

|   |  |                               |                  |    |
|---|--|-------------------------------|------------------|----|
| <b>NOMBRE Y APELLIDOS:</b><br>Kilian Jesús Sánchez Sánchez        |  | <b>FECHA:</b> 25/09/2023      |                  |    |
| <b>DOCENTE:</b> MANUEL MACÍAS PÉREZ                               |  | <b>NOTA:</b>                  |                  |    |
| <b>(IFCD0210) DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB.</b> |  | <b>Nº CURSO:</b> 22-35/008902 |                  |    |
| MF0492_3  | UNIDADES DE APRENDIZAJE A LAS QUE RESPONDE: UA1, UA2 y UA3 |                               | <b>Duración:</b> | 3h |
| UF1845  |  |                               |                  |    |
| PRÁCTICA FINAL  |  |                               |                  |    |

**DESCRIPCIÓN:**  
El alumno de forma individual deberá realizar revisión, corrección, integración y depuración de componentes en una aplicación web para la gestión de una base de datos

- Descarga de los componentes y librerías correspondientes, desde GitHub.
  - <https://github.com/MacPe-Dev/PruebasIFCD0210.git>
- Integración en una instalación del framework Angular
- Integración de un servidor Nodejs
- Comprobar su funcionamiento
- Corrección de errores
- Documentar los errores corregidos y cambios en los componentes

**Para la entrega de la prueba, hay que realizar un pantallazo del navegador de que se está ejecutando la aplicación en un servidor correctamente y la documentación de los errores encontrados y corregidos.**  
**Convertir en pdf y enviar o subir a Github.**

**MEDIOS PARA SU REALIZACIÓN**

- Equipo microinformático y Software de base.
- Herramientas y aplicaciones ofimáticas.
- Aplicaciones de edición web.
- Aplicación Visual Code Studio

**PAUTAS DE ACTUACIÓN DEL FORMADOR**

*Al inicio de la práctica, que se desarrollará de manera individual por cada uno de los alumnos, el formador/a realizará las siguientes actuaciones:*

- Fijará los objetivos de la práctica.
- Aportará las instrucciones necesarias a los alumnos/as para la realización de la misma, haciendo hincapié en aquellos aspectos más relevantes.
- Facilitará a cada alumno/a la documentación necesaria para el desarrollo de la práctica.
- Resolverá las dudas que se planteen durante el transcurso de la práctica, con objeto de que el alumnado aprenda y pueda concluir la realización de la misma.

Durante la realización de la práctica el formador/a supervisará el desarrollo de esta para evaluar tanto los procedimientos como el resultado final.

Al finalizar la práctica el formador examinará el desarrollo que han realizado los/as alumnos/as, proponiendo las medidas de corrección, en caso necesario.

#### ESPECIFICACIONES PARA LA EVALUACIÓN DE LA PRÁCTICA

| Resultados a comprobar  | Indicadores de logro  |
|---|---|
| 1. Crear componentes software utilizando objetos o componentes de conectividad específicos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos y otras estructuras.:<br>Conforme a los Criterios de evaluación CE1.1   | Crear componentes software utilizando objetos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos  |
|   | Crear componentes software utilizando componentes de conectividad específicos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos.                       |
| 2. CE1.5 En un supuesto práctico en el que se pide construir componentes de software que accedan a datos soportados en bases de datos u otras estructuras de almacenamiento, se pide:<br>– Identificar los elementos y estructuras contenidas en una base de datos.<br>– Utilizar los objetos, conectores y middleware necesarios en la construcción del componente para realizar los accesos a los datos soportados en la base de datos u otras estructuras según especificaciones dadas.<br>– Realizar operaciones de definición y manipulación de informaciones soportadas en bases de datos mediante el lenguaje SQL.<br>Conforme a los Criterios de evaluación CE1.3 | Identificar los elementos y estructuras contenidas en una base de datos.  |
|   | Utilizar los objetos, conectores y middleware necesarios en la construcción del componente para realizar los accesos a los datos soportados en la base de datos |
|   | Realizar operaciones de definición y manipulación de informaciones soportadas en bases de datos   |
|   | Documenta la construcción de componentes de software que acceden a datos soportados en base de datos  |

### Sistema de valoración

#### Definición de indicadores y escalas de medida

Los indicadores que se van a establecer, será una hoja de chequeo, sistema de valoración, que complementa a este documento, donde se evalúan todos los resultados a comprobar (tareas). En este documento, se establecerán a su vez los indicadores de logro que se han de tener en cuenta, para conseguir los resultados a comprobar.

