

ios 开发 基础篇（一）

开发前准备

- 一台装有macOS的电脑

Mac Mini/Air 、 Mac book系列

不建议选择黑苹果或虚拟机

操作系统最新版本macOS Sierra 10.12.4

- [Xcode IDE](#)

当前最新版本 8.3.2

- [Apple ID](#)

- 一台iOS设备(iPhone/iPad/iPod均可)

语言基础

- Objective-C 2.0
- [Swift 3.x](#)

The Swift Programming Language

- [EPUB](#)
[中文](#)

API

包含macOS/iOS/watchOS/tvOS 应用开发

- [API](#)
- [Videos](#)
- [SimpleCode](#)

其他学习资源

e.g.

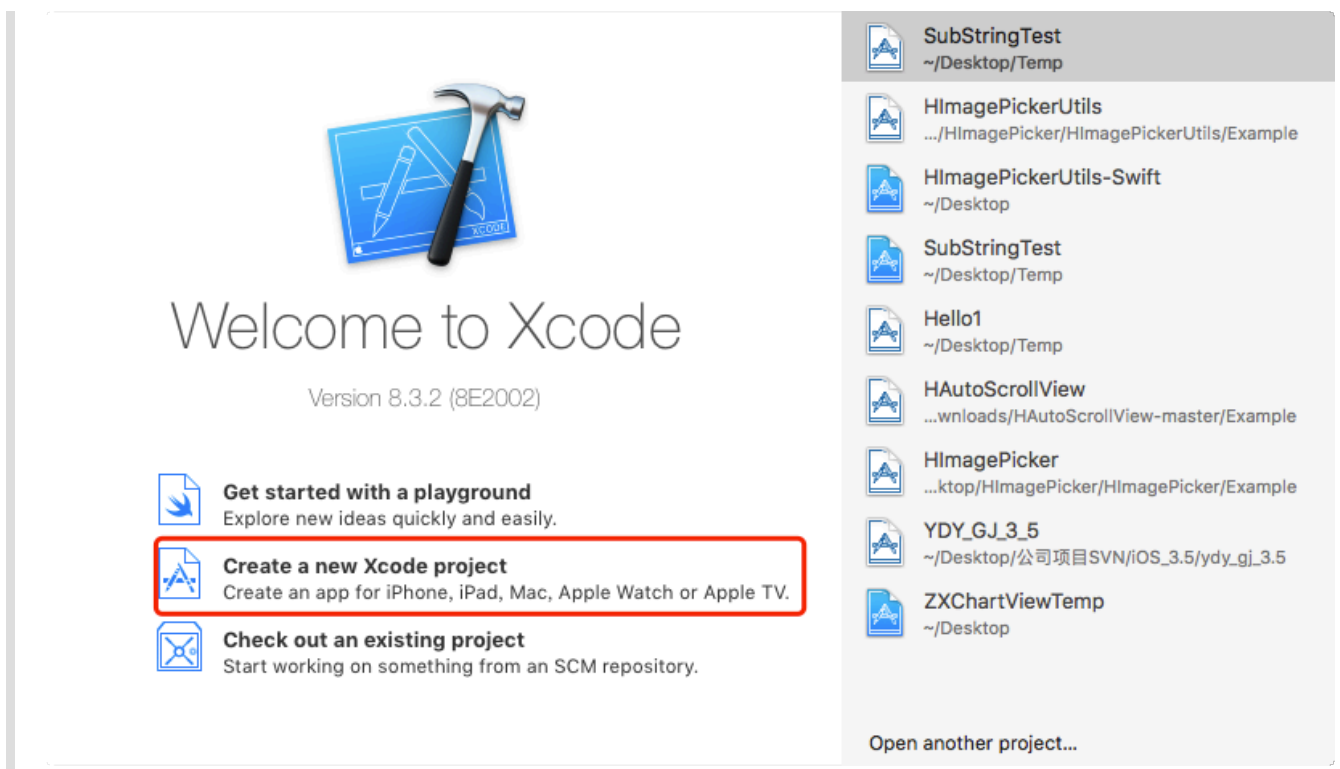
- [code4app](#)
- [raywenderlich](#)
- [Books](#)

工程创建

- 1. 打开Xcode

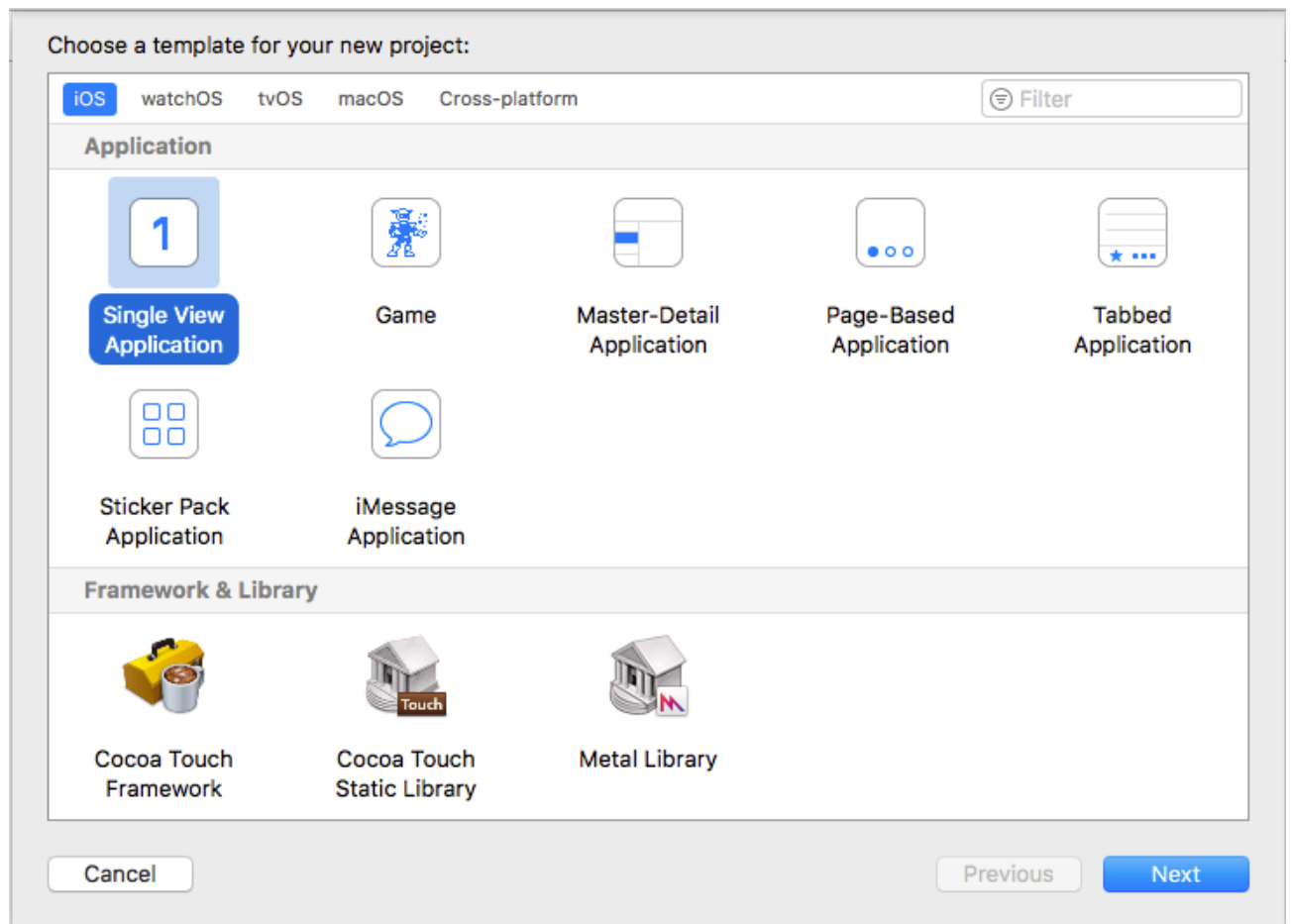


- 2. 点击创建新工程->Next



- 3. 选择对应工程模板->Next

iOS/SingleViewApplication



-
- 4.填写基本信息->Next

Choose options for your new project:

