

Instalar anaconda en nuestro equipo

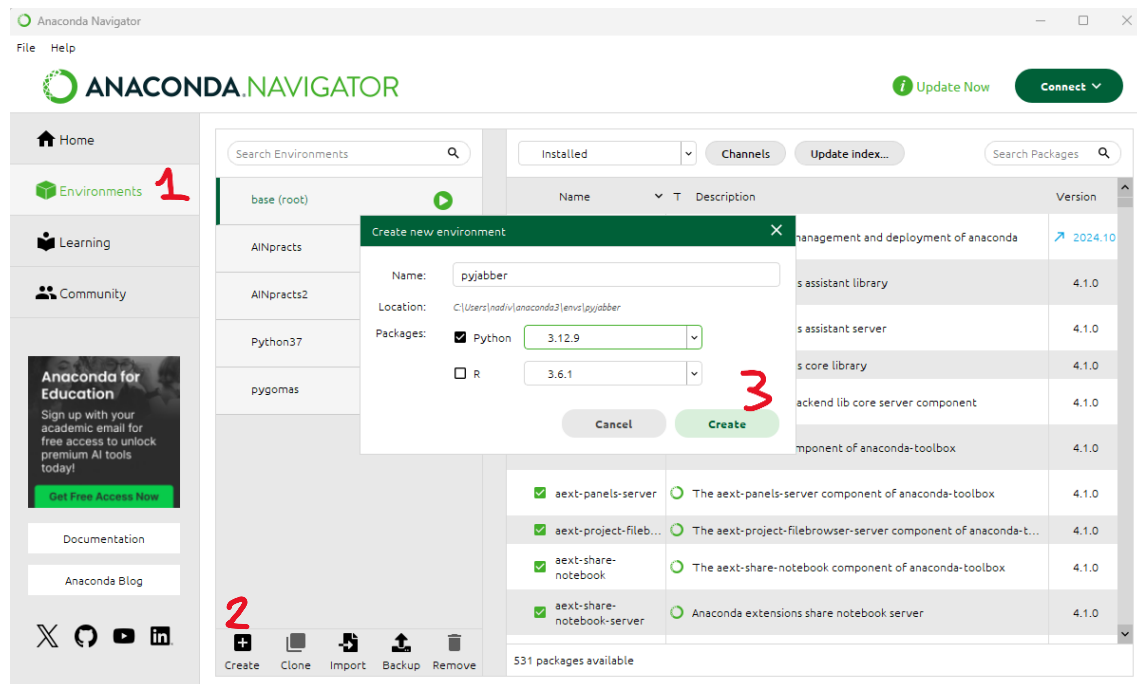
<https://www.anaconda.com/>

Abrimos anaconda y creamos un nuevo entorno:

Primero vamos a la sección que dice “**environmets**”

Luego le damos a create

Y seleccionamos una versión con Python superior a 3.10



Una vez creado (tarda un poco) le damos a la flecha sobre el nuevo entorno creado y seleccionamos “**open terminal**”

