflate(R.menu.note_list_menu, menu);  
    return true;  
}
```

- Beispiel: NoteDetailFragment
 - reagiert im onOptionsItemSelected Callback auf die Aktion `action_confirm`

@Override

```
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {  
    switch (item.getItemId()) {  
        case R.id.action_confirm:  
            if (mItem == null)  
                createNote(mNoteName.getText().toString(), mNoteBody.getText()  
                    .toString());  
            else  
                updateNote(mItem, mNoteName.getText().toString(), mNoteBody  
                    .getText().toString());  
            break;  
        default:break; }  
    return super.onOptionsItemSelected(item);  
}
```


- Selektieren des letzten Eintrages nach dem Erzeugen einer neuen Note
 - Anzahl der Elemente des Adapter → Position des letzten eingetragenen Elementes
 - `setActivatedPosition`: stellt sicher, dass die Position gültig ist und selektiert das Element an der Position
 - `getCheckItemListPosition`: gibt die Position des selektierten Elementes
 - `getCheckedItemIds`: liefert die Id des selektierten Elementes

```
public void addData(Long rowId) {  
    int lastPos = getListAdapter().getCount();  
    fillData();  
    setActivatedPosition(lastPos);  
    long[] ids = getListView().getCheckedItemIds();  
    if (ids.length > 0 && ids[0] == rowId ){  
        onListItemClick(getListView(), getView(),  
            getListView().getCheckedItemPosition(), ids[0]);  
    }  
}
```

- Selektieren des letzten Eintrages nach dem Update einer Note
 - `getCheckedItemListPosition`: gibt die Position des selektieren Elementes
 - `setActivatedPosition`: stellt sicher, dass die Postion gültig ist und selektiert das Element an der Position
 - `getCheckedItemIds`: liefert die Id des selektierten Elementes

```
public void updateData(Long rowId) {  
    int lastPos = getListView().getCheckedItemPosition();  
    fil lData();  
    setActivatedPosition(lastPos);  
    long[] ids = getListView().getCheckedItemIds();  
    if (ids.length > 0 && ids[0] == rowId ){  
        onListItemClick(getListView(), getView(),  
            getListView().getCheckedItemPosition(), ids[0]);  
    }  
}
```

- Style:
 - Sammlung von Eigenschaften, die das Aussehen und Format einer View beeinflussen
 - spezifiziert Eigenschaften wie Höhe, Fontfarbe, Fontgröße, Hintergrundfarbe etc.
 - definiert in einer XML Datei getrennt vom Layout
 - für einzelne Views über das `android:style` Attribut
 - für die Applikation/Aktivität über das `android:theme` Attribut im Manifest

```
<application
    android:icon="@drawable/ic_launcher"
    android:label="@string/app_name"
    android:theme="@style/AppTheme" >
</application>
```

- Style:
 - Sammlung von Eigenschaften, die das Aussehen und Format einer View beeinflussen
 - spezifiziert Eigenschaften wie Höhe, Fontfarbe, Fontgröße, Hintergrundfarbe etc.
 - definiert in einer XML Datei getrennt vom Layout
 - für einzelne Views über das `android:style` Attribut
 - für die Applikation/Aktivität über das `android:theme` Attribut im Manifest

```
<application
    android:icon="@drawable/ic_launcher"
    android:label="@string/app_name"
    android:theme="@style/AppTheme" >
</application>
```

- Zuordnung der Namens AppTheme zum verfügbaren Android Theme: in `styles.xml` Dateien für unterschiedliche API Level in `values` Verzeichnissen
- Bsp: Api Level 11 → `values-11/styles.xml`

```
<resources>  
    <style name="AppTheme" parent="android:Theme.Holo.Light" />  
</resources>
```

- Unter <http://developer.android.com/design/downloads/index.html> können die zum Theme passenden Icons heruntergeladen werden
- Hinzufügen zum Projekt: New → Other → Android → Android Icon Set
- **Ergebnis:** Erzeugt für die verschiedenen Auflösungen ein Icon für das gewählte Theme