

# Caribbean Defenders 🏴‍☠️

---

## Le projet

---

### Contexte 😊

Ce jeu vidéo a été réalisé via le moteur de jeu Unreal Engine , dans le cadre de la matière Infographie 2D d'E4FI.

Ewen Bouquet - ESIEE Paris - Filière Informatique & Applications

### Descriptif 🦜

Caribbean Defenders est un jeu de tower defense en 3D en vue première personne. Le personnage principal doit protéger sa ville face à des hordes de pirates, que ce soit à l'aide de tours où bien directement à l'aide de son arme.

## Pour en savoir plus... 👁️

---

### Combat de pirates 🧐

L'objectif du jeu est de résister aux différentes attaques de pirates. Au début du jeu, le joueur n'a pas d'argent et doit les combattre avec son arme (en FPS). Attention cependant à ne pas s'approcher trop d'eux, où ils finiront par vous découper...

### Système de monnaie 💰

Cependant, lorsque certains pirates possèdent de l'argent sur eux. Ainsi, quand ils sont tués, le joueur peut les récupérer et ainsi collecter de la monnaie.

### Construction de tours 🚧

Cet argent permettra à l'utilisateur de construire des tours de défense, qui l'aideront par la suite à tuer les pirates, et donc à résister aux différentes hordes, qui seront de plus en plus volumineuses...

## Les controles 🎮

---

### Déplacements

Avancer / Reculer (flèches ou zqsd) ;

Tourner (bouger la souris) ;

Sauter (espace) ;

## Tirs

Viser (clic droit) ;

Tirer (clic gauche) ;

## Tours

Construire une tour (déplacer la souris et appui sur ctrl)

## Logique de jeu

Mettre le jeu sur pause (p) ;

Reprendre le jeu (p) ;

Recommencer le niveau (r) ;

Merci pour votre attention 😊