Una vez dentro ejecutamos:

```
pip install pyjabber
```

y lo lanzamos con

```
pyjabber
```

```
C:\windows\system32\cmd.exe
Collecting propcache>=0.2.0 (from yarl<2.0,>=1.0->aiohttp==3.10.4->pyjabber)
  Using cached propcache-0.3.0-cp312-cp312-win_amd64.whl.metadata (10 kB)
Using cached pyjabber-0.1.11-py3-none-any.whl (964 kB)
Using cached aiohttp-3.10.4-cp312-cp312-win_amd64.whl (377 kB)
Using cached click-8.1.7-py3-none-any.whl (97 kB)
Using cached cryptography-43.0.1-cp39-abi3-win_amd64.whl (3.1 MB)
Using cached loguru-0.7.2-py3-none-any.whl (62 kB)
Using cached winloop-0.1.8-cp312-cp312-win_amd64.whl (712 kB)
Using cached PyYAML-6.0.2-cp312-cp312-win_amd64.whl (156 kB)
Using cached aiohappyeyeballs-2.4.8-py3-none-any.whl (15 kB)
Using cached aiosignal-1.3.2-py2.py3-none-any.whl (7.6 kB)
Using cached attrs-25.1.0-py3-none-any.whl (63 kB)
Using cached cffi-1.17.1-cp312-cp312-win_amd64.whl (181 kB)
Using cached colorama-0.4.6-py2.py3-none-any.whl (25 kB)
Using cached frozenlist-1.5.0-cp312-cp312-win_amd64.whl (51 kB)
Using cached multidict-6.1.0-cp312-cp312-win_amd64.whl (28 kB)
Using cached win32_setctime-1.2.0-py3-none-any.whl (4.1 kB)
Using cached yarl-1.18.3-cp312-cp312-win_amd64.whl (90 kB)
Using cached idna-3.10-py3-none-any.whl (70 kB)
Using cached propcache-0.3.0-cp312-cp312-win_amd64.whl (44 kB)
Using cached pycparser-2.22-py3-none-any.whl (117 kB)
Installing collected packages: winloop, win32-setctime, pyyaml, pycparser, propcache, multidict, idna, frozenlist, colorama, attrs, aiohappyeyeballs, yarl, loguru, click, cffi, aiosignal, cryptography, aiohttp, pyjabber
Successfully installed aiohappyeyeballs-2.4.8 aiohttp-3.10.4 aiosignal-1.3.2 attrs-25.1.0 cffi-1.17.1 click-8.1.7 colorama-0.4.6 cryptography-43.0.1 frozenlist-1.5.0 idna-3.10 loguru-0.7.2 multidict-6.1.0 propcache-0.3.0 pycparser-2.22 pyjabber-0.1.11 pyyaml-6.0.2 win32-setctime-1.2.0 winloop-0.1.8 yarl-1.18.3

(pyjabber) C:\Users\nadiv>pyjabber
2025-03-04 21:54:58.218 - SUCCESS: Server started...
```

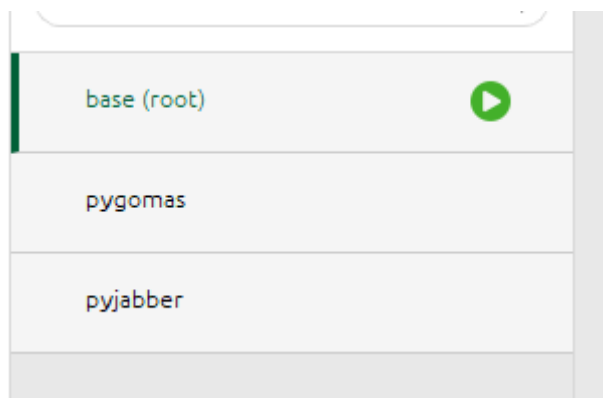
Es importante dejar este entorno y este terminal abiertos, esto es el servidor que recibe peticiones de nuestro programa y lo necesitamos activo y en funcionamiento.

Ahora necesitamos crear otro entorno, pero es distinto al de antes. Pinchamos sobre el entorno predeterminado base (root) y abrimos un terminal con “**open terminal**”

dentro de el ejecutamos

```
conda create -n pygomas Python=3.7
```

Ahora si cerramos este terminal veremos que se ha creado un nuevo entorno llamado pygomas



Posteriormente abrimos un terminal de nuevo con “**open terminal**” y dentro de el ejecutamos

```
conda activate pygomas
```

```
pip install windows_curses
```

 (si eres de windows, si no nada)

y nos dirigimos a la carpeta pygomas\_v2025 previamente descomprimida

dentro de ella nos situamos de nuevo en la subcarpeta pygomas

y ejecutamos

```
pip install -e .
```

Con este terminal hemos instalado el entorno, ahora hace falta lanzar los propios componentes de la aplicación

Volvemos a anaconda y abrimos 3 terminales nuevos y en cada uno de ellos ejecutamos

```
conda activate pygomas
```

y luego en cada uno de ellos nos situamos en la carpeta descargada previamente y descomprimida de poliformat AIN\_pyGomas\_P1, dentro de esta hay otra subcarpeta llamada igual, nos situamos en esta