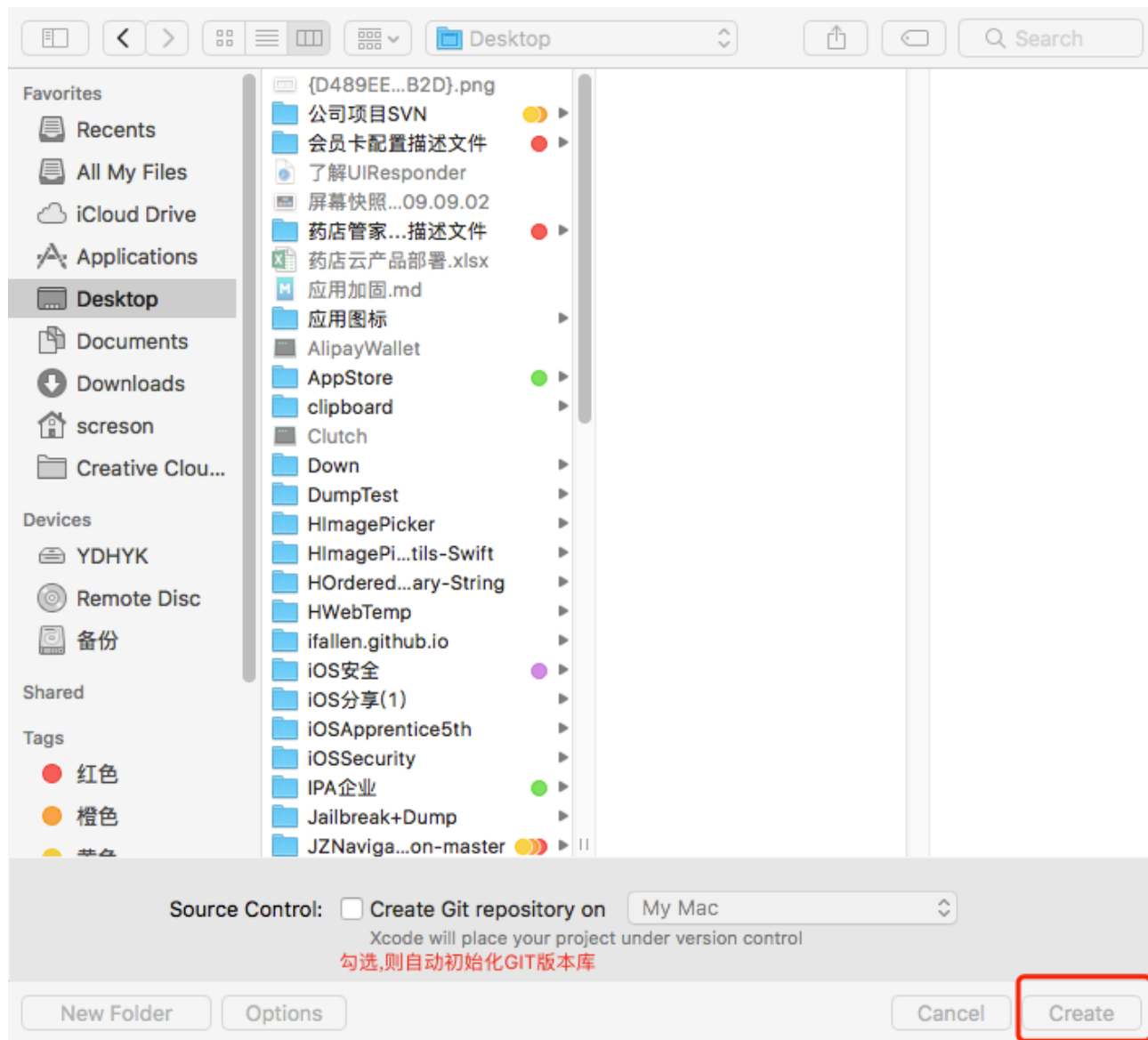
Product Name:	<input type="text" value="HelloWorld"/>	工程名称
Team:	<input type="text" value="screson Co.,Ltd"/>	AppleID Team
Organization Name:	<input type="text" value="screson"/>	组织名称
Organization Identifier:	<input type="text" value="com.reson"/>	ID前缀
Bundle Identifier:	<input type="text" value="com.reson.HelloWorld"/>	
Language:	<input type="text" value="Swift"/>	开发语言
Devices:	<input type="text" value="iPhone"/>	开发设备
<input type="checkbox"/> Use Core Data		CoreData数据存储
<input type="checkbox"/> Include Unit Tests		单元测试
<input type="checkbox"/> Include UI Tests		UI测试

