

# Lancer le projet

Afin de pouvoir lancer le projet et de pouvoir procéder à l'échange de fichiers, on utilise l'API file.io. En particulier, nous utilisons l'offre de service gratuite, qui possède certaines restrictions comme :

- Des limitations sur les tailles des fichiers à uploader ;
- Un nombre maximum de requêtes par laps de temps ;

Il est donc possible que, suite à plusieurs tests, l'API bloque l'accès au serveur.

Pour pallier au problème, vous pouvez vous créer un compte développeur sur le site [file.io](https://file.io). Dans la rubrique "API Keys", générez une clé d'API et copiez la version complète. Vous pouvez ensuite la remplacer dans le fichier `app.java.model.http.HttpManager` (l33) pour tester.

Pas d'autres actions spécifiques sont nécessaires.