# **意味論的レゴ**©（Semantic Lego）

デビッド エスピノーザ（David Espinosa）著

岩城 秀和（訳）

[i.hidekazu@gmail.com](mailto:i.hidekazu@gmail.com)

第版

## 訳者まえがき

parseを「分節する」、parserを「構文解析機」と訳した。図表については原論文のどこにどの図表があるのかが判別しがたかったため、訳者の一存で配置換えなどを行った。

Semantic Lego

David Espinosa

Columbia University

Department of Computer Science

New York, NY 10027

[~~espinosa@cs.columbia.edu~~](mailto:espinosa@cs.columbia.edu)

Draft - March 20, 1995

# 概要

　表示的意味論（denotational semantics）[Sch86]は、プログラミング言語を記述するための強力な枠組みの一つである。しかしながら、表示的意味論による記述にはモジュール性の欠如、すなわち、概念的には独立した筈である言語のある特徴的機能がその言語の他の特徴的機能の意味論に影響を与えてしまうという問題がある。我々は、モジュール性を持った表示的意味論の理論を示していくことによって、この問題への対処を行なった。

　Mosses[Mos92]に従い、我々は（言語の）一つの意味論を、計算ADT（computation ADT）と言語ADT（language ADT; ADT, abstract data type: 抽象データ型）の二つの部分に分ける。計算ADTは、その言語にとっての基本的な意味論の構造を表現する。言語ADTは、文法によって記述されるものとしての実用的な言語の構成を表現する。我々は計算ADTを用いて言語ADTを定義することとなるが、（言語ADTの持つ性質はその組み立てられた言語ADTにみられるものだけではなく）現実には、多くの異なる計算ADT（の存在）によって、言語ADTは多様な形態を持つものである。

意味論的レゴ©（Semantic Lego） 1

訳者まえがき 2

概要 4

謝辞 7

第1章　はじめに 8

1.1　ADT（抽象データ型）としての言語 9

1.2　モノリシックインタプリタ（monolithic interpreter） 14

1.3　モジュラーインタプリタ（modular interpreter） 17

1.3.1　インタプリタの持ち上げ（lifting interpreter） 18

1.3.2　階層化（stratified）インタプリタ 23

1.4　例示 26

1.4.1　Schemeのような言語 26

1.4.2　非決定性と継続 28

1.4.3　パラメータ化された統合システム（unified system of parametrization） 31

1.4.4　再開機能（Resumption） 32

第２章　モナド 34

2.1　基本的な圏論 34

2.1.1　圏（category） 34

2.1.2　関手（functor） 34

2.1.3　自然変換（natural transformation） 35

2.1.4　始対象の性質（initiality） 35

2.1.5　双対性（duality） 35

2.1.6　圏論と関数型プログラミング 36

2.1.7　参考文献 36

2.2　モナド（monads） 36

2.2.1　一つ目の定式化 36

2.2.2　二つ目の定式化 37

2.2.3　解釈 41

2.3　モナド射（monad morphism） 41

2.4　組み合わせないモナド 42

2.5　組み合せたモナド 42

2.6　モナド変換子（monad transformers） 43

2.6.1　動機 43

2.6.2　形式化 44

2.6.3　モナド変換子のクラス 45

2.6.4　モナド変換子の合成 46

第３章　持ち上げ（lifting） 47

3.1　持ち上げ（lifting） 47

3.1.1　形式的な持ち上げ 47

3.1.2　モナドと持ち上げ 48

3.2　語用論（pragmatics） 49

3.2.1　ボトムアップ 49

3.2.2　トップダウン 49

第4章　階層性（stratification） 50

4.1　階層化モナド（stratified monads） 50

4.2　階層化モナド変換子（stratified monad transformers） 51

4.2.1　頂変換子（top transformers） 52

4.2.2　底変換子（bottom transformers） 52

4.2.3　周辺変換子（around transformers） 52

4.2.4　継続変換子（continuation transformers） 52

4.3　計算ADT 53

4.4　言語ADT 53

第5章　結論 55

5.1　持ち上げ 対 階層性 55

5.2　極限 55

5.3　関連事項 55

5.4　将来的事項 56

5.5　結論 56

付録A　雑記 57

A.1　なぜSchemeか 57

A.2　型についての重要な点 57

A.3　型付きの値 対 型無しの値 57

A.4　拡張可能な和と積 57

付録B　コード 58

B.1　モナド変換子の定義 58

参考文献 65

著者参考文献一覧 65

訳者が参考とした文献一覧 67

# 謝辞

私の婚約者であるMary Ngは、数年間に渡ってこの論文のために忍耐強く待ってくれた。私は彼女なしでもそれを成すことができたでしょうが、それはずっと悪いものだったろうし、既に悪いものだった。Maryは大学院における苦もない最も嬉しい結果である。

私の母であるJoanne Espinosaは２８年間に渡る偉大さがある。ありがとう、ママ。

私は彼を１０年前から知っていたが、ジェラルド J. サスマン（Gerald J. Sussman）は、常に私の刺激の一つであり続けた。彼の学生の間における彼の信用は決して落ちなかったし、彼と話をすることは、一瞬の間だけかもしれないが、あなたは何でもできるのだよと信じさせた。より物質的な面では、Jerryは私が去年一年間（またはそれ以上）彼の研究室に入り浸り状態になるのを許してくれた。

コロンビア大における私の指導教官であるSal Stolfoは、私の大学院キャリアの中で一人の極端に寛容な監視者であり続けた。私はSalを指導教官として多少なりとも選んだ、その理由は彼がいい人だったからだ。注目すべきこととして、彼は今もそうである。

私の防衛委員会、Gail Kaiser、Ken Ross、そしてMukesh Dalalは、コロンビア生活から私が抜け出すのを助けてくれた。

Albert Greenbergは、AT＆Tでの何回かの夏の間における職なしの状態から私を助けてくれた。『博士研究員を雇うために（出されている）論文の少ない仕事を取ってきた』から、彼はまず私を雇ってくれた。私たちは、並列フーリエ変換をうまくやり遂げることと通信ネットワークのモデルを解決することを楽しんでいた。あれとモナドの間のつながりは明白な、いや、現在においては、曖昧なようだ。

AT＆Tの博士奨学金は私を５年間支えてくれた、そしてそれらは5年間では無理だと私に懇願させることさえなかった。ただ、残念ながら、それらが私に与えたもののすべてはお金であった（Albertにも関わらず）。

Phil Chan、Mauricio Hernandez、Sushil Da Silva、Paul Michelman、そしてBulent Yener達はコロンビアで付き合ってくれてありがとう。同様にMichael Blair、Koniaris、Natalya Cohen、Raj Surati、そしてMITの四階フロアにいるの他のすべての人たち。

また、私の音楽仲間、Joseph Briggs、Kerstin Kup、BrianとKaren Neal、Lois Winter、そしてJohelen Carletonについても感謝する。

Albert Meyerは、多くの場面で非常に愉快だった。意味論の内側と外側について知っている誰かと、その歴史の多くに沿って話をすることは素晴らしいことです。あなたはとてもじゃないが論文からあれを得ることはできない。

エウジニオ モッジ（Eugenio Moggi）は、（私のこの論文に）不可欠な彼の仕事に対して私の感謝を受けるに値する。私とモッジの関係が個人的というよりも科学的であるということから（特に私が彼に会ったことがないということから）、Albertはモッジをここに含めることに異議を唱えた。Albertは、論理学者として、彼が見つけることができる些細なことにはなんでもこだわる。

Jonathan Reesは私にモナドと圏論を紹介してくれた。私たちは後々一緒にもっと仕事ができるだろうと期待しています。今、彼は英国でバグの追いかけをしてしまっている。

Bill Rozas は私を多くの、多くの場面で助けて出してくれたそして意味論とアーキテクチャーについて議論することでいつも楽しませてくれた。Bill は信じられないほど気前がよく、そして私に、私たちがそうでないときでさえ、私たちは対等だと思わせてくれた。私はこの特性をもつ彼が妬ましい。

Carl Gunter は助言と援助の大きな源であった。彼と最初に会ったのは1992年のLFPの時で、彼は穏やかな話し方をする男だった、激論となった意味論に関する議論が終わった後に、「実は、現実的な答えは・・・」と言うような。彼の説明と彼の本[Gun92]はクリスタルのように明瞭だ。

Charles Leiserson は、一人の見習いとしてMITに通うための納得する証拠を提出してくれた、私がBrownを訪れた時にそこで一番興味深い人物であるとしてくれることによって。彼は私にアルゴリズムを教えるという偉大な仕事をしたが、思ったとおりその分野はなんにせよ非常に簡単だった。Charlesはまさに何についてでも形式化するという驚くべき技能を持っている。

Franklyn Turbakと私はここ2年間インタプリタと言語いじりを非常に楽しんでいた。Lynに会うまでずっと、私は形式意味論は、読者を実際の内容を持った領域について考えることをわざと混乱させるための無意味なごちゃ混ぜのギリシャ文字だと思っていた。私の現在の見解は、この論文を読むことによってあなたが見つけ出さなくてはならない。

# 第1章　はじめに

表示的意味論はプログラミング言語を定義するための強力な枠組みである。表示的意味論を用いることで、我々は簡潔かつ曖昧さのない言語を記述し、現実のプログラムを実行するインタプリタを構築することができる。表示的意味論は、特にその力を考察するには、理解するにあたって難しい理論ではない。

　ただ残念ながら、表示的な記述にはモジュール性が欠如しているということを主な理由として、その記述を読んだり書いたりすることは困難である。それぞれの言語構築関数（language construct）は、言語の基礎を形作る意味論的に組み立てられたブロックすべてとやりとりをする。例えば、もし我々がストア（store）を用いて代入（assignment）をモデル化するならば、*どの*言語構築関数も、代入の機能そのものではなくストアとやりとりをしなければならない。このやりとりの複雑さは表示的な記述をより難解にする。

　この論文では表示的な記述のモジュラーな書き方を提示する、なお、その書き方はSEMANTIC LEGO[[1]](#footnote-1) (SL)、Schemeで記述されたコンポーネントから組み立てられたインタプリタのプログラム、として自動化している。本質的に、SLは言語を記述するための言語である。これは、以下に示す重要な貢献を果たす。

