

Diseña un programa Java denominado PROG02\_Ejerc4 que dada la edad de una persona, muestre un mensaje indicando si es mayor de edad. No puede utilizar operador if.

---

Diseña un programa Java denominado PROG02\_Ejerc5 que dado un numero de segundos, muestre en pantalla cuantos minutos, horas y días contiene.

---

Diseña un programa Java denominado PROG02\_Ejerc6 que cree un tipo enumerado para las siguientes razas de perro: Mastin, Terrier, Bulldog, Pekines, Caniche y Galgo. El programa debe realizar las siguientes operaciones:

- Crea una variable denominada var1 del tipo enumerado. Asígnale un valor.
- Crea una variable denominada var2 del tipo enumerado. Asígnale un valor.
- Muestra por pantalla el valor obtenido de comparar ambas variables.

Investiga sobre la posibilidad de averiguar la posición que ocupa un determinado valor en el enumerado así como mostrar la cantidad de valores que contiene. Si lo consigues, muestra la posición de las dos variables en el tipo enumerado.

---

Diseña un programa Java denominado PROG02\_Ejerc8 que dado el número de alumnos matriculados en programación, número de alumnos matriculados en Entornos de desarrollo y número de alumnos matriculados en Base de datos. El programa deberá mostrar el % de alumnos matriculado en cada uno de los tres módulos. Se supone que un alumno solo puede estar matriculado en un módulo. Trata de mostrar un solo decimal en los porcentajes.

---

Aunque aparentemente los años bisiestos son aquellos que son múltiplo de 4, no es del todo preciso, ya que años como 1900 y como 2100 no fueron, ni serán, bisiestos respectivamente. Existe una explicación física que tiene que ver con que el año del calendario no coincide exactamente, en duración, con año solar. Así, un cálculo más exacto indica que la duración real de un año es de 365,2425 días. Para corregir este desfase, se utiliza el criterio de que se considerara año bisiesto aquel que sea divisible por 4 pero no por 100 salvo que sea divisible por 400. Por esto 1900 no es bisiesto, 1904 si y 2000 también. Diseña un programa Java, denominado PROG02\_Ejerc9, que dado un año indique si es bisiesto o no.