Índice

Proyecto

[Introducción 2](#_Toc134196665)

[Herramientas y lenguaje usados 2](#_Toc134196666)

[Herramientas 2](#_Toc134196667)

[GitHub 2](#_Toc134196668)

[Visual Studio Code 2](#_Toc134196669)

[Windows Terminal 2](#_Toc134196670)

[Microsoft Edge 2](#_Toc134196671)

[Node 2](#_Toc134196672)

[Lenguajes y FrameWorks 3](#_Toc134196673)

[Lenguajes 3](#_Toc134196674)

[Frameworks 3](#_Toc134196675)

[Instalación 4](#_Toc134196676)

[Deshilando el proyecto 4](#_Toc134196677)

[Compilado 4](#_Toc134196678)

[Desarrollo 4](#_Toc134196679)

[Carpetas 4](#_Toc134196680)

[Diseño 6](#_Toc134196681)

[Inicio 6](#_Toc134196682)

[Notes 6](#_Toc134196683)

[Listas 8](#_Toc134196684)

[¿Por qué usar esta aplicación? 9](#_Toc134196685)

# Introducción

OmniPlace, nombre del proyecto, es una aplicación web donde puedes crear notas y listas para tu día a día, ya sea en ámbito profesional, personal, de ocio u otros. La web te ayuda a tener todo en orden y te permite modificar fácilmente todo, teniendo así la posibilidad de tener todo bien organizado.  
El proyecto está creado por Iván Delgado Terroso, estudiante de AreaFor en el curso de Desarrollo Front-end.

# Herramientas y lenguaje usados

## Herramientas

Como herramientas me he decantado a usar las más potentes del sector

### GitHub

GitHub es una aplicación web donde puedes gestionar todas las versiones de tus proyectos de programación. Permite volver a versiones anteriores, tener diferentes ramas del proyecto para que te puedas mover entre ellas, y que otros puedan colaborar fácilmente en el desarrollo.

### Visual Studio Code

Este IDE (Interface Development Enviroment), o Entorno de Desarrollo con Interfaz, es actualmente el más usado. A diferencia de otros, en esta herramienta puedes programar en cualquier lenguaje. Tiene una gran comunidad que crean “plugins” (archivos adicionales que añaden funcionalidad) para mejorar el rendimiento del desarrollo y facilitar todo el progreso.

### Windows Terminal

Esta herramienta creada por Microsoft en la clásica consola de Windows, pero actualizada. Permite en una sola ventana tener más de una pestaña, usar CMD o PowerShell, y comandos de otros Sistemas Operativos como Linux.

### Microsoft Edge

Este programa es un navegador desarrollado por Microsoft que usa tecnología de Google, el motor Chromium, motor usado en el famoso navegador Google Chrome.

### Node

Esta herramienta se puede usar crear servidores, aplicaciones web, APIs, comunicaciones con una base de datos, etcétera. Usa Javascript como lenguaje nativo, pero permite usar otros, como Typescript, instalando su paquete.

## Lenguajes y FrameWorks

### Lenguajes

Los lenguajes usados van a ser los nativos del navegador, ya que es una aplicación de cliente y no tiene parte de servidor.

#### HTML

HTML (Hyper Text Markup Language) es un lenguaje de maquetación y es nativo del navegador. Es el lenguaje más básico, es el lenguaje usado para crear los elementos de la web.

#### CSS

CSS (Cascading Style Sheet) es el lenguaje de estilización nativo del navegador. Se utiliza para estilizar los elementos del HTML.

#### Javascript

Javascript es el últimos de los lenguajes nativos del navegador. Éste permite añadir funcionalidades a la web, tales como, pedir peticiones a otras webs o servidores, añadir animaciones, manipular los datos de la web, etcétera.

## Frameworks

Como framework he usado VUE3, ya que es una de las 3 librerías más demandadas y potentes que hay ahora mismo en el mercado.

#### VUE3

VUE es un framework (librería creada para facilitar el desarrollo de algo en específico) para crear interfaces. Uso la versión 3 ya que es la más reciente y trae nuevas funcionalidades y pule a las de versiones anteriores. Todo el proyecto está hecho con esta librería.