* 抽象データ型としてのプログラミング言語の考え方の再導入をする。このスタイルで書かれたインタプリタは従来のものよりも短く明確である。
* 持ち上げ（lifting）に関するモッジの理論を簡単な用語で書き換えた。これは、今までよりももっと広い人たちがこの理論に近づくことができるようにしている。
* 依然として強力である持ち上げ（lifting）よりも単純な階層化（stratification）に関する新しい理論を記述している。この理論はモーゼス（Mosses）の意味論代数の理論に構造とモジュール性を追加して拡張したものである。
* 我々は、持ち上げと階層化それぞれに基づいた、２つのモジュラーインタプリタの書き方を示す。
* 階層化に基づいたモジュラーな言語構築関数の集合であるSEMANTIC LEGOを提示し、さらにいくつかの例を与えている。

この論文はいくつかの重要な結果を持つ。

* 我々は言語をパーツごとに分解することで言語をより良く理解し議論し、そして教えることができる。例えば、並行主義での再開機能（resumption）のモデル化は、いくつかの単純な特徴の組み合わせとして見るまでは複雑に見える。
* 我々は新しい言語で実験ができる。SLは表示的な記述に関連した簿上管理をする。SL handles the bookkeeping associated with denotational descriptions, leaving the designer free to consider high-level issues. SLの基礎となる理論は、新しい言語の構築関数を思いつく助けにもなる。

　以下の話は、SLの力を説明するものである。三人のMITの大学院のプログラミング言語コースの教諭助手（TA）は、洗練された制御の構築関数（shift）の意味を、状態（state）があるところで、記述する必要があった。彼らは、個々に独立したときの制御と状態は理解しているけれども、その（直面している）問題の集まりを区分けする以前に、制御と状態の特徴の間で適合するやりとりを見つけることができなかった。

SLを用いることで、私は1分足らずで二つの解法を作り出した。事実、SLは、要求される構築関数ただ一つからなるものではない完全なインタプリタを作成した。また、例外処理（error）を追加すること、すなわち他の意味論的な複雑化、も容易である。SLは徹底的にテストされているので、その定義がうまく作られているかどうか試す必要はない。

　この論文は次のように構成されている。３章は持ち上げ（lifting）について議論し、第４章では階層（stratification）について議論する。第5章はそれら二つのアプローチを比較し、前章までのものを評価する。付録Aにおいてはこの論文に関連する話題を取り上げる。

我々は、表示的意味論と関数型プログラミングについての初歩的な理解を前提としている、より深い背景については[Wad92]を参照せよ。すべての例とコードの断片はScheme [CR91] で書かれている。

　この章の残りでは、抽象データ型としての言語を提示し、通常のインタプリタの書き方はモジュラーではないということを実証し、モジュラーインタプリタの二つの書き方について示し、一連の例題でSLを練習する。

## 1.1　ADT（抽象データ型）としての言語

我々は[ASS85]のスタイルの単純なインタプリタから始めて、できる限り多くの構文上の問題を除きながら、その本質的な部分からなるものに簡約化する。このアプローチの仕方は、(アベルソン(Abelson)とサスマン(Sussman)の意味での)『メタ言語的抽象化（metalinguistic abstraction）』は、普通の抽象化とは違いがないことを示すものである。言い換えれば、新しい言語を作成するために言語の『外に出る（go outside）』必要はない。このやり方はインタプリタを短くする簡潔な書き方のスタイルを提供し、よりはっきりと構文と意味を分離させる。

図1.1-1.3は、純粋な関数型言語のための単純なインタプリタを表している[[2]](#endnote-1)[訳注1]。その代表的な使い方は、

図1.1−1.3及び1.4

（長大のため本節末に掲載）

(compute '((lambda x (\* x x)) 9))

=> 81

である。

このインタプリタはリストで作られた具体的な構文を分節（parse）する。つまり、インタプリタは妥当なプログラムであるリストの部分集合を認識するのである。分節には意味論を必要とすることがままある。だから、図1.4で表す構築子（constructor）を用いて、〔意味を示す働きを〕抽象的な構文に譲っているのである。すると、同様のプログラムは、（可読性は悪くなるが）より〔意味を〕明確にしたものである

(compute (%call (%lambda 'x (%\* (%var 'x) (%var 'x))) (%num 9)))

=> 81

として解釈できる。

compute 手続きに連なるこれら構築子は、抽象データ型（ADT）としてインタプリタを記述するものである。なお、その抽象データ型の用法表記（signature）は図1.5に示している。もちろん、その用法表記はインタプリタの振る舞いを部分的に明記しただけである。もっと完全な振る舞いを記述する最も簡単な方法は、図1.1-図1.4で示すような「〔インタプリタの〕モデル」実装を提供することである。

compute

%num

%var

%lambda

%call

%if

%+

%\*

図1.5：インタプリタのインターフェース

既に我々はインタプリタのインターフェースの明記したのだから、我々はよりシンプルな実装があるかどうかについて問うことができる。実際、図1.6はそういったものが存在することを示している。この図において、

(define ((f a) b) ...)

を

(define f (lambda (a) (lambda (b) ...)))

に展開させるために、Schemeにおけるカリー化された関数の定義をする構文を用いている〔ことに注意されたい〕。

　そこで、構文的な構築子とセレクター（selector）は全部消えてしまうことがわかる[[3]](#endnote-2)[訳注2]。その新しい実装は今までのものより短く、依然としてオリジナルの意味論的内容を残している。我々は図1.6を言語ADTの*表示的*実装（*denotational* implementation）と呼ぶ。なぜなら、構文よりもむしろ表示するもの（denotation）によって表現を表しているからである。我々は、

図1.6−1.7

（長大のため本節末に掲載）

という等式を言語の*基本的意味（basic semantics）*と呼ぶ。視点が変更したことを反映させるため の代わりに と書くが、ADTの意味論は以前と同じである。

これら優位性にもかかわらず、このスタイルでインタプリタを記述する著者はほとんどいない。ひょっとしたら多くの言語は（抽象データ型よりも）具体的なデータ型を使用することを推進しているからかもしれない。例えば、Schemeはリストを強調する一方で、MirandaやHaskellは自由代数的なデータ型（和（sum）や積（product））を強調する。ADTのより良い支援を受けている言語のプログラマーは、第一級関数（first class functions）もまた必要となるが、より楽にこのスタイルに到達するかもしれない。

　その表示的スタイルとは、意味論は*合成的（compositional）*なものであるということを明確に示す。ここで、合成的であるとは、つまりある表現の意味は、その表現の直接の部分表現の意味を組み合わせたものであるということである[[4]](#endnote-3)[訳注3]。ただし、その独特の実装は、ある表現の意味がその部分表現の構文に依存することもある可能性を排除するものではない。図1.1−14と図1.6は、同様の（図1.5で示される）インターフェースをかなり違う基本型を用いて実装している。前者は表現（expression）を〔基本型として〕用いており、もう一方は表示するもの（denotation）を用いている。図1.7で示されているように、我々は表現から表示するもの、すなわち、構文から意味への写像を定義することができる。例えば、 (\* 2 3) は (%\* (%num 2) (%num 3)) となる。

インタプリタの表示的アプローチは[GTWW77]に始まる。この論文は、表現の実装とは、ADTインターフェースの実装の圏の始対象（initial）であることを示した（2.1.4節参照）。結論の一つはすべての構文は同型（isomorphic）であり、それはすなわち、数学的な観点からは構文は問題とはならないということである。

ADTとしての言語の表現方法は、[ASS85]または[Wad92]にさえ反して「メタ言語的」抽象化とデータ抽象化との間に実質的な違いは存在しないということを示した。新しい構文は（抽象的な構文でさえ）新しい言語には必要ではない。本質的に、どのADTも新しい言語を作り出すし、逆もまた同様なのである。もちろん我々は構文なしの言語を手に入れることはできない、事実として、我々はSchemeの構文を再利用する。例えば、

(%+ (%num 1) (%num 2))

という表現はSchemeにおいて（直接的に）意味を持つし、（compute 命令を用いて）解釈される言語においても意味を持つ。拡張できる構文解析機（parser）があるならば、我々はより可読のしやすい解釈される言語を作ることができるかもしれない。最後に、我々は表示的スタイルがScheme以外の言語（例えば、C言語）においてもうまくいくということを見る。

(define (eval exp env)

(cond ((number? exp) (eval-number exp env))

((variable? exp) (eval-variable exp env))

((lambda? exp) (eval-lambda exp env))

((if? exp) (eval-if exp env))

((+? exp) (eval-+ exp env))

((\*? exp) (eval-\* exp env))

(else (eval-call exp env))))

(define (compute exp)

(eval exp (empty-env)))

(define (eval-number exp env)

exp)

(define (eval-variable exp env)

(env-lookup exp env))

(define (eval-lambda exp env)

(lambda (val)

(eval (lambda-body exp)

(env-extend env (lambda-variable exp) val))))

(define (eval-call exp env)

((eval (call-operator exp) env)

(eval (call-operand exp) env)))

(define (eval-if exp env)

(if (eval (if-condition exp) env)

(eval (if-consequent exp) env)

(eval (if-alternative exp) env)))

(define (eval-+ exp env)

(+ (eval (op-arg1 exp) env)

(eval (op-arg2 exp) env)))

(define (eval-\* exp env)

(\* (eval (op-arg1 exp) env)

(eval (op-arg2 exp) env)))

図1.1：インタプリタ

(define (empty-env) '())

(define (env-lookup var env)

(let ((entry (assq var env)))

(if entry

(error "Unbound variable: " var)

(right entry))))

(define (env-extend var val env)

(pair (pair var val) env))

図1.2：環境ADT

(define variable? symbol?)

