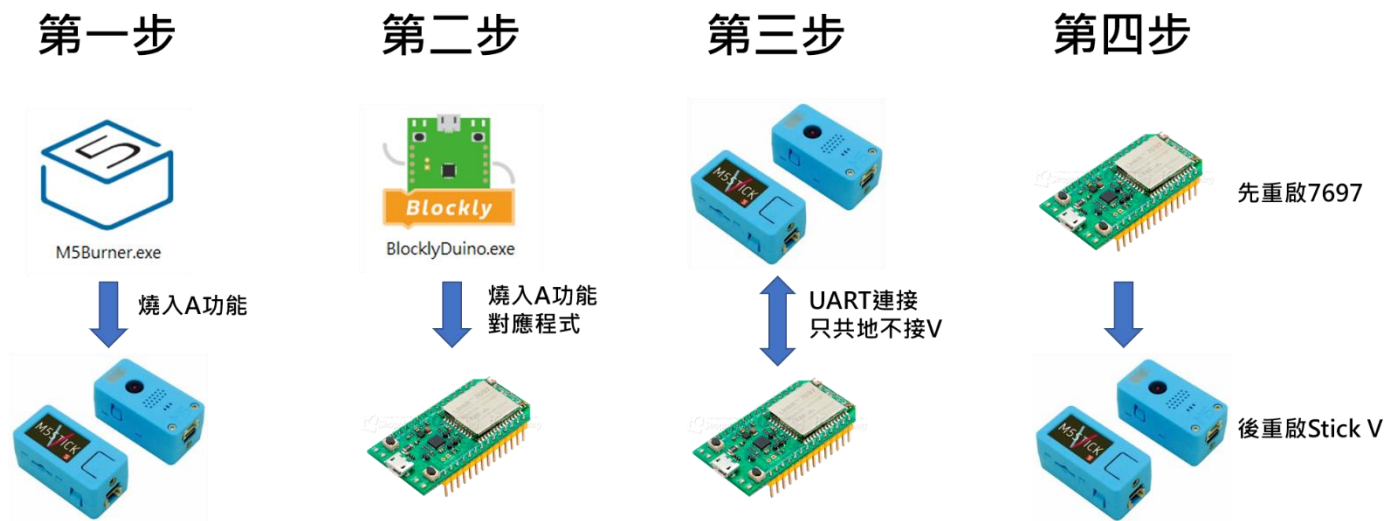


使用流程如下：



M5Burner.exe 下載連結：

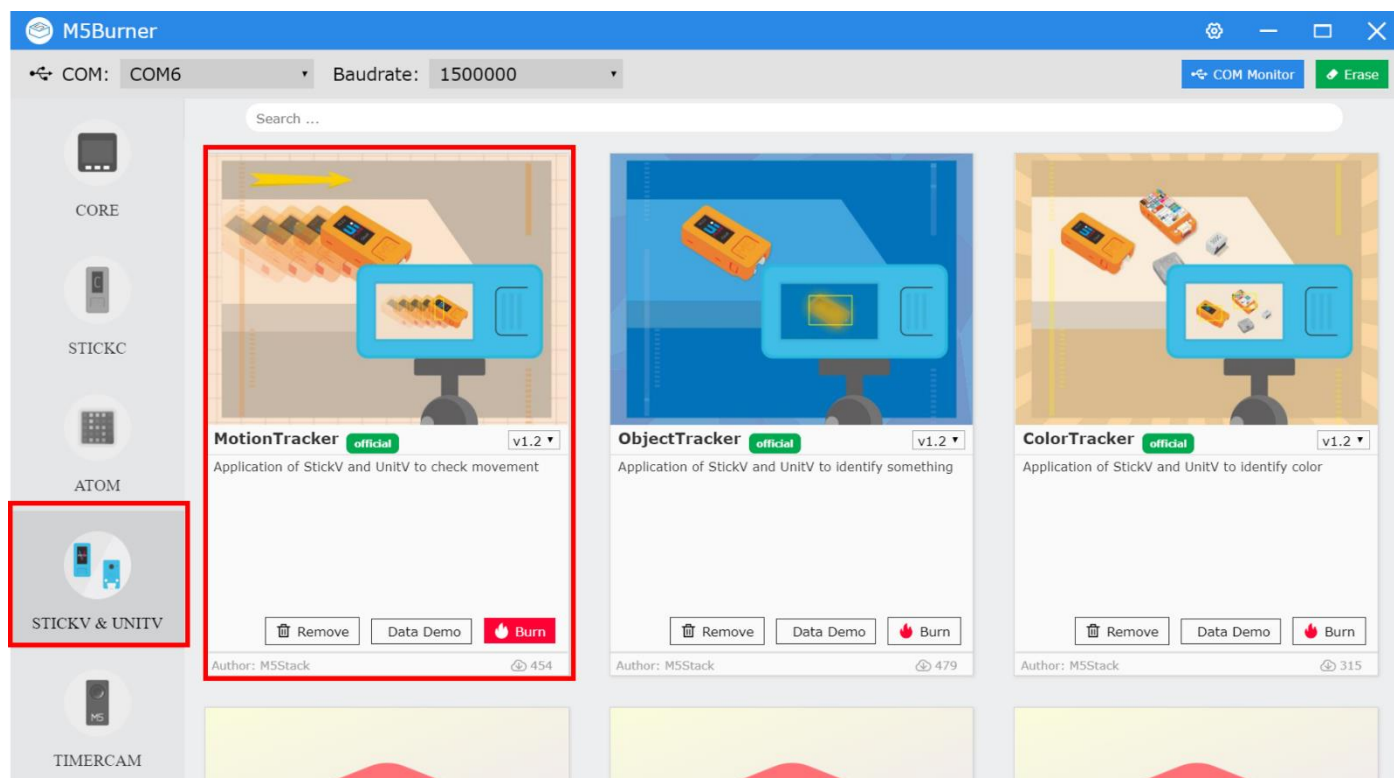
<https://m5stack.oss-cn-shenzhen.aliyuncs.com/resource/software/M5Burner.zip>

