

Avaliação Sprint 2 – Programa de Bolsas SpringBoot

1 - Crie uma entidade produto, com os seguintes atributos:

- id
- nome
- descrição
- quantidade
- preço

Sua aplicação deve oferecer no método main 3 opções no console usando a classe Scanner:

A primeira opção deve cadastrar produtos e ao selecionar ela deve cadastrar automaticamente 3 produtos na base.

A segunda opção deve atualizar o primeiro produto cadastrado na opção 1.

A terceira opção deve excluir o segundo produto cadastrado.

Obs.: Tudo deve ser feito de forma automática apenas selecionando as opções ao selecionar uma ação, deve ser mantida as opções apenas sinalizando no console que ação foi realizada. Para finalizar a aplicação deve ser selecionado a opção 0.

2 - Crie uma entidade filme, com os seguintes atributos:

- id
- nome
- descrição
- ano

Cadastre 20 filmes e simule a lógica de uma paginação. Use a classe Scanner para perguntar ao usuário o número de quantos filmes ele deseja filtrar e em qual página ele quer acessar. Por exemplo: Desejo ver 5 filmes da página 2 ou Desejo ver 10 filmes da página 1.

3 - (OBI-2020) Emoticons são símbolos usados para expressar o sentimento de quem escreve uma mensagem. Scott Fahlman, um professor de uma universidade americana, foi o primeiro a propor o uso das sequências de caracteres :-) e :-(, que



viraram respectivamente símbolos para “divertido” e “chateado”. Vamos definir o sentimento expresso em uma mensagem como sendo:

- a) neutro: se o número de símbolos “divertido” é igual ao número de símbolos “chateado”
- b) divertido: se o número de símbolos “divertido” é maior do que número de símbolos “chateado”
- c) chateado: se o número de símbolos “chateado” é maior do que número de símbolos “divertido”.

Dada uma mensagem composta por uma cadeia de caracteres, escreva um programa para determinar o sentimento expresso na mensagem. O seu programa deve usar a classe Scanner para ler uma linha de entrada e a partir dessa linha devolver o sentimento expresso. (Atenção: Validações de entrada é um ponto para prestar bastante atenção).

Exemplo:

Entrada: Espero que esteja tudo bem:-)

Saída: divertido

Entrada: Achei o filme muito divertido.

Saída: neutro

Entrada: :-):-(:-(:-)

Saída: neutro

Entrada: Sonhei com a prova :-((vou estudar).

Saída: chateado

