

L^AT_EX 使用简介

作者	大春雨
版本	1.2
完成日期	2020-02-06
最后修改	2021-11-04

目录

目录 I

表格 II

1 写在前面 1

2 基础介绍 1

2.1 文档组成 1

2.2 使用符号 1

2.3 设置字体 1

2.4 定义命令 3

2.5 环境介绍 3

3 编写文档 4

3.1 页面设置 4

3.2 添加目录 5

3.3 段落格式 6

3.4 定理环境 6

3.5 添加列表 7

3.6 使用颜色 8

3.7 使用图表 9

3.8 数学公式 12

3.9 插入代码 14

3.10 插入引用 15

4 使用模板 17

参考文献 17

表格

1	特殊符号及其说明	2
2	字体的坐标	2
3	文字强调	3
4	CT _E X 文档常用选项	5
5	页码数字格式	5
6	定理类环境格式	7
7	彩色表格的常用命令	11

1 写在前面

L^AT_EX 是一种区别于 Word 的排版软件，其格式由各种命令、环境控制，很容易做到内容与格式分离，这是它区别于 Word 的重要一点。这篇文章主要是本人学习 L^AT_EX 的记录^[1]，收集常用的基本操作以便后期查阅，同时也为感兴趣的小伙伴们做一个粗略的介绍。

本人学习时安装的发行版为 T_EX Live，对于不知道如何入门的小伙伴，我同样推荐这个发行版，它避免了很多繁琐的配置。编译器以 X_YL^AT_EX 为主，编辑器可采用 TeXstudio。

2 基础介绍

2.1 文档组成

L^AT_EX 文档的格式通常是以后缀.tex 结尾的文本文件，为了正常使用中文和 Unicode 的特殊符号，务必将文本以 UTF-8 编码进行保存。

L^AT_EX 文档可分为导言区和正文区。导言区在命令`\begin{document}`之前，通常对文档的性质做一些设置，也可以自定义一些命令。导言区之后为正文区，是文档的主要内容。

在导言区内，我们首先需要声明文档类，本文采用了命令`\documentclass{ctexart}`来声明 C_T_EX 文档类。此外，很多优秀的宏包可以辅助我们对文档格式进行控制，为了使用这些宏包，我们需要在导言区使用命令`\usepackage{<宏包名>}`。（如无特殊说明，本文的命令示意中以尖括号连同内容表示命令，使用时不需要添加尖括号。）

在正文区内，我们只需要输入文档的正文即可。编辑器内部的各种换行不会引起排版后文档的换行，中文文档的多余空格也不会出现在文档中出现。

文字换行可用双斜线`\\`实现，而换段则采用空行的形式，或者使用命令`\par`。tex 文件内的多个空行或多个`\par`不会在正文引起多余的空行。换行和换段的区别是：当设置了段落首行缩进时，换行不会引入缩进。

2.2 使用符号

正文中绝大多数符号都可以由键盘直接输入，如 @。但是有一些符号在 L^AT_EX 中具有特殊的作用，因而不能直接在正文中使用。通常情况下我们可以在这些符号前面加上反斜线`\`，但是也有个别例外。这些特殊符号的作用和使用方法如表 1 所示。

除此之外，符号-在 L^AT_EX 正文中有很多用途：在数学模式下它是减号，如 $3-1=2$ ；单独使用时它是英文连字符，如 good-looking；两个连用 (--) 时用来表示数字范围，如 1-10；三个连用 (---) 时是破折号—比如这里。

为了在正文中使用空格，可以采用反斜线和空格组合实现。此外，有一种称为幻影的神奇空格，它由命令`\phantom{<内容>}`生成，空格的长度与<内容>所占据的长度相同。

2.3 设置字体

字体具有五种不同的性质，在 L^AT_EX 中一起决定了文字最终的输出效果。字号 (font size) 是指文字的大小，常常被独立出来，看作不同于字体的单独的性质；字体编码 (font

表 1: 特殊符号及其说明

符号	作用	输入方式
~	不可打断的空格	<code>\~{}</code>
#	用于宏定义	<code>\#</code>
\$	数学模式	<code>\\$</code>
%	注释符	<code>\%</code>
^	上标	<code>\^{}</code>
&	用于表格对齐	<code>\&</code>
{ }	用于分组	<code>\{ \}</code>
_	数学下标	<code>_</code>
\	宏命令和转义符	<code>\textbackslash</code>

encoding) 指字体包含的符号, 一般情况下不直接进行设定。使用最多的是其他的三个性质: 字体族 (font family)、字体形状 (font shape)、字体系列 (font series)^①。字体的这三个性质也常称为字体的坐标。