(define (lambda? exp)

(eq? 'lambda (first exp)))

(define lambda-variable second)

(define lambda-body third)

(define call-operator first)

(define call-operand second)

(define (if? exp)

(eq? 'if (first exp)))

(define if-condition second)

(define if-consequent third)

(define if-alternative fourth)

(define (+? exp)

(eq? '+ (first exp)))

(define (\*? exp)

(eq? '\* (first exp)))

(define op-arg1 second)

(define op-arg2 third)

図1.3：述語とセレクターの表現

(define (%num x) x)

(define (%var name) name)

(define (%lambda name exp) (list 'lambda var exp))

(define (%call

(define (%if e1 e2 e3) (list 'if e1 e2 e3))

(define (%+ e1 e2) (list '+ e1 e2))

(define (%\* e1 e2) (list '\* e1 e2))

図1.4：構築子（constructor）の表現

;; Den = Env -> Val

;; Proc = Val -> Val

(define ((%num n) env)

n)

(define ((%var name) env)

(env-lookup name env))

(define ((%lambda name den) env)

(lambda (val)

(den (env-extend env var val))))

(define ((%call d1 d2) env)

((d1 env) (d2 env)))

(define ((%if d1 d2 d3) env)

(if (d1 env) (d2 env) (d3 env)))

(define ((%+ d1 d2) env)

(+ (d1 env) (d2 env)))

(define ((%\* d1 d2) env)

(\* (d1 env) (d2 env)))

図1.6表示的な実装

(define (D exp)

(cond ((number? exp) (%num exp))

((variable? exp) (%var exp))

((lambda? exp)

(%lambda (lambda-variable exp)

(D (lambda-body exp))))

((if? exp)

(%if (D (if-condition exp))

(D (if-consequent exp))

(D (if-alternative exp))))

((+? exp)

(%+ (D (op-arg1 exp))

(D (op-arg2 exp))))

((\*? exp)

(%\* (D (op-arg1 exp))

(D (op-arg2 exp))))

(else

(%call (D (call-operator exp))

(D (call-operand exp))))))

図1.7構文から意味への写像

## 1.2　モノリシックインタプリタ（monolithic interpreter）

この節では、我々は普通のモノリシックなインタプリタの書き方を調査し、それがモジュラーではないことを示す。*モノリシック（monolithic）*とは、プログラムがコード的にはモジュールに分割されていないということを意味する[[5]](#endnote-4)[訳注4]。*非モジュラー（non-modular）*とは、局所的な概念の変更が大域的なコードの変更を要請するものを言う。すなわち、モノリシックは構文的な特徴であり、他方、非モジュラーとは意味論的な特徴である。

　非モジュラーな例を見るために、我々は上で示した言語をストア（Store）機能を追加するために拡張することとする。ここで、以下の三つの新しい演算子を加える。

これら三つの演算子の直感的な意味としては、 %begin は順序付けられた二つの表現をストアに結びつける、%fetch はそのストアから値を読み出す、そして %store はストアの中に値を書き込む、というものである。我々は%let を用いて %begin を定義できるかもしれないが、二つは同じADTの演算子であるので、どちらも同じ状態からなるものとした方が良い。

　図1.8と1.9は拡張された言語のモノリシックで表示的な実装を示している。図1.10で示されているストアADTは環境ADTとほとんど同一のものである。以下の基本的意味論

の直感的な意味とは、表現は環境とストアに関連した解釈をされるということである。例えば、(%fetch 'a) を評価するためには、記憶場所 a にストアされているものを知る必要がある。値を返すことに加えて、表示内容は更新されたストアも返す。

　我々は新しい言語の構成を三つだけ付け加えたが、それ以外の構成に関する実装は抜本的に変化する。例えば、数字はストアするものを何も持たないが、無理やり

(define (((%num n) env) sto)

(pair n sto))

と、

(define ((%num n) env)

n)

の代わりに書くことができる。

このように、我々は非モジュラーな例を持つ。つまり、概念的な局所的な変更はそのコードに従った大域的な変更を要請する。

;; Den = Env → Sto → Val × Sto

;; Proc = Val → Sto → Val × Sto

(define (((%num n) env) sto)

(pair n sto))

(define (((%var name) env) sto)

(pair (env-lookup name env) sto))

(define (((%lambda name den) env) sto)

(pair (lambda (val) (den (env-extend env name val)))

sto))

(define (((%call d1 d2) env) sto)

(with-pair ((d1 env) sto)

(lambda (v1 s1)

(with-pair ((d2 env) s1)

(lambda (v2 s2)

((v1 v2) s2))))))

(define (((%if d1 d2 d3) env) sto)

(with-pair ((d1 env) sto)

(lambda (v1 s1)

(if v1

((d2 env) s1)

((d3 env) s1)))))

図1.8：モノリシックインタプリタ（その１）

(define ((((make-op op) d1 d2) env) sto)

(with-pair ((d1 env) sto)

(lambda (v1 s1)

(with-pair ((d2 env) s1)

(lambda (v2 s2)

(pair (op v1 v2) s2))))))

(define %+ (make-op +))

(define %\* (make-op \*))

(define (((%begin d1 d2) env) sto)

((d2 env) (right ((d1 env) sto))))

(define (((%fetch loc) env) sto)

(pair (store-fetch loc sto) sto))

(define (((%store loc den) env) sto)

(with-pair ((den env) sto)

(lambda (val sto)

(pair 'unit (store-store loc val sto)))))

(define (with-pair p k)

(k (left p) (right p)))

図1.9：モノリシックインタプリタ（その２）

(define (empty-store) '())

(define (store-fetch loc sto)

(let ((entry (assq loc sto)))

(if entry

(error "Empty location: " loc)

(right entry))))

(define (store-store loc val sto)

(pair (pair loc val) sto))

図1.10：ストアADT

## 1.3　モジュラーインタプリタ（modular interpreter）

モノリシックなプログラムに対してモジュラーなプログラムは以下のいくつか優位な点を持つ。

* 理解することが容易
* 理論付けが容易
* 拡張と修正が容易

この節では、二つのモジュラーインタプリタを記述する。我々は前節で構築したインタプリタを調査することから始める。その基本的意味論は

であった。この型について、以下のように三つの全く異なった「レベル」をはっきりと区別する。

モジュラリティ〔を前節のインタプリタに付与すること〕は可能である。なぜならば、ほとんどの言語構築関数は主に一つのレベル上で演算を行うからである。例えば、 %var は環境〔レベル〕上で演算を行い、%+ は値〔レベル〕上で演算を行い、そして %store はストア〔レベル〕上で演算を行う。

　モジュラーインタプリタを組み立てるための二つの手法が存在する。ここで、我々はそれを家の組み立てに喩える。両方の手法ともに、一度で床を組み立て、それを底にして組み立てをはじめる。しかしながら、第一の手法は、それぞれの階の床が完成した後に自分たちの所有物（絨毯、家具、陶磁器、絵画、本）の引越しをする。第二の方法は、引越しをする前に家が完成するのを待つ。第二の手法がうまくいくことに驚きは無い。

　第一の手法において、我々は値のレベルと %+ のような構築関数を用いるところから始める。次に、ストアレベルとより多くの %fetch のような構築関数を追加する。さらに、値のレベルの構築関数をストアのレベルに持ち上げる（ここは興味深い箇所である）。それから、我々は環境レベルと %call のような構築関数を加える。そして、値とストアの構築関数も環境レベルに持ち上げる。

　第二の手法において、我々はすべてのレベルのペアの間で値と関数を持ち上げるために演算子を定義する。例えば、unitVEは値を環境へ持ち上げる。このような演算子は段階的に定義することができるが、一度にそれらを定義する方が容易である。次に、いくつかのレベルを通り抜けて持ち上げることが無いのであれば、ある一つの段階でそれぞれの言語構築関数を定義するために、それら演算子を用いる。

　どちらのインタプリタについても、レベルのペアを関係付けるためにモナドを用いる。ここで、*モナド（monad）*とは、型構築子と二つの多相演算子からなる三つ組 (, unit, bind) のことである。

unit

bind

それら演算子は2.2節で議論するように、いくつかの恒等式に従うことが要求される。二つの型 と は、 であれば、モナド (, unit, bind) によって関係付けられる。unit は から へ値を持ち上げ、bind は の型の関数を型 の型の関数へ持ち上げる。bind は他の型の関数を持ち上げることにも用いる。

　持ち上げが一体何を意味するのか調べてみることにしよう。関数 が定義されており、リストの要素であるそれぞれ数を平方する 関数を定義したいものとする。ここで、以下のようにリストモナド（list monad）が与えられているとき、

;;; T(A) = List(A)

(define (unit a)

(list a))

(define (bind tb f)

(flatten (map f tb)))

我々は square-list を

(define (square-list l)

(bind l (lambda (n) (unit (square n)))))

と定義することができる。標準的なSchemeの map 関数を用いればこの持ち上げを行うことができるが、しかし、2.2.3節で示されるように、モナドは、map（やその一般化したもの）では持ち上げることができない関数を持ち上げることができる。我々は節3.1において持ち上げの形式的な定義を示す。

### 1.3.1　インタプリタの持ち上げ（lifting interpreter）

この節では持ち上げを用いて組み立てられたモジュラーインタプリタを提示する。階層化（stratification）はより単純かつ強力であるので、次の節は初めて読む場合は飛ばした方がいいかもしれない。

　図1.11−1.14はそのモジュラーインタプリタを示している。最初の図〔図1.11〕は、持ち上げ演算子の集まりを示している。これら演算子はレベル と を関係付けるモナドと 上で定義された関数を〔引数として〕受け取る。返り値は 上で定義された関数である。関数は（と書かれた）パラメータ型も受け取るかもしれない。なお、このパラメータ型は持ち上げプロセスに影響されない。〔このパラメータ型のインスタンスである〕パラメータ値はいつも実際の引数を受け取る箇所よりも前の箇所に来るようにする。lift-pN-aM 演算子は 個のパラメータ（**p**arameters）と 個の引数（**a**rguments）からなる関数の持ち上げ（**lift**）を行う。例えば、lift-p1-a2 は関数

を関数

に持ち上げる。持ち上げ演算子は、引数として受け取る関数はすべて型 の値を返す関数であることを前提としている。

　二つ目の図〔図1.12〕は、値レベルと値レベル上で定義された構築関数を示している。三つ目の図〔図1.13〕は、これら〔図1.12で示される値レベルの〕演算子をストアのレベルに持ち上げるために、持ち上げ演算子とストアモナドを用いている。そこではまた、いくつかの新しい演算子も定義している。四つ目の図は、環境に対して同様のことを行っている。Schemeプログラムを理論付ける適切な法則（本質的には、値呼び出しのラムダ計算）を用いることで、その図の最後の構築関数は図1.8のモノリシックな定義と操作的には等価であることを示すことができる。

　このインタプリタのためのコードはやや長いにもかかわらず、相当モジュラーである。例えば、以下は定義である

* %num 、%+ 、そして %\* は環境またはストアを必要としない、
* %fetch と %store は環境を必要とせず、そして
* %var 、%lambda 、さらに %call はストアを必要としない。

　unit と bind を用いた標準的（canonical）な方法で持ち上げ演算を行うことで、我々はモジュール性を得ている。標準的（canonical）とは、一意的（identity）な型を持つ演算子は一意的な持ち上げを持つという意味である。例外は %if であり、これは特別な扱いを必要とする。この場合においてさえ、%if の持ち上げはすべてのレベルに対して同じ形である。

