

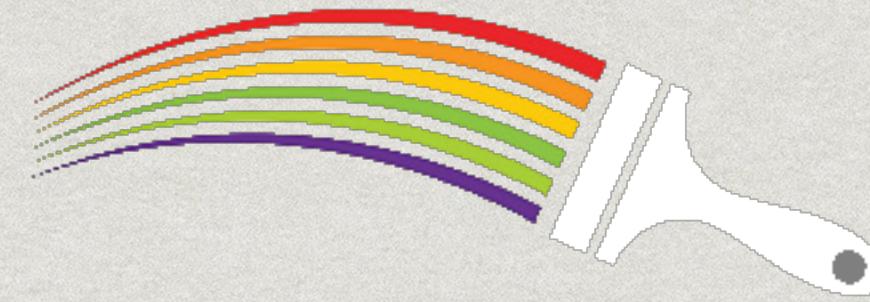


RPAINT

ПРОЕКТ ПОДГОТОВИЛ:

РУСИН АЛЕКСАНДР, RUSIN.AI@PHYSTECH.EDU

# RPaint



## ОБЗОР

- \* RPaint - это быстро развивающееся приложение для работы с изображениями, в которое перерос проект создания собственного оконного менеджера.
- \* RPaint даёт возможность обработки изображений не только стандартными средствами, но и при помощи уникальных плагинов, которые можно добавлять пользователю из банка плагинов, либо создавать их самому.

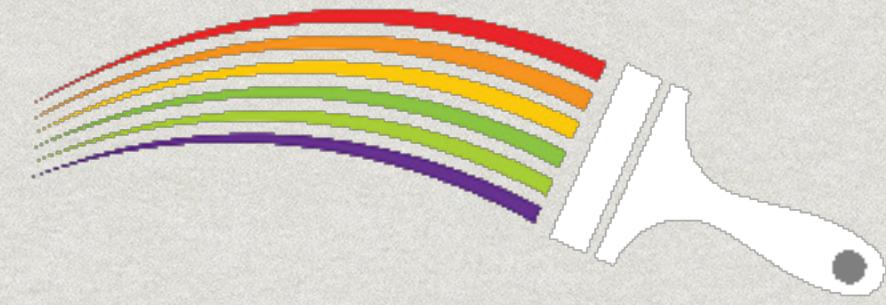
# RPaint



## ЦЕЛЬ РАБОТЫ И ЗАДАЧИ

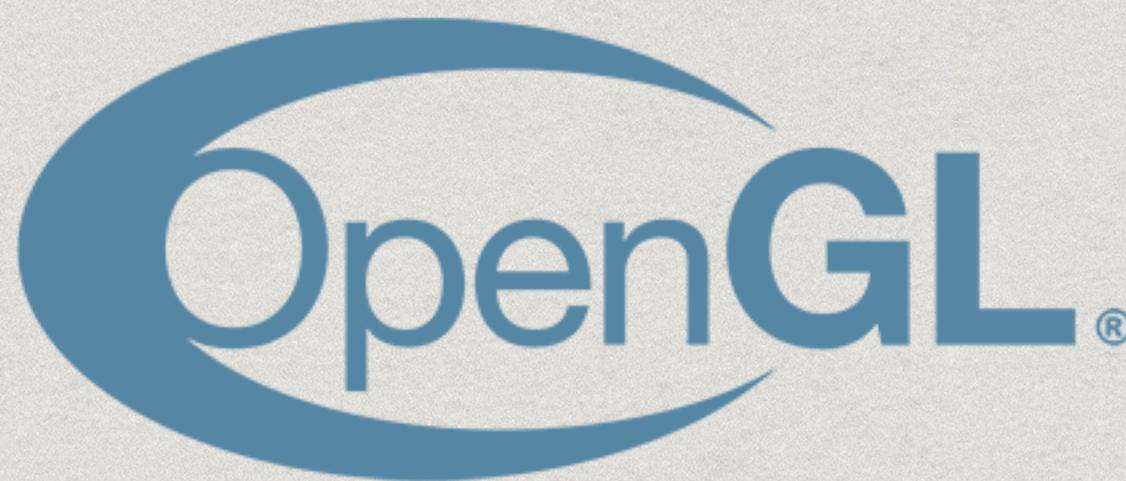
- \* Разработка движка оконной системы для быстрого и удобного создания собственного приложения.
- \* Разработка вспомогательных средств: Slider, InputBox, ScrollBar и Canvas.
- \* Создание приложения для быстрой и удобной обработки изображений.
- \* Возможность простой интеграции дополнительных модулей(плагинов).

