Ψηφιακές Επικοινωνίες - Εργασία Αλγόριθμος CRC

Δεληγιαννάχης Χαράλαμπος 4383

Εισαγωγή

Στην εργασία παρουσιάζεται η υλοποίηση του αλγορίθμου CRC (Cyclic Redundancy Check), ο οποίος αποτελεί έναν από τους πιο γνωστούς κώδικες ανίχνευσης σφαλμάτων στη μετάδοση δεδομένων.

1 Πρώτο ζητούμενο

Ο αλγόριθμος γράφτηκε σε γλώσσα Python και τα αρχεία έχουν ονόματα "main.py" και "package.py".

Η βασική κλάση του αρχείου είναι η κλάση **Package** όπου υλοποιείται στο "package.py" περιλαμβάνει όλες τις απαραίτητες πληροφορίες του πακέτου με τα δεδομένα (όπως τις μεταβλητές D, F, T, P της εκφώνησης) καθώς και όλες τις απαραίτητες λειτουργίες του αλγορίθμου CRC (modulo-2 binary division). Ουσιαστικά, η υλοποίηση του αλγορίθμου βρίσκεται μέσα σε αυτήν την κλάση. Ας αναλύσουμε κάθε μέθοδό της αναλυτικότερα:

• Κατασκευαστής κλάσης:

Δέχεται ως παραμέτρους τις μεταβλητές D (η προς μετάδοση αχολουθία δεδομένων των k bits) και P (ο προχαθορισμένος αριθμός των n-k+1 bits με τον οποίο θα πρέπει να είναι διαιρέσιμη η αχολουθία των n bits που πρόχειται να μεταδοθεί).

Μέθοδος send():

Το παχέτο υποτίθεται ότι στάλθηκε και στη συγκεκριμένη μέθοδο καλούνται οι 4 παρακάτω υπομέθοδοι με τη σειρά για να υλοποιήσουν τον αλγόριθμο CRC.

1. Μέθοδος calculateF():

Υπολογίζει την ακολουθία FCS (F) των n-k bits, εκτελώντας την modulo-2 διαίρεση του $2^{n-k}D$ με το P και χρησιμοποιώντας το υπόλοιπο αυτής.

2. Μέθοδος calculateT():

Υπολογίζει την ακολουθία T των n bits που πρόκειται να μεταδοθεί, εκτελώντας την πράξη $2^{n-k}D+F$.

3. Μέθοδος errors():

Προσομοιώνει την δημιουργία σφαλμάτων κατά τη μετάδοση. Στον συγκεκριμένο κώδικα το bit error rate είναι 10^{-3} .

4. Μέθοδος calculateRes():

Υπολογίζει το υπόλοιπο της modulo-2 διαίρεσης του T με το P, το οποίο δείχνει αν υπήρχε σφάλμα κατά τη μετάδοση. (Αν υπήρχε, είναι διάφορο του μηδενός)

Μέθοδος xor():

Υπολογίζει το αποτέλεσμα της γνωστής πράξης ΧΟΡ μεταξύ δύο δυαδικών αριθμών

που είναι σε μορφή String.

Μέθοδος binary_division():
 Υπολογίζει το υπόλοιπο της modulo-2 διαίρεσης δύο δωαδικών αριθμών.