Cancel

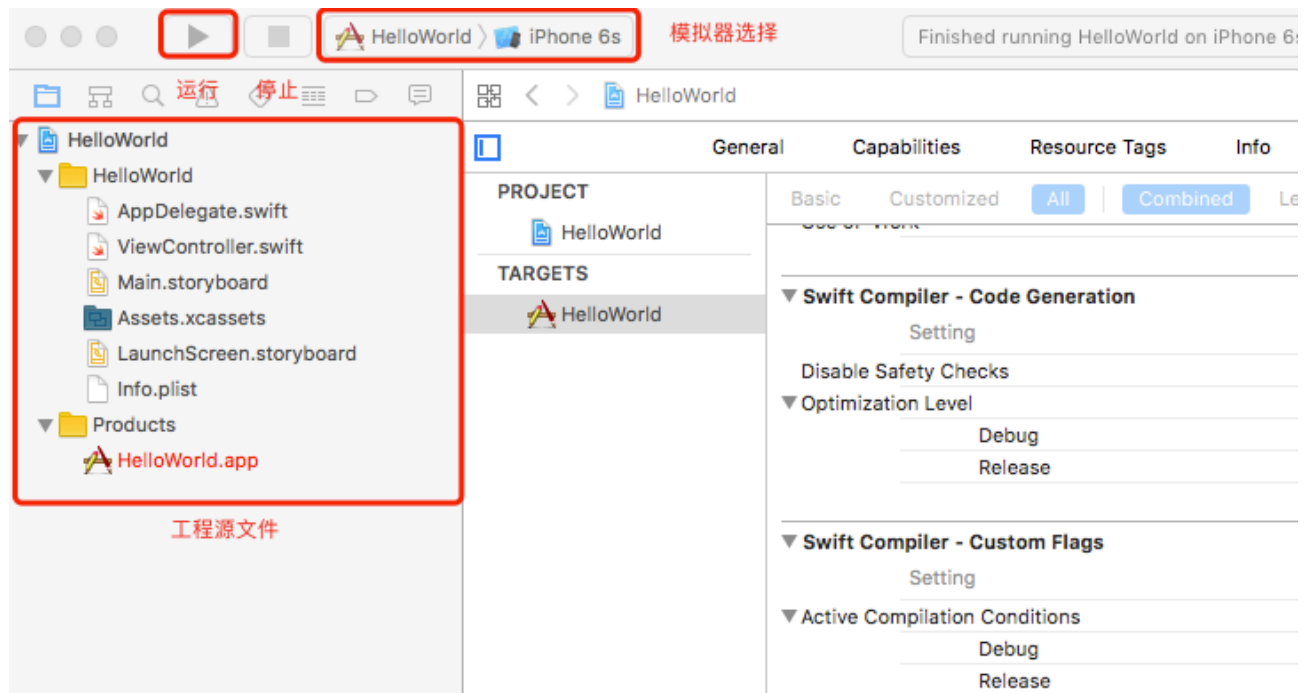
Previous

Next

- 5. 选择保存路径->Create



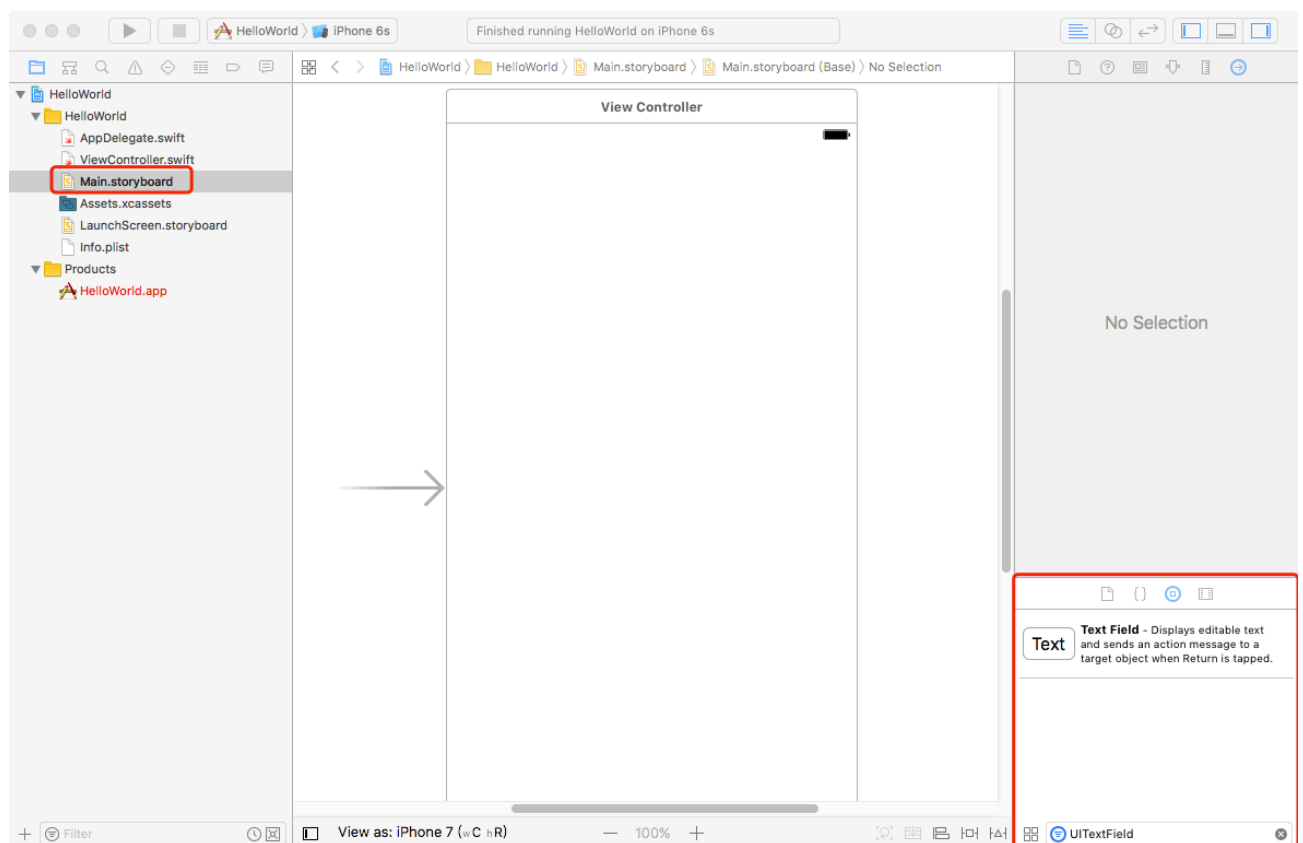
- 6. 编译运行



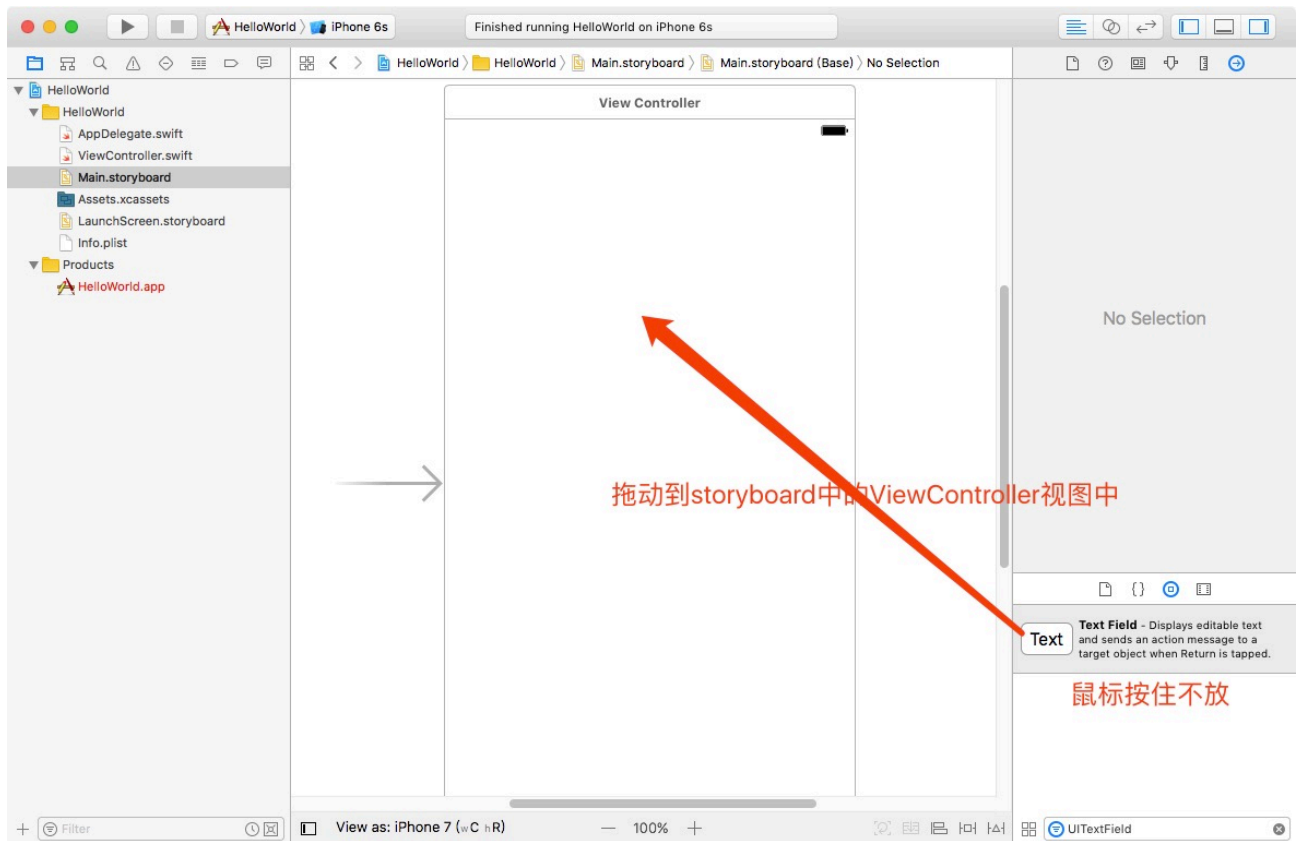
LoginDemo

UI

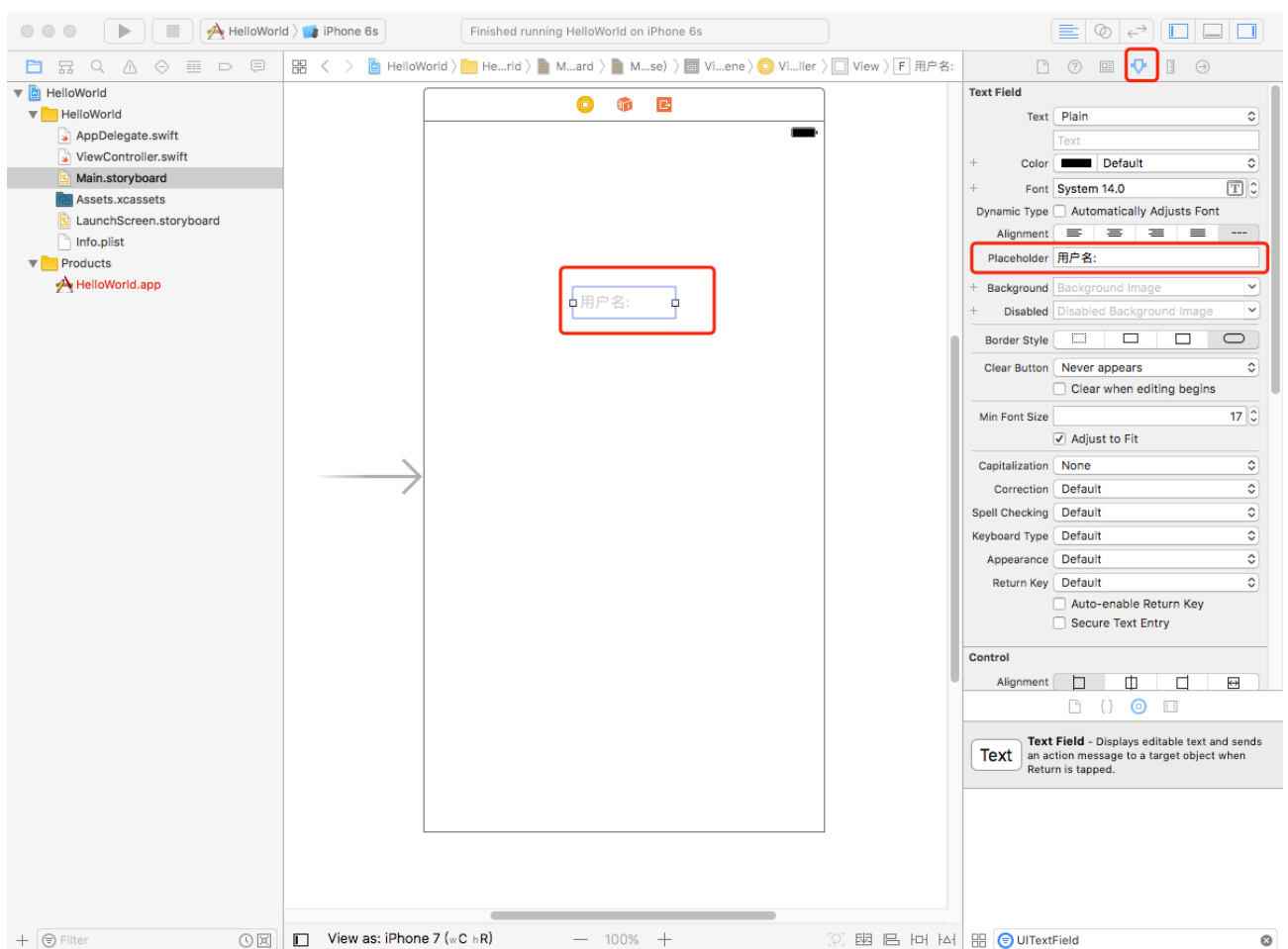