L^AT_EX 提供了各种命令来对字体进行修改。命令和效果如表 2 所示。

表 2: 字体的坐标

字体族	带参数的命令	申明命令	效果
罗马	<code>\textrm{<text>}</code>	<code>\rmfamily</code>	Roman font family
无衬线	<code>\textsf{<text>}</code>	<code>\sffamily</code>	Sans serif font family
打字机	<code>\texttt{<text>}</code>	<code>\ttfamily</code>	Typewriter font family
字体形状	带参数的命令	申明命令	效果
直立	<code>\textup{<text>}</code>	<code>\upshape</code>	Upright shape
意大利	<code>\textit{<text>}</code>	<code>\itshape</code>	<i>Italic shape</i>
倾斜	<code>\textsl{<text>}</code>	<code>\slshape</code>	<i>Slanted shape</i>
小型大写	<code>\textsc{<text>}</code>	<code>\scshape</code>	SMALL CAPITALS SHAPE
字体系列	带参数的命令	申明命令	效果
中等	<code>\textmd{<text>}</code>	<code>\mdseries</code>	Medium series
加宽加粗	<code>\textbf{<text>}</code>	<code>\bfseries</code>	Bold extended series

中文字体没有英文字体那么复杂的成套的变体, 各个字体之间一般都是独立的。因此, 中文字体一般只用不同的字体族进行区分。ctex 宏包和文档类 (如 ctexart) 预定义了 Windows 常用的四种字体族: 宋体、黑体、楷书、仿宋。为了方便使用, ctex 宏包和文档类提供了简化命令: `\songti` 宋体, `\heiti` 黑体, `\kaishu` 楷书, `\fangsong` 仿宋。

`\zihao{<字号>}` 可以用来修改字体的大小, 例如 `\zihao{4}` 将字号设置为四号, 字号前添加负号如 `\zihao{-4}` 则表示小四号。

除了修改字体和字号外, 还可以使用 ulem 宏包提供的文字强调功能, 如表 3 所示。

^①通常指字体的粗细和宽度

2.4 定义命令

LaTeX 中的命令又称为宏，它们都以反斜线开头，一般格式为：

无参数： `\command`

有 n 个参数： `\command{<arg1>}{<arg2>}\dots{<argn>}`

有可选参数： `\command[<opt>]{<arg1>}{<arg2>}\dots{<argn>}`

例如，本文档在生成目录时就采用了命令 `\tableofcontents`。

用户可以在导言区自定义命令，定义命令的基本格式为：

```
1 \newcommand{<命令名>}[<参数个数>][<首参数默认值>]{<定义>}
```

其中，命令名应当符合要求，以反斜线开头；当定义无参数命令时，参数个数和首参数默认值可连同中括号省略；当不给定默认值时，首参数默认值可连同中括号省略；当给定多个参数时，命令的定义中用井号加数字表示参数，如 `#2` 表示第二个参数。

例如我们可以定义一个命令来简化四元数乘法，按顺序输入两个四元数，输出四元数的乘法。定义为：

```
1 \newcommand{\quadprod}[2] % 可换行定义命令内容
2 {\ensuremath{\mathfrak{#1} \otimes \mathfrak{#2}}}
```

这样就定义了一个新命令 `\quadprod`。当使用 `\quadprod{q_b^a}{q_c^b}` 时，编译后将输出 $q_b^a \otimes q_c^b$ 。

除了用 `\newcommand` 构造命令外，还可以使用 `\renewcommand` 和 `\providecommand`。它们的用法相同。区别在于，`\renewcommand` 用于覆盖之前存在的同名命令；`\providecommand` 则会检测是否存在同名命令，若存在，则保留之前的用法，新定义不生效。

2.5 环境介绍

与命令相似，环境也可分为有参数的环境和无参数的环境。有参数环境的一般格式为：

```
1 \begin{<环境名>}[<可选参数>]{<其他必要参数>}
2 <环境内容>
3 \end{<环境名>}
```

表 3: 文字强调

命令	效果
<code>\dotuline{<文字>}</code>	强调文字
<code>\uline{<文字>}</code>	强调文字
<code>\uuline{<文字>}</code>	强调文字
<code>\uwave{<文字>}</code>	强调文字
<code>\sout{<文字>}</code>	强调文字
<code>\xout{<文字>}</code>	强调文字

一个环境就是一个分组，它限定了一些命令的作用范围。除了使用环境，也可以用成对的花括号 `{}` 直接产生一个分组。

我们给出一个分组的例子：为了将局部字体修改为黑体，只需要`{\heiti 像这样}`构造分组，就能得到**像这样的**局部黑体内容，而不会引起后面字体的改变。

3 编写文档

3.1 页面设置

个人认为，页边距是使用 L^AT_EX 编写文档时要考虑的第一个问题。因为如果最后修改页边距，一些所谓的盒子的内容有可能会超出边距，从而使文档需要重复调整。如果提前设置好边距，就能随时编译预览时发现问题。

L^AT_EX 对各种距离的定义较为复杂，为了能够快速修改，可以使用 `geometry` 宏包，并在导言区使用`\geometry`命令对尺寸进行设置。

如本文采用的设置为：

```
1 \usepackage{geometry}
2 \geometry{ % 设置整体页面格式
3     a4paper,
4     left = 2.1cm,
5     right = 2.1cm,
6     bottom = 2.1cm,
7     top = 2.5cm
8 }
```

