

**-Use Case Name:** Exit Game

**-Main Success Scenario:**

1. 플레이어가 종료를 원함
2. 종료버튼을 누르던가 창닫기 버튼이 눌림.
3. 앞서 진행중이던 모든 과정이 멈추고 프로그램이 꺼짐.