


СЛИВКА СЛОЕВ

Если в дизайне есть какие либо объекты которые являются одним целым элементом на странице - к примеру как эта иконка youtube, то нужно сливать слои чтобы объект был одним целым а не кусками картинок - не нужно сливать только те объекты которые по дизайну должны быть отдельными, к примеру когда картинка должна иметь эффект параллакса и элементы должны двигаться относительно друг друга или фона и тп.



Assets





Name: layer-10

Size: 54px × 38px

PNG 3 bitmap images
~13% smaller than JPG

JPG 3 bitmap images
1x, 2x, 3x

 This layer contains bitmap images, so no vector assets were generated.

 Got it!

Sass

- **.Layer-10**
- width: 54px
- height: 38px
- object-fit: contain


HTML

```
<!-- png -->
<!-- bud -->
```

HTML



Assets



Name: youtube

Size: 84px × 56px

PNG 3 bitmap images
1x, 2x, 3x

JPG 3 bitmap images
1x, 2x, 3x

🧑 This layer contains bitmap images, so no vector assets were generated.

🗑 Got It!

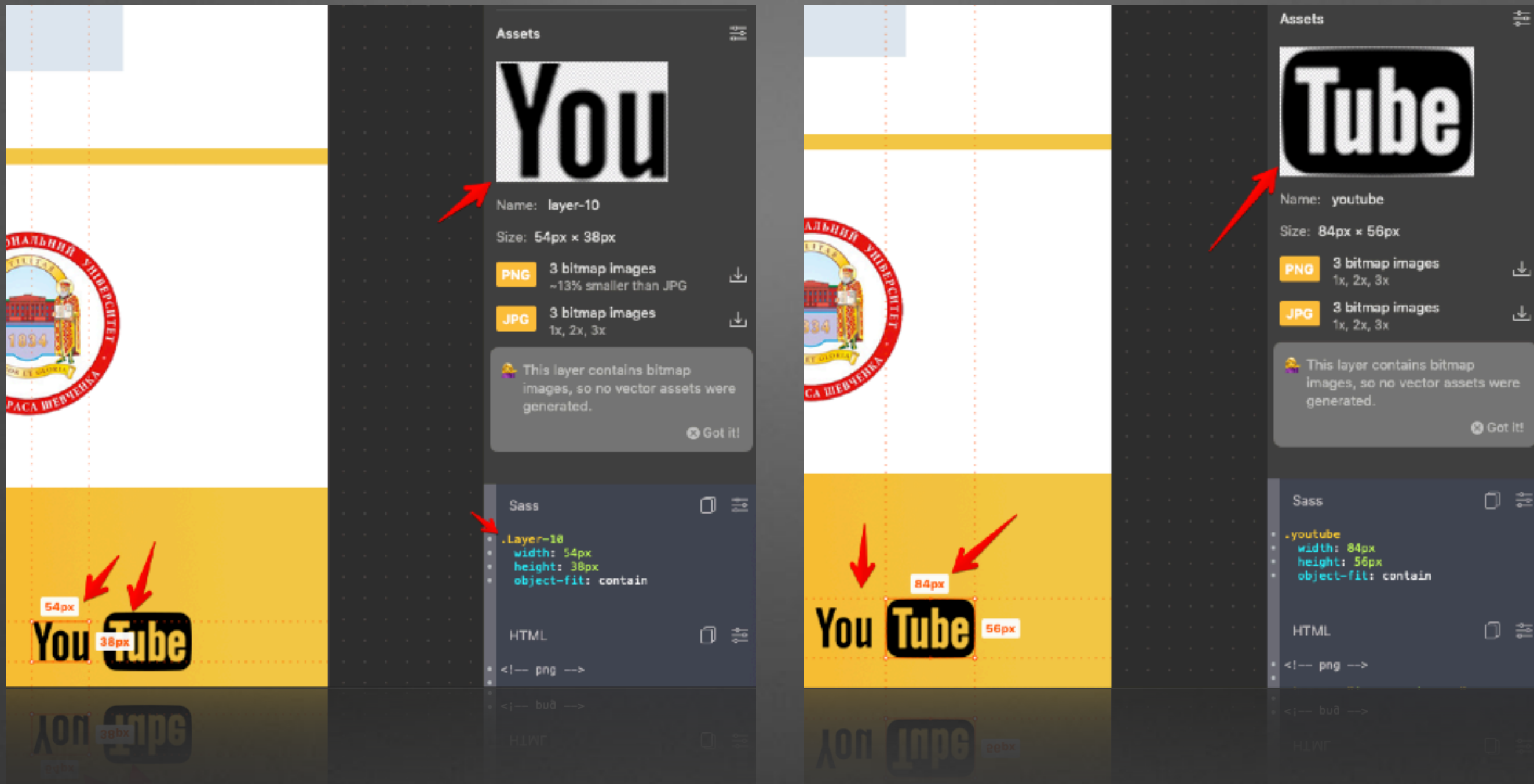
Sass

```
.youtube  
  width: 84px  
  height: 56px  
  object-fit: contain
```

HTML

```
<!-- png -->  
  
<!-- bud -->
```

HTML



Сливка слоев

Если в дизайне есть какие либо объекты которые являются одним целым элементом на странице - к примеру как эта иконка youtube, то нужно сливать слои чтобы объект был одним целым а не кусками картинок - не нужно сливать только те объекты которые по дизайну должны быть отдельными, к примеру когда картинка должна иметь эффект параллакса и элементы должны двигаться относительно друг друга или фона и тп.