Στο αρχείο "main.py", για το πρώτο ζητούμενο δημιουργείται τυχαία αριθμός k μεταξύ 10 και 30 όπου αντιπροσωπεύει το μέγεθος της πληροφορίας σε bits. Έπειτα, ζητείται από τον χρήστη να εισάγει τον σταθερό αριθμό P και τέλος δημιουργούνται 10 τυχαία μηνύματα (μεγέθους k bits το καθένα) τα οποία στέλνονται και ελέγχονται από τον αλγόριθμο. Ένα παράδειγμα εκτέλεσης είναι το εξής:

```
Length of data messages is: 19 bits per message.

Give P: 10111010

Message 0001111100111001100 got sent correctly with FCS: 0110110 and result: 0000000

Message 1000000101101101010 got sent correctly with FCS: 1011100 and result: 0000000

Message 011101001101111010 got sent correctly with FCS: 0100000 and result: 0000000

Message 01110001010111010 got sent correctly with FCS: 0010110 and result: 0000000

Message 101100001011011000 got sent correctly with FCS: 0110000 and result: 0000000

Message 1111000011011100101 got sent correctly with FCS: 0110000 and result: 0000000

Message 1110000011101100100 got sent incorrectly (!) with FCS: 1001100 and result: 0000000

Message 1010011111111010111 got sent correctly with FCS: 1101100 and result: 0000000

Message 1100100110110101011 got sent correctly with FCS: 1001100 and result: 0000000

Message 11001001111111101111 got sent correctly with FCS: 1001100 and result: 0000000
```

Figure 1: Έξοδος τυχαίας εκτέλεσης του προγράμματος για το πρώτο ζητούμενο

2 Δεύτερο ζητούμενο

Η εκτέλεση για τα δεδομένα του δεύτερου ζητουμένου υλοποιείται στη συνάρτηση randomPackages() του αρχείου "main.py". Σε αυτήν, δημιουργούνται αντικείμενα της κλάσης Package, όπου σε κάθε πακέτο μεταδίδεται μια ακολουθία με συγκεκριμένο μέγεθος. Στη συνέχεια, για κάθε πακέτο καλείται η μέθοδος send(), και τυπώνονται τα κατάλληλα βοηθητικά μηνύματα του δεύτερου ζητούμενου. Τονίζεται πως για να τρέξει το δεύτερο ζητούμενο, πρέπει η γραμμή 36 στο main αρχείο να μην είναι commented, δηλαδή να γίνει η εξής αλλαγή: #randomPackages() -> randomPackages()

Ο παραπάνω αλγόριθμος έτρεξε για δεδομένα με μήκος πληροφορίας k=20 bits, P=110101 και bit error rate $BER=10^{-3}$. Τα αποτελέσματα που παρήχθηκαν είναι τα εξής:

- Αριθμός πακέτων: 1000 πακέτα
- Το ποσοστό των μηνυμάτων που φθάνουν με σφάλμα (στο block δεδομένων ή στο CRC) στον αποδέκτη: 2.6%
- Το ποσοστό των μηνυμάτων που ανιχνεύονται ως εσφαλμένα από το CRC: 2.5%
- Το ποσοστό των μηνυμάτων που φθάνουν με σφάλμα στο αποδέκτη και δεν ανιχνεύονται από το CRC: 0.1%

```
Arithmos paketon: 1000

Pososto minimaton pou ftanoun ontos me sfalma: 2.6%

Pososto minimaton pou anixneuontai me sfalma apo ton algorithmo CRC: 2.5%

Pososto esfalmenon minimaton pou den anixneuontai apo ton CRC: 0.1%
```

Figure 2: Έξοδος τυχαίας εκτέλεσης του προγράμματος για το δεύτερο ζητούμενο

Γενικά, ο αλγόριθμος CRC δεν ανιχνεύει όλα τα σφάλματα. Αυτό φαίνεται και στην παραπάνω εκτέλεση. Όμως, επειδή η παραγωγή των πληροφοριών είναι τυχαία, υπάρχει προφανώς μεγάλη περίπτωση να υπάρχουν εκτελέσεις όπου ο αλγόριθμος ανιχνεύει όλα τα σφάλματα. Πράγματι, αν ο αλγόριθμος τρέξει για 1000 πακέτα όπως και πάνω, σχεδόν όλες τις φορές ο αλγόριθμος θα ανιχνεύσει όλα τα σφάλματα. Μεγαλύτερος αριθμός πακέτων δίνει μεγαλύτερες πιθανότητες να μην ανιχνεύσει ο αλγόριθμος κάποιο υπάρχον σφάλμα στη μετάδοση ενός πακέτου.