#### Mínimo exigible

El mínimo exigible para la superación de la práctica es de 50 puntos sobre 100 puntos

## EJERCICIOS

El alumno de forma individual deberá realizar revisión, corrección, integración y depuración de componentes en una aplicación web para la gestión de una base de datos

- Descarga de los componentes y librerías correspondientes, desde GitHub.
  - <https://github.com/MacPe-Dev/PruebasIFCD0210.git>
- Integración en una instalación del framework Angular
- Integración de un servidor Nodejs
- Comprobar su funcionamiento
- Corrección de errores
- Documentar los errores corregidos y cambios en los componentes

**Para la entrega de la prueba, hay que realizar un pantallazo del navegador de que se está ejecutando la aplicación en un servidor correctamente y la documentación de los errores encontrados y corregidos.**

**Convertir en pdf y enviar o subir a Github.**

App Gestión
Inicio
Listado de Cursos
Contacto

Microinformática

Motaje

Informática

Imagen de los cursos

120 horas

Sistemas

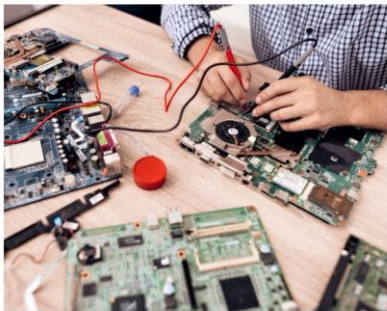
..más información

Fecha de Creación : 2023-09-25T17:05:05.934Z

Diseño

Web

Informática



430 horas

Bonito

..más información

Fecha de Creación : 2023-09-25T17:05:05.934Z

Cursos
Contacto

FORMULARIO DE CONTACTO

Nombre

Email

Teléfono

Asunto

Mensaje

VOLVER

ACEPTAR

My Queries

Databases

Search

Appweb

- Curso
- Cursos
- Usuarios
- cursos
- mensajes**
- registros
- users
- usuarios

## Appweb.mensajes

Documents Aggregations Schema Indexes Validation

Filter Type a query: { field: 'value' }

ADD DATA EXPORT DATA

```
{
  "_id": ObjectId('6511c2a9f4ac447fdef3aa04'),
  "nombre": "Kilina",
  "email": "JoseLu@gmail.com",
  "telefono": "6409506",
  "asunto": "dfs",
  "textomensaje": "sdfsdf",
  "fechaCreacion": "2023-09-25T17:05:05.947+00:00",
  "__v": 0
}
```

Appweb

- Curso
- Cursos
- Usuarios
- cursos**
- mensajes
- registros
- users
- usuarios

admin

config

local

Filter Type a query: { field: 'value' }

EXPLAIN RESET FIND Options

1 - 2 of 2

ADD DATA EXPORT DATA

```
{
  "_id": ObjectId('6511c64f4ac447fdef3a9e4'),
  "nombre": "Microinformática",
  "descripcion": "Nota",
  "categoria": "Informática",
  "imagen": "ffsdfsdfsdfsdfsdfsdfsdf",
  "duracion": 120,
  "temas": "Sistemas",
  "fechaCreacion": "2023-09-25T17:05:05.934+00:00",
  "__v": 0
}
```

```
{
  "_id": ObjectId('6511c5e4f4ac447fdef3aa06'),
  "nombre": "Diseño",
  "descripcion": "Web",
  "categoria": "Informática",
  "imagen": "https://th.bing.com/th/id/R.29aff7bd89245d89e3be054d38923891?rik=Cdx5F...",
  "duracion": 430,
  "temas": "Diseño",
  "fechaCreacion": "2023-09-25T17:05:05.934+00:00",
  "__v": 0
}
```

```
1  # Errores de La Prueba UF1845 Final
2  -----
3
4  ### Error de Tipado
5  -----
6  ### Error de Sintaxis
7  -----
8  ### Error de Enrutamiento
9  -----
10 ### Error de Nombre de DB
11 -----
12 ### Errores menores
13
14 ## Actualmente en pleno funcionamiento
```

