README : Space Invaders

# L’organisation du projet

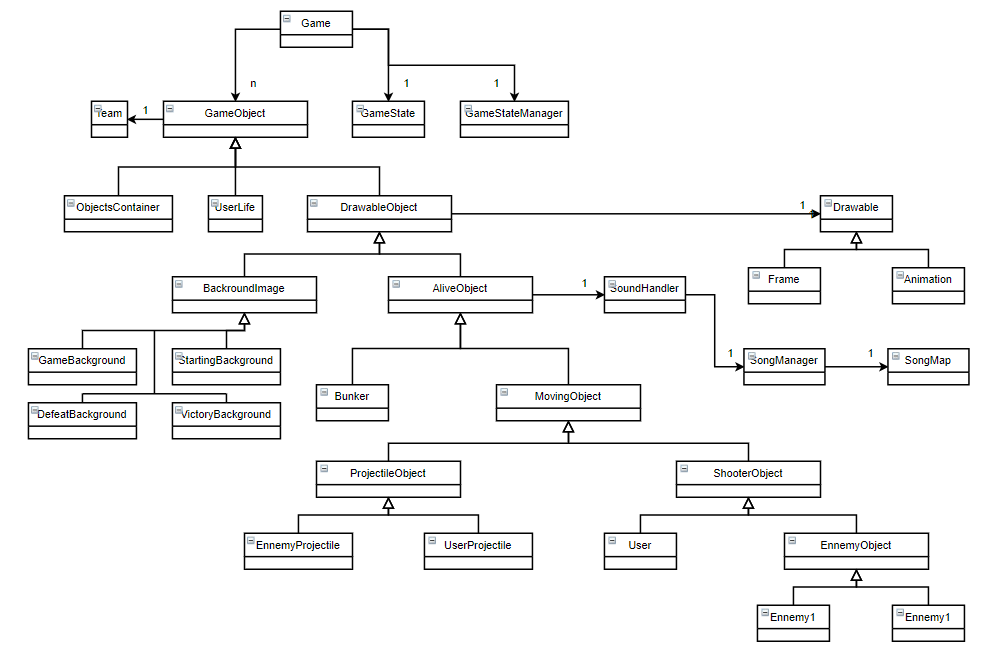
## Structure

Le projet respecte le modèle MVC :

* Modèle : La logique du jeu (les vaisseaux, les missiles et les bunkers)
* Vue : Relatif à l’affichage (les images, les animations et les sons)
* Controller : Lance le jeu et contrôle son état (la boucle principale du jeu)

## Fichiers

## Relations entre les classes



## Modèle

### Organisation générale

### Vaisseaux

### Bunker

### Projectiles

## Vue

### Les images et animations

### Les fonds d’écrans

### La vie du joueur

### Les sons

## Controller

### Les états du jeu

### La boucle principale