- 1. 单击打开Main.storyboard



- 2. 添加输入框

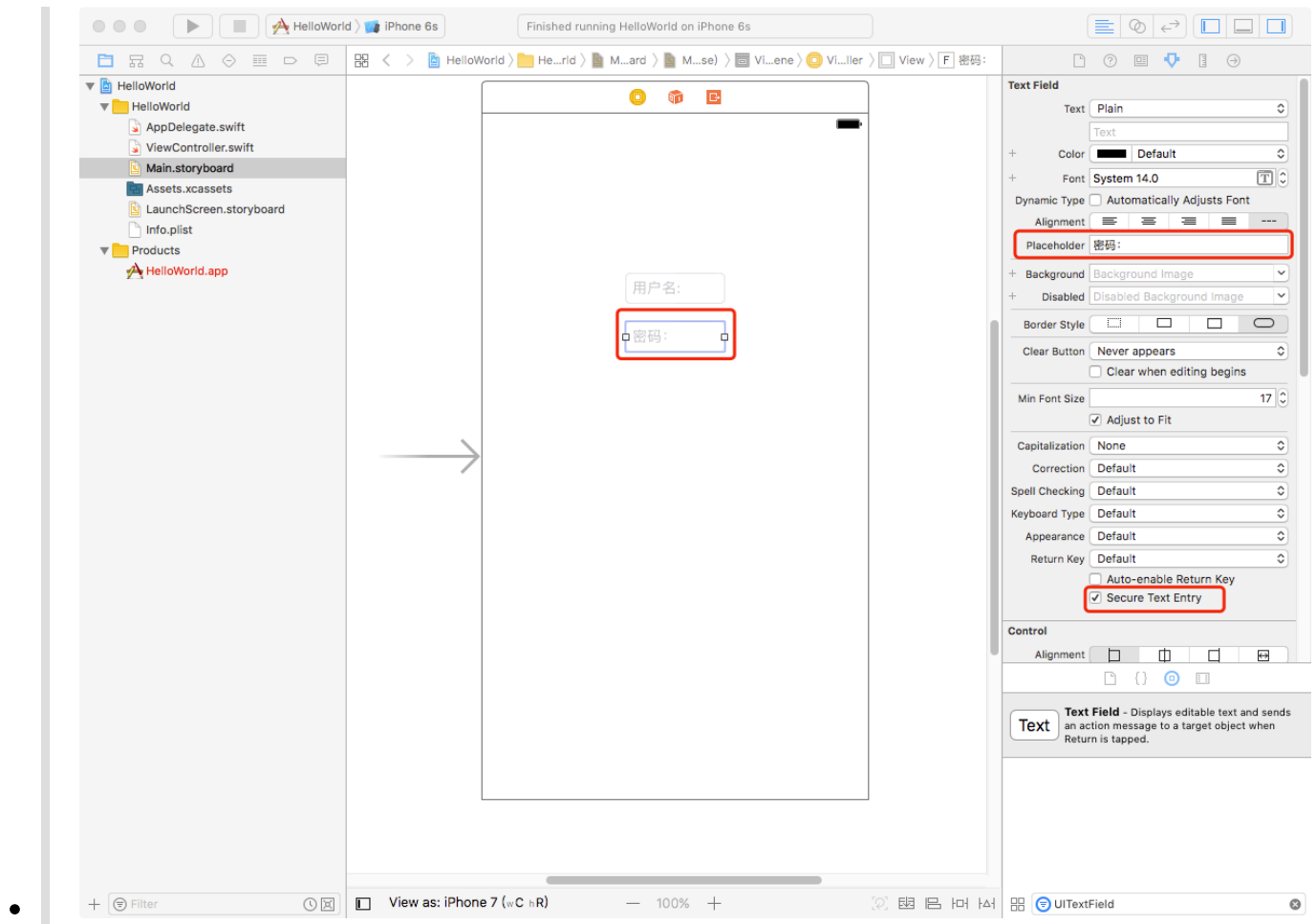


• 3. 修改Placeholder

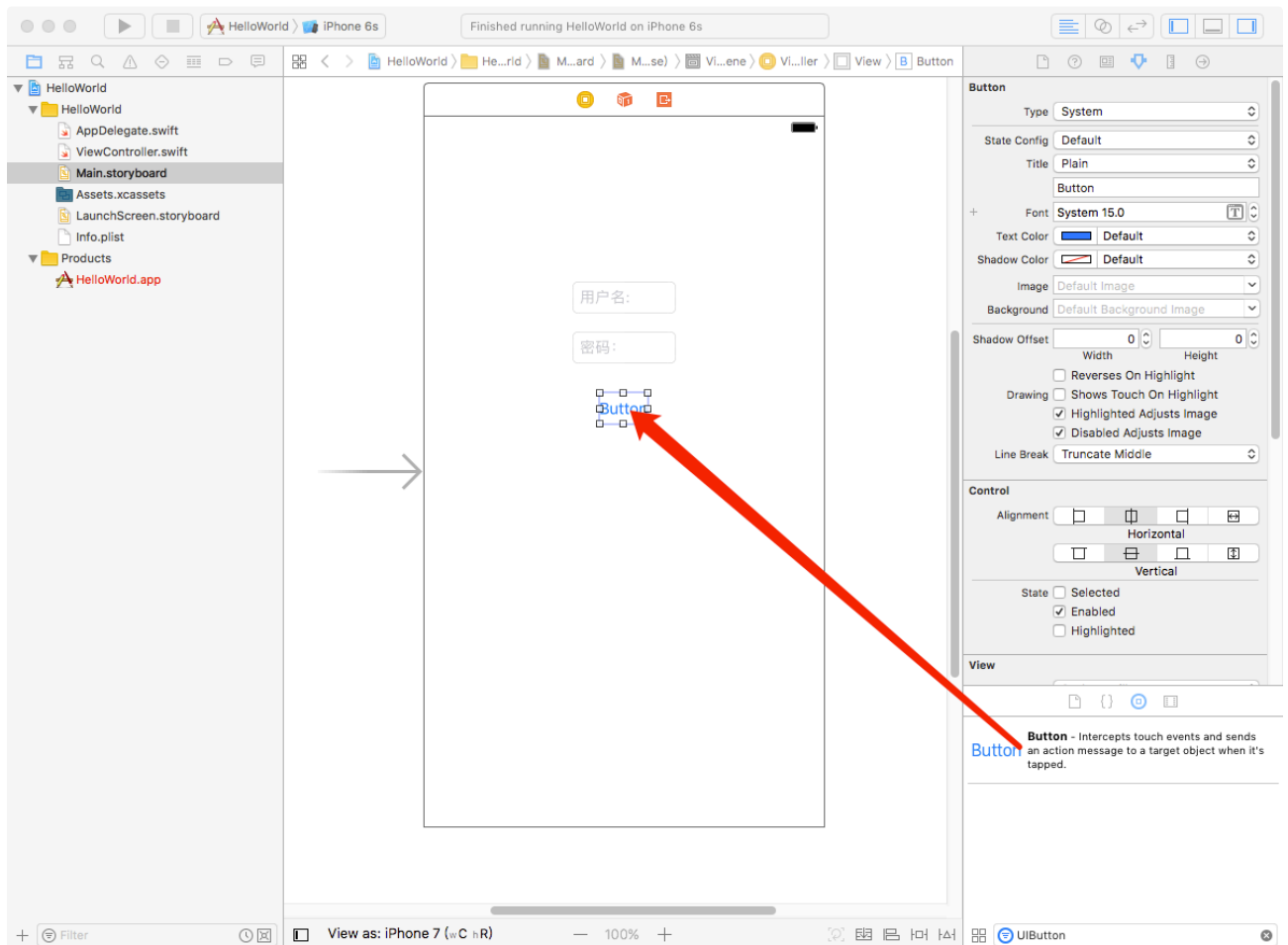


- 4. 同理添加第二个输入框

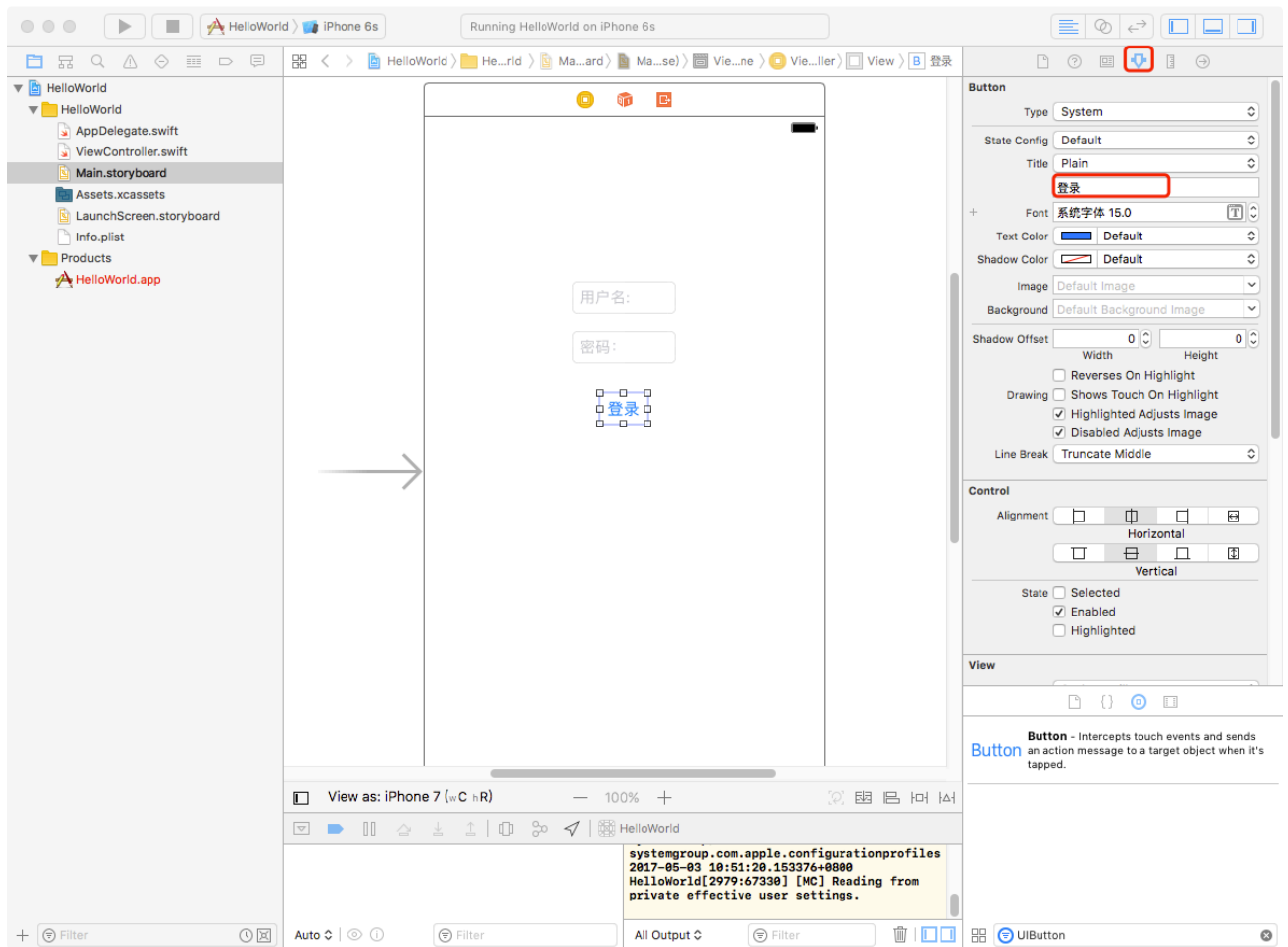
修改Placeholder为[密码:], 并勾选[Secure Text Entry]