### SISTEMA DE VALORACIÓN MF0492\_3- UF1845 – PRÁCTICA FINAL

NOMBRE DEL ALUMNO:

| RESULTADO A COMPROBAR   | INDICADORES DE LOGRO  | ESCALA DE MEDIDA  |   |    |
|---|---|---|---|----|
| 1. Crear componentes software utilizando objetos o componentes de conectividad específicos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos y otras estructuras.:<br>Conforme a los Criterios de evaluación CE1.1   | Crear componentes software utilizando objetos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos  | - Crear componentes software utilizando objetos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos más del 75%  | B | 20 |
|   |   | - Crear componentes software utilizando objetos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos entre un 50 % y 75%  | R | 10 |
|   |   | - Crear componentes software utilizando objetos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos menos de un 50 %   | M | 0  |
| 2. En un supuesto práctico en el que se pide construir componentes de software que accedan a datos soportados en bases de datos u otras estructuras de almacenamiento, se pide:<br>– Identificar los elementos y estructuras contenidas en una base de datos.<br>– Utilizar los objetos, conectores y middleware necesarios en la construcción del componente para realizar los accesos a los datos soportados en la base de datos.<br>– Realizar operaciones de definición y manipulación de informaciones soportadas en bases de datos u otras estructuras según especificaciones dadas.<br>– Realizar operaciones de definición y manipulación de informaciones soportadas en bases de datos mediante el lenguaje SQL.<br>Conforme a los Criterios de evaluación CE1.3 | Crear componentes software utilizando componentes de conectividad específicos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos.                       | - Crear componentes software utilizando componentes de conectividad específicos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos más del 75%                                | B | 20 |
|   |   | - Crear componentes software utilizando componentes de conectividad específicos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos entre un 50 % y 75%                        | R | 10 |
|   |   | - Crear componentes software utilizando componentes de conectividad específicos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos menos de un 50 %                           | M | 0  |
|   | Identificar los elementos y estructuras contenidas en una base de datos.  | - Identificar los elementos y estructuras contenidas en una base de datos más del 75%   | B | 10 |
|   |   | - Identificar los elementos y estructuras contenidas en una base de datos entre un 50 % y 75%   | R | 5  |
|   |   | - Identificar los elementos y estructuras contenidas en una base de datos menos de un 50 %  | M | 0  |
|   | Utilizar los objetos, conectores y middleware necesarios en la construcción del componente para realizar los accesos a los datos soportados en la base de datos | - Utilizar los objetos, conectores y middleware necesarios en la construcción del componente para realizar los accesos a los datos soportados en la base de datos más del 75%         | B | 10 |
|   |   | - Utilizar los objetos, conectores y middleware necesarios en la construcción del componente para realizar los accesos a los datos soportados en la base de datos entre un 50 % y 75% | R | 5  |
|   |   | - Utilizar los objetos, conectores y middleware necesarios en la construcción del componente para realizar los accesos a los datos soportados en la base de datos menos de un 50 %    | M | 0  |
|   | Realizar operaciones de definición y manipulación de informaciones soportadas en bases de datos   | - Realizar operaciones de definición y manipulación de informaciones soportadas en bases de datos más del 75%   | B | 10 |
|   |   | - Realizar operaciones de definición y manipulación de informaciones soportadas en bases de datos entre un 50 % y 75%   | R | 5  |
|   |   | - Realizar operaciones de definición y manipulación de informaciones soportadas en bases de datos menos de un 50 %  | M | 0  |
|   | Documenta la construcción de componentes de software que acceden a datos soportados en base de datos  | - Documenta la construcción de componentes de software que acceden a datos soportados en base de datos más del 75%  | B | 10 |
|   |   | - Documenta la construcción de componentes de software que acceden a datos soportados en base de datos entre un 50 % y 75%  | R | 5  |
|   |   | - Documenta la construcción de componentes de software que acceden a datos soportados en base de datos menos de un 50 %   | M | 0  |
| Valor mínimo exigible: 50   |   | Valor máximo: 100   |   |    |