　より深刻なモジュラリティの欠如は、%var、%lambda そして %call を定義するときに発生する。我々は unitS と bindS を用いることとする。これらはストアレベルのためだけに設計されたものである。さらに、環境は値レベル由来の値を含むと仮定する。環境の構築関数は多数のレベルとやりとりをすることから、それらを非局所的（non-local）と呼ぶこととする。

(define ((lift-p1-a0 unit bind op) p1)

(unit (op p1)))

(define ((lift-p1-a1 unit bind op) d1)

(bind d1

(lambda (v1)

(unit (op v1)))))

(define ((lift-p0-a2 unit bind op) d1 d2)

(bind d1

(lambda (v1)

(bind d2

(lambda (v2)

(unit (op v1 v2)))))))

(define ((lift-p1-a1 unit bind op) p1 d1)

(bind d1

(lambda (v1)

(unit (op p1 v1)))))

(define ((lift-if unit bind op) d1 d2 d3)

(bind d1

(lambda (v1)

(op v1 d2 d3))))

図1.11：持ち上げ演算子

;;; V = Val

(define computeV id)

(define %numV id)

(define %+V +)

(define %\*V \*)

(define (%ifV d1 d2 d3)

(if d1 d2 d3))

図1.12：値レベル

;;; S = Sto -> V x Sto

;; Store monad

(define (unitS v)

(lambda (sto)

(pair v sto)))

(define (bindS s f)

(lambda (sto)

(let ((v\*sto (s sto)))

(let ((v (left v\*sto))

(sto (right v\*sto)))

((f v) sto)))))

;; Lifted operators

(define (computeS den)

(computeV (left (den (empty-store)))))

(define %numS (lift-p1-a0 unitS bindS %numV))

(define %+S (lift-p0-a2 unitS bindS %+V))

(define %\*S (lift-p0-a2 unitS bindS %\*V))

(define %ifS (lift-if unitS bindS %ifV))

;; New operators

(define ((%fetchS loc) sto)

(pair (store-fetch loc sto) sto))

(define ((%storeS loc den) sto)

(let ((v\*s (den sto)))

(let ((v (left v\*s))

(s (right v\*s)))

(pair 'unit

(store-store loc v s)))))

(define ((%beginS d1 d2) sto)

(d2 (right (d1 sto))))

図1.13：ストアレベル

;;; E = Env -> S

;;; Proc = V -> S

;; Environment monad

(define (unitE s)

(lambda (env) s))

(define (bindE e f)

(lambda (env)

((f (e env)) env)))

;; Lifted operators

(define (compute den)

(comuteS (den (empty-env))))

(define %num (lift-p1-a0 unitE bindE %numS))

(define %+ (lift-p0-a2 unitE bindE %+S))

(define %\* (lift-p0-a2 unitE bindE %\*S))

(define %if (lift-if unitE bindE %ifS))

(define %fetch (lift-p1-a0 unitE bindE %fetchS))

(define %store (lift-p1-a1 unitE bindE %storeS))

(define %begin (lift-p0-a2 unitE bindE %beginS))

;; New operators

(define ((%var name) env)

(unitS (env-lookup name env)))

(define ((%lambda name den) env)

(unitS

(lambda (val)

(den (env-extend name val env)))))

(define ((%call d1 d2) env)

(bindS (d1 env)

(lambda (v1)

(bindS (d2 env)

(lambda (v2)

(v1 v2))))))

図1.14：環境レベル

### 1.3.2　階層化（stratified）インタプリタ

第二のインタプリタは最初のものよりもよりシンプルである。すべての言語構築関数は、レベルのペアを関係付ける以下の五つの演算子を用いて定義される。

なお、bindVS は我々には必要ないので除いた。これら演算子は*計算*の抽象データ型〔計算ADT〕を作る。大抵の言語ADTはこの計算の抽象データ型から組み立てることができる。計算の抽象データ型は、他方で*表示（denotation）*のADTとも呼ばれることもあるが、モッジ（Moggi）のモナドに関する仕事は、彼の意図するものを我々はやや変えはしたが、「計算概念（computation）」の一つの先例となっている。

　ピーター・モーゼス（Peter Mosses）は、言語の基本的意味論を抽象化しているADTを記述した最初の著者だった [Mos92]。これの何が新しいのかといえば、それは階層化（stratification）であり、階層化は以下に示すいくつかの優位な点を持つ。

* 非局所的な言語構築関数をもっと自然に定義できる
* 階層化が提供する構造を通して計算概念と言語構築関数を理解できる
* 部品モジュールから自動的に階層化された計算ADTを組み立てることができる

我々は第4章においてこのアプローチに戻る。

　図1.15は、この意味論における計算ADTを示しており、そして図1.16と1.17はその計算ADTから組み立てられた言語ADTを示している。もう一度繰り返せば、このインタプリタは、注意深く観察すれば、オリジナルのモノリシックなインタプリタと等価である。しかもいくぶん非モジュラーであり、はっきり記せば、すべての構築関数は以下を仮定している。

* Eより上のレベルは存在しない
* レベルSはEの直下にある
* レベルVはSの直下にある

節4.3では、これら自動的に生成されたインタプリタの中身におけるモジュラー性の問題を、それぞれのレベルにいくつかの名前を与えることによって解決をする。

;; E = Env -> S

;; S = Sto -> V x Sto

;; V = Val

(define ((unitSE s) env)

s)

(define ((unitVS v) sto)

(pair v sto))

(define (((unitVE v) env) sto)

(pair v sto))

(define ((bindSE t f) env)

((f (t env)) env))

(define (((bindVE t f) env) sto)

(let ((p ((t env) sto)))

(let ((v (left p))

(s (right p)))

(((f v ) env) s))))

図1.15：レベルの取り決め演算子

;; E = Env -> S

;; S = Sto -> V x Sto

;; V = Val

;; Proc = V -> S

(define (%num v)

(unitVE v))

(define ((%var name) env)

(unitVS (env-lookup env name)))

(define ((%lambda name den) env)

(unitVS

(lambda (val)

(den (env-extend env name val)))))

(define (%call d1 d2)

(bindVE d1

(lambda (v1)

(bindVE d2

(lambda (v2)

(unitSE (v1 v2)))))))

(define (%if d1 d2 d3)

(bindVE d1

(lambda (v1)

(if v1 d2 d3))))

図1.16：モジュラーインタプリタ（その１）

(define ((make-op op) d1 d2)

(bindVE d1

(lambda (v1)

(bindVE d2

(lambda (v2)

(unitVE (op v1 v2)))))))

(define %+ (make-op +))

(define %\* (make-op \*))

(define (%begin d1 d2)

(beindVE d1

(lambda (v1)

d2)))

(define (%fetch loc)

(unitSE

(lambda (sto)

(pair (store-fetch loc sto) sto))))

(define (%store loc den)

(bindVE den

(lambda (val)

(unitSE

(lambda (sto)

(pair 'unit (store-store loc val sto)))))))

図1.17：モジュラーインタプリタ（その２）

## 1.4　例示

この節における例示は、SEMANTIC LEGOの入力/出力の振る舞いがどういったものかを示すものである。さらに、次の二つの章では、その背後のメカニズムの説明を行う。我々は

* 十分にSchemeらしい特徴を持った言語、
* 非決定性（nondeterminism）と継続（continuation）の間の三つのやりとり、
* Lampingのunified system of parametrization、
* 再開機能（resumption）を用いてモデル化された平行言語

について考える。

### 1.4.1　Schemeのような言語

　我々は環境（environment）、値呼び出し手続き（call-by-value procedure）、ストア（store）、継続（continuation）、非決定性（nondeterminism）、そして例外処理（error）を備えた言語のインタプリタを構築する。図1.18は言語の完全な仕様、基本的な意味論、そして二つの例を表している。SLは基本的な意味論の接頭形式による記述を自動的に生成する。

　我々は二つの段階を踏んでインタプリタを組み立てる。主たる話として、SLは手動の方法を自動化する。まず初めに、意味論的モジュールのリストを引数に取る make-computations を用いて計算ADTを定義する。結果を表すADTは適切に命名された unit と bind 演算子の集まりでしかない。

次に、いくつかの言語の構築関数のファイルを積み上げる。これらは計算ADTから抜き出した演算子を用いて言語ADTを定義する。これら定義はこの前の節におけるものと似ている。構築関数は任意の適切な意味論モジュールを含んだ計算ADT上で定義されるかもしれない。例えば、%amb 構築関数は nondeterminism モジュールを必要とする。普通、同一の構築関数の定義は、異なる計算ADT上で定義されたとき、異なる意味論をもたらす。

代表的な構築関数は %let である。これの（environments ファイルからの）ソースコードによる定義は、図1.19に示されている。我々は詳細にこの定義を説明するにはまだ十分にSLを記述していない、しかしその形式は明確なはずである。付録？？はSLの間もなく得られる各々の構築関数の定義が示されている。

Schemeの手続きは大抵わかりにくいものだが、MIT Schemeは抽象的な構文である構築関数を具現化することを可能にする。我々は次にインライン化とβ及びηリダクションを実行することでプログラムを簡約化する。計算ADTの演算子をインライン化することと簡約化することによって、言語の構築関数の表示的スタイルによる定義が自動的に生成される。

図1.20に示されているように具体的に明記された計算ADTの文脈における %let の簡約化の結果は、全く我々が手で書いたようなものである。SLの核心は %let のソースコードによる定義はストアや継続について言及していないということである。けれどもそれらストアや継続はきちんと自動的に導入された。

;; Computation ADT

(define computations

(make-computations

cbv-environments stores continuations nondeterminism errors))

;; Language ADT

(load "error-exceptions" "numbers" "booleans" "numeric-predicates"

"amb" "procedures" "environments" "stores" "while" "callcc")

;; Basic Semantics

(show-computations)

=> (-> Env

(-> Sto

(let A0 (\* Val Sto)

(let A1 (+ (list A0) Err)

(-> (-> A0 A1) A1)))))

;; Sample expressions

(compute

(%call (%lambda 'x (%+ (%var 'x) (%var 'x)))

(%amb (%num 1) (%num 2))))

=> (2 4) ; would be (2 3 3 4) in call-by-name

(compute

(%begin

(%store 'n (%amb (%num 4) (%num 5)))