文档的第一页往往包含标题和作者等信息，也可以使用一个单独的封面。在标准文档类中，我们可以在正文中用`\maketitle`生成标题页。该命令需要在导言区提前申明各种信息，如 `\title`、`\author`等。

除了使用预定义的标题页，我们也可以用 `titlepage` 环境自定义封面。该环境提供没有页码的单独一页，并使后面的内容页码从 1 开始计数。

文档可使用`\section`、`\subsection`、`\subsubsection`分别声明节、小节、小小节。L^AT_EX 会自动进行编号。当需要使用到附录时，可使用`\appendix`命令后，再分别使用`\section`声明各级附录。附录格式的修改可使用 `appendix` 宏包，此处不具体说明。

对于 C_T_EX 文档类^①，可以使用`\ctexset`命令来设置各章节标题的格式：

```
1 \ctexset{
2     section/format = \raggedright\bfseries\large,
3     subsection/format = \raggedright\slshape\normalsize,
4     subsubsection/format = \raggedright\slshape\normalsize
5 }
```

^①包括书籍 `ctexbook`，报告 `ctexrep`，文档 `ctexart`。

表 4: C_TE_X 文档常用选项

选项	使用说明	值的示例
name	< 前名 >,< 后名 >	{第,节}
number	设置编号的格式	{\chinese{section}}
format	章节名和章节标题的全局格式	{\bfseries}
nameformat	章节名和编号的格式	同 format
numberformat	仅控制编号格式	同 format
titleformat	仅控制章节标题格式	同 format
aftername	章节名与标题之间的内容	{\hspace{2ex}}
beforeskip	章节标题前的段间距	{\vspace{2em}}
afterskip	章节标题后的段间距	同 beforeskip
indent	章节标题的缩进长度	同 aftername

对于 ctexart 文档,常用的对象类型包括 section、subsection 和 subsubsection 等。常用的选项如表 4 所示。

3.2 添加目录

目录是最基本的自动化工具。L^AT_EX 会自动收集章节命令所定义的各章节标题,用命令\tableofcontents即可输出。类似地,命令\listoffigures和\listoftables 会分别收集 figure 和 table 中\caption命令的图表标题,产生图表的目录。为了将参考文献加入到目录中,可以使用 tocbibind 宏包。

目录部分的页码常用大写的罗马数字表示,这可以使用命令\pagenumbering{<格式>}进行修改,其中格式允许的值如表 5 所示。

在目录部分结束之后,常换页进入正文部分,并将页码计数重置为 1,格式设置为阿拉伯数字,可采用以下命令:

```

1 \clearpage           % 换页
2 \pagenumbering{arabic} % 设置页码格式
3 \setcounter{page}{1} % 正文重新开始于 1

```

表 5: 页码数字格式

格式	说明
arabic	阿拉伯数字
roman	小写的罗马数字
Roman	大写的罗马数字
alph	小写的字符形式
Alph	大写的字符形式

3.3 段落格式

在 C_T_EX 文档类中已经预设了正确的首行缩进，如果需要在某一段临时取消缩进，可以使用 `\noindent` 命令；相反，为了在本来没有缩进的环境中临时设置缩进，可使用 `\indent` 命令。这两个命令的作用范围均为一个段落，因而不需要再进行分组加以限定。

除了段落的首行缩进，另一个关于分段的重要参数是段与段之间的垂直距离。这个距离由变量 `\parskip` 控制，可以采用命令 `\setlength{\parskip}{<length>}` 进行修改。这时应当注意，该命令会对后续的段落均产生影响。因此当只修改某些段落的段间距时，需要用花括号限制 `\setlength` 的作用范围。

在一些情况下，我们需要在文档内插入一段引文。`quote` 环境常用来引用小段文字，该环境下没有首行缩进，且左右边距比正常文本稍微大一些，且增加了环境前后段的间距。比如下面给出一个使用这种环境的例子。

学而时习之，不亦说乎？

而对于大段文字的引用，通常需要引入首行缩进，这时可采用 `quotation` 环境，如下面一段文字。

小车正穿行在落基山脉蜿蜒曲折的盘山公路上。克里朵夫·李维静静地望着窗外，发现每当车子即将行驶到无路的关头，路边都会出现一块交通指示牌：“前方转弯！”或“注意！急转弯”。而拐过每一道弯之后，前方照例又是一片柳暗花明、豁然开朗。

山路弯弯、峰回路转，“前方转弯”几个大字一次次地冲击着他的眼球，也渐渐叩开了他的心扉：原来，不是路已到了尽头，而是该转弯了。路在脚下，更在心中，心随路转，心路常宽。学会转弯也是人生的智慧，因为挫折往往是转折，危机同时是转机。

