ListaPersonagem				StartJogo				ListaPerguntas			
-listaPersonagem<>()		(1, 1)	(1, 1)		-player1		(1, 1) (1, 1	) -listaF	-listaPergunta<>()		
					-player2			+addf	+addPergunta()		
+addPersonagem()				-pers	ersonagens<>()			+getL	+getLista()		
+escolherPersonagem()				-per	guntas<>()			+setL	+setLista()		
+getLista()											
+setLista()								(1,	1)		
(1, 1)				+paı							
	(', ')			+linh							
				+rod	arJogo()						
				+loo	pJogo()						
	(3, n)							(15,	n)		
Personagem				Infos					Pergunta		
-nome				-nomeJogo					-enunciado		
-vida					-dev1				-alternativas[]		
+getNome()					-dev2			-respo	ostaCorr	eta	
+getVida()					-dev3			+getE	nunciad	o()	
+setNome()					-dev4			+setE	nunciad	o()	
+setVida()					-explica			+getA	lternativ	a()	
+jogarDado()					-quest			+setA	Iternativ	a()	
+perderVida()					+ getDev1()						
+responder()					+ getDev2()						
+status()					+ getDev3()						
·V					+ getDev4()						
					+ getExplica()						
					+ getQuest()						
				+linha()							
					+mostraInfo()						