



TSU en Software

Práctica 11: Modificar servidor HTTP para que muestre HTML

Desarrollo de Aplicaciones II

M. Omar Vázquez González

Alumno: Carlos Araiza Dionicio

27-02-2021

Código

Código fuente:

HTML

<https://github.com/iCharlieAraiza/DDAII/tree/main/Pr%C3%A1ctica%2011>

<https://github.com/iCharlieAraiza/DDAII/tree/main/Pr%C3%A1ctica%2012>

```
int port = 8000;

ServerSocket myServer = null;

try{
    myServer = new ServerSocket(port);
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}

Socket myClient = null;

try{
    System.out.println("Esperando una conexión...");

    myClient = myServer.accept();

    System.out.println("Se ha aceptado la conexión.");

    InputStreamReader streamSocket = new
    InputStreamReader(myClient.getInputStream());

    BufferedReader socketReader = new BufferedReader(streamSocket),
        br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));

    PrintWriter socketWriter = new PrintWriter(myClient.getOutputStream(), true);

    String getMessage = "", sendMessage = "";
```

```
StringBuilder contentBuilder = new StringBuilder();
try{
    BufferedReader in = new BufferedReader(new FileReader("index.html"));
    String str;
    while ((str = in.readLine()) != null) {
        contentBuilder.append(str);
    }
    in.close();
} catch (IOException e) {
}
String content = contentBuilder.toString();

String mensajeRespuesta = "";
mensajeRespuesta="HTTP/1.1 200 OK\n";
mensajeRespuesta+="Content-Type: text/html\n";
mensajeRespuesta+="Content-Length: " + content.length() + "\n\n";
mensajeRespuesta+= content;

socketWriter.println(mensajeRespuesta);
System.out.println("Se ha cerrado la conexión");
}
catch(Exception ex) {
    System.out.println(ex.getMessage());
}
```

Referencias

- Códigos de estado de respuesta HTTP - HTTP | MDN. (2020, 1 octubre). Mozilla.
<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Status>