

LAYOUT

SUMA +1 POR
CADA PALABRA
ACERTADA



NICE TO
HAVE

INC

PUNTAJE

TIMER

*1

DIFICULTAD



LISTA DE
PALABRAS

SIGUIENTE
PALABRA

PALABRA

CAJA DE CARGA

*2

*1

SET TIEMPO ;SI
LA PALABRA NO
ES =
TERMINA EL
JUEGO

SI EL INPUT =
PALABRA,
+TIEMPO
+PUNTAJE

*2

EL INPUT DEBE CORRER
AL MISMO TIEMPO QUE
EL TIMER, NO PUEDE
PARAR EL PROGRAMA.

PALABRA
INCORRECTA

GAME OVER

GAME OVER

00:00

GAME OVER

PUNTAJE

PRESIONÁ [TECLA] PARA OTRO INTENTO

20h
RESTART

VUELVE A
LAYOUT

00

10000

00

| THE 10 BEST PLAYERS | | |
|---------------------|-------|---------|
| RANK | SCORE | INITIAL |
| 1ST | 10000 | AJH |
| 2ND | 9000 | JJK |
| 3RD | 8000 | JH |
| 4TH | 7000 | OPH |
| 5TH | 6000 | JD |
| 6TH | 5000 | TMM |
| 7TH | 4000 | MAK |
| 8TH | 3000 | KIM |
| 9TH | 2000 | XDF |
| 10TH | 1000 | DRE |

WWW.ARCADHIGHSCORES.COM

SCOREBOARD FINAL:
FINALIZA EL JUEGO,
INGRESA UN APODO Y
SE GUARDA EL
RESULTADO.
(Es posible!
Tendríamos que
estudiarlo.)