3.4 定理环境

定理环境实际上是一类环境，在使用前需要在导言区进行定义：

```
1 \newtheorem{thm}{定理}
```

这样我们就得到了一个名为 `thm` 的定理类环境，它在使用时会自动产生形如“定理 1”的提示。用同样的方法我们还可以定义引理、公理等。有时候我们希望定理的编号包含章节号，可在定义时增加参数即可：

```
1 \newtheorem{thm}{定理}[section]
```

定理环境还可以有一个可选参数，即定理的名字。下面给出这个环境的使用示例：

定理 3.1 (勾股定理) 直角三角形斜边的平方等于两直角边的平方和。

`ntheorem` 宏包扩充了定理类环境的格式，在导言区使用 `\theoremstyle{<格式>}` 可以方便地选择格式。可用的预定义格式如表 6 所示。

表 6: 定理类环境格式

格式	说明
plain	默认格式
break	定理头换行
marginbreak	编号在页边, 定理头换行
changebreak	定理头编号在前文字在后, 换行
change	定理头编号在前文字在后, 不换行
margin	编号在页边, 定理头不换行
nonumberplain	同 plain 格式, 没有编号
nonumberbreak	同 break 格式, 没有编号
empty	没有编号和定理名, 只输出可选参数

该宏包具有很多设置命令和辅助功能, 比如在使用该宏包时添加[thmmarks]选项后, 可以使用`\theoremsymbol`命令在定理类环境末尾添加符号, 这对定义证明环境表示证毕符号非常有用:

```

1 % 引言区
2 \usepackage[thmmarks]{ntheorem}
3 { % 利用分组使设置只对该分组内的定理类有效
4   \theoremstyle{nonumberplain}
5   \theoremheaderfont{\bfseries}
6   \theorembodyfont{\normalfont}
7   \theoremsymbol{\ensuremath{\Box}}
8   \newtheorem{proof}{证明}
9 }
```

这样, 使用该定理类将会出现下面的效果:

证明 当 $x > 0$ 时, 将 e^x 进行泰勒展开, 有

$$e^x = \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{x^k}{k!} > \sum_{k=0}^n \frac{x^k}{k!} = P_n(x)$$

证毕。

□

3.5 添加列表

L^AT_EX 标准文档类提供了三种列表环境: 带编号的 `enumerate` 环境、不编号的 `itemize` 环境和使用关键字的 `description` 环境。在列表环境内部使用`\item`命令开始一个新的列表项, 它可以带一个可选参数表示手动编号或关键字。

这三种列表环境可以嵌套使用 (最多四层), L^AT_EX 会自动处理不同层次之间的缩进编号, 例如:

1. 使用 enumerate 环境直接用\item产生一个列表项
- 1b. 使用\item[1b.]测试手动编号
2. 这里恢复正常的使用方法，并引入一次 itemize 嵌套
 - 嵌套的第一层默认编号
 - † 使用\item[\dag]修改符号
 - 恢复到默认设置

3.6 使用颜色

可以利用 xcolor 宏包在文档中使用颜色。基本的命令包括声明式命令\color{<颜色>}和带参数的命令\textcolor{<颜色>}{<文字>}。前者对后面的内容都生效，而后者仅将参数部分的文字按指定的颜色输出。例如：

```

1 { % 使用分组，避免对后文上色
2   \bfseries\color{red}
3   这是一段夹杂\textcolor{blue}{蓝色字符}的红色段落。
4 }
```

这是一段夹杂蓝色字符的红色段落。

除了对文字上色，我们也能够对文字的“背景”进行上色。这用到所谓的“盒子”的功能，基本语法如下：

```

\pagecolor{<页面颜色>}
\colorbox{<盒子颜色>}{<文字>}
\fcolorbox{<线框颜色>}{<盒子颜色>}{<文字>}
```

为了直接使用颜色名如 blue 来表示颜色，可以在使用 xcolor 宏包时添加 dvipsnames 选项来扩充预定义的颜色名。除此之外，我们还有两种方式来定义新的颜色：

```

\definecolor{<色彩名>}{<模型>}{<分量值>}
\colorlet{<色彩名>}{<色彩标记>}
```

其中，色彩名是指新定义的颜色名字。常用的颜色模型有：gray（灰度）、rgb（红绿蓝）和 cmyk（印刷四分色）。xcolor 提供了用已有颜色生成新颜色的色彩标记方法，常用的有：

```

半色调： <颜色>!<百分数>
混合色： <颜色>!<百分数>!<颜色>
互补色： -<颜色>
```

下面给出一些实例供参考：

```

1 \begin{quote}
2   \bfseries
3   \textcolor{Blue!80}{80\%的蓝色} \\
4   \textcolor{Red!60!Cyan}{60\%的红色加40\%青色} \\
5   \colorbox{Green}{\textcolor{-Green}{绿色背景与互补色文字}}
6 \end{quote}

