**CURSO DE ANGULAR**

**Curso realizado en:**

**Udemy:** <https://www.udemy.com/course/angular-fernando-herrera/>

Contenido

[INTRODUCCIÓN 3](#_Toc66227844)

[TYPESCRIPT 4](#_Toc66227845)

[Tipos de datos 4](#_Toc66227846)

[Arreglos 5](#_Toc66227847)

[Objeto 5](#_Toc66227848)

[Interfaz 5](#_Toc66227849)

[Funciones 4](#_Toc66227850)

[Funciones de flecha 5](#_Toc66227851)

[Funciones con objeto de parámetro 5](#_Toc66227852)

[Desestructuración 4](#_Toc66227853)

[Objeto 4](#_Toc66227854)

[Arreglo 4](#_Toc66227855)

[Argumentos 4](#_Toc66227856)

[Importación y exportación 4](#_Toc66227857)

[Clases 4](#_Toc66227858)

[Constructor 4](#_Toc66227859)

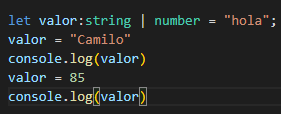
[Extender una clase 5](#_Toc66227860)

# INTRODUCCIÓN

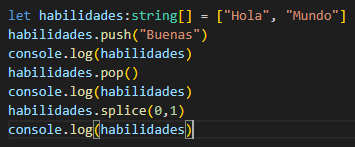
# TYPESCRIPT

## Tipos de datos

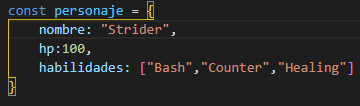
Una variable puede tener diferentes tipos de datos.



### Arreglos

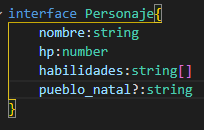


### Objeto



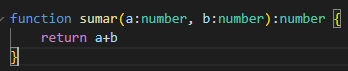
### Interfaz

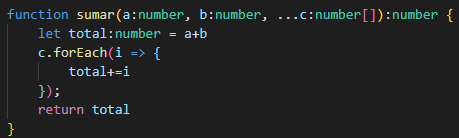
El ? se utiliza para decir que una variable puede ser opcional.



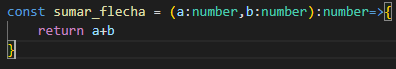
## Funciones

El orden de los parámetros es obligatorio, opcional y por último por defecto.

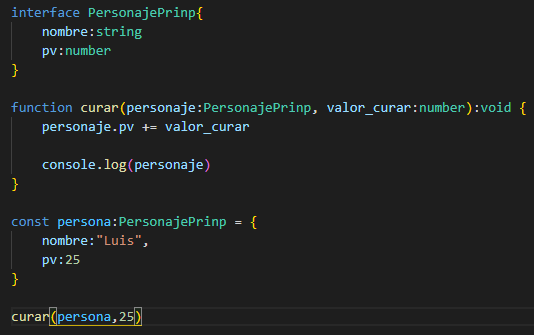




### Funciones de flecha



### Funciones con objeto de parámetro

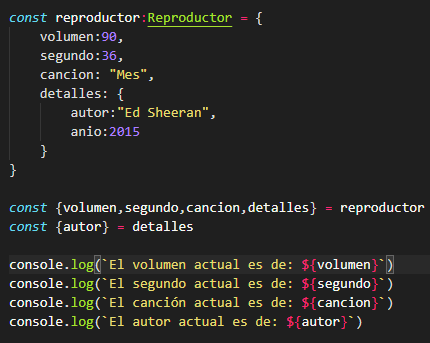


## Desestructuración

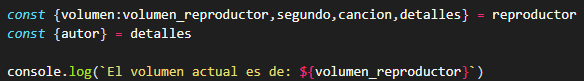
Extraer ciertas propiedades de un objeto/arreglo

### Objeto

Const {atributo1, atributo2…} = objeto “Esto quiere decir que se tomarán las propiedades del objeto que se especifiquen dentro de los { }”

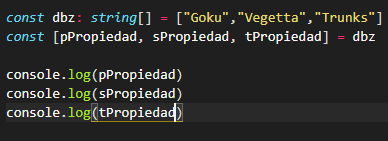


Si las variables chocan con otras variables por tener el mismo nombre entonces se puede cambiar el nombre de las variables desestructuradas. {variable:nueva\_variable}

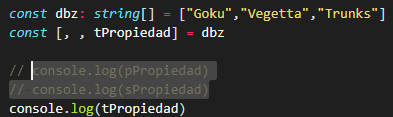


### Arreglo

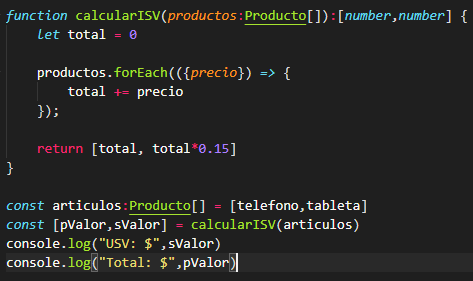
* Si necesito todos los valores



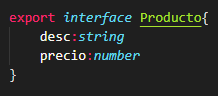
* Si necesito un valor en específico.



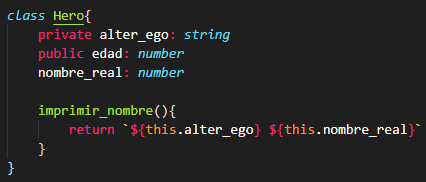
### Argumentos



## Importación y exportación

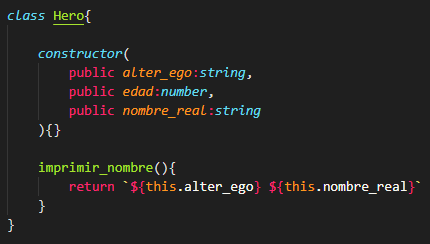


## Clases

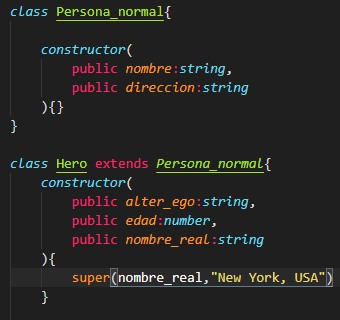


### Constructor

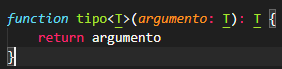
La verdadera forma de crear una clase



### Extender una clase

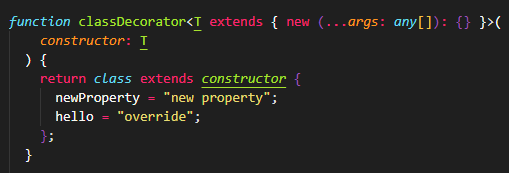


### Genéricos



### Decoradores

Es una función que expande sus funcionales a clases, propiedades, etc.



## Encadenamiento