第一步：

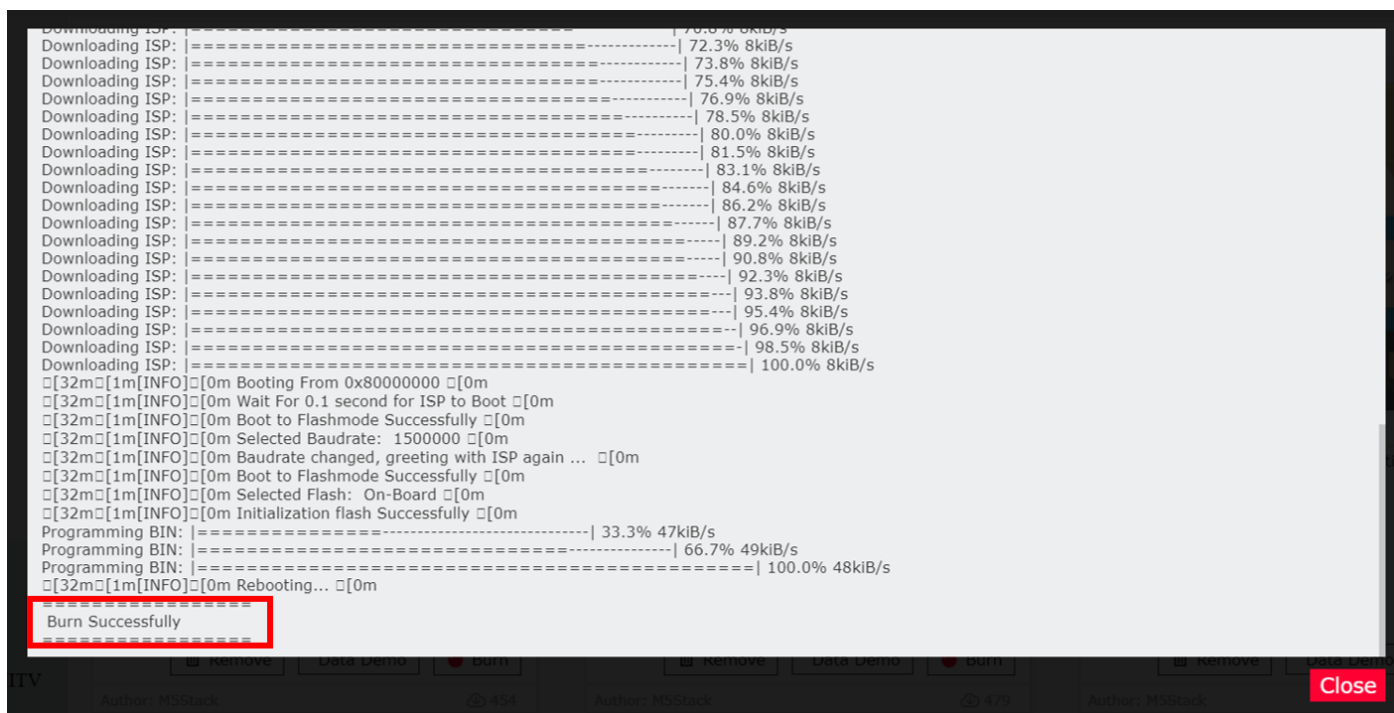
電腦透過 M5Stick V 隨附的傳輸線，將 M5Stick V 連接電腦並按下啟動按鈕。M5Stick V 必須在開啟的狀態下才能進行燒錄。



