

**Trabajo Final - Computación - 2016 - Aprobar****Consigna**

Para aprobar la asignatura Computación de las carreras de Ingeniería en Informática e Ingeniería en Computación de la Facultad de Ingeniería de la Universidad de Mendoza en el ciclo lectivo 2016 el alumno deberá construir una aplicación que cumpla la funcionalidad de un asistente financiero y que cumpla con los siguientes requisitos:

**1. Sitio ASISTENTE FINANCIERO****a. Funcional**

- i. Carga de Impuestos y Servicios con fecha de vencimiento
- ii. Carga de Ingresos detallados
- iii. Carga de Gastos detallados por Categoría
  1. Supermercado
  2. Combustible
  3. Entretenimiento
  4. Imprevistos
  5. Alimentos y Bebidas
  6. Salud
  7. Bancario
- iv. Carga de recordatorio de descuentos en supermercados
- v. Permitir la distribución de los ingresos en corrientes y ahorros. Debe permitir hacer ajustes en caso que los gastos superen lo destinado.
- vi. Permitir un modelo de gestión presupuestaria, esto es destinar un porcentaje de los ingresos corrientes a cada una de las categorías de gastos de manera que se pueda realizar un seguimiento temporal del consumo respecto de lo presupuestado.
- vii. Permitir gestionar la lista del supermercado permitiendo agregar artículos a la lista o duplicar listas anteriores para modificarlas.
- viii. Agregar al sistema una agenda que incluya los vencimientos y que permita agregar, modificar y eliminar otros eventos.
- ix. Sistema de alarmas con los vencimientos y eventos.
- x. Agregar todos los listados que surjan naturalmente de la funcionalidad solicitada.

**b. Herramientas obligatorias**

- i. C++
- ii. MySQL
- iii. Punteros
- iv. Patrón DAO
- v. Estructuras dinámicas para el método Collection del patrón DAO

- vi. CgiCC
- vii. Apache
- viii. HTML

2. Sitio PARAMETRIZACION

a. Funcional

- i. Debe incluir toda la funcionalidad necesaria para agregar, eliminar o modificar los parámetros necesarios para configurar toda la aplicación.

b. Herramientas obligatorias

- i. C++
- ii. MySQL
- iii. Punteros
- iv. Patrón DAO
- v. Estructuras dinámicas para el método Collection del patrón DAO
- vi. CgiCC
- vii. Apache
- viii. HTML

**Condiciones de Aprobación**

Para aprobar la asignatura Computación el trabajo presentado debe funcionar correctamente, cumplir con el 100% de los puntos mencionados en la consigna, tener al menos 60 push de versionado y ser explicado oralmente por el autor. No se podrán realizar correcciones en el momento; para evitarlo se recomienda hacer todas las consultas necesarias previamente.

Debe crearse un repositorio privado bitbucket y compartido como administrador con los usuario kaluli y dqmdz.