|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Marco Martínez |
| *Asignatura:* | EDA I |
| *Grupo:* | 7 |
| *No de Práctica(s):* | 9 |
| *Integrante(s):* | Cuéllar Uribe Fernando |
| *No. de Equipo de cómputo empleado:* | 24 |
| *No. de Lista o Brigada:* | 12 |
| *Semestre:* | 2020-2 |
| *Fecha de entrega:* | 31-3-2020 |
| *Observaciones:* |  |
| Calificación: |  |

**Cuéllar Uribe Fernando  
Grupo 17  
Estructura de Datos y Algoritmos I**

**Guía práctica de estudio 0:**

**Objetivo:**

Aplicar las bases del lenguaje de programación Python en el ambiente de Jupyter notebook.

**Explicación del código:**

En cada línea, en el primer párrafo se dice el área de la figura geométrica que se quiere tener su área, posteriormente, se declaran las variables con el valor de las medidas de la figura, después se hacen las operaciones correspondientes a la figura y al final se imprime el resultado del área de la figura.

**Conclusiones:**El lenguaje Python es parecido al lenguaje en C, a mí me pareció mas sencillo e intuitivo para utilizar, y me agradó demasiado.

**Bibliografía:**El lenguaje de programación C. Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie, segunda edición, USA, Pearson Educación 1991.  
  
Laboratorio de Computación Salas A y B Manual de prácticas de Estructura de Datos y Algoritmos I MADO-19\_EDAI  
Guía práctica de estudio 09: Introducción a Python

Aplicaciones de <http://lcp02.fi-b.unam.mx/>

[1] Tutorial oficial de Python: <https://docs.python.org/3/tutorial/>  
[2]´Galería de notebooks: <https://wakari.io/gallery>