```

产生的效果为：

80% 的蓝色

60% 的红色加 40% 的青色

绿色背景与互补色文字

3.7 使用图表

LaTeX 支持直接使用代码绘图，但这通常非常复杂。更常用的操作是利用其他软件绘图，然后将图片插入到文档之中。graphicx 宏包提供了 `\includegraphics` 命令来实现插图。通常情况下，我们会把插图单独放在 figure 环境中。例如，图 1 采用了以下代码：

```

1 \begin{figure}[hbp]
2   \centering
3   \includegraphics[width=0.5\textwidth]{figure/mywife1.jpg}
4   \caption{某春雨的超电磁炮}
5   \label{fig:railgun}
6 \end{figure}

```



图 1: 某春雨的超电磁炮

从这个代码就可以看出，进入环境之后首先设置了在环境中生效的居中命令；通常情况下图片的名字在图片下面，所以先用`\includegraphics`命令插入图片，并通过可选参数设置图片的宽度^①；再由`\caption`生成标题；考虑到需要使用的交叉引用，接着用`\label`打上标签。应当注意的是，为了产生正确的交叉引用，标签应当在`\caption`命令之后。

同样地，为了使用表格，可以使用在 `table` 环境中嵌套 `tabular` 环境。初次接触的小伙伴们可能会好奇，为什么制作表格还需要两层嵌套，而且这两个环境从含义上看来并没有很大的区别。我们可以这样认为：`tabular` 环境用来制作表格，而 `table` 环境用来指明表格在文档中的位置。

例如，表 5 的代码如下：

```
1 \begin{table}[hbp]
2   \centering
3   \caption{页码数字格式}
4   \label{tab:pagenum}
5   \begin{tabular}{ll}
6     \toprule
7     格式 & 说明 \\
8     \midrule
9     arabic & 阿拉伯数字 \\
10    roman & 小写的罗马数字 \\
11    Roman & 大写的罗马数字 \\
12    alph & 小写的字符形式 \\
13    Alph & 大写的字符形式 \\
14    \bottomrule
15  \end{tabular}
16 \end{table}
```

首先我们分析这个代码：我们在最外围申明了表格所处的 `table` 环境；然后设置该环境下内容居中显示；由于表格的标题一般在表格上方，所以先生成标题并打上标签；剩下的一大块便是由 `tabular` 环境构造的表格。

然后我们讨论下 `tabular` 环境的使用方法：该环境有一个参数用来指明列格式，常用的列格式包括：

- `l` — 本列左对齐。
- `c` — 本列居中。
- `r` — 本列右对齐。
- `p{<列宽>}` — 指定列宽并允许自动换行。

^①常用选项有：宽度 `width`、高度 `height` 和缩放比例 `scale`

- | — 画一条竖线，不占据表项计数。
- @{<内容>} — 任意添加内容，不占表项计数。
- *{<计数>}{<列格式说明>} — 将给定列格式按计数重复多次

在表内，采用符号 & 指明对齐位置，并使用 \\ 进行换行。表格中可以使用 \hline 绘制横线，或使用 \cline{<开始>-<结束>} 指定横线的范围。本文引用了 booktabs 宏包产生三线表的横线，可使用命令 \toprule、\midrule、\bottomrule 分别绘制顶部横线、中间横线和底部横线。为了像 \cline 那样绘制指定位置的横线，该宏包还提供了 \cmidrule 命令。表格中绘制与单元格等高的竖线可用 \vline 命令。

在不单独指定列宽的情况下，tabular 环境可以根据内容自动改变表格宽度，这在绝大多数情况下是非常好用的。然而有时候我们希望指定表格的总宽度，这就需要 tabularx 宏包提供的 tabularx 环境。该环境在指定列格式之前必须指定表格的总宽度。同时，该宏包提供了一个特殊的列格式 X，它能够根据表的内容自动改变列宽，也可以和其他列格式一起使用。

由于 X 格式默认是左对齐的，如果需要居中则需要 \centering 进行设置。然而这个命令会影响单元格内的自动换行，需要加上命令 \arraybackslash 进行恢复。如果这种格式比较常用，我们可以利用下面的命令自定义一个新的列样式。

```
1 \newcolumntype{Y}{>{\centering\arraybackslash}X}
```

有时表格需要用到单元格合并，对于列合并，可以直接使用下面的代码实现。

```
1 \multicolumn{<列数>}{<列格式>}{<内容>}
```

列合并的项数可以为 1，常用于修改指定单元格的格式。表格的行合并相对复杂，需要利用 multirow 环境的同名命令，该命令的用法如下：

```
1 \multirow{<行数>}{<列宽>}{<内容>}
2 \multirow{<行数>}{*}{<内容>}
```

前一种格式会在内容达到指定列宽后自动换行，后一种格式会自动修改列宽，更为常用。

如果在使用颜色宏包 xcolor 时添加 table 选项，就可以在表格中使用颜色。使用方法如表 7 所示。

表 7: 彩色表格的常用命令

命令	作用	常用位置
\columncolor{<颜色>}	改变列的颜色	>{<...>} 列格式说明符
\rowcolor{<颜色>}	改变行的颜色	表格某一行的开头
\cellcolor{<颜色>}	改变单元格颜色	单元格内
\rowcolors{<起始行>}{<奇数色>}{<偶数色>}	产生颜色交错的表格	tabular 等环境之前