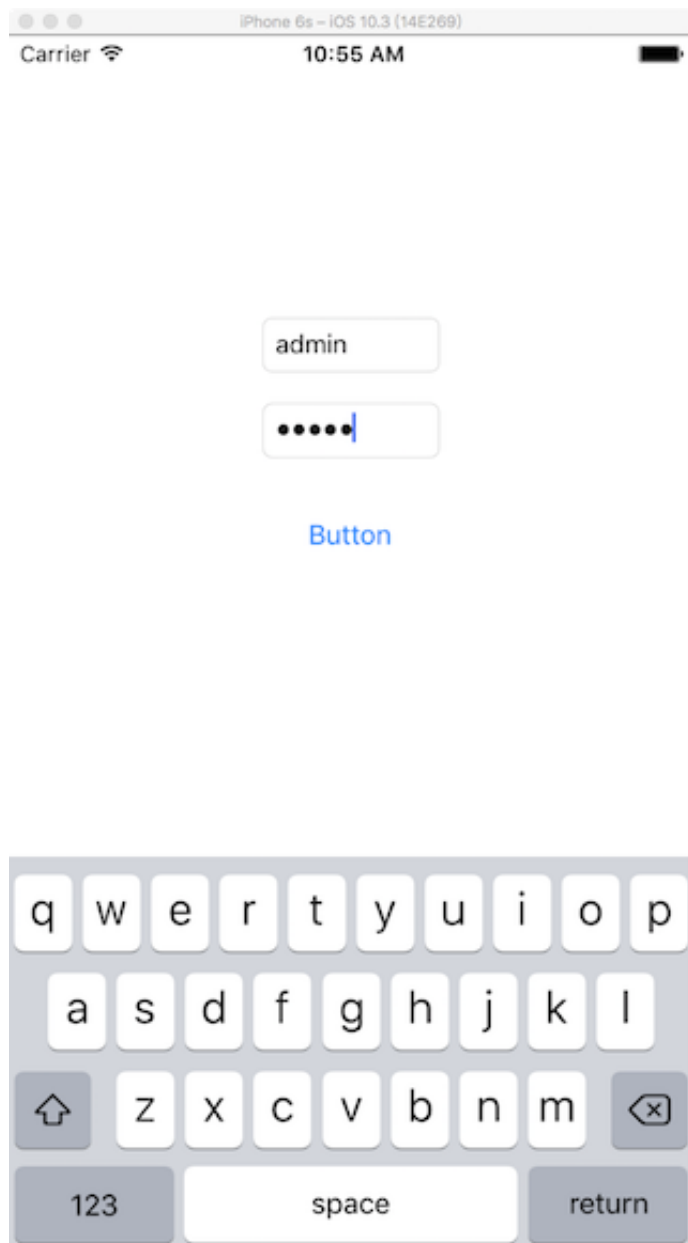
- 5. 添加一个Button



- 6. 修改Button文字为[登录]



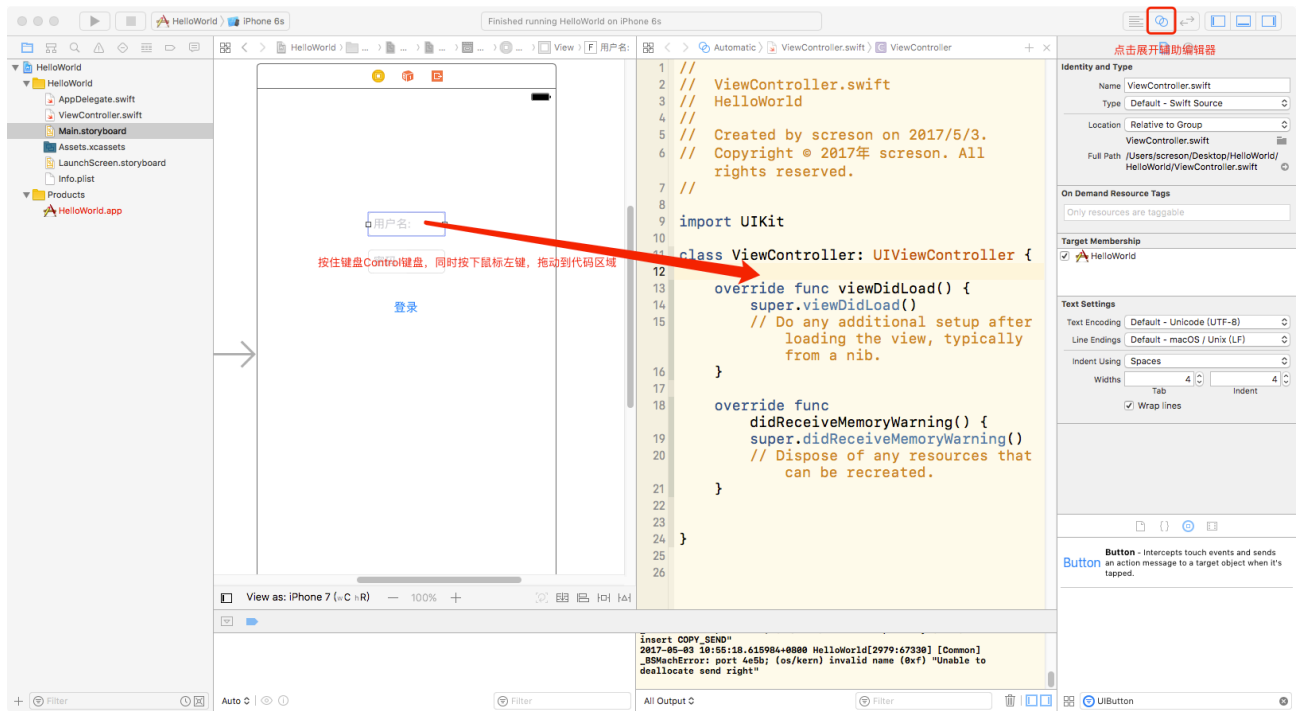
- 7. 点击xcode左上角运行按钮 (快捷键command+r) , 运行程序