(%store 'r (%num 1))

(%call/cc

(%lambda 'exit

(%while (%true)

(%begin

(%if (%zero? (%fetch 'n))

(%call (%var 'exit) (%fetch 'r))

(%unit))

(%store 'r (%\* (%fetch 'r) (%fetch 'n)))

(%store 'n (%- (%fetch 'n) (%num 1)))))))))

=> (24 120)

図1.18：仕様と表現の例

(define %let

(let ((unitE (get-unit 'envs 'top))

(bindE (get-bind 'envs 'top))

(bindV (get-bind 'env-values 'top)))

(lambda (name c1 c2)

(bindV c1

(lambda (v1)

(bindE c2

(lambda (e2)

(unitE

(lambda (env)

(e2 (env-extend env name v1)))))))))))

図1.19：letの大元の定義

(lambda (name c1 c2)

(lambda (env)

(lambda (sto)

(lambda (k)

(((c1 env) sto)

(lambda (a) ; Val x Sto

(((c2 (env-extend env name (left a))) (right a)) k)))))))

図1.20：簡略化されたletの定義

### 1.4.2　非決定性と継続

この節では、非決定性と継続の間の相互作用を探し出すためにSLを用いる。我々は３つの異なった計算ADTを用いるが、すべての言語構築関数の定義は変更しないままとする。参考までに、図1.21は %amb のソースコードによる定義を与えている。それぞれの意味論について、我々は計算ADTを形成するモジュール、基本的意味論、簡約版の %amb 、そして評価したプログラム例を示す。

最初の意味論（図1.22）において、%amb の部分表現は継続としての list とともに評価された。その結果は付け加えられた上で返される。その例において、list 継続は１を足し合わせる継続に置き換えられた、したがって、結果は５１となる。

二つ目の意味論（図1.23）において、我々は continuations を continuations2 で置き換える。これらモジュールは継続のアンサーについての演算子の取り扱いについてだけ異なる。continuations 変換子は恒等継続を渡し、その渡した演算子を結果に適用し、それから適切な方法でオリジナルな継続に適用する。continuations2 はオリジナルの継続を直接渡しその渡した演算子を結果に適用する。この意味論における例の評価は明快である。

三つ目の意味論（図1.24）において、我々は continuations と nondeterminism モジュールを逆の順序で組み合わせる。ここで、継続は値そのものではなく値のリストを受け取る。%amb は二つのリストをとり、それらをつなぎ合わせ、その結果を継続させる。例において、捕まえた継続の呼び出しはこのプロセスを終了させ、４を直接返す。したがって、表現は他の二つの意味論と対比してただ一つの値を持つ。ここで意味論が提供するものに関して、これはスティールのシステムが生成するものだけが該当する[Ste94]。ついでながら、continuations を continuations2 で置き換えることは %amb を変更しないままにする。

(define %amb

(let ((unit (get-unit 'lists 'top))

(bind (get-bind 'lists 'top)))

(lambda (x y)

(bind x

(lambda (lx)

(bind y

(lambda (ly)

(unit (append lx ly)))))))))

図1.21：%ambの大元の定義

;; Computation ADT

(define computations

(make-computations environments continuations nondeterminism))

;; Basic semantics

(-> Env (let AO (List Ans) (-> (-> Val AO) AO)))

;; Simplified %amb

(lambda (x y)

(lambda (env)

(lambda (k)

(reduce append ()

(map k (append ((x env) list) ((y env) list)))))))

;; Example

(compute

(%+ (%num 1)

(%call/cc

(%lambda 'k

(&\* (%num 10)

(%amb (%num 3) (%call (%var 'k) (%num 4))))))))

;; => (31 51)

図1.22：amb第一版

;; Computation ADT

(define computations

(make-computations environments continuations2 nondeterminism))

;; Basic semantics

(-> Env (let AO (List Ans) (-> (-> Val AO) AO)))

;; Simplified %amb

(lambda (x y)

(lambda (env)

(lambda (k)

(append ((x env) k) ((y env) k)))))

;; Example

(compute

(%+ (%num 1)

(%call/cc

(%lambda 'k

(%\* (%num 10)

(%amb (%num 3) (%call (%var 'k) (%num 4))))))))

;; => (31 5)

図1.23：amb第二版

;; Computation ADT

(define computations

(make-computations environments nondeterminism continuations))

;; Basic semantics

(-> Env (let AO (List Ans) (-> (-> (List Val) AO) AO)))

;; Simplified %amb

(lambda (x y)

(lambda (env)

(lambda (k)

((x env)

(lambda (a)

((y env)

(lambda (a0)

(k (append a a0)))))))))

;; Example

(compute

(%+ (%num 1)

(%call/cc

(%lambda 'k

(%\* (%num 10)

(%amb (%num 3) (%call (%var 'k) (%num 4))))))))

;; => (5)

図1.24：amb第三版

### 1.4.3　パラメータ化された統合システム（unified system of parametrization）

この節では、John Lampingの『パラメータ化された統合システム（Unified System of Parametrization）』[Lam88]を実現するためにSLを用いる。Lampingは、表現を（再帰的に）表示する変数上でパラメータ化された表現を取りうる意味論を記述している。この再帰は置き換えられた項が変数を含むこととなる置き換えをモデル化している。その言語はまた変化しない環境の名前呼び出しを含んでいる。すなわち、基本的意味論は

ここで と は を含んでいる。図1.25はSL言語の仕様と %evar と %elet の意味論を示している。なお、%evar と %elet の意味論は表現を作るために用いられた。\*\*\*で表される線の部分は特に興味深い。図1.26はいくつかの例を示している。

;; Computation and language ADTs

(define computations

(make-computations cbn-environments exp-environments))

(load "error-values" "numbers" "booleans" "numeric-predicates"

"environmens" "exp-environments")

;; Simplified %evar and %elet

(lambda (name)

(lambda (env)

(lambda (eenv)

(if (env-lookup eenv name)

((right (env-lookup eenv name)) eenv) ; \*\*\*

(in 'errors (unbound-error name))))))

(lambda (name c1 c2)

(lambda (env)

(lambda (eenv)

((c2 env) (env-extend eenv name (c1 env))))))

図1.25unified system of parametrization

(compute

(%let 'f (%\* (%evar 'x) (%evar 'x))

(%+ (%elet 'x (%num 3) (%var 'f))

(%elet 'x (%num 4) (%var 'f)))))

;; => 25

(compute

(%let 'g (%+ (%evar 'a) (%evar 'a))

(%let 'f (%elet 'a (%\* (%evar 'x) (%evar 'x))

(%var 'g))

(%elet 'x (%num 3) (%var 'f)))))

;; => 18

図1.26：unified parametrizationの例

### 1.4.4　再開機能（Resumption）

;; Computation and language ADTs

(define computations

(make-computations resumptions stores lists))

(load "error-values" "numbers" "booleans" "begin" "while"

"products" "numeric-predicates" "amb" "stores" "resumptions")

;; Examples

(compute

(%par (%num 1) (%num 2) (%num 3)))

;; => (1 2 1 3 2 3)

(compute

(%seq

(%store 'x (%unit))

(%par

(%store 'x (%pair (%num 3) (%fetch 'x)))

(%store 'x (%pair (%num 2) (%fetch 'x)))

(%store 'x (%pair (%num 1) (%fetch 'x))))

(%fetch 'x)))

;; =>

;; ((pair 3 (pair 2 (pair 1 unit)))

;; (pair 2 (pair 3 (pair 1 unit)))

;; (pair 3 (pair 1 (pair 2 unit)))

;; (pair 1 (pair 3 (pair 2 unit)))

;; (pair 2 (pair 1 (pair 3 unit)))

;; (pair 1 (pair 2 (pair 3 unit))))

(compute

(%seq

(%store 'x (%num 1))

(%store 'go (%true))

(%par

(%store 'go (%false))

(%while (%and (%fetch 'go)

(%< (%fetch 'x) (%num 7)))

(%pause (%store 'x (%1+ (%fetch 'x))))))

(%fetch 'x)))

;; => (2 3 4 5 6 7 7 1)

図1.27：再開機能を用いた平行言語

# 第２章　モナド

この章では、我々はまずいくつかの基本的な圏論を提示し、次にモナド、モナドの間の射、モナドの組み合わせそしてモナド変換子について議論する。これは「あなたがモナドについていつも知りたいと思っていたことのすべて」のように聞こえるかもしれないが、現実にはその表面をかろうじてひっかいているだけのものだ。より詳細な情報については[BW85,Mog89a]を参照せよ。

モナドは１９９０年代の関数型プログラミングのコミュニティで「熱い話題」だったかもしれないが、実際の「モナドの激増」は圏論／代数的トポロジーのコミュニティの中で、彼らがモナドを開発した１９６０年代に発生した。私は自分自身１９９０年代基準でかなり良い「モナドハッカー」だと考えるが、１９６０年代の〔モナド使いの〕一覧表には乗りさえしないということは認めなくてはならない。たとえそうでも、私は計算機科学者が、「モナド−これらは状態についてのものではないのか？」と尋ねることを聞くことがほとんど無いことに気づいた。それは、「代数−それは１＋１＝２についてのものではないのか？」と尋ねるようなものだ。

## 2.1　基本的な圏論

この節では、我々は圏論における基本的な概念を定義し、圏論と関数型プログラミングとの間の関係性、そしていくつかの参考文献について述べる。

### 2.1.1　圏（category）

圏は型付き関数の合成を抽象化する。一つの*圏（category）*は、*対象*（これらは型）の集合、*射*（これらは関数）の集合、そして射の合成演算子からなる。各々の射は、一つの対象（ドメイン）からもう一つの対象（余ドメイン）への方向を指す。もし f : A → B かつ g : B → C が二つの射であるならば、g・f : A → C はそれらの合成である。他とは区別された各々の対象からそれ自身への恒等射が存在する。合成は左単位則、右単位則として恒等射に関して結合的でなくてはならない。

我々が用いる基本的な圏は、我々が意味論や関数プログラミングをしているかどうかに左右されるものである。意味論において、我々は適合する領域理論（domain theory）を用いる（[Gun92]を参照）。関数型プログラミングにおいては、我々は、この場合においては、Scheme[CR91]の型と関数を使用する。Schemeは明示的には型を持っていないため、我々はそれらを我々自身で想像しなくてはならない。