以上介绍了插图和制表的基本命令，现在我们来讨论下 figure 和 table 环境。细心的小伙伴一定发现上面两个例子在使用环境时均添加了[hbp]的可选参数，这是什么意思呢？

对于其他的环境，例如插入代码所使用的 lstlisting 环境，它在排版时保持了前后文相对关系不变，因而是固定的。而 figure 环境和 table 环境都是所谓的浮动体，它会根据当前页面的内容自动设置位置，从而避免页面出现大片的空白或图表超出页面范围。这两个环境的可选参数代表环境内容可以出现的位置，它们分别代表：

- **h** (here)，浮动体可以放置在代码所在的上下文位置。
- **t** (top)，浮动体可以放置在页面顶部，这可以是当前页面或下一页，当前页面排版时可能会出现实际代码之前。
- **b** (bottom)，浮动体可以放置在页面底部。
- **p** (page) 一个或多个浮动体放置在单独的页面。

浮动体的允许位置可以由 h、t、b、p 任意组合，组合顺序不影响排版效果。figure 和 table 的默认选项是[tbp]。浮动体其他的一些预设值可能会限制浮动体内容出现的位置，可以在选项中使用！来临时取消预设值，如将可选参数设为[!htb]。

如果浮动体的自动排版达不到理想的效果，可以用 float 宏包对其进行设置。该宏包提供了一个新的位置选项 H，它只能单独使用，其功能是取消环境的浮动。

3.8 数学公式

$\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ 相关宏包提供了很好的数学支持，这些宏包包括：amsmath、amsfonts、amssymb。针对数学公式的编辑在此不过多解释，有条件的小伙伴们可以在 MathType 中编辑，并设置其复制选项为 AMSLaTeX 代码。

行内公式可以用美元符号表示，如 $\frac{1}{2}$ ， $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ 宏包会自动根据行内公式对字符进行调整。

$\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ 宏包提供了很多环境用于在行间显示数学公式，这里仅对一些常用的环境进行介绍。其中，行间公式通常需要编号，且编号往往会带上章节号，这只需要在导言区添加\numberwithin{equation}{section}即可。

align 环境提供了公式居中，编号靠右的默认格式，这也是一般科技文档的要求。当在该环境内编辑多行公式时，可使用&指明对齐位置，并使用\\进行换行。该环境默认对每一行公式进行编号，因此可以在每行公式后面为公式打上标签。如果不需要对公式进行编号，可使用\notag取消编号。如果公式都不需要编号，可以使用 align* 环境。

$$m_1 \ddot{\vec{r}}_1 = -G \frac{m_1 m_2}{r_{12}^2} \frac{\vec{r}_{21}}{r_{12}} \quad (3.1)$$

$$m_2 \ddot{\vec{r}}_2 = -G \frac{m_1 m_2}{r_{12}^2} \frac{\vec{r}_{12}}{r_{12}} \quad (3.2)$$

观察这个示例公式，我们发现它们是同一类的，更好的表示方法是使它们具有相同的主编号，而增加子编号进行区分。这可以在 align 环境外嵌套 subequations 环境实现，如：

```

1 \begin{subequations}
2   \label{eq:rab}
3   \begin{align} % 公式代码由MathType生成
4     {m_1}{\ddot{\vec{r}}_1} &=
5       -G\frac{{m_1}{m_2}}{{r_{12}^2}}
6       \frac{{\vec{r}}_{21}}{{r_{12}}}
7       \label{eq:ra} \\
8     {m_2}{\ddot{\vec{r}}_2} &=
9       -G\frac{{m_1}{m_2}}{{r_{12}^2}}
10      \frac{{\vec{r}}_{12}}{{r_{12}}}
11      \label{eq:rb}
12   \end{align}
13 \end{subequations}

```

$$m_1 \ddot{\vec{r}}_1 = -G \frac{m_1 m_2}{r_{12}^2} \frac{\vec{r}_{21}}{r_{12}} \quad (3.3a)$$

$$m_2 \ddot{\vec{r}}_2 = -G \frac{m_1 m_2}{r_{12}^2} \frac{\vec{r}_{12}}{r_{12}} \quad (3.3b)$$