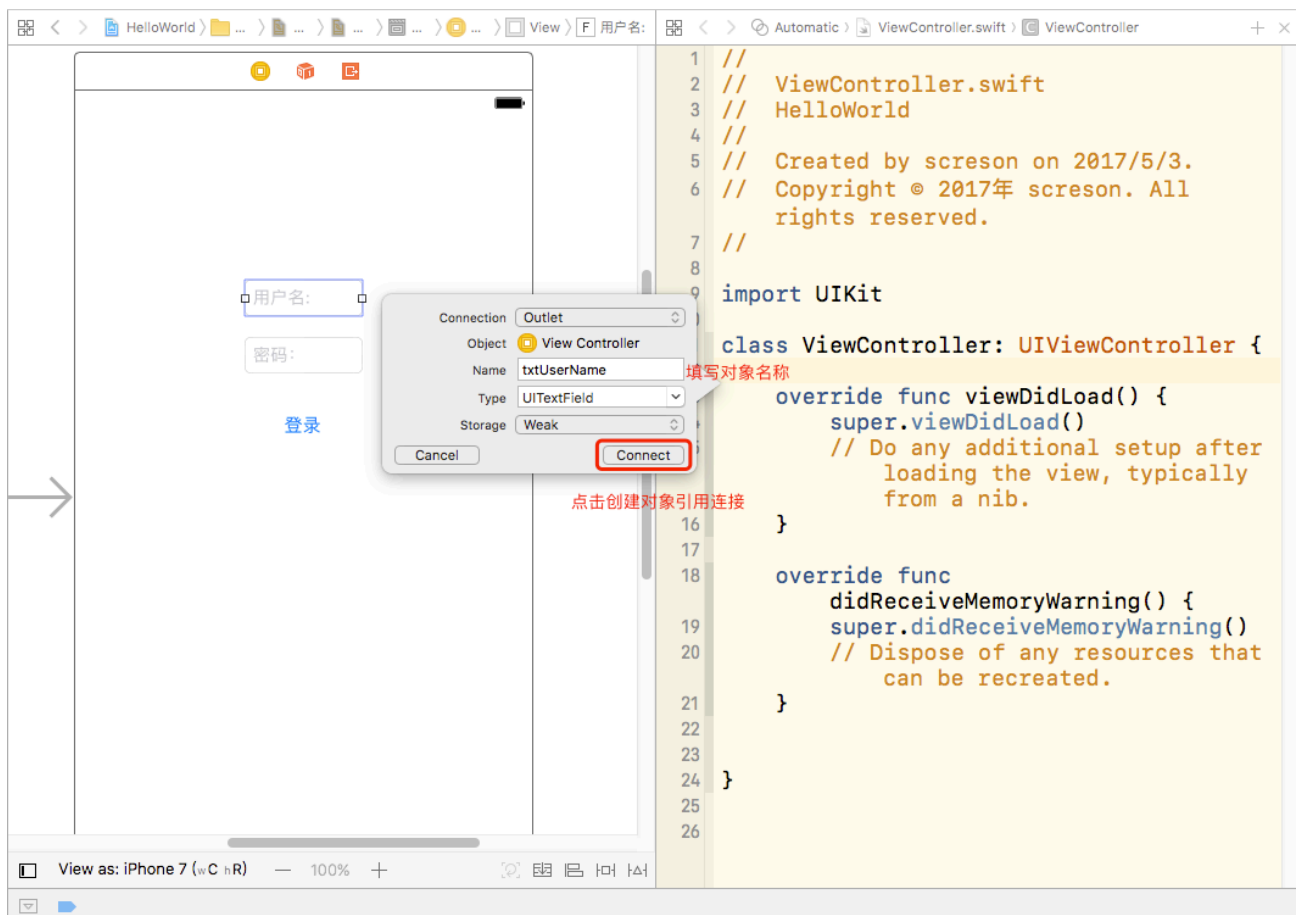
关联事件、获取文本

- 8. 关联[用户名]输入框对象引用

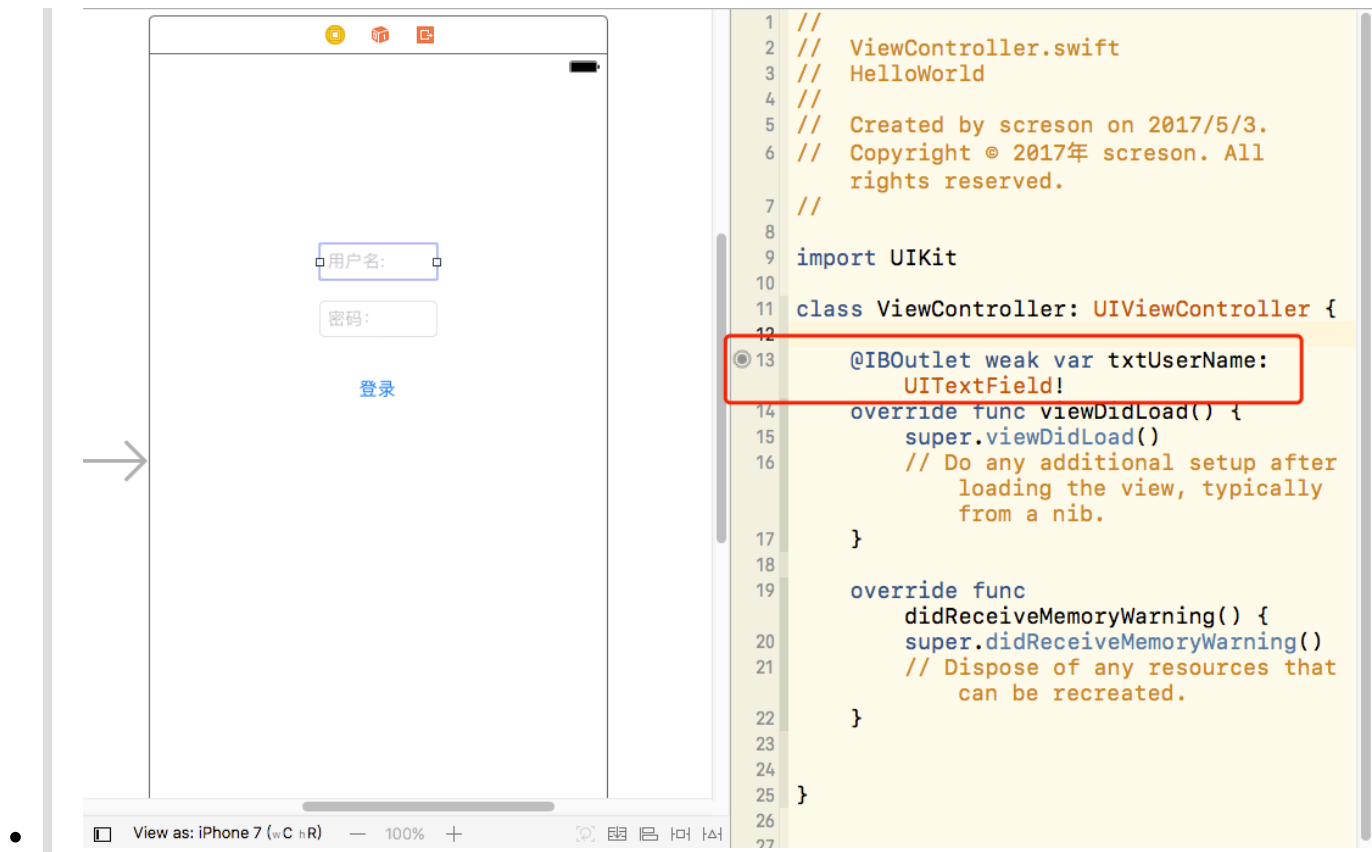
同时按下control键和鼠标左键，拖动



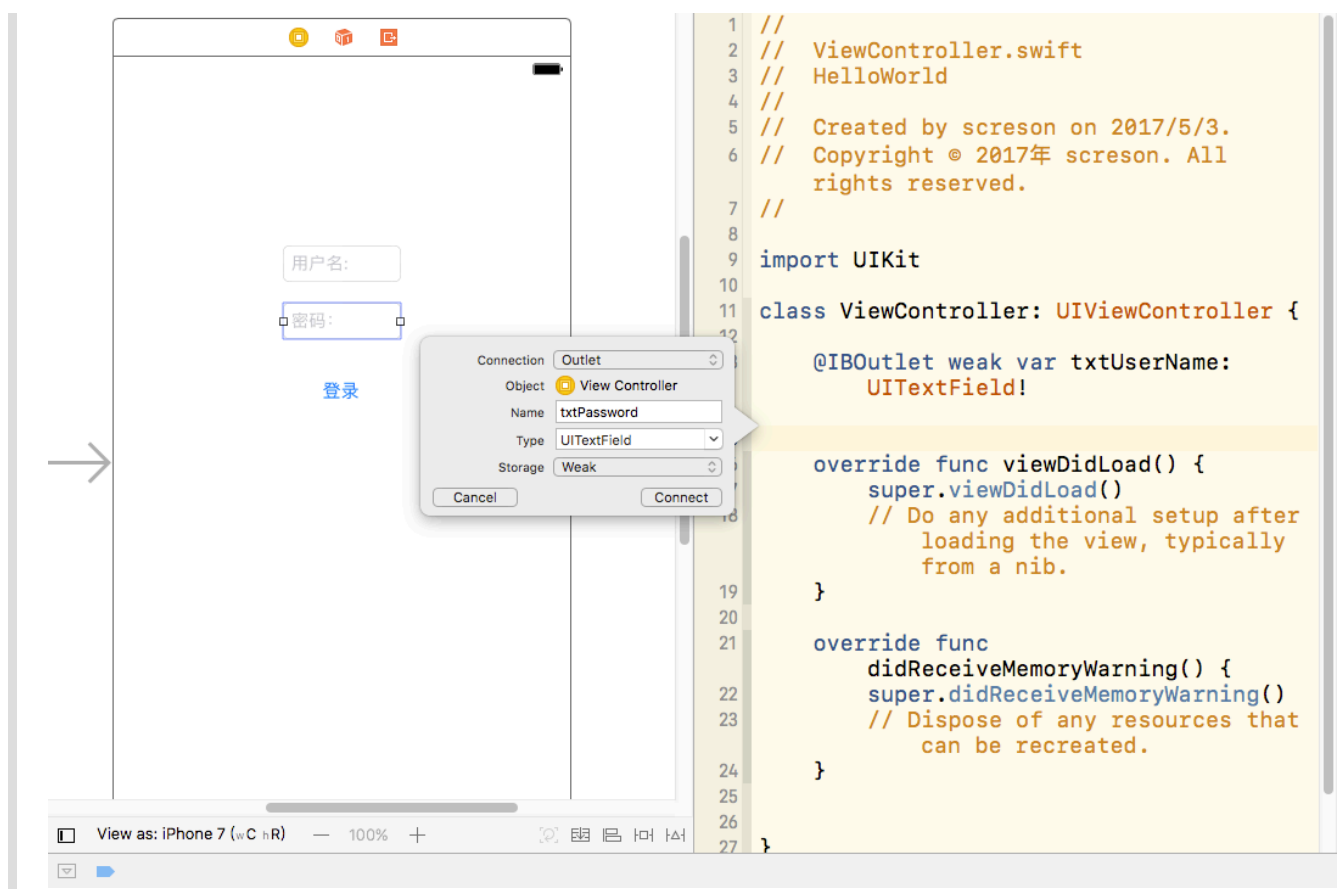
松开键盘和鼠标, 填写名称, 并点击connect



xcode会自动填充对应代码

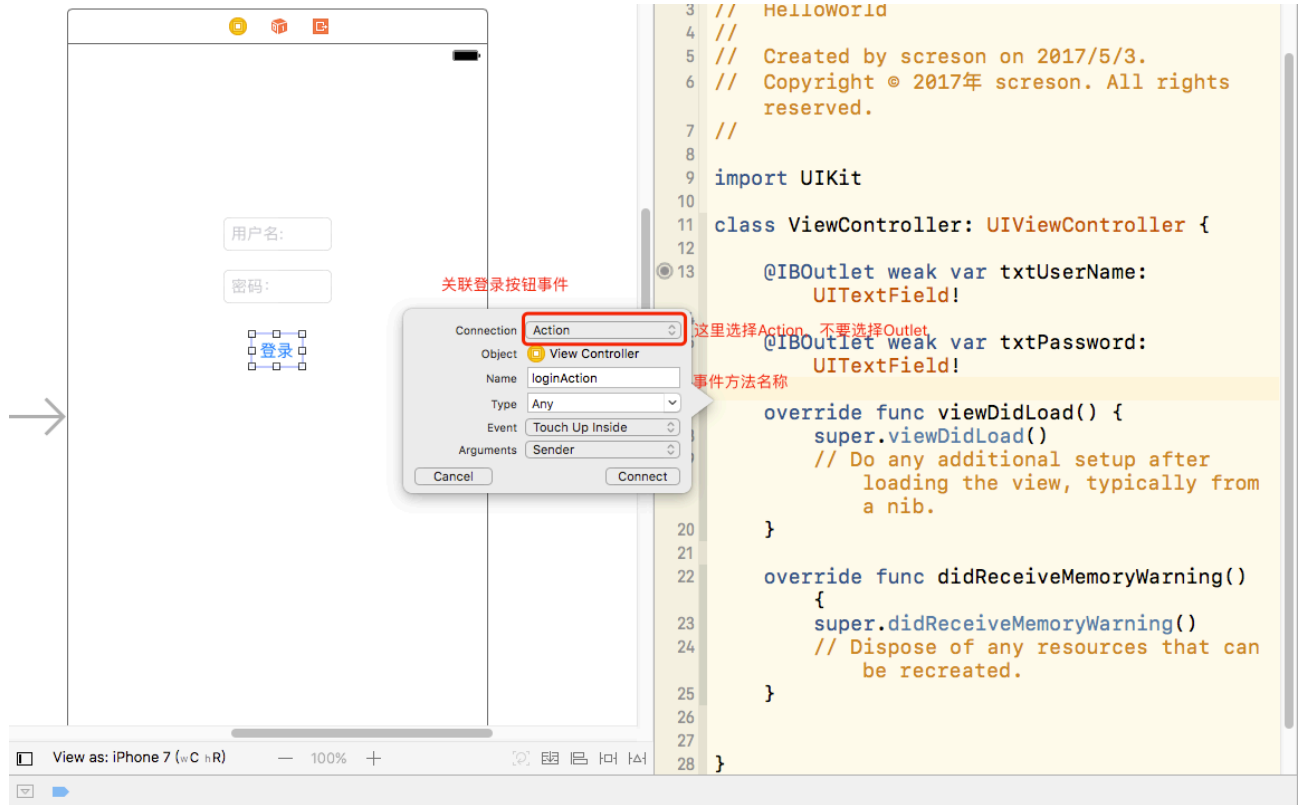


- 9. 同上，关联[密码]输入框对象引用

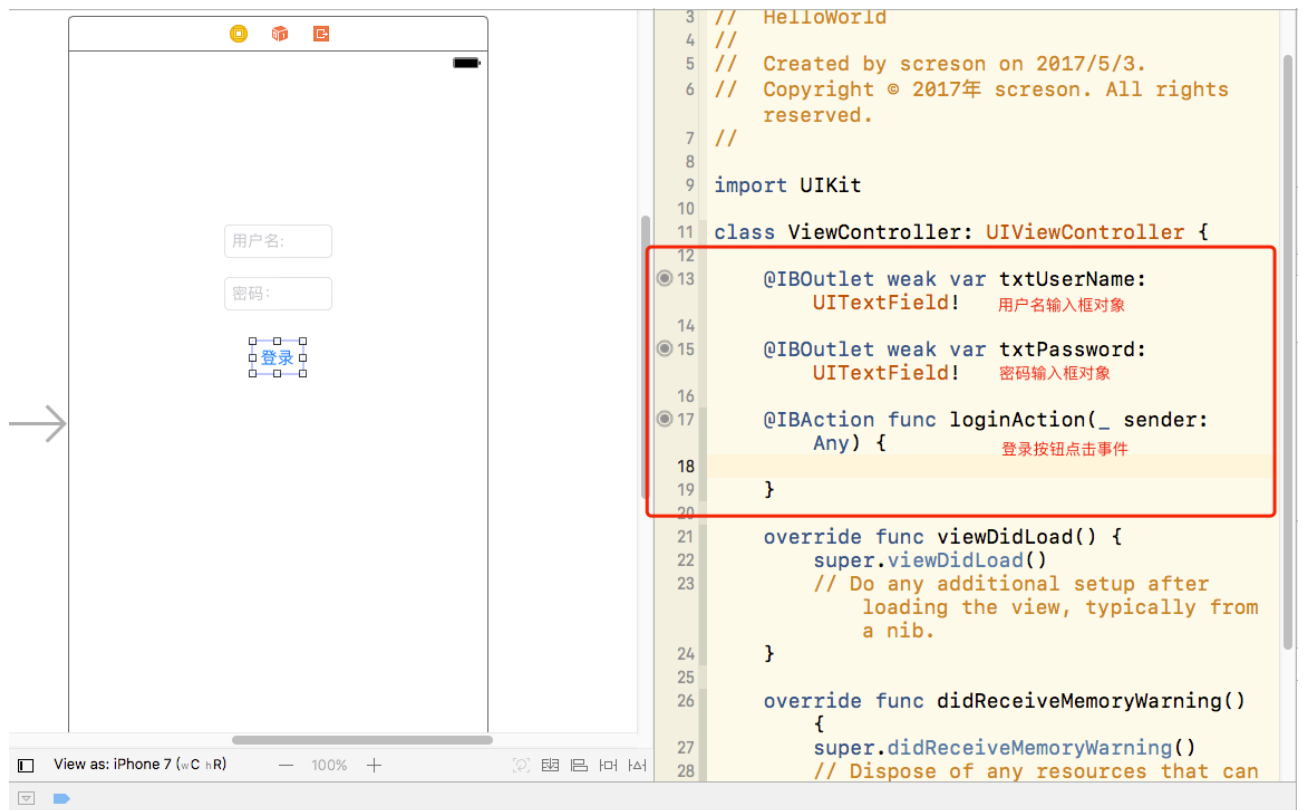


- 10. 同上，管理[登录]点击事件

注意：此处Connection 必须选择Action



11. 最终连接输出后代码如下



12. 实现[登录]事件逻辑代码

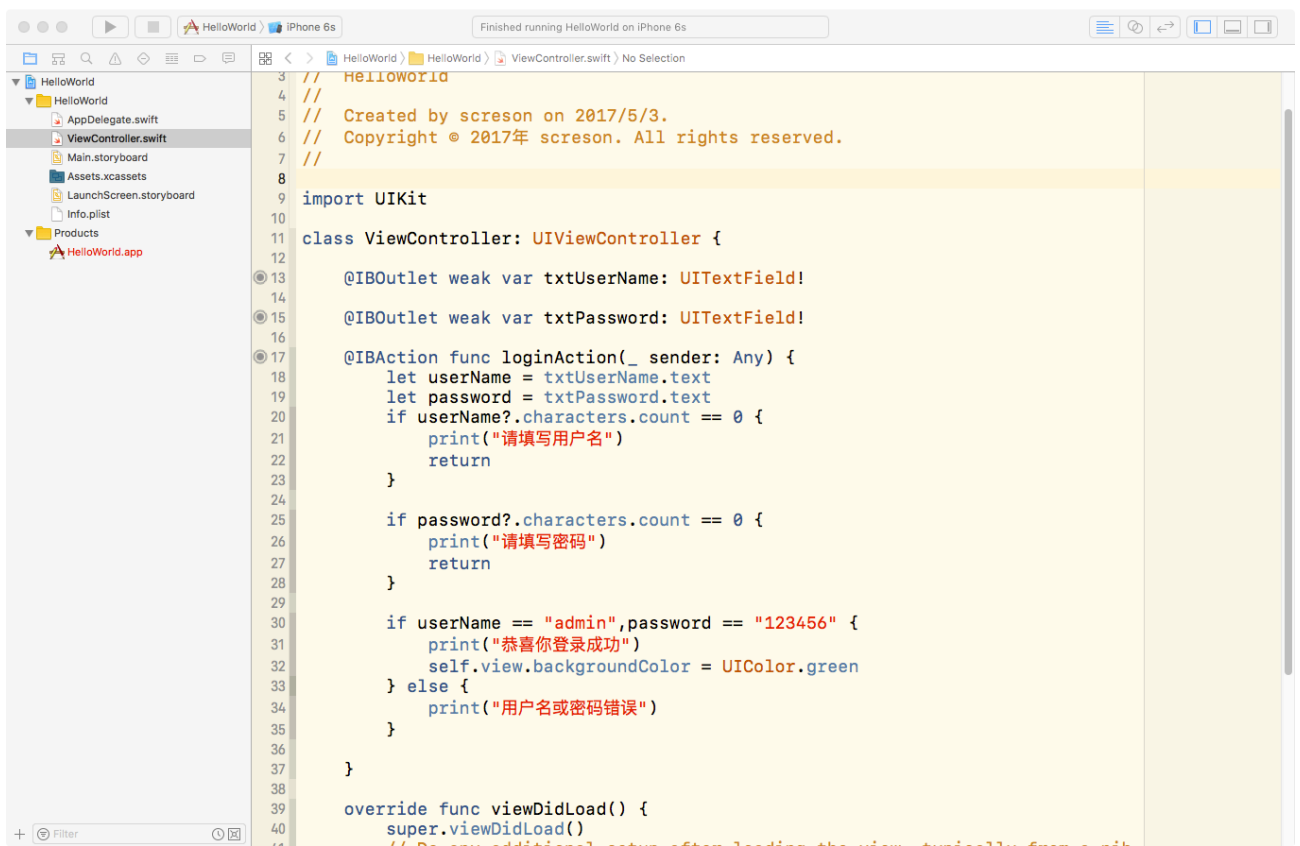
```

@IBAction func loginAction(_ sender: Any) {
    let userName = txtUserName.text//获取用户名文本
    let password = txtPassword.text//获取密码文本
    if userName?.characters.count == 0 { //非空
        print("请填写用户名")
        return
    }

    if password?.characters.count == 0 { //非空
        print("请填写密码")
        return
    }

    if userName == "admin",password == "123456" { //用户名密码正确
        print("恭喜你登录成功")
        self.view.backgroundColor = UIColor.green//修改视图背景颜色为绿色
    } else {
        print("用户名或密码错误")
    }
}

```



- 13.编译运行[command+r]

输入正确用户名密码: admin/123456



库文件管理工具

- CocoaPods

[官网](#)

[CocoaPods](#)

[教程](#)

- Carthage

[Carthage](#)

[教程](#)

- SPM

[Apple/swift-package-manager](#)

- 常用的三方库 (e.g.):

[AFNetworking-OC网络请求](#)

[Alamofire-Swift网络请求](#)

[Masonry-OC自动布局](#)

[SnapKit-Swift自动布局](#)

[SDWebImage-OC图片缓存](#)

[Kingfisher-Swift图片缓存](#)

[MJRefresh-OC下拉刷新](#)

[MBProgressHUD-OC加载指示器](#)

- ...

