

## Atividade II

### Regras:

**Todos os vetores (incluindo as strings) devem ser alocados dinamicamente;**

**O acesso aos elementos do vetor deve ser feito apenas utilizando ponteiros (ex.:  $\text{*(ptr+i)}$ ). O uso tradicional (ex.: `vetor[10]`) não é permitido em nenhum momento.**

- 1) Faça um programa que lê três strings e as imprime em ordem alfabética. Utilize a função `strcmp(string1, string2)`.
- 2) Faça um programa que lê o nome e sobrenome de uma pessoa e concatena as duas strings em uma única string, que será exibida na tela. Além de exibir a string resultante, informe o tamanho da mesma. Utilize a função `strcat(string1, string2)`, onde a string concatenada será armazenada na `string1`.