

Лабораторная работа № 8 по курсу дискретного анализа: Жадные алгоритмы

Выполнил студент группы 08-207 МАИ *Днепров Иван*.

Условие

1. Разработать жадный алгоритм решения задачи, определяемой своим вариантом. Доказать его корректность, оценить скорость и объем затрачиваемой оперативной памяти. Реализовать программу на языке C или C++, соответствующую построенному алгоритму. Формат входных и выходных данных описан в варианте задания.
2. Вариант 5. Оптимальная сортировка чисел.
3. Дана последовательность длины N из целых чисел 1, 2, 3. Необходимо найти минимальное количество обменов элементов последовательности, в результате которых последовательность стала бы отсортированной. Входные данные: число N на первой строке и N чисел на второй строке. Выходные данные: минимальное количество обменов.

Метод решения

Суть алгоритма заключается в том, что в начале я нахожу число чисел, не превышающее данное и записываю его в вектор count. Для этого я считаю сколько чисел каждого типа во входном векторе для сортировки numbers, а за тем, начиная с конца, в каждую последующую ячейку записываю суммы предыдущих, а в нулевую – ноль.

После чего можно приступать к самой сортировке. Благодаря вектору count теперь я могу легко понять, стоит ли конкретное число на своем месте или требуется перестановка. В цикле я пробегаю по всем элементам и если требуется перестановка, оцениваю опять же при помощи count, какое число должно стоять на этом месте и нахожу его из промежутка, в котором стоит текущее число, после чего делаю swap и увеличиваю счётчик перестановок.

После того, как я пробежал все элементы, возвращаю счётчик перестановок.

В случае, если порядок подобран таким образом, чтобы алгоритм работал наиболее медленно, то искать число для замены текущего числа мы будем за n итераций, где n – количество чисел равных текущему. И в худшем случае таких перестановок придётся совершить $k - 1$, где k – общее количество чисел для сортировки. Тогда общая сложность получается $k \cdot k/3$, Следовательно сложность алгоритма квадратичная, хоть коэффициент и меньше единицы.

Доказать корректность работы моего алгоритма довольно просто, из определения он переставляет только те числа, которые стоят на противоположных позициях, то есть

после пересановки числа сразу принимают необходимую позицию и для этой пары дальнейшие перестановки не требуются. В связи с чем алгоритм осуществляет оптимальное количество перестановок и верно осуществляет сортировку.

Описание программы

В отличие от прошлой лабораторной я решил обособить основные действия в отдельную функцию, которую назвал `SortWithSwapsCounting`. Как легко догадаться по названию, она сортирует вектор и считает количество перестановок. А в `main` я только зачитываю входные параметры, вызываю `SortWithSwapsCounting` и вывожу полученное число.

Выводы

Хоть в этом алгоритме оптимизированно число сравнений и перестановок за счёт вектора `count`, сложность всё равно получилась $O(n^2)$. Да, это сильно больше линейной сложности алгоритмов сортировки, которых мы проходили в прошлом семестре, за то в случае, если `swar` элементов занимает очень много времени, эта сортировка будет работать быстрее, чем сортировки за линию, и это доказывает, что она тоже имеет право на существование.

В большинстве случаев её сложность будет ближе к линеарифмической, за счёт того, что средняя сложность поиска ближе к логорифму, чем к $O(n)$.

Памяти для моего алгоритма требуется линейное количество, потому что я не копирую вектор с числами для сортировки, а вектор для подсчёта занимает константную память.