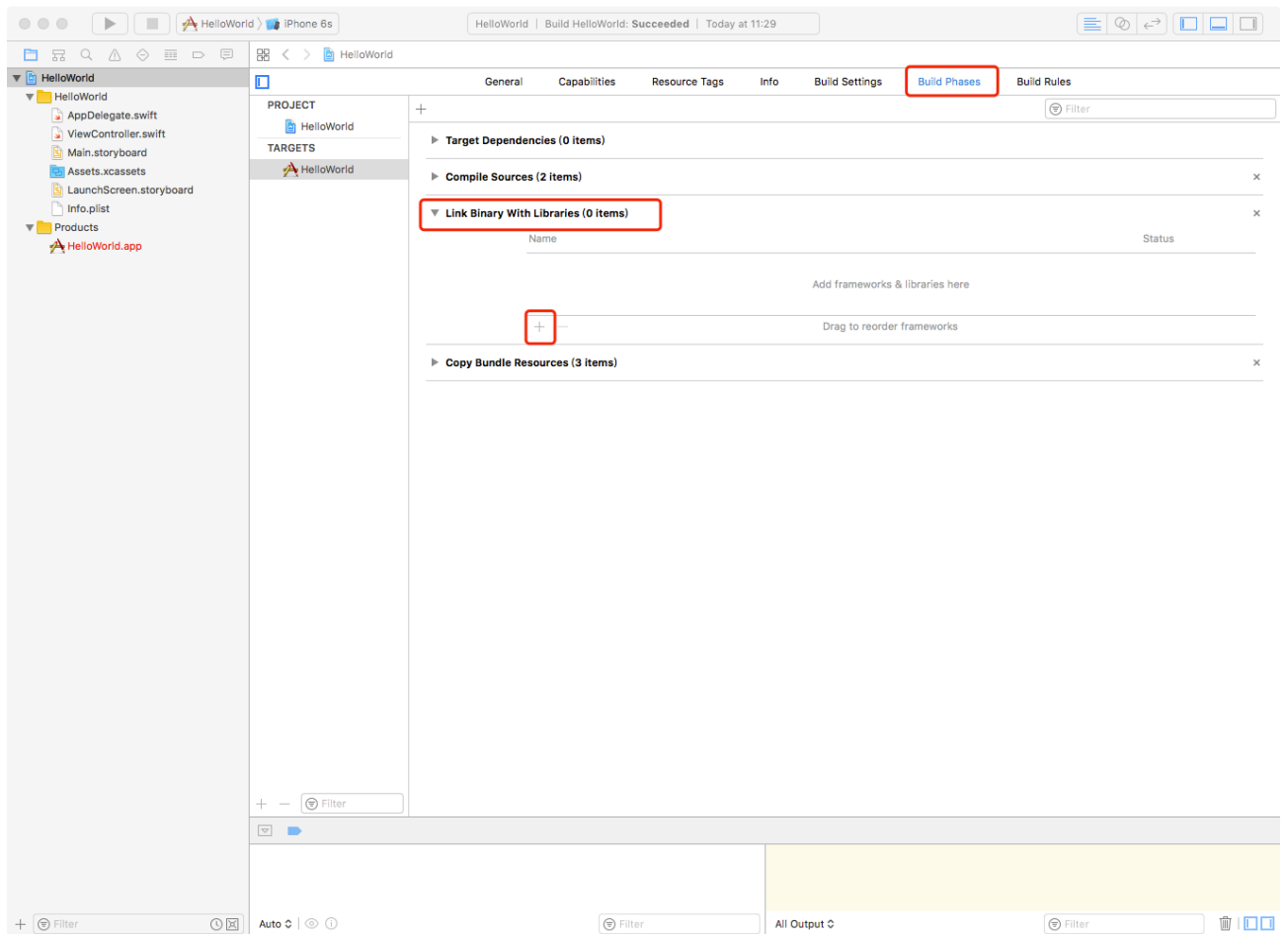
Framework导入

选中工程

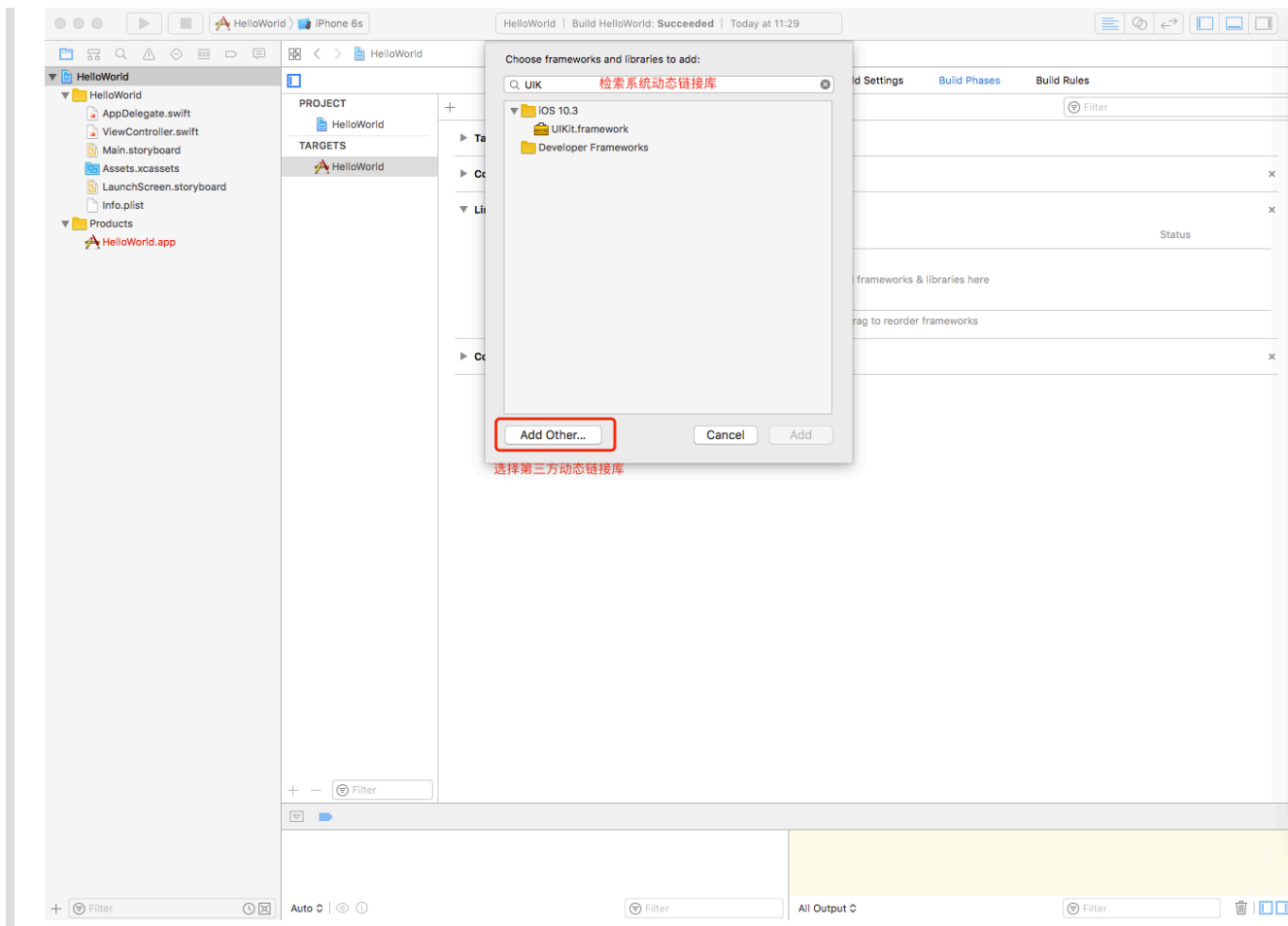
点击Build Phase

展开 Link Binary With Libraries

点击 + 添加



-
- 检索 用于系统链接库
- Add Other 用于添加第三方链接库



另：第三方链接库也可通过鼠标，直接拖入到工程资源目录列表

打包发布

条件

- 开发账号

[申请地址](#)

- 证书、配置文件
- [参考教程](#)

ZXStruct-Swift

- [ZXStructs](#)

CreateBy:JuanFelix@screson