圏においては、合成は、適用よりも主たるものである。関数型プログラミングにおいては、組み合わせ言語でプログラムを行わない限りは、その逆である。この視点の変化は実際におけるいくつかの問題をもたらす。我々は最も便利な方を使用する。

### 2.1.2　関手（functor）

圏論において、我々は対象のクラスを定義するときはいつでも、我々はそれらの間の適切な写像も定義する、それ故に、それらは一つの圏となる。このような理由から、これから我々は圏の間の写像を考える。

圏 C と D の間の関数 T は C の対象から D の対象への写像である。自己関数とは、圏からその圏自身への関数である。我々の場合、一つの自己関数は型構築子である。それは他の型から一つの型を構築する。例えば、 は我々の好きな任意の型のリストを構築する。我々の用いる他の型構築子は、関数空間（→）、積（×）、和（+）である。

関数は圏の間の写像として不十分である、なぜならば射についての作用がないからである。我々は関手 T : C → D を、これもまた T と呼ばれる以下のような C の射から D の射に移す関数 mapT と同様となるように定義する。

;; mapT : (A -> B) -> (T(A) -> T(B))

(mapT id) = id

(mapT (oC g f) = (oD (mapT g) (mapT f))

自己関手は圏からその圏自身への関手である、だから我々はただ一つの合成演算子しか必要としない。例えば、リストに関する普通の map 関数は T(A) = List(A) を自己関手にする。

;; T(A) = A × A

(define ((map f) ta)

(pair (f (left ta)) (f (right ta))))

;; T(A) = Env -> A

(define (((map f) ta) env)

(f (ta env)))

### 2.1.3　自然変換（natural transformation）

関手 から への自然変換（natural transformation）とは、多相関数（polymorphic function）

で、以下の条件

すべての に対して

(o sigma (mapS f)) = (o (mapT f) sigma)

が成り立つものを言う。「sigma は map で可換である」とこの性質を覚えておくと簡単である。他の例として以下がある

なお、ここで list は 関手から 関手へ自然であり、left はペアを作る関手から 関手へ自然である、そして diag は 関手からペアを作る関手へ自然である。

圏論における用語を用いると、自然変換は対象から射への写像である。ある対象 が与えられたとき、我々は一つの射 を得る。言い換えれば、型を添え字とする関数の族を得るのである。上の自然性の条件は我々の射の選び方を体系付けており、我々は任意に射を選ぶことができない。これはアドホックなポリモルフィズム（多相性）というよりもむしろパラメータ付けられたポリモルフィズムをもたらしている。より詳しい情報については[Wadb]参照。

### 2.1.4　始対象の性質（initiality）

圏における一つの対象は、その対象から圏の各対象へただ一つの射が存在するとき、始対象（initial）である。一つの対象が終対象（terminal）であるとは、圏の対象からその対象へただ一つの射が存在するものをいう。始対象と終対象はもしそれらが存在すれば同型を除いて一意的（unique up to isomorphism）に定まる。圏の二つの対象 A, B が同型であるとは、 かつ となる射 と が存在することを言う。

例えば、集合と全域関数の圏において、空集合は始対象であり任意の一点要素からなる集合は終対象である。ここで、多くの一点要素からなる集合が存在し、それらはすべて同型であることに気づかされる。始対象の性質はこの論文において多用するところを見ることはない、ひょっとしたら圏論での**その論文の**基礎を成す概念であるかもしれないが。

### 2.1.5　双対性（duality）

圏 が与えられたとき、圏の各々の射の向きと合成の順序を反対にすることによって、我々はその双対（dual） を得ることができる。いうまででもないが、この操作は普通の関数型プログラミングにおけるものとは全く異なる。もし対象が圏 において始対象であるならば、双対 では終対象となり、逆もまた同様である。したがって、我々は始対象と終対象は双対概念であると呼ぶ。他のよく知られる双対概念としては積（product）/和（sum）と単射（injective）/全射（surjective）がある。

彼の素晴らしい修士論文[Fil89]において、Filinskiは、値（value）と継続（continuation）は双対であることを示した。彼の言語から直感を高めることが難しいにもかかわらず、彼の論文は多くの驚くべき洞察を多く含んでいる。

### 2.1.6　圏論と関数型プログラミング

数学とプログラミングは二つの異なる活動であるということを少なくとも当面の間、思い出すことは重要である。その主な問題は、現在の言語はプログラムの性質を表現したり確かめたりする自動化されたサポートを提供していないところである。

この論文においては、ある特定の方法、すなわち対象は型、射は関数というように関数型プログラミングに圏論を埋め込む。他の埋め込み方もあり得る。例えば、[RB90]を参照、そこでは対象を値として表現する。それらアプローチは他のものよりも簡単でわかりやすいものではないが、より柔軟である。

我々の選んだ埋め込み方にはいくつかの問題がある。

現在の言語は、弱いか存在しないかまたは暗黙の型システムを持つ（節A.2参照）。圏論においては、ともかく任意の種類の対象からなる圏を作ることができる。

圏論的合成を関数の合成として表現することは簡単ではないかもしれない（もしくはそもそも可能なものか、しかし私はこれについては確認していない）。我々はまた計算可能ではない合成を表現することもできない。

この埋め込みにおける、圏論と関数型プログラミングについての明白で最も包括的な取り扱いは[Spi93]を見よ。願わくば、Spiveyがこれら手書きのメモを電子的または本の形式ですぐに刊行してくれればいいのだが。多くの省略されたバージョンは[Spi89]で見られる。

### 2.1.7　参考文献

計算機科学のための圏論についての一般的な参考文献は[Pie91]と[BW90]である。後者は多くの例と応用を含みそしてその長さにもかかわらずわかりやすい。圏論は学ぶにあたって恐ろしく難しくはない、なぜならばその豊かで記述的な内容は読者に概念を一つずつ得られるように導いて行き、すでに理解している他の領域における概念をそれぞれ関連づけていくからである。

圏論は抽象代数の一部であると思われているかもしれない。マックレーン（MacLane）とバーコフ（Birkhoff）の大きめの本[MB88]は代数への素晴らしい入門である、なぜならば終わりごろに圏論が紹介されているだけでなく、圏論的洞察が初めから終わりまで用いられているからである。

## 2.2　モナド（monads）

この節においては、我々はモナドについて二つの定式化を提示し、それらの背後の洞察について議論する。モナドは付加的な構造を伴った関手である、同様にして、関手は付加的な構造を持った関数である。

### 2.2.1　一つ目の定式化

モナドは、自己関手と二つの自然変換

からなる三つ組[[6]](#footnote-2) (, unit, join) である。ここで、unit は恒等関手から へ自然であり、値は へ写される。例えば、リストモナド用の unit は list である。unit は入射的（injective）であることを要請されないが、その代わり、it actually is in most applications. join は から へ自然であり、多重の を一重の へ平らにする。リストモナド用の join は flatten である。

環境モナド 用の unit と join は、

(define ((unit a) env)

a)

(define ((join tta) env)

((tta env) env))

unit と join は（以下の）付加的な性質を満たさなくてはならない

(o join unit) = id

(o join (map unit)) = id

(o join (map join)) = (o join join)

この定式化は修正されたモノイドとしてのモナド[Mac71]を示している（そのため、そのような名称となっている）なお、ここで unit は恒等元（identity）であり join はモノイド演算子である。上記の法則は、左・右単位則と結合規則である。

表2.1は意味論において使用されるいくつかの共通したモナドの型構築子を示している。次の節でそれらモナドの unit と join 演算子を（二つ目の定式化を通して）記述する。



### 2.2.2　二つ目の定式化

モナドは三つ組 (, unit, bind) としても記述できる。ここで、 は*自己関手（endofunctor）*、unit は必ずしも自然さ（natural）を要求されていない射の族、そして bind は射の集合の間の写像である。

unit 関数は正確に以前のものと同じである。まさに map が 型の関数を受け取り 型の関数を返すように、bind はより一般的に 型の関数を受け取り 型の関数を返す。unit と bind は以下に示すようにいくつかの規則に従う。

;; f

;; g

(bind unit) = id

(o (bind f) unit) = f

(o (bind g) (bind f)) = (bind (o (bind g) f))

二つのモナドの定式化（bind 対 map と join）の等価性を示すため、以下のように書く。

(define ((map f) ta) (bind ta (o unit f)))

(define (join tta) (bind tta id))

(define (bind ta f) (join ((map f) ta)))

二つの規則が等価であるということを与えるのは簡単である。

　二つ目の定式化は、以下に示す 型の関数の空間に関する*クライスリ合成（Kleisli composition）* oT という用語で言い換えるならば、より理解することが簡単となる。

;;

(define ((oT g f) a)

(bind (f a) g))

すると、規則は以下のようになる。

(oT unit f) = f

(oT f unit) = f

(oT h (oT g f)) = (oT (oT h g) f)

言い換えるならば、oT は結合的（associative）かつ左・右単位（identity）として unit を持つ。すなわち、対象は型、射は 型の関数であり、合成として oT を持つ*クライスリ圏（Kleisli category）*を作ることができる。関数型のコンビネータのすべてのシステムのように、クライスリ合成は規則を表明しつつそれを導き出すには有用であるが、プログラムを書くには扱いにくい。

　図2.1と図2.2は、表2.1に示される型構築子について unit と bind を定義している。これら図は、以下のように逆カリー化（uncurrying）と引数を逆順に受け取るようにした bind の（合成的というよりは）適用的なバージョンを用いている。

;; Identity: T(A) = A

(define (unit a)

a)

(define (bind ta f)

(f ta))

;; Lists: T(A) = List(A)

(define (unit a)

(list a))

(define (bind ta f)

(reduce append '() (map f ta)))

;; Environments: T(A) = Env -> A

(define (unit a)

(lambda (env) a))

(define (bind ta f)

(lambda (env)

((f (ta env)) env)))

;; Stores: T(A) = Sto -> A x Sto

(define (unit a)

(lambda (sto) (pair a sto)))

(define (bind ta f)

(lambda (sto)

(let ((a\*s (ta sto)))

(let ((a (left a\*s))

(s (right a\*s)))

((f a) s)))))

図2.1：モナドの例（その１）

;; Exceptions: T(A) = A + X

(define (unit a)

(in-left a))

(define (bind ta f)

(sum-case ta

(lambda (a) (f a))

(lambda (x) (in-right x))))

;; Monoids: T(A) = A x M

(define (unit a)

(pair a monoid-unit))

(define (bind ta f)

(let ((a1 (left ta))

