ArrayList总结（特点：扩容1.5倍、Object数组实现、序列化：readObject和writeObject）

1、继承：AbstractList类

2、实现：

List

RandomAccess（标记型的接口，只是说明实现类可以随机访问）

Cloneable（标记型的接口，说明对象可以被克隆，调用Object.clone()不会抛出CloneNotSupportedException异常

java.io.Serializable(可以被序列化)

3、重要的成员变量

静态常量：

Ⅰ、private static final int DEFAULT\_CAPACITY=10//默认容量

Ⅱ、private static final Object[] EMPTY\_ELEMENTDATA= {}

Ⅲ、private static final Object[] DEFAULTCAPACITY\_EMPTY\_ELEMENTDATA = {}

Ⅳ、transient Object[] elementData;

①transient避免序列化，所以这个字段的生命周期仅存于调用者的内存中，不会写到磁盘里持久化。

②非私有化以简化嵌套类访问

V、private int size//实际大小

Ⅵ、private static final int MAX\_ARRAY\_SIZE = Integer.MAX\_VALUE – 8//最大数组容量

Ⅶ、modCount：记录着集合的修改次数

4、重要的方法

Ⅰ、public Object[] toArray()

Ⅱ、private void writeObject(java.io.ObjectOutputStream s)

Ⅲ、private void readObject(java.io.ObjectInputStream s)

5、遍历方式

Ⅰ、迭代器或forEach

Ⅱ、get(index)

Ⅲ、for: