

Лабораторная работа 9 (1001 = 9)

Вычисления с плавающей запятой. Команды FPU

Цель работы: научиться использовать команды FPU.

Задание Л9.№1

Вычислите для заданных x и y с плавающей запятой двойной точности выражение из таблицы Л7.1, используя FPU. Результаты заданий Л7.№4 и Л9.№1 напечатайте *print64()* из Л2. Совпадают ли результаты побитово? Если значения различаются — как вы думаете, какое из них точнее? Достаточно ли они близки друг к другу, чтобы можно было считать их совпадающими в пределах допустимой погрешности?

Вариант 2: $z = 1 - 5/x - y^2/7$

```
Задание №1
=====
SystemInfo
=====
ОС: Linux
Архитектура процессора: x86_64 (64-бит)
Compiler: GCC
Version: 13.2.1
=====
z = 1 - 5/2.000 - 3.000^2/7 =
fpu: C006492492492492 11000000000001100100100100100100100100100100100100100100100100100100 13836827326564344978 -4609916747145206638 -0x1.6492492492492p+1 -2.785714e+00 -2.79
avx: C006492492492492 11000000000001100100100100100100100100100100100100100100100100100100 13836827326564344978 -4609916747145206638 -0x1.6492492492492p+1 -2.785714e+00 -2.79
=====
```

Рис. 1: Результат вычисления с использованием AVX и FPU

Листинг:

Файл task9_1.c:

```
1. void run_task9_1()
2. {
3.     printf("\nЗадание №1\n");
4.     printf("=====\n");
5.     printSystemInfo();
6.     printf("=====\n");
7.
8.     double x = 2.0, y = 3.0;
9.
10.    double z_fpu = FPU_compute(x, y);
11.    double z_avx = avx_compute(x, y);
12.
13.    printf("z = 1 - 5/%.3f - %.3f^2/7 = \n", x, y);
14.    printf("fpu: "); print64(&z_fpu);
15.    printf("avx: "); print64(&z_avx);
16.
17.    printf("=====\n");
18. }
19.
20. double FPU_compute(double x, double y)
21. {
22.     double z;
23.     const double five = 5.0, seven = 7.0, one = 1.0;
24.
25.     __asm__ volatile (
26.         "fldl %2\n\t"           // Загружаем y в st0
27.         "fmul %%st(0), %%st(0)\n\t" // st0 = y^2
28.         "fldl %5\n\t"           // st0 = 7, st1 = y^2
29.         "fdivrp \n\t"           // st0 = y^2/7                ST(1)/ST(0)
30.
31.         "fldl %1\n\t"           // st0 = x, st1 = y^2/7
32.         "fldl %3\n\t"           // st0 = 5, st1 = x, st2 = y^2/7
33.         "fdivp \n\t"            // st0 = 5/x, st1 = y^2/7                ST(0)/ST(1)
34.
35.         "fldl %4\n\t"           // st0 = 1, st1 = 5/x, st2 = y^2/7
36.         "fsubp \n\t"            // st0 = (1-5/x) - y^2/7                ST(0) - ST(1)
37.         "fsubp \n\t"            // st0 = (1 - 5/x - y^2/7)              ST(0) - ST(1)
38.         "fstpl %0\n\t"          // Сохраняем результат в z
39.         : "=m"(z)
40.         : "m"(x), "m"(y), "m"(five), "m"(one), "m"(seven)
41.         : "st", "st(1)", "st(2)"
42.     );
43.     return z;
44. }
```

Задание Л9.№2

Вычислите для заданных x и y с плавающей запятой двойной точности выражение из таблицы Л7.2, используя FPU и не используя функций `libm`.

Результаты заданий Л7.№5 и Л9.№2 напечатайте `print64()` из Л2 и сравните аналогично Л9.№1.

```
Задание №2
=====
SystemInfo
=====
ОС: Linux
Архитектура процессора: x86_64 (64-бит)
Compiler: GCC
Version: 13.2.1
=====
Введите x y: 3 9
atan2(3.000, 9.000) =
3FD4978FA3269EE1 111111110100100101111000111110100011001001101001111011100001 4599467762625453793 +4599467762625453793 +0x1.4978fa3269ee1p-2 +3.217506e-01 +0.32
=====
```

Рис. 2: результат выполнения

Листинг:

Файл task9_2.c:

```
1. double fpu_atan2(double x, double y);
2.
3. void run_task9_2()
4. {
5.     printf("\nЗадание №2\n");
6.     printf("=====");
7.     printSystemInfo();
8.     printf("=====\n");
9.
10.    double x, y;
11.    printf("Введите x y: ");
12.    if (scanf("%lf %lf", &x, &y) != 2) {
13.        printf("Ошибка ввода\n");
14.        return;
15.    }
16.
17.    double z_fpu = fpu_atan2(x, y);
18.    printf("atan2(%.3f, %.3f) = \n", x, y);
19.    print64(&z_fpu);
20.
21.    printf("=====\n");
22. }
23.
24. double fpu_atan2(double x, double y)
25. {
26.     double z;
27.     __asm__ volatile (
28.         "fldl %1\n\t"           // st0 = x
29.         "fldl %2\n\t"           // st0 = y, st1 = x
30.         "fpatan\n\t"           // st0 = atan2(x, y)
31.         "fstpl %0\n\t"
32.         : "=m"(z)
33.         : "m"(x), "m"(y)
34.         : "st", "st(1)", "st(2)"
35.     );
36.     return z;
37. }
```

Задание Л9.№3

Вычислите для заданных x и y с плавающей запятой двойной точности выражение из таблицы Л9.1, используя FPU.

Вариант 2: $y \cdot \log_2 (x + 1)$.

[illegible]

Рис. 3: результат вычисления `fyl2xpr1`

ЛИСТИНГ:

Файл task9_3.c:

```

1. double FPU_compute3(double x, double y);
2.
3. void run_task9_3()
4. {
5.     printf("\nЗадание №3\n");
6.     printf("=====");
7.     printSystemInfo();
8.     printf("=====\n");
9.
10.    double x, y;
11.    printf("Введите x y: ");
12.    if (scanf("%lf %lf", &x, &y) != 2) {
13.        printf("Ошибка ввода\n");
14.        return;
15.    }
16.
17.    double z_fpu = FPU_compute3(x, y);
18.    printf("z = %.3f * log2(%.3f - 1) = \n", y, x);
19.    print64(&z_fpu);
20.
21.    printf("=====\n");
22. }
23.
24. double FPU_compute3(double x, double y) {
25.     double z;
26.     __asm__ volatile (
27.         "fldl %2\n\t"           // st0 = y
28.         "fldl %1\n\t"           // st0 = x, st1 = y
29.         "fyl2xp1\n\t"           // st1 * log2(st0) -> st0
30.         "fstpl %0\n\t"
31.         : "=m"(z)
32.         : "m"(x), "m"(y)
33.         : "st"
34.     );
35.     return z;
36. }
37.

```

Задание Л9.№4.

Реализуйте Л5.№2 для x с плавающей запятой (таблица Л9.2), используя FPU-команды сравнения $f[u]comi[p]$.

Вариант 2: Двойной точности (*double*)

```
Задание №4
=====
SystemInfo
=====
ОС: Linux
Архитектура процессора: x86_64 (64-бит)
Compiler: GCC
Version: 13.2.1
=====
z = (-2.000000 > -3) = 1
z = (-3.000000 > -3) = 0
z = (-4.000000 > -3) = 0
=====
```

Рис. 4: выполнение сравнения при помощи fcomip

Листинг:

Файл task9_4.c:

```
1. int FPU_compute4(double x);
2.
3. void run_task9_4()
4. {
5.     printf("\nЗадание №4\n");
6.     printf("=====");
7.     printSystemInfo();
8.     printf("=====\n");
9.
10.    double x1 = -2.0, x2 = -3.0, x3 = -4.0;
11.    int z;
12.
13.    z = FPU_compute4(x1);
14.    printf("z = (%f > -3) = %i\n", x1, z);
15.
16.    z = FPU_compute4(x2);
17.    printf("z = (%f > -3) = %i\n", x2, z);
18.
19.    z = FPU_compute4(x3);
20.    printf("z = (%f > -3) = %i\n", x3, z);
21.
22.    printf("=====\n");
23. }
24.
25. int FPU_compute4(double x) {
26.     int result;
27.     const double compare_v = -3.0;
28.
29.     __asm__ volatile (
30.         "fldl %2\n\t"           // st0 = -3
31.         "fldl %1\n\t"           // st0 = x, st1 = -3
32.         "fcomip \n\t"           // сравнить st0(-3) и st1(x), удалить st0
33.         "fstp %%st(0)\n\t"       // очистить стек FPU
34.         "seta %b0\n\t"           // если x > -3, seta = 1, иначе 0
35.         : "=r" (result)
36.         : "m"(x), "m"(compare_v)
37.         : "cc", "st", "st(1)"
38.     );
39.     return result;
40. }
```