

Návrh řešení maturitní práce: Grafické přepracování deskové hry Galaxy Trucker

1. Prvky redesignu

- a) Díly vesmírné lodi
- b) Postavičky
- c) Plánek hry
- d) Karty a herní měna

Všechny prvky hry mimo 3D modely budou vytvořené pomocí vektorové grafiky.

2. Software a nástroje

- **Adobe Illustrator:** Design většiny herních komponent.
 - V tomto programu mám již několik zkušeností a proto jsem si ho vybral
- **Blender:** Vytváření a úprava 3D modelů.
 - Tento program mi doporučilo několik lidí kteří pracují s 3D modely

3. Realizace redesignu

- Pravidelně konzultovat pokroky a dílčí návrhy s vedoucím práce a případně testovat grafiku).
- Ujistit se, že všechny prvky odpovídají zadání a zachovávají všechny funkce hry.

4. Dokumentace

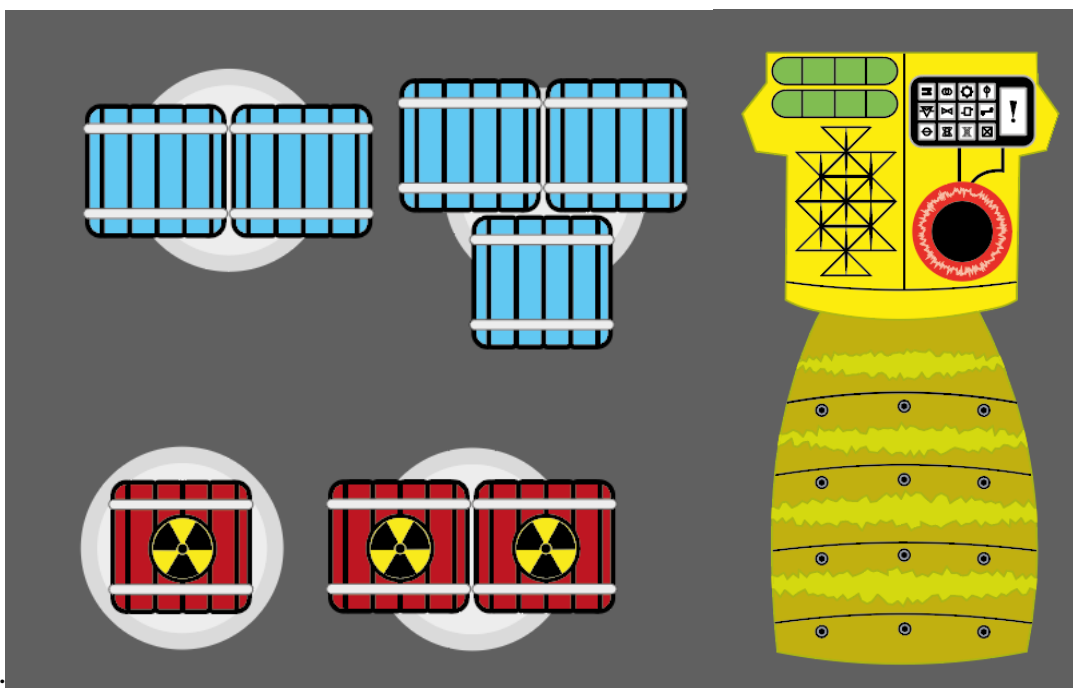
- Dokumentace práce bude psaná ve wordu

5. Technické požadavky

- Export grafických prvků v kompatibilních formátech (AI).
- 3D modely připravit ve formátu FBX.
- Testování vizuální konzistence a funkčnosti všech prvků.

6. Obhajoba projektu

- Prezentace která bude obsahovat ukázkou projektu bude vytvořena v powerpointu.



Ukázky:

