# SQL2008 数据库命名规范

## 1. 数据库涉及字符规范

采用 26 个英文字母和 0-9 这十个自然数,加上下划线\_组成,共 36 个字符。 不出现其他字符。鉴于大小写规则难记忆,而且有些情况下,数据库不区分大小写,统一采用小写字母。

采用英文单词或英文短语(包括缩写)作为名称,不使用无意义的字符或汉语拼音。

名称应该清晰明了,能够准确表达事物的含义,最好可读,遵循"见名知意" 的原则。

#### 2. 数据库对象命名规范

数据库对象包括表、视图(查询)、存储过程(参数查询)、函数、约束。对象名字由前缀和实际名字组成,绝对不要在对象名的字符之间留空格,长度不超过30。

使用单数(比如表名 tb\_member, 不要使用 tb\_members)。

前缀: 使用小写字母

表 tb\_〈表的内容分类〉\_〈表的内容〉

视图 vi

存储过程 sp

函数 fn

索引 idx\_〈表名〉\_〈索引标识〉

主键 pk\_〈表名〉\_〈主键标识〉

外键 fk\_〈表名〉\_〈主表名〉\_〈外键标识〉

序列 seq

实际名字:实际名字尽量描述实体的内容,由单词或单词组合,每个单词以

''间隔,字母小写,不以数字开头。合法的对象名字类似如下。

表 tb user info tb message detail

视图 vi\_message\_list

存储过程 sp\_message\_add

## 3. 数据库表设计规范

表名由前缀和实际名字组成。tb〈表的内容分类〉〈表的内容〉。

表的设计要符合 3NF, 然后, 可以根据效率的需要, 适当做一些冗余。

**前缀:** 使用小写字母 tb,代表表。实际名字中,一个系统尽量采取同一单词, 多个后面加 来连接区分。

合法的表名类似如下。

tb member

tb\_member\_info

tb\_forum\_board

tb blog comment1

一些作为多对多连接的表,可以使用两个表的前缀作为表名:

如:用户表 tb\_user,用户分组表 tb\_group\_info,这两个表建立多对多关系的表名为: tb\_user\_group\_relation

# 4. 字段命名规范

字段由表的简称,实际名字组组成。如果此字段关联另外的字段,那么加下划线\_连接关联表字段的字段名。布尔型的字段,以一些助动词开头,更加直接生动:如,用户是否有留言 has\_message,用户是否通过检查 is\_checked 等。字段名为英文短语、形容词+名词或助动词+动词时态的形式表示,遵循"见名

知意"的原则。

因此, 合法的字段名类似如下。

```
user_id
user_name
user_reg_date
```

# 5. 视图命名规范

由前缀和实际名字组成,中间用下划线连接。前缀:使用小写字母 vi,表示视图。合法的视图名类似如下。

```
vi_user
vi_user_info
```

# 6. 存储过程命名规范

字段由前缀和实际名字加操作名字组成,中间用下划线连接。

前缀:使用小写字母 sp,表示存储过程。

操作名字: insert | delelte | update | caculate | confirm

例如: sp_user_insert(前缀+表名+操作名字)				
/*				
// 描述: *****				
// 创建人:***				
// 创建日期: 2011.1.7				
// 修改标识:				
// 修改描述:				
//*				

#### 7. 数据库设计文档规范

所有数据库设计要写成文档,附有表关系图,可采用 PowerDesigner 设计;表的具体描述文档以模块化形式表达。大致格式如下:

表名: tb\_members

日期: 2008-12-17

版本: 1.0

描述:保存用户资料

主键: mem\_id

索引: idx\_mem\_name, unique(唯一索引)

外键: mem\_id (对应 tb\_member\_info.meminfo\_id)

#### 具体内容样例

字段名	数据类型	可为空	默认值	备注
meminfo_i d	int (4)	否	无	主键,自增长(如果是 ORACLE 要指定序列 对象名)
name	varchar (50)	否	无	表示该会员名,会员名不重复
mem_id	int(4)	是	0	外键
address	varchar (100)	是	无	表示所在地址
phone	varchar(50	是	空串	表示联系电话
QQ	varchar (50)	否	无	表示会员 QQ

# 8. sq1 语句规范

所有 sql 关键词全部大写,比如 SELECT, UPDATE, FROM, ORDER, GROUP BY 等。

# 9. 数据完整性规范

1、为便于在程序的编码期查错,可以在设计数据库的时候尽可能多的加上约束 (check)。如,整型的字段的取值范围等,常常为 field>0。

- 2、同理,尽可能地在开发期间使用触发器来验证数据的完整性。
- 3、如果字段之间存在冗余,应该编写触发器来管理冗余的字段
- 3、在开发阶段保存完整的主键、外键和唯一索引的约束。
- 4、原则:编码期间,数据完整性优先于性能。在保障系统正确运行的前提下尽可能的提高效率。
- 5、数据库分开发期和运行期两个版本:开发期版本主要体现完整的约束,运 行期版本体现效率的优化。

## 10. 数据库性能优化规范(运行期)

- 1、在运行阶段删除不必要的约束(check)。
- 2、尽量不要使用触发器
- 3、尽量保留主键约束
- 4、适当删除外键,以提高性能
- 5、在运行期间,通过分析系统的访问量,创建索引来优化性能
- 6、分析每个表可能的数据增长量,定义自动拆分表规则。将大表进行拆分来提 高性能。
- 7、预先考虑数据清理规则: 在什么情况下删除数据库中的旧数据,以此来提高性能。
- 8、制定数据库备份和灾难恢复计划。
- 9、为效率考虑,可以在系统测试阶段适当增加冗余字段,或者冗余表。
- 10、分页的记录输出建议通过存储过程来实现,不要使用 API 游标来分页,这样可以提高分页的效率。