開啟 M5Burner，左側選單選擇 STICKV & UNITV，右側則選擇想要使用的功能，第一次使用會需要先 Download 接著點選 Burn 即可將該項功能燒錄至 M5Stick V。



按下 Burn 按鈕後會開始燒錄並跳出訊息視窗，當看到 Burn Successfully 的訊息表示燒錄成功。



## 第二步：

依照以往使用方式新增擴充積木後，開啟 BlocklyDuino 即可看到 M5Stick V 相關程式積木。



針對 M5Burner 燒錄的功能，在積木選單內選擇對應的功能積木進行程式撰寫，例如 M5Burner 選擇的是 MotionTracker，則點選「運動感測」選項進行程式撰寫。

最開始請務必選擇「M5Stick V 連接 RX[2] TX[0 - UART]」，這個積木可以指定我們連接的腳位並以此進行通訊。



請務必依照上述將連接腳位的積木放在第一位，第二重要的是「設定類的積木」，為了避免發送設定訊息給 M5Stick V 時沒有成功，我們建議採用手動的方式在一開始做設定訊息的發送。



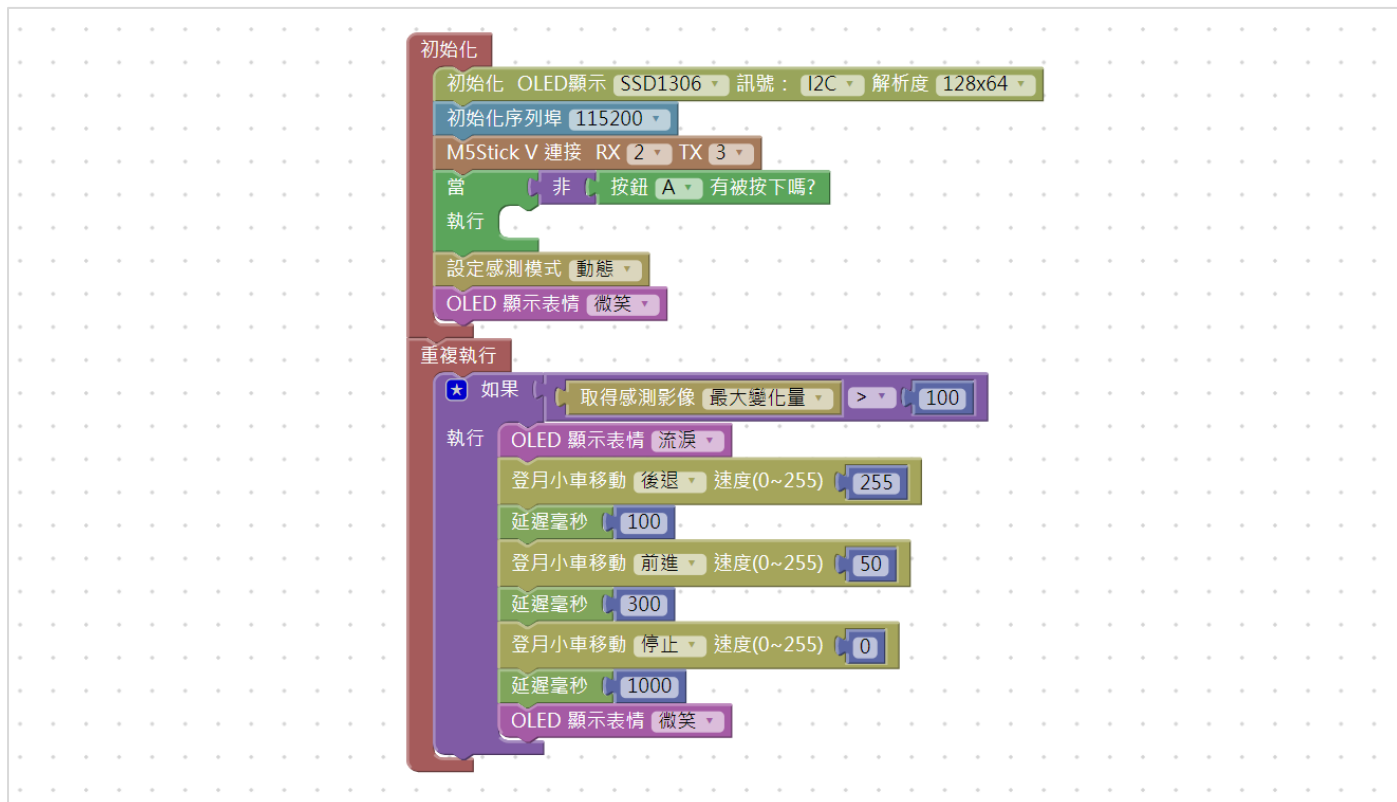
例如使用按鈕來決定發送時機，如下圖當按下按鈕 A 時，才會執行「設定感測模式 [動態]」這個積木程式，若沒按下按鈕則依照程式邏輯不進行任何動作。



