

● 주의사항

- 반드시 본인 스스로 프로그램을 작성해야 합니다.
- 타인의 것을 카피한 경우 원본, 카피본 모두 0점 처리됩니다.
- 제출기한 이후에는 받지 않으니 기한을 반드시 지켜주기 바랍니다.
- 제출은 소스코드만 제출하도록 합니다.(다른 파일로 제출하거나 잘못 제출하면 감점 또는 0점)
- 소스코드 파일이름은 "java_hw3.zip"으로 하세요.(소스코드가 있는 패키지를 압축하면 됨)
- 코드 가장 위에 주석으로 "전공, 학번, 이름"을 넣도록 하세요.(없으면 감점)
- 코드 중간 중간 주석으로 코드설명을 넣어야 합니다.(없으면 감점)
- 다 완성을 못하였더라도 제출하세요.(부분점수 있음)

문제) 다음 조건들을 만족하도록 프로그램을 작성하시오.

- 이번 과제는 자유과제입니다.(클래스 주제는 각자 정하면 되지만 아래 내용을 기준으로 작성되어야 합니다.)
- 상속 관계(is a 관계)를 갖는 클래스를 생성한다.
- 각 클래스는 각각 다른 패키지에 있어야 한다.(부모 클래스, 자식 클래스, main 메소드가 있는 테스트 클래스)
- 모든 정보(속성)는 은닉되어야 한다.
- 상위(부모) 클래스는 적어도 2개의 정보(속성), 2개의 메소드를 갖도록 한다.(접근자 메소드는 메소드 개수에 포함되지 않음)
- 상위 클래스의 2개의 정보(속성) 중 적어도 하나의 정보(속성)는 외부에는 은닉이지만 하위 클래스에서는 접근 가능하도록 한다.(protected)
- 하위(자식) 클래스는 적어도 2개의 속성, 3개의 메소드를 갖도록 한다.(접근자 메소드와 상위 클래스로부터 상속 받은 메소드는 개수에 포함되지 않음)
- 생성자와 메소드는 오버로딩 모습을 가져야 한다.
- 각 메소드나 속성들의 설명은 주석으로 작성한다.
- main 메소드를 갖는 클래스 작성시 소스코드 파일 상단에 주석으로 프로그램에 대한 설명을 넣도록 한다.
- main 메소드 작성시 키보드로 입력받는 방법은 사용하지 않도록 하고 실행했을 때 결과가 바로 나올 수 있도록 작성한다.