'Зона преследования', каждая сторона должна выступать за пределы от начала и конца платформы"

"'Триггер регистрации попадания' дальнобойным оружием для определения позиции игрока."

"’Зона патрулирования’, не должна уходить за зону преследования"

"Скорость движения во время патрулирования."

"Скорость движения при попадании в 'Зона обнаружения' игроком."

"Скорость движения при попадании в 'Триггер регистрации попадания' дальнобойным оружием."

HelpURLAttribute("")