

# Caribbean Defenders 🏴‍☠️

## Product Backlog 🕒

Status	Tâche	Description	Temps estimé	Temps réel
DONE	World : <b>Design</b>	Import des assets : Monde / Personnages	2	
DONE	World : <b>Animations</b>	Mettre des animations sur les personnages	4	
DONE	World : <b>Son</b>	Jouer des SFX	2	
DONE	World : <b>Son</b>	Jouer une playlist de musiques en fond	1	
WISH LIST	Player : <b>Combat</b>	Viser	1	
DONE	Player : <b>Combat</b>	Tirer des projectiles	2	
DONE	Player : <b>Combat</b>	Gérer les collisions entre les pirates et les projectiles	2	
DONE	Hordes : <b>Génération</b>	Générer une horde de pirates à des positions aléatoires dans la carte	2	
DONE	Hordes : <b>Génération</b>	Générer des hordes de pirates toujours plus volumineuses	2	
DONE	Pirate : <b>Déplacement</b>	Se diriger vers le trésor le plus proche	1	
DONE	Pirate : <b>Déplacement</b>	Une fois que le trésor le plus proche a été atteint, se diriger vers le Player	1	
DONE	Pirate : <b>Combat</b>	Attaquer quand le Player quand il est proche	1	
DONE	Pirate : <b>Argent</b>	Lorsqu'ils sont tués, augmenter l'argent du Player	0.5	
DONE	Item : <b>Argent</b>	Récloter l'argent semé par terre	2	

Status	Tâche	Description	Temps estimé	Temps réel
DONE	Item : <b>Vie</b>	Augmenter la vie du Player	2	
DONE	Canon : <b>Construction</b>	Construire des canons contre de l'argent	3	
DONE	Canon : <b>Combat</b>	Tirer sur les pirates	2	
WISH LIST	IHM : <b>Menu pause</b>	Stopper le jeu lors d'une pause	0.5	
WISH LIST	IHM : <b>Menu pause</b>	Reprendre le jeu après d'une pause	0.5	
WISH LIST	IHM : <b>Menu pause</b>	Quitter le jeu	0.5	
DONE	IHM : <b>Menu pause</b>	Recommencer le jeu	0.5	
DONE	IHM : <b>Menu HUD</b>	Afficher la santé du joueur	0.5	
DONE	IHM : <b>Menu HUD</b>	Afficher l'argent du joueur	0.5	
WISH LIST	IHM : <b>Menu HUD</b>	Afficher le temps passé sur le jeu	0.5	

Merci pour votre attention 🤓

Ewen Bouquet - ESIEE Paris - Filière Informatique & Applications