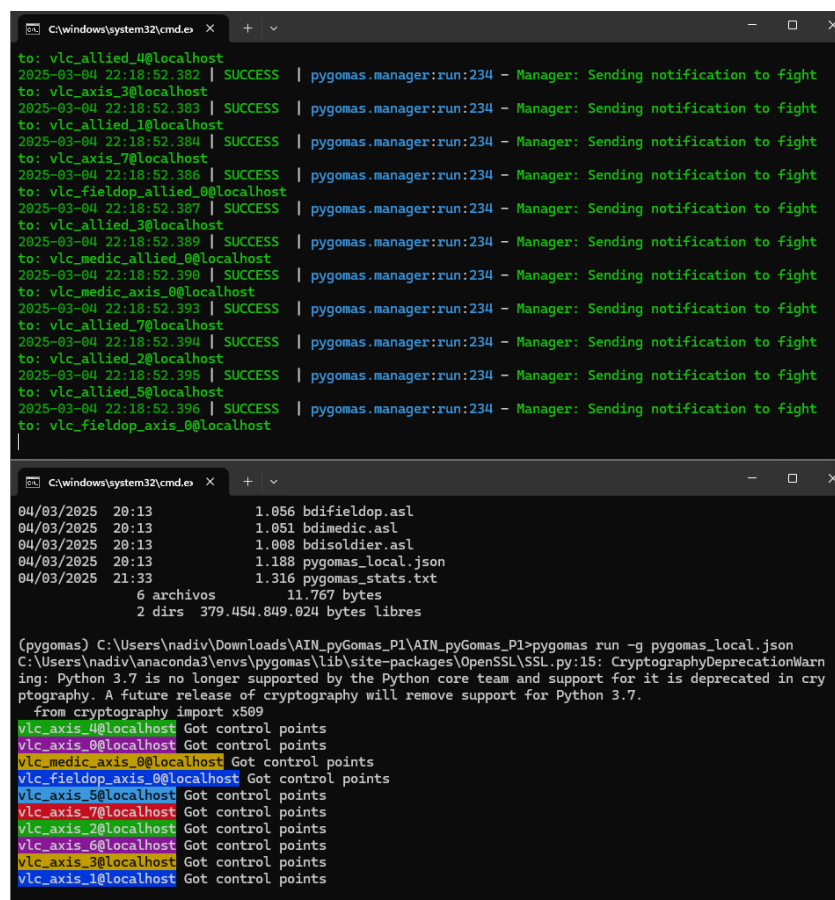
y posteriormente

En el primero de ellos ejecutamos

```
pygomas manager -j m@localhost -sj s@localhost -m map_01 -np 20
```

En el segundo

```
pygomas run -g pygomas_local.json
```



```
C:\windows\system32\cmd.exe X + -
to: vlc_allied_4@localhost
2025-03-04 22:18:52.382 | SUCCESS | pygomas.manager:run:234 - Manager: Sending notification to fight
to: vlc_axis_3@localhost
2025-03-04 22:18:52.383 | SUCCESS | pygomas.manager:run:234 - Manager: Sending notification to fight
to: vlc_allied_1@localhost
2025-03-04 22:18:52.384 | SUCCESS | pygomas.manager:run:234 - Manager: Sending notification to fight
to: vlc_axis_7@localhost
2025-03-04 22:18:52.386 | SUCCESS | pygomas.manager:run:234 - Manager: Sending notification to fight
to: vlc_fieldop_allied_0@localhost
2025-03-04 22:18:52.387 | SUCCESS | pygomas.manager:run:234 - Manager: Sending notification to fight
to: vlc_allied_3@localhost
2025-03-04 22:18:52.389 | SUCCESS | pygomas.manager:run:234 - Manager: Sending notification to fight
to: vlc_mediac_allied_0@localhost
2025-03-04 22:18:52.390 | SUCCESS | pygomas.manager:run:234 - Manager: Sending notification to fight
to: vlc_mediac_axis_0@localhost
2025-03-04 22:18:52.393 | SUCCESS | pygomas.manager:run:234 - Manager: Sending notification to fight
to: vlc_allied_7@localhost
2025-03-04 22:18:52.394 | SUCCESS | pygomas.manager:run:234 - Manager: Sending notification to fight
to: vlc_allied_2@localhost
2025-03-04 22:18:52.395 | SUCCESS | pygomas.manager:run:234 - Manager: Sending notification to fight
to: vlc_allied_5@localhost
2025-03-04 22:18:52.396 | SUCCESS | pygomas.manager:run:234 - Manager: Sending notification to fight
to: vlc_fieldop_axis_0@localhost
|

C:\windows\system32\cmd.exe X + -
04/03/2025 20:13 1.056 bdifieldop.asl
04/03/2025 20:13 1.051 bdimediac.asl
04/03/2025 20:13 1.008 bdiosoldier.asl
04/03/2025 20:13 1.188 pygomas_local.json
04/03/2025 21:13 1.316 pygomas_stats.txt
6 archivos 11.767 bytes
2 dirs 379.454.849.024 bytes libres

(pygomas) C:\Users\nadiv\Downloads\AIN_pyGomas_P1\AIN_pyGomas_P1>pygomas run -g pygomas_local.json
C:\Users\nadiv\anaconda3\envs\pygomas\Lib\site-packages\OpenSSL\SSL.py:15: CryptographyDeprecationWarning:
Python 3.7 is no longer supported by the Python core team and support for it is deprecated in cry
ptography. A future release of cryptography will remove support for Python 3.7.
  from cryptography import x509
Vlc_axis_4@localhost Got control points
Vlc_axis_0@localhost Got control points
Vlc_mediac_axis_0@localhost Got control points
Vlc_fieldop_axis_0@localhost Got control points
Vlc_axis_5@localhost Got control points
Vlc_axis_7@localhost Got control points
Vlc_axis_2@localhost Got control points
Vlc_axis_6@localhost Got control points
Vlc_axis_3@localhost Got control points
Vlc_axis_1@localhost Got control points
```