(m1 (right ta)))

(let ((a\*m (f a1)))

(let ((a2 (left a\*m))

(m2 (right a\*m)))

(pair a2 (monoid-product m1 m2))))))

;; Continuations: T(A) = (A -> Ans) -> Ans

(define (unit a)

(lambda (k) (k a)))

(define (bind ta f)

(lambda (k) (ta (lambda (a) ((f a) k)))))

;; Resumptions: T(A) = fix(X)(A + X)

(define (unit a)

(in-left a))

(define (bind ta f)

(sum-case ta

(lambda (a) (f a))

(lambda (ta) (bind ta f))))

図2.2：モナドの例（その２）

### 2.2.3　解釈

この節では、モナドのいくつかの解釈を与える。ここの最後に議論するモッジのモデルは、この論文に最も関連するものの一つである。

#### モノイドに似たモナド

マックレーン[Mac71]はモノイドの一形態としてモナドを記述した[[7]](#endnote-5)[訳注1]、そのときモナドは単位元としての unit とモノイドの積としての bind を持つものとされる。（型構築子に関する）*モノイド*の積は以下の型を持つ。

具体例は、 に関する append を考えよ。*モナド*の積は以下の型を持つ。

具体例は、flatten を考えよ。これら概念が、共通する一般化を持つということはやや奇妙である[[8]](#endnote-6)[訳注2]。

#### モナドは置き換え（substitution）をモデル化する

#### モナドは持ち上げをモデル化する

bind は map の一般化としてみることができる。unit の自然さ（naturality）とは以下を意味する。

(unit (f a)) = ((map f) (unit a))

言い換えれば、unit の前か (map f) の後に f を適用すればいいかについては心配しなくてもよい。(map f) は f の unit を通した持ち上げ（lifting）と呼ぶ。我々は第3章においてかなり一般的な持ち上げの定義を与える。

　まさに map は 型の関数を持ち上げることから、bind はより一般的な 型の関数を持ち上げ、モナド則の最初の二つは上記に類似した性質を保証していると言うことができる。bind はまた積に関する関数を持ち上げることができる。例えば、リストモナドを用いて + 演算子を以下のように数字のリスト上で作用させるように持ち上げることができる。

(define (list+ l1 l2)

(bind l1

(lambda (n1)

(bind l2

(lambda (n2)

(unit (+ n1 n2)))))))

この定義は map を用いただけではできない。しかしながら、写像

があれば、以下のように書くことができる。

(define (list+ l1 l2)

(map (product l1 l2)

(lambda (n1\*n2)

(+ (left n1\*n2) (right n1\*n2)))))

モナド上のラムダ計算の純粋な圏論的モデル（[Mog89b]参照）は、実際 product に類似した「テンソル強（tensor strength）」を要請している、bind を用いる際でさえも。すなわち、（map と比較したときの）bind の強力さのいくつかは純粋な圏論からではなくむしろSchemeから来ているということである。

#### モナドは計算をモデル化する

モッジの洞察とは、型 は 型 の値の計算（a computation of a value of type A）を表現しているということであった[[9]](#endnote-7)[訳注3]。例えば、非決定計算はただ一つの値ではなく取り得る値の集合を生成する。unit は値を、値の集合を生成する（だけで他には何もしない）計算に持ち上げる。join は計算の計算を単一の計算に平らにする。bind は値から計算への関数を合成する。

モッジはまた次の定義を作り出した。すなわち、計算〔によって得られる値〕が unit の像の中に存在する、つまりは、その計算がある値 についての (unit ) と等しいとき、計算は*一つの値（a value）*であるまたは計算が*存在する（exists）*〔と定義した〕。すなわち、非決定計算がただ一つ単一の値を生成するとき、非決定計算は存在すると言うことができる。表2.2は他のモナドに対する〔計算の〕存在の意味を示している。

unit は

#### なぜモナドか？

モッジの「値と計算」の直感は、map と unit に加えて join がなぜ必要なのかということを全く説明しない。現実には、我々は計算全体を関数を用いて抽象化するために join を必要とする。

　非決定計算の演算子 amb を持つ言語において、amb は次の意味論でモデル化する。

ここで、以下のプログラムについて考える。

(define (f n)

(g (amb n (+ n 1))))

(define (g n)

(amb n (\* n 2)))

関数 g は、値を引数として受け取るものの、内部で amb を用いているため、返り値は計算でなくてはならない。関数 f は g に値ではなく計算を引数として渡した上で適用（apply）をしなければならない。すなわち、我々は関数

を必要とする。この関数は本質的に bind である。

## 2.3　モナド射（monad morphism）

対象の間の射はそれら対象と同じくらい重要であるという『圏論的規則』を保ちつつ、我々はモナドの間の射を定義する。すなわち、モナドの圏とモナドの射を作る。

　クライスリ圏はモナド則を開発する際の助けとなったことから、モナド と の間の射とは、それら〔モナドに対応する〕クライスリ圏の間の関手 であるとする。 は対象の恒等射として働く。射について、我々の持つ

が以下の関手的性質を満たすものとする。

;; f : A →S(B)

;; g : B →S(C)

(mapK idS) = idT

(mapK (oS g f) = (oT (mapK g) (mapK f))

ここで、 unit 、bind そして自然変換 に関する定義を再定式化することができる。そうなった場合、以下が成り立つようになる。

(K (unitS a)) = (unitT a)

(K (bindS sa f)) = (bindT (K sa) (o K f))

モナドの間の射の一つの例はリストモナドからそれ自身への reverse 関数である。

(reverse (list a)) = (list a)

(reverse (append-map f l)) = (append-map (o reverse f) (reverse l))

リストモナドからそれ自身への自然変換であってモナドの間の射*ではない*ものの一つの例は (lambda (l) '()) であり、これは最初の法則を満たさない。

## 2.4　モナドは合成しない（Monads don’t compose）

モナドが要請する多数の意味論的特徴を与える、

;; S(A) = EnvS -> A

;; T(A) = EnvT -> A

;; ST(A) = EnvS -> Env T -> A

(define ((joinS ssa) envS)

((ssa envS) envS))

(define ((joinT tta) envT)

((tta envT) envT))

(define (((joinST ststa) envS) envT)

((((ststa envS) envT) envS) envT))

図2.3合成を行わないモナド

## 2.5　モナドは合成する（Monads do compose）

前の節では、モナド と が与えられたとき、 と の演算子だけを用いては に関するモナドを作る方法が無いということを示した。分配則（distributive laws）、持ち上げ（lifting）そして互換性（compatibility）を通じて、この困難さを避ける三つの等価な方法がある。

　分配則とは、以下の写像のことであり、

を越えて を分配し、いくつかの副条件に従う。整理すると、

map = mapS o mapT

(C1) unitST = unitS o unitT = mapS(unitT) o unitS

(C2) joinST o mapST(unitS) = mapS(joinT)

(C3) joinST o mapS(unitT) = joinS

(C4) joinS o mapS(joinS) = joinST o joinS

(C5) joinST o mapST(mapS(joinT)) = mapS(joinT) o joinST

(C1) : Id → ST

(C2) : STT → ST

(C3) : SST → ST

(C4) : SSTST → ST

(C5) : STSTT → ST

unitS

mapS(unitT)

joinST o mapS(unitT o unitS) = id

## 2.6　モナド変換子（monad transformers）

モナドの合成は構成的にはできないことから、モナドを変換することを試みる。圏論的に言えば、もしモナドが射でなければ、対象と扱うということである。つまり、他のモナドからモナドを組み立てることになる。その基本コンセプトの動機付けをした後に、我々の構成の仕方を形式化する。

### 2.6.1　動機

例えば、図2.4で表される環境モナド変換子は、環境を他のモナドに付け加える。我々は環境モナド変換子を次のように書く。

これはモナド を引数として取り新しいモナド を返す変換子であることを示している。型 に関する の作用は上に示したとおりである。

　 と に関するモナド変換子を恒等モナドに適用すると、ちょうどその両方の環境に関するモナド、これは図2.3 で示される joinST を持つ、を生成する。

(define (unit a)

(lambda (sto) (list (pair a sto))))

;; F(T)(A) = Env -> T(A)

(define (environment-transformer m)

(let ((unitT (monad-unit m))

(mapT (monad-map m))

(joinT (monad-join m)))

(define (unit a)

(lambda (env) (unitT a)))

(define ((map f) fta)

(lambda (env)

((mapT f) (fta env))))

(define (join ftfta)

(lambda (env)

(joinT

((mapT (lambda (fta) (fta env)))

(ftfta env)))))

(make-monad unit map join)))

図2.4：環境モナド変換子

(define (unitS a)

(lambda (sto) (pair a sto)))

(define (unitL a)

(list a))

(define (unitT a)

(pair a (empty-store))

### 2.6.2　形式化

;;

(define ((mapF K) fta)

(map K fta))

;;

;;

;;

(define (unitFT a)

(lambda (env) (unitT a)))

(define (bindFT fta f)

(lambda (env)

(bindT (fta env)

(lambda (a)

((f a) env)))))

;;

;;

(define (((mapF K) fsa) env)

(K (fsa env)))

;;

;;

;;

(define (unitF ta)

(lambda (env) ta))

(define (bindF fta f)

(lambda (env)

((f (fta env)) env)))

### 2.6.3　モナド変換子のクラス

(define (bindFT fta f)

(bindT fta

(lambda (env->a)

...)))