比較不建議在接收 M5Stick V 訊息時還參雜設定的部分，頻繁收發訊息會有機率造成程式運作不正常，例如收到亂碼或直接造成 M5Stick V 當機。若是有必要，請慎重考慮並多方測試。

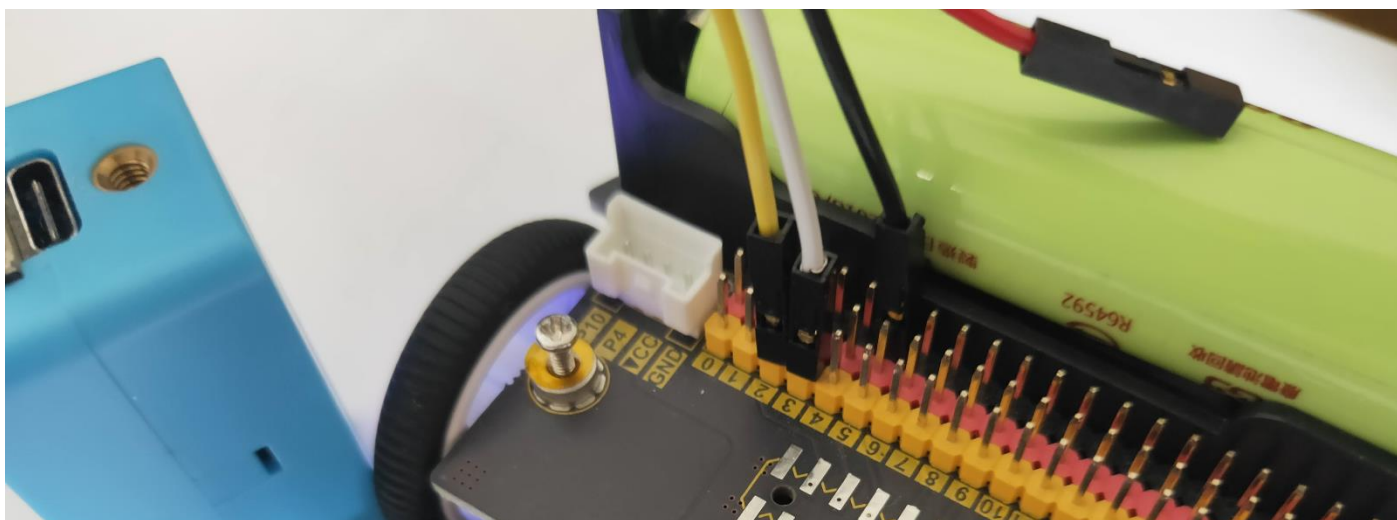
下圖以連接 MoonCar 登月小車做為示範，當 M5Stick V 偵測到影像變化時回傳訊息給 7697，若是變化量大過我們設定的數值則改變表情並移動車子。

