**03. PizzaShop**

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text “menu.txt” cu structura: <tip\_pizza: string>, <pret: float>. La utilizarea aplicatiei se va permite:

- La deschidera aplicatie se va prezenta o lista cu cele opt mese disponibile unde se pot plasa comenzi, si o interfata pentru bucatar un poate gestiona comenzile.

**-** Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza. In timpul plasari comenzi va fi vizibila o lista cu evidenta comenzi pana in momentul plasarii acesteia.

**-** Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita in consola. Comanda va avea 3 statusuri: In asteptare, In pregatire, Gata servirea.

**-** Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata (se va afisa un mesaj in consola) de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

**F01.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa: int, tipul platii: ‘cash’ | ‘card’ (cash sau card) si valoarea achitata: float, data: Date.

**-.** O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii. In caz ca se incearca inchidea mesei fara achitarea comenzi se va afisa un mesaj de eroare.

**-** Bucataria unde se alfa maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.In caz ca se incearca inchidea acestei fereste daca mai exista clienti se va afisa un mesaj de eroare.

**-** Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa..In caz ca se incearca inchidea acestei fereste fara indeplinirea conditiilor precizate se va afisa un mesaj de eroare.

**F02.** La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate total/luna/saptamana/zi/an , pentru fiecare tip de plata.