



TSU en Software

Práctica 8: Creación de chat usando sockets en Java

Desarrollo de Aplicaciones II

Profesor Omar Vázquez González

Carlos Araiza Dionicio

20-02-2021

Código

Código fuente:

<https://github.com/iCharlieAraiza/DDAII/tree/main/Pr%C3%A1ctica%208%20y%209>

Código del lado del servidor:

```
try{
    System.out.println("Esperando una conexión...");

    myClient = myServer.accept();
    System.out.println("Se ha aceptado la conexión.");

    InputStreamReader streamSocket = new
    InputStreamReader(myClient.getInputStream());
    BufferedReader socketReader = new BufferedReader(streamSocket),
        br = new BufferedReader(new
    InputStreamReader(System.in));
    PrintWriter socketWriter = new
    PrintWriter(myClient.getOutputStream(), true);
    String getMessage = "", sendMessage = "";

    while(!getMessage.equals("ADIOS")){
        System.out.print("📄 Tú: ");
        sendMessage = br.readLine();

        socketWriter.println(sendMessage);

        getMessage = socketReader.readLine();
        System.out.println("🗨️ Cliente: " + getMessage);
    }

} catch (Exception e){
    System.out.println(e.getMessage());
}
```

Código del lado del cliente:

```
try{
    System.out.println("Conectado al servidor");
    System.out.println("Esperando por una conexión...");
    System.out.println("Conectando al servidor");
    myClient = new Socket(host, port);

    InputStreamReader streamSocket = new InputStreamReader(myClient.getInputStream());
    PrintWriter socketWriter = new PrintWriter(myClient.getOutputStream(), true);
```

```

BufferedReader bufferedReader = new BufferedReader(streamSocket),
    bufferInput = new BufferedReader( new InputStreamReader(System.in));

String sendMessage = "", receivedMessage="";

System.out.println("Esperando mensaje...");

while(!sendMessage.equals("ADIOS")){
    receivedMessage = bufferedReader.readLine();
    System.out.println("💻 Servidor: " + receivedMessage );

    System.out.print("🗽 Tú: ");
    sendMessage = bufferInput.readLine();
    socketWriter.println(sendMessage);

}
} catch (Exception e){
    System.out.println(e.getMessage());
}
}

```

Resultado

```

Esperando una conexión...
Se ha aceptado la conexión.
💻 Tú: Hola
🗽 Cliente: Que tal
💻 Tú: Bien, aquí
🗽 Cliente: ADIOS

Process finished with exit code 0

```

Referencias

- Chat application using java sockets (with GUI). (2014, 17 diciembre). [Vídeo]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=kqBmsLvWU14>