Projet Langage de Scripts – SHELL : « Trier en Shell »

LMI3 Informatique

1 Objectifs

L'objectif de ce projet est de réaliser en shell (/bin/bash) un programme qui trie les entrées d'un répertoire suivant différents critères.

2 Description

La syntaxe de votre commande sera : trishell [-R] [-d] [-nsmletpg] rep

Les différentes options sont les suivantes :

- R: tri le contenu de l'arborescence débutant au répertoire rep. Dans ce cas on triera par rapport aux noms des entrées mais on affichera le chemin d'accès;
- -d : tri dans l'ordre décroissant, par défaut le tri est effectué dans l'ordre croissant ;
- -nsdletpg : permet de spécifier le critère de tri utilisé. Ces critères peuvent être combinés, dans ce cas si deux fichiers sont identiques pour le premier critère, le second critère les départegera et ainsi de suite.
 - -n : tri suivant le nom des entrées ;
 - -s : tri suivant la taille des entrées ;
 - -m: tri suivant la date de dernière modification des entrées;
 - -1 : tri suivant le nombre de lignes des entrées ;
 - - e : tri suivant l'extension des entrées (caractères se trouvant après le dernier point du nom de l'entrée;
 - t : tri suivant le type de fichier (ordre : répertoire, fichier, liens, fichier spécial de type bloc, fichier spécial de type caractère, tube nommé, socket);
 - p : tri suivant le nom du propriétaire de l'entrée;
 - g : tri suivant le groupe du propriétaire de l'entrée.

Exemple : trishell -R -d -pse /home trie, par ordre décroissant, l'arborescence débutant à /home en fonction des propriétaires des entrées comme premier critère, de la taille des entrées comme second critère et de l'extension des entrées comme dernier critère.

ATTENTION:

Pour ce projet, les commandes sort et ls, ainsi que tout autre commande réalisant automatiquement des tris sont interdites. L'utilisation des fonctionalités tableaux offertes par bash (et non par sh) est également proscrite.

3 Recommandations

3.1 Comparaison de chaînes de caractères

Pour comparer deux chaînes de caractères en *shell*, il est possible d'utiliser la commande test avec les opérateurs < et > bien que ces derniers ne soient pas référencés dans la page *man*.

Exemple:

#!/bin/bash	echo OK	then
chaine1="foo"	else	echo OK
chaine2="bar"	echo KO	else
if test \$chaine1 \< \$chaine2	fi	echo KO
then	if test \$chaine1 \> \$chaine2	fi

Le premier test produira l'affichage de KO et le second celui de OK. Remarquez que l'utilisation du backslash (\) est obligatoire sinon le shell interpréte les caractères < et > comme des caractères de redirections.

3.2 Méthode de tri

Vous êtes libres d'utiliser la méthode de tri de votre choix. Cependant, les tris en $O(n \log n)$ seront préférés aux tris quadratiques. Un bonus sera donc attribué aux programmes ayant utilisé une méthode efficace. Ceci étant dit, il vaut mieux un tri quadratique qui marche qu'un tri efficace inopérationnel!!!

3.3 Fonctions en shell

Il est possible de programmer des fonctions en *shell*. Une fonction du *shell* mémorise une série de commandes pour permettre une exécution ulterieure. Les déclarations des fonctions se font au début du programme et respectent la syntaxe suivante :

```
function nom()
{
   instructions composant la fonction
}
```

Les fonctions sont exécutées dans le contexte de l'interpréteur en cours. On ne crée pas de nouveau processus pour interpréter une fonction, contrairement à l'exécution d'un script.

Les arguments d'une fonction sont placés dans les paramètres positionnels (\$1, \$2, \$3, ...) durant son exécution. Le paramètre spécial \$# est mis a jour. Le paramètre positionnel \$0 n'est pas modifié. À la fin de l'exécution de la fonction, les paramètres positionnels sont rétablis automatiquement.

Il est possible de déclarer des variables locales à une fonction qui ne conserveront pas leur valeur et qui ne seront donc pas visibles à l'extérieur de la fonction. Les variables locales d'une fonction peuvent être déclarées en utilisant la commande interne local. Autrement, les variables et leurs valeurs sont partagées entre la fonction et son appelant. C'est-à-dire que toutes les variables du script sont visibles dans les fonctions et toutes les variables non locales déclarées dans la fonction sont visibles à l'extérieur de la fonction.

Si la commande interne **return** est exécutée dans une fonction, celle-ci se termine et l'exécution reprend avec la commande suivant l'appel de fonction. Quand une fonction se termine, les paramètres positionnels et le paramètre spécial \$# reprennent les valeurs qu'ils avaient avant l'appel de fonction.

Les fonctions peuvent être récursives. Aucune limite n'est imposée quant au nombre d'appels récursifs.

La valeur de retour de la fonction est celle de la dernière instruction exécutée.

L'appel d'une fonction se fait en indiquant son nom suivi de ses paramètres séparés.

Exemple:

```
#!/bin/bash
                                   fi
                                                                         calc $1 $2 $3
                                 }
                                                                          echo $res
function calc()
                                 if test $# -ne 3
                                                                          fi
{
                                 then
                                                                          ;;
  local op
                                    echo "Erreur 3 paramètres"
                                                                     +|-|x|
                                 else
                                                                          calc $1 $2 $3
  op=$2
                                   case $2 in
                                                                          echo $res
          "$op" = "x"
  if test
                                    /) if test $3 -eq 0
                                                                         echo "Opérateur inconnu"
     res='expr $1 \*
                                          echo "Division par zéro"
                                                                          ;;
                                          exit 1
  else
                                                                     esac
     res='expr $1 $op $3'
                                 else
```

4 Informations pratiques

Ce projet est à réaliser en trinôme.

Il devra être déposé sur MOODLE par **chacun des membres du trinôme** dans la rubrique "Projet SHELL" du cours "UNIX et SHELL - L3 info" avant le mardi 8 décembre 2020 minuit.

Les noms et prénoms des membres du trinôme devront être mentionnés en commentaire au début de votre programme.

Votre programme devra être accompagné d'un document contenant également les noms et prénoms des membres du trinôme, le détail des fonctionnalités réalisées, de celles non réalisées et pourquoi, ainsi que l'ensemble des explications que vous jugerez nécessaires à l'évaluation de votre travail. Enfin vous indiquerez la part (en pourcentage) de travail de chacun des membres du trinôme sur le projet.

Pour toute question, vous pouvez m'adresser un messsage à l'adresse chevallier@cril.fr

ATTENTION :

Pour ce projet, les commandes sort et ls, ainsi que tout autre commande réalisant automatiquement des tris sont interdites. L'utilisation des fonctionalités tableaux offertes par bash (et non par sh) est également proscrite.