

# Publication Web : semaine 1

HEG-Genève, Bachelor en information documentaire

Cours 7322n – Publication Web

Responsable du cours : Alexandre Boder

Assistants : Igor Milhit, Raphael Rey

Semestre 2, 2015

## Table des matières

1. Contenu de l'atelier de la semaine 1   2015-02-18.....	2
1.1. Présentation framework   5 min.....	2
1.2. Téléchargement et décompression   5 min.....	2
1.3. Navigateur de fichier et navigateur Web   2 min.....	2
1.4. Structure physique   10 min.....	2
1.5. Comment éditer les fichiers html et css   5 min.....	2
1.6. Édition du fichier index.html   10 min.....	3
1.7. Travail pour la semaine 02   2 min.....	3
1.8. Utilisation du serveur Web local   6 min.   éventuellement reporté pour marge.....	3

**h e g**



Haute école de gestion  
Genève

## 1. Contenu de l'atelier de la semaine 1 | 2015-02-18

### 1.1. Présentation framework | 5 min.

Un *framework* est un ensemble de composants logiciels améliorant le développement, parfois spécialisé dans un langage particulier. Dans le contexte de la publication Web, on parle souvent de *framework* CSS. Il en existe plusieurs catégories. Pour le cours, nous allons utiliser des versions simplifiées, dans lesquelles nous modifierons uniquement les fichiers `html` et `css`.

Le choix pour notre cours s'est porté sur [Skeleton](http://getskeleton.com). Il est un peu abusif de parler de *framework*, il s'agit plus d'un *template* CSS, mais c'est justement sa simplicité qui nous intéresse, convenant particulièrement bien à un cours d'introduction tel que le notre.

### 1.2. Téléchargement et décompression | 5 min.

Source : <http://getskeleton.com>, le bouton *download*.

Enregistrez l'archive ZIP sur votre disque dur, dans un dossier de travail dans Mes Documents. Décompressez l'archive. Vous devriez obtenir l'arborescence suivante :

```
Skeleton-2.0.4
├── css
│   ├── normalize.css
│   └── skeleton.css
├── images
│   └── favicon.png
└── index.html
```

Renommez selon vos désirs le dossier `Skeleton-2.0.4`, par exemple `mon-site`.

### 1.3. Navigateur de fichier et navigateur Web | 2 min.

1. Ouverture du dossier `mon-site` avec le navigateur de fichier.
2. **Clic-droit** sur `index.html` et "ouvrir avec Firefox" et observation, notamment de l'URL.

### 1.4. Structure physique | 10 min.

Les éléments importants à repérer : le fichier `html` (le contenu), les dossiers `css/` (contenant les fichiers `css` correspondant à la mise en forme) et `images`. Cette structure est la structure *physique*. On peut y ajouter tous les dossiers que l'on désire : `documents/`, par exemple.

### 1.5. Comment éditer les fichiers `html` et `css` | 5 min.

Les fichiers `.html` et `.css` sont des fichiers textes et peuvent s'ouvrir avec un éditeur de texte simple, comme le bloc-notes ou *TextEdit*, ou avec un éditeur plus complet comme *Notepad++*, *gedit* ou *geany*.

**Remarque 1** : par défaut à l'école les fichiers `.html` et `.css` s'ouvrent avec *Dreamweaver*, un éditeur WYSIWYG que nous n'allons pas utiliser dans ce cours. Il faut d'abord faire un clic-droit sur ces fichiers pour configurer l'application par défaut pour l'ouverture de ces fichiers : *Notepad++* me semble un bon choix.

**Remarque 2** : selon le type d'encodage utilisé (ISO 8859-1 ou utf-8), les lettres accentuées et les signes diacritiques ne sont pas rendus correctement par les navigateurs Web. Le plus simple est de paramétrer l'éditeur de texte (par exemple *Notepad++*), afin d'utiliser l'encodage `utf-8`. Une autre solution est d'écrire les caractères accentués, les caractères spéciaux et les signes diacritiques sous la forme d'entités de caractères en HTML. Par exemple, le caractère "é" s'écrira `&eacute;`;

### 1.6. Édition du fichier `index.html` | 10 min.

1. Depuis le navigateur de fichier, aller dans le répertoire `mon-site`.
2. **Clic-droit** sur le fichier `index.html` et ouvrir avec *Notepad++* ou *Editplus*.
3. Repérer les balises `<html>` `</html>`, `<head>` `</head>` et `<body>` `<body>`. Pour la session de la semaine 01, on ne travaille que dans le `<body>` (lignes 30 à 45).
4. Supprimer les lignes 35 à 40.
5. Sous la ligne 34, on insère le code qui suit :

```
<h1>Mon premier titre</h1>
<h2>Un titre de niveau 2</h2>

<p>Ici, nous pouvons écrire un paragraphe, par
exemple.</p>
<p>Ajoutez un paragraphe un peu plus long au moyen d'un
copier-coller.</p>
```

6. Enregistrer votre fichier `index.html` et rechercher la page Web correspondante.

### 1.7. Travail pour la semaine 02 | 2 min.

Ajouter du contenu dans le fichier `index.html` avec au moins trois paragraphes et une structure de titre (des `<h2>` et des `<h3>`, par exemple). On peut s'inspirer du point 9 de l'article *ufologie* de Wikipédia<sup>1</sup>. Vous pouvez soit laisser tomber la liste à puce des *exemples d'ouvrages à sensation revisitant l'histoire*, soit cherchez comment utiliser les balises `<ul>` et `<li>`.

### 1.8. Utilisation du serveur Web local | 6 min. | éventuellement reporté pour marge

1. Faire une copie du dossier `mon-site` dans `P:\config\wwwroot.xamp\` ; démarrer XAMP, le service Apache.
2. Ouvrir l'URL `http://localhost:8005/mon-site` et observer les différences avec la page ouverte "directement", principalement la police de caractère. Voir la ligne 18 du fichier `index.html`.

<sup>1</sup> [https://fr.wikipedia.org/wiki/Ufologie#Controverses\\_autour\\_des\\_observations\\_en\\_ufologie](https://fr.wikipedia.org/wiki/Ufologie#Controverses_autour_des_observations_en_ufologie)