这样，我们可以分别用`\eqref{eq:rab}` 引用主编号(3.3)，也可以用`\eqref{eq:ra}`引用子编号(3.3a)。

有时我们还会用多行公式展开推导的详细过程，这时我们不仅希望公式按等号进行对齐，还希望整个推导只占有一个编号。这时可以使用 `split` 环境，该环境的用法与 `align` 相同。例如：

```

1 \begin{align}
2   \label{eq:rc}
3   \begin{split}
4     {\ddot{\vec{r}}_C} &= \frac{{m_1}}{{m_1} + {m_2}}
5       {\ddot{\vec{r}}_1} + \frac{{m_2}}{{m_1} + {m_2}}
6       {\ddot{\vec{r}}_2} \\
7     &= \frac{1}{{m_1} + {m_2}} \left[ \left( -G \frac{{m_1}{m_2}}{{r_{12}^2}} \right. \right.
8       \frac{{\vec{r}}_{21}}{{r_{12}}} \left. \right) +
9       \left( -G \frac{{m_1}{m_2}}{{r_{12}^2}} \right.
10      \frac{{\vec{r}}_{12}}{{r_{12}}} \left. \right) \\
11      &\quad \left. \right] \\
12      &= \frac{-G{m_1}{m_2}}{r_{12}^3} \left( \frac{{\vec{r}}_{21}}{r_{12}} + \right.
13      \left. \frac{{\vec{r}}_{12}}{r_{12}} \right)

```



```

16      &= \vec 0
17      \end{split}
18 \end{align}

```

$$\begin{aligned}
 \ddot{\vec{r}}_C &= \frac{m_1}{m_1 + m_2} \ddot{\vec{r}}_1 + \frac{m_2}{m_1 + m_2} \ddot{\vec{r}}_2 \\
 &= \frac{1}{m_1 + m_2} \left[\left(-G \frac{m_1 m_2}{r_{12}^2} \frac{\vec{r}_{21}}{r_{12}} \right) + \left(-G \frac{m_1 m_2}{r_{12}^2} \frac{\vec{r}_{12}}{r_{12}} \right) \right] \\
 &= \frac{-G m_1 m_2}{(m_1 + m_2) r_{12}^3} (\vec{r}_{21} + \vec{r}_{12}) \\
 &= \vec{0}
 \end{aligned} \tag{3.4}$$

3.9 插入代码

LaTeX 输入特殊符号时不太便利，然而有时候我们必须经常性地使用特殊符号，例如在排版计算机程序源代码的时候。此时需要使用抄录功能。

使用命令 `\verb<符号><抄录内容><符号>` 可以将抄录内容原封不动地输出到正文中，两端的符号可以任意给定，但是要确保相同。例如 `\verb|\TeX|` 采用 “|” 作为边界。

在插入大段代码时，可以使用 listings 宏包提供的 lstlisting 环境。但是直接使用往往得不到很好的效果，通常我们需要在导言区使用 `\lstset` 进行设置。例如本文的设置如下：

```

1  % 导言区
2  \usepackage{listings}
3  \usepackage{listings}
4  \lstset{ % 代码环境整体设置
5      basicstyle = \ttfamily,
6      keywordstyle = \bfseries,
7      commentstyle = \rmfamily\upshape,
8      stringstyle = \ttfamily\slshape,
9      tabsize = 4,
10     backgroundcolor = \color{lightgray},      % 需先引入颜色宏包
11     frame = single,
12     language = TeX                          % 设置默认语言
13 }

```

需要说明的是，lstlisting 环境对缩进是敏感的。这就是说，从 `\begin{lstlisting}` 开始的缩进都将进入正文。该环境还可以使用可选参数，对环境进行临时修改。为了使代码根据不同语言实现高亮，可以在使用该环境时添加可选参数 `language` 进行设置，例如上面的例子就引入了参数 `[language=TeX]`。

3.10 插入引用

最简单的引用便是使用`\footnote{<脚注内容>}`产生脚注，例如这个位置^①。脚注是自动编号的，也可以使用可选参数修改编号，但是这不改变原来脚注的编号。

在例如表格等环境中，`\footnote`命令往往不能直接使用。这时我们可以把脚注标记和脚注内容分开^②，这两条命令分别为`\footnotemark`和`\footnotetext{<脚注内容>}`。

L^AT_EX 默认脚注格式不太好看，我们可以在导言区进行以下设置进行优化。

```
1 \usepackage[perpage]{footmisc}           % 脚注每页清零
2 \usepackage{pifont}                     % 优化带圈的数字
3 \renewcommand{\thefootnote}{\ding{\numexpr 171+\value{footnote}}}
```

交叉引用可以通过一个符号标签引用文档中某个对象的编号、页码、或标题等信息，而不必知道这个对象具体在什么位置。我们需要两个步骤来实现交叉引用：定义标签和引用标签。

定义标签是在合适的位置给一个带参数的对象添加标签，命令为`\label{<标签>}`。标签的名字最好是简洁而有用的名字，不能包含特殊字符。标签的位置常在`\section`命令之后；或 `table` 和 `figure` 环境中`\caption`命令之后；也可以在公式之后。

创建标签后，可分别使用 `\ref`、`\pageref`、`\nameref` 引用标签对象的计数、所在页码和名称。对于公式的引用，通常会给编码加上英文括号，好在 \mathcal{AMS} 的宏包在支持数学的基础上增加了命令`\eqref`专门用于公式引用，所以公式的引用会略有不同。