# RPaint



## ТЕХНОЛОГИИ

- \* C++
- \* OpenGL
- \* SFML
- \* Objective-C

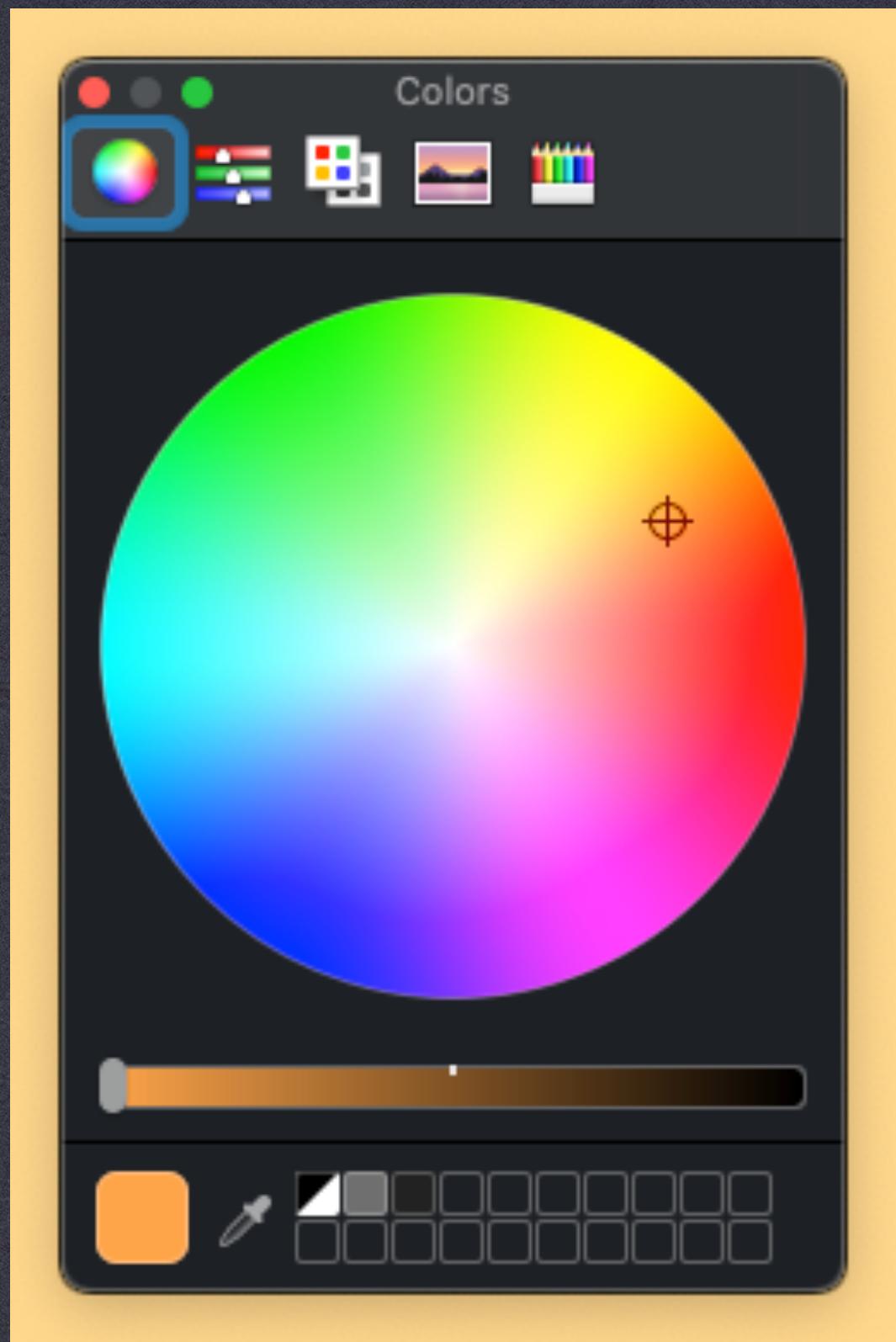


SFML



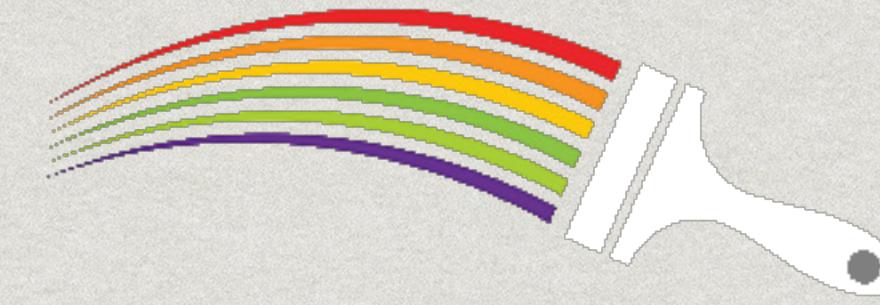


ПРИМЕР ОСНОВНОГО ОКНА ПРИЛОЖЕНИЯ



# ПРИМЕРЫ ВСПОМОГАТЕЛЬНЫХ ОКОН

# RPaint



## РЕЗУЛЬТАТЫ

- \* Разработана оконная библиотека, с помощью которой можно быстро и удобно создавать графические приложения.
- \* Разработан графический редактор с возможностью расширения функционала.

## ПЛАНЫ НА БУДУЩЕЕ

- \* Дальнейшее расширение библиотеки и её распространение.
- \* Разработка плагинов для большего охвата пользователей.
- \* Создание новых проектов на основе оконной библиотеки.



КОНЕЦ