# Instalación

Al ser una aplicación de sólo cliente, es muy fácil instalarlo. Simplemente hay que mover todos los archivos de la carpeta “Dist”, que es todo el proyecto ya compilado, a la carpeta del servidor.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# Deshilando el proyecto

## Compilado

El proyecto ya compilado, consta sólo de las imágenes, el archivo principal, que sería la página, y los “assets” que serán los estilos y las funcionalidades de la web.

## Desarrollo

En desarrollo todo parece más complejo, pero todo está organizado y tiene su sentido. Es importante que todos los archivos estén ordenados y tengan sentido entre sí para facilitar el desarrollo, de la aplicación, en un futuro en caso de querer modificarla o añadirle nuevas funcionalidades.

### Carpetas

En la carpeta base encontraremos los archivos de todos los paquetes de Node, que son “package.json”, “package-lock.json” y “vite.config.js”. Encontramos el archivo “Index.html” que sería la página. Está la carpeta “node\_modules” que es la carpita donde se instalan los paquetes. En public se guardan todos los archivos públicos, tales como imágenes. Y, para terminar, la carpeta “src” (source) donde está la lógica de la aplicación. Dist, como he explicado anteriormente, es el proyecto ya compilado para subir al servidor. El resto de carpetas y archivos pueden depender, no son necesarios, son carpetas creadas por herramientas.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

#### SRC

Dentro de SRC encontramos los archivos que hemos creado. El proyecto ha sido estructurado de la siguiente manera.

#### Assets

En assets guardaremos los estilos de la web, se pueden guardar otros archivos como iconos.

#### Components

En components se guardan los componentes del proyecto. Los componentes son todos aquellos elementos que podemos encontrar en una web que se usan más de una vez. Por ejemplo, en esta aplicación se pueden crear más de una nota. Cada nota, haya una o más, es el mismo componente.

#### Router

En Router se configura todas las rutas y parámetros que pueden contener éstas de la aplicación.

#### Stores

En esta carpeta se guardan todos los “scripts” o archivos que van a guardar, manejar y manipular los datos de la aplicación.

#### Views

Views se usa para mostrar todas las vistas o apartados de la web. Si queremos ver el Inicio de la web, mostraremos el archivo “HomeView.vue”; si queremos ver las notas, usaremos la vista “NotesView.vue”, etcétera.

#### App.vue

Es la “vista” principal del proyecto. Esta vista siempre existe, aquí se importa todos los componentes que usan todas las vistas y dentro se carga cada vista.

#### Main.js

es el archivo principal del proyecto, este archivo no se modifica mucho. Este archivo se encarga de “importar” los componentes, imágenes, etcétera del proyecto en la web y se encarga de usar los paquetes que hemos instalado.

# Diseño

## Inicio

En inicio podemos encontrar las dos páginas de la aplicación. Dándole “clic” a cada tarjeta eres redirigido a la página correspondiente.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

## Notes

Es el apartado donde podremos crear nuestras notas. Podemos encontrar un pequeño menú donde podremos crear las notas, crear las categorías para organizar éstas, y visualizar las notas que tenemos ancladas.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Al poner el cursor sobre las notas podremos cambiar ciertos atributos, como anclarlas, borrarlas o editarlas.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Al editar una nota se nos abrirá una pequeña ventana que se impone sobre el resto de los elementos de la web para que podamos enfocarnos en la nota.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

## Listas

En las listas podremos crear categorías y “ítems” para éstas, teniendo así todo organizado. Podremos mostrar si están ancladas o no, y esconder o mostrar los ítems ya completados.

Si posicionamos el ratón encima de cada categoría, podremos ver un pequeño menú donde poder editar la categoría, tal como anclarla, eliminarla, crear un ítem dentro o cambiarle el color.

Podemos mover un ítem de una categoría a otra tan fácil como agarrando a éste y moviéndolo dentro de la otra categoría.

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

# ¿Por qué usar esta aplicación?

Esta aplicación esta diseñada con el objetivo de facilitar tu día a día en cualquier ámbito de tu vida. Te permite tener todo organizado y con buen diseño para que puedas entender de un simple vistazo el funcionamiento de la página web. Es una aplicación que escala muy bien en prácticamente cualquier dispositivo, y guarda datos en local para que se puedan importar de nuevo la siguiente vez que entres.