例如，我们使用下面的代码进行交叉引用的测试：

```
1 % 前面已使用 \label{tab:ctexopt} 定义标签
2 表 \ref{tab:ctexopt} 在第 \pageref{tab:ctexopt} 页，
3 名字是 \nameref{tab:ctexopt}。
```

输出为：表 4 在第 5 页，名字是 C_T_EX 文档常用选项。

细心的朋友对比后会发现，`\tableofcontents`生成的目录不是超级链接，而且编译生成的 pdf 文档中不会出现标签。为了解决这个问题，只需要使用 `hyperref` 宏包。或者在申明文档类时加上可选项，如下

```
1 % 导言区
2 \documentclass[hyperref,UTF8]{ctexart}
```

同时，该宏包还提供了命令 `\url{<URL>}`和`\href{<URL>}{<文字>}` 产生超级链接。比如，这里我可以班门弄斧一下 我的博客。

除了上面这些引用，科技类文档中最重要的引用就是文献引用了。这类引用首先需要建立一个数据库文件，其通常以 `bib` 为后缀。该文件由多项参考文献构成，这里给出其中的一个例子：

^①这是一个脚注的例子

^②这又是一个脚注

```

1 @article{canuto_embedded_2018,
2   title = {Embedded model control: {Reconciling}
3     modern control theory and error-based control design},
4   volume = {16},
5   issn = {2198-0942},
6   shorttitle = {Embedded model control},
7   url = {https://doi.org/10.1007/s11768-018-8130-1},
8   doi = {10.1007/s11768-018-8130-1},
9   language = {en},
10  number = {4},
11  urldate = {2019-07-16},
12  journal = {Control Theory and Technology},
13  author = {Canuto, Enrico and Novara, Carlo and Colangelo, Luigi},
14  month = nov,
15  year = {2018},
16  keywords = {embedded model control, disturbance rejection,
17    error loop, error-based design, Modern control theory},
18  pages = {261--283}
19 }

```

通常情况下 bib 文件不需要我们手动编写，文献检索网站和各种文献管理软件一般都支持这种 BibTeX 格式的导出。

文献的引用需要以下三个步骤：

1. 使用 `\bibliographystyle` 命令设定参考文献的格式，这通常在导言区完成。基本的文献格式有：plain — 按作者、日期、标题排序；unsrt — 不排序但保持引用次序；alpha — 使用一种三字母缩写的方式编号并按作者排序；abbrv — 与 plain 基本相同，但是定义了一些缩写。
2. 在正文中使用 `\cite` 命令引用所需要的文献，当引用多个文献时用逗号隔开。
3. 使用 `\bibliography` 命令指明要使用的文献数据库，即包含文献信息的 bib 文件。同时， \LaTeX 会在这个命令的位置插入参考文献列表。

例如，使用以下命令进行文献引用：

```
1 Canuto 教授提出了一种模型嵌入控制 \cite{canuto_embedded_2018}。
```

其效果为：Canuto 教授提出了一种模型嵌入控制^[2]。参考文献列表见本文末尾。

默认的文样式不能满足所有出版社的要求，这时我们可以使用 natbib 宏包进行修改。该宏包同时定义三种专用的格式：plainnat、abbrvnat、unstrnat。

natbib 宏包提供了`\setcitestyle`命令来设置引用命令的输出格式，在参数中可以设置以下选项：

- 选择引用模式：authoryear 代表作者年代模式，如 [Canuto,2018]; numbers 表示数字序号模式，如 [3]; super 表示数字上标模式，如 ^[64]。
- 括号：round 圆括号，square 方括号，或是用`open={<左括号>}`和`close={<右括号>}` 分别进行设置。
- 多个引用之间的标点：semicolon 分号，comma 逗号，或是用`citesep={<符号>}`进行设置。
- 作者与年代之间的符号：aysep={<符号>}。
- 同一作者的几个年代间的符号yysep={<符号>}。
- 在引用命令可选参数的说明文字前的符号notesep={<符号>}。

简单起见，我们可以在使用宏包时添加选项来快速修改格式，如下：

```
1 \usepackage[super,square]{natbib}
```

4 使用模板

除了利用各种宏包修改格式编写自己的文档外，以期刊文章为主的各类科技文档都可以找到相应的模板，这些模板针对要求对格式进行了修改，获得模板后基本可以直接使用。

需要注意的使，一些模板为了使用上的方便，重新定义了一些命令，其使用方法可能略有差别。不过这一般会在模板的使用说明中指明，小伙伴们在使用模板前应当注意阅读使用说明。

最后，祝大家学习愉快！

Happy L^AT_EXing!

参考文献

- [1] 刘海洋. L^AT_EX 入门. 2013.
- [2] Enrico Canuto, Carlo Novara, and Luigi Colangelo. Embedded model control: Reconciling modern control theory and error-based control design. Control Theory and Technology, 16(4):261–283, November 2018. ISSN 2198-0942. doi: 10.1007/s11768-018-8130-1. URL <https://doi.org/10.1007/s11768-018-8130-1>.