

Il programma deve calcolare un valore approssimativo del Pi Greco (3.1415) generando dei punti casuali tra 0 e 1.

Il programma deve:

- Presentare brevemente la funzione del programma
- Ottenere in input il numero di punti da generare N tramite un'apposita funzione *prendiN* a cui viene passato il puntatore a N
- Generare le coordinate dei punti in un'apposita funzione *generaP* usando un array bidimensionale inizializzato a 0 nel main
- Calcolare il valore di PI utilizzando una funzione calcolo che trovi i punti interni *pInterni* alla circonferenza di raggio 1 salvi le coordinate in un file chiamato "pi_calcolo.txt" e usi la formula

$$\pi = \frac{4 * pInterni}{N}$$

per calcolare il valore di PI e lo ritorni nel main.

Parte 2:

Utilizzare Python per graficare il quarto di cerchio dato dai punti interni alla circonferenza.