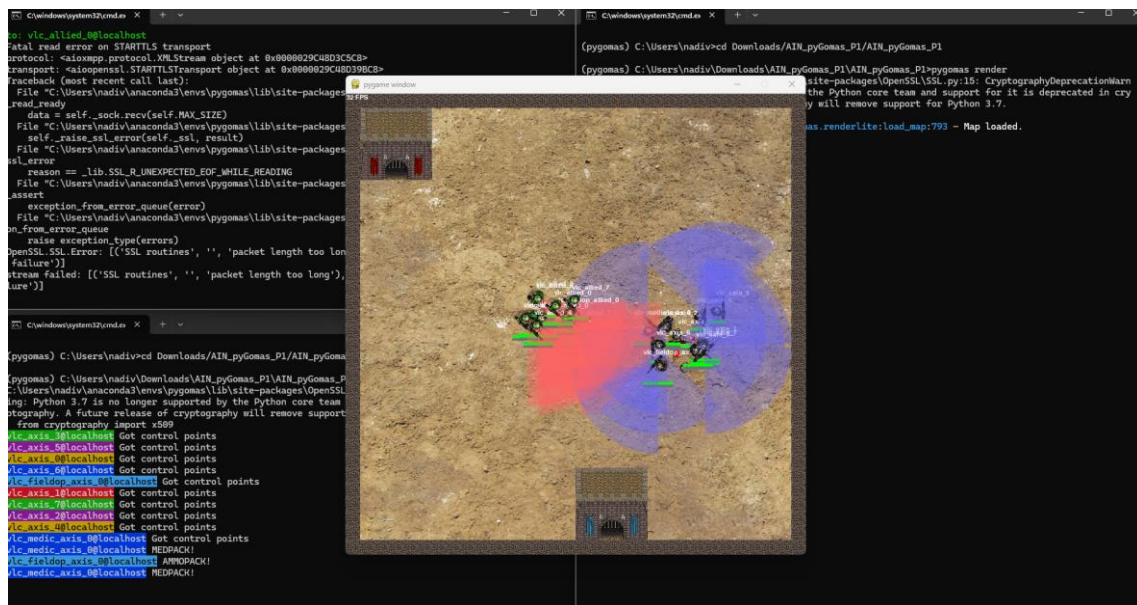
Nos quedará algo así

Y por último para ejecutar el juego nos vamos al tercer terminal y ejecutamos

```
pygomas render
```

o si lo prefieres en texto

```
pygomas render --text
```



Y ya, si quieres volver a ejecutarlo hay que lanzar de nuevo los componentes porque por lo menos a mi se me ralla