將程式燒錄至 LinkIt 7697。



### 第三步：

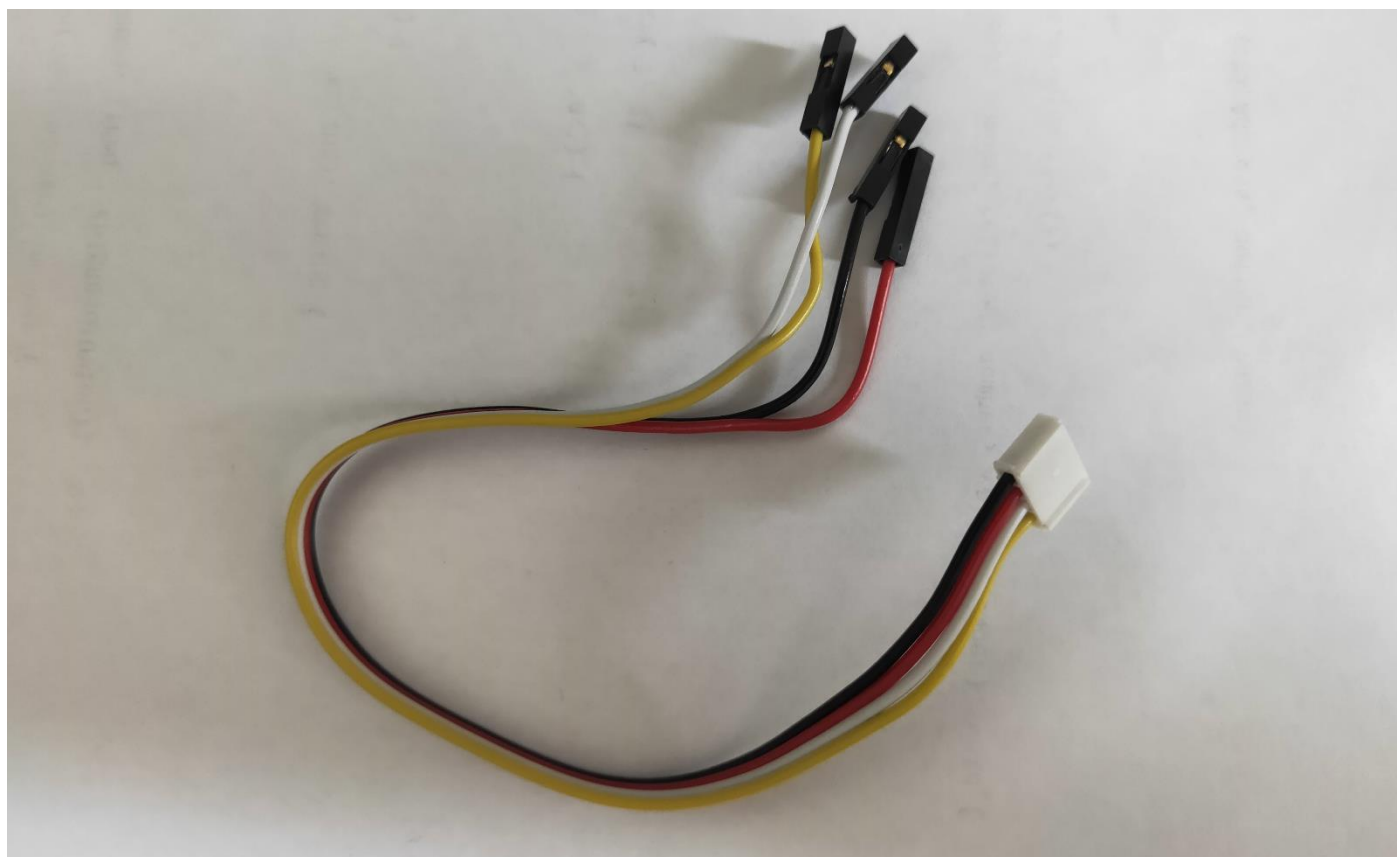
連接 7697 與 M5Stick V，依照方才程式撰寫的腳位，將代表 TX 的黃色線連接至 RX 的 Pin2，代表 RX 的白色線連接至 TX 的 Pin3，代表地線的黑色線連接到 GND，至於紅色線不接(M5Stick V 的電壓接腳不是輸入而是輸出，胡亂連接會造成功能不正常或損壞板子)。



上圖為示意圖，若您使用的是 7697:Bit 結合 MoonCar（請參考腳位圖，應是連接 P3、P6）



使用的是官方推出的連接線(Grove to 杜邦母的也行，但是要選擇不能有卡榫的版本，不然無法連接 M5Stick V，或是手動用斜口鉗剪除再磨平也行)。



#### 第四步：

1. 為 LinkIt 7697 接上電源，若已通電請按下 Reset 按鈕，使程式等待我們按下按鈕進行設定。
2. 緊接著長按 M5Stick V 的電源鍵使其重新開機。
3. 依序完成啟動後，LinkIt 7697 與 M5Stick V 就能依照程式邏輯正常執行了。若是以示範的程式來說明，會需要手動按下 7697:Bit 上面的按鈕 A，如此一來 7697 會依照程式邏輯發送設定的訊息給 M5Stick V，並開始接收從 M5Stick V 發送回來的影像感測訊息。