(define (bindFT fta f)

(unitT

(lambda (env)

(bindT fta ; \*\*\*

(lambda (env->a)

(env->a env))))))



### 2.6.4　モナド変換子の合成

我々は非常に複雑な型を組み立てるために変換子を使用する。例えば、環境、ストア、継続、非決定計算、そして例外処理の機能を持つ言語を考えよう。我々は以下のように変換子を合成し

(compose

environments

stores

continuations

nondeterminism

exceptions)

これによって次の型を得る。

F(T)(A) = Env →

Sto →

(A × Sto → List( Ans + Err )) →

List( Ans + Err ))

# 第３章　持ち上げ（lifting）

この章では重要な概念である持ち上げ（lifting）を通してインタプリタの組み立てるためにモナド変換子をどのように使えばいいかということを示す。はじめの節では持ち上げの一般的な定義を提示し、次の節ではいくつかのインタプリタの組み立ての方法について記述する。

## 3.1　持ち上げ（lifting）

この節では、我々は持ち上げを形式化し、モナドはどのようにして単純な記号で演算を持ち上げることができるかということについて示す。

### 3.1.1　形式的な持ち上げ

我々は関手 によってパラメータ化された型 の言語を次のように定義する。

t(S) ＝ S （定数）

| V （変数）

| t × t （組、ペア）

| t → t （関数）

| S(t) （関手）

この定義の形式は[LJH95]による。若干やや複雑なバージョンは[Mog89a]に見られる。それはパラメータ性についての Reynold の研究における基礎的な定義とほぼ同じでもある[Wadb]。

特定の について は、型変数を許しているので、まだ多相的（polymorphic）である。二つの関手 , と自然変換 が与えられたとすると、sigma を用いた型 の持ち上げとは、写像

であり、以下

(L a) = a （定数）

(L v) = v （変数）

(L (pairt x y)) = (pair (L x) (L y)) （組、ペア）

((L f) (L x)) = (L (f x)) （関数）

(L s) = (sigma (mapS L s) （関手）

を満たすものである。

ここで、sigma が自然（natural）であることから

(sigma (mapS L s)) = (mapS’ L (sigma s))

を満たすことに気づく。この定義は持ち上げを、一つの関数ではなく、一つの関係として特徴付ける。実際、 $t$ と sigma が与えられれば、一つないし０個の多くの持ち上げが得られるかもしれない。例えば、以下の記号、関手、そして関数を固定したとしよう。すなわち、

であるする。このとき、もし関手 と から への自然変換 sigma を特徴付けるとすると、sigma に沿った id の持ち上げを列挙することができる。まず、

;; S’(A) = A × A

(define ((mapS’ f) p)

(pair (f (left p)) (f (right p))))

(define (sigma a) (pair a a))

(f (pair a a)) = a

;; S’(A) = List(A)

(define (mapS’ f1) (map f1))

(define (sigma a) (list a))

(f (list a)) = a

T(A) = List(A)

append : T(A) x T(A) → T(A)

;; F(T)(A) = Env → T(A)

(define (unitF ta)

(lambda (env) ta))

;; lifted-append : F(T)(A) × F(T)(A) → F(T)(A)

(define (lifted-append fta1 fta2)

(lambda (env)

(append (fta1 env) (fta2 env))))

;; %var : Name → Env → T(A)

;; Env = Name → A

(define (%var name)

(lambda (env) (unitT (env-lookup env name))))

### 3.1.2　モナドと持ち上げ

そろそろ、モナドは持ち上げを定義できることを明らかにするべきだろう。例えば、二項演算 をモナド の unit に沿って へ持ち上げてみよう。我々は を

(define (F ta tb)

(bind ta

(lambda (a)

(bind tb

(lambda (b)

(unit (f a b)))))))

と書く。

モナド則を用いることで、 は f の一つの前節に従った持ち上げであることを示すことができる。我々は、

(F (unit a) (unit b)) = (unit (f a b))

という性質を必要とする。

置き換えと第一モナド則を二度用いることで、

(F (unit a) (unit b))

= (bind (unit a)

(lambda (a)

(bind (unit b)

(lambda (b)

(unit (f a b))))))

= (bind (unit b)

(lambda (b)

(unit (f a b))))

= (unit (f a b))

を得る。

モナドを用いて持ち上げ可能な記号の集まりを決めることは面白いであろう。%callcc のようないくつかの有用な演算子はどうやら持ち上げ可能ではないらしい。

## 3.2　語用論（pragmatics）

一つのモナドに適用するいくつかのモナド変換子の合成

を考えよう。

ボトムアップでは、我々はモナドの列 を作る。トップダウンでは、モナド変換子の列 を作る。自然に、我々はいくつかのポイントで変換子の列を分割することでこれらアプローチを組み合わせることができる。すなわち左半分はトップダウン、右半分はボトムアップ、次に実際に適用するためにその二つの半分の列を組み合わせるのである。

### 3.2.1　ボトムアップ

### 3.2.2　トップダウン

トップダウンアプローチはワドラー[Wad92]を一般化した拡張可能なインタプリタのシステムを生成する。一つの列、 において、我々は をモナドによってパラメータ化された一つのインタプリタと見る。例えば、ワドラーの基本的なインタプリタは である。しかしながら、我々はモナドを提供する代わりに、他のインタプリタを得るためにモナド変換子を提供する。言い換えれば、与えられたパラメータ化されたインタプリタ とモナド変換子 が与えられれば、我々は他のパラメータ化されたインタプリタ を作る。もちろん、我々は演算子を正しく持ち上げることに気をつけなくてもならない。スティールはこのアプローチを探した[Ste94]が、高階型に渡すときにミスをした。

# 第4章　階層性（stratification）

この章では、階層化モナドとその変換子を形式的に定義し、SLは実際にどのように動くかということについて記述する。

## 4.1　階層化モナド（stratified monads）

互換モナド（2.5節参照）を用いることで、第１章と第３章で議論した「モナドによって関係付けられたレベル」の概念を形式化することができる。

*レベル（level）*とは単純に型構築子（圏の自己関手）のことである。そして、モナド は、 であるとき、 を に*関係付ける*（A monad *relates* to ）ものである。ここで、圏の条件と合成の適合性に合致するように射の合成を好みに応じた任意の方法で定義することで、対象は*レベル（level）*であり射はモナドである圏を構成することができる。

　例えば、レベルと という意味論のモナドからなる圏を作ってみることにしよう。我々は以下のレベルを持つ。

これらレベルは以下のモナドによって関係付けられている。

ここで、 は環境モナド、 はストアモナド、 は「二重環境（double environment）」モナド、 は「環境／ストア（environment / store）」モナドである。また、我々はそれぞれのレベルからそのレベル自身へ向かう恒等モナド（identity monad）も持つ（ここには示していない）。 から へ向かうモナドが無いことに気づいて欲しい。合成は以下のようになる

なお、両方とも合成規則を満たす。

*階層化モナド（stratified monad）*とは、レベルといくつかの付加的性質を満たすモナドからなる圏のことである。ここで、その付加的性質とは、その圏の構造だけからは導かれない性質であり、以下のものが要請される。

* すべての図式は可換である。
* 区別されたレベル と がある。
* は恒等型構築子（identity type constructor）である。
* と はモナド によって関係付けられる。我々はまた階層化モナド自体のことも と呼ぶ。
* は極小（minimal）でなければならず、 は極大（maximal）でなくてはならない、これはすなわち、なにか を または をなにか に関係付けるモナドは存在しないことを意味する。

　すべての図式は可換であるという要請は、平行な射があれば図式を作れることから、任意の二つのレベルを関係付けるモナドが大抵の場合（無いこともあるだろうが）存在するということを意味している。また、射の構造を忘れることによって、我々は、もし を に関係付けるモナドが存在すれば、かつその場合に限り成り立つ関係である半順序 を得る。

　必要に応じて、我々は「すべての図式は可換」の条件をやめることができる。しかしながら、レベルを関係付ける多数の方法は普通は無いことから、ほとんどの意味論はその条件に従う。実際、ある言語の構築関数を定義するためにレベルの間に多数のモナドを要求するならば、その言語は「非単一的（non-uniform）」と呼ばれることもある。この制限は、我々が欲しいのは*どの*モナドであるか具体的に挙げる必要が無くなるので、SLの実装をより簡単にする。

　 と に（極小と極大よりも強い条件の）始対象と終対象であることを要請しない、それはいくつかの意味論で と に関係付けないレベルを含んでいるからである。具体的には、上の例において、 は始対象とすることはできない、 モナドが存在しないからである。多くの意味論においては、しかしながら、実際にはそれぞれ始対象と終対象となっている。

　あるレベル は、 をその に関係付けるモナドが存在するとき、（単なる自己関手というよりは）モナドである。すなわち、 はすべてのレベルがモナドであるとき、かつそのときに限り始対象である。それゆえに、その前の例において、 はモナドではない。私は未だ が終対象とすることができない何か実際の例を見つけてはいない、しかし、我々は対称性からこの条件を弱いものとした。

4.2　階層化モナド変換子（stratified monad transformers）

「圏論的な義務」に従えば、階層化モナドの圏をいま作るべきである。しかしながら、この応用にあたっては、この圏論的な構造は必要としない。

　だから、*階層化モナド変換子（stratified monad transformer）*とは、階層化モナドの*集合（set）*上の自己関数（endofunction）である。We can verify these directly for each transformer that it respects the stratified monad structure.

　実践的には、我々は階層化モナド上で働くようにするために、普通のモナド変換子の「持ち上げ」によって階層化モナド変換子を組み立てる。

：

### 4.2.1　頂変換子（top transformers）

### 4.2.2　底変換子（bottom transformers）

### 4.2.3　周辺変換子（around transformers）

### 4.2.4　継続変換子（continuation transformers）

継続変換子は

である。ここで、 は回答（answer）の固定された域（domain）である。 は、 としてのレベル上で働く。つまり、いったん は回答に適用され、我々がそれを適用させようとする何か他のものすべては無視する。我々は、単一の新しいレベル を追加する、ここで、 は古い頂（top）レベルである。

　 は以下のとおりモナド上で働く。 は継続変換子を用いて を変換し、 を新しい に関係付けるモナドをもたらす。 は、また、特別な「回答変換子」 を通して に関係付けをするモナド も変換し、 を新しい に関係付けるモナドをもたらす。これらのモナドは我々に回答型 のレベルにアクセスをさせてくれる。

　 の選び方は二つ存在し、図4.1と図4.2で示されている。我々が意味論

において、これら選び方のそれぞれを用いて amb を定義すると、1.4.2節で議論したものとして以下が得られる。

(define ((amb1 d1 d2) k)

(reduce append ()

(map k (append (d1 list) (d2 list)))))

(define ((amb2 d1 d2) k)

(append (d1 k) (d2 k)))

両方の定義共に納得できるものである。

(define ((unit1 a) k)

(bindT (unitM a) k))

(define ((bind1 c f) k)

(bindM (c unitT)

(lambda (a)

((f a) k))))

図4.1：最初の回答変換子

(define ((unit2 a) k)

(unitM a))

(define ((bind2 c f) k)

(bindM (c k)

(lambda (a)

((f a) k))))

図4.2：第二の回答変換子

## 4.3　計算ADT



(define computations

(make-computations

cbv-environments

stores

continuations

nondeterminism

errors))

(define %amb

(let ((unit (get-unit 'Lists 'Top))

(bind (get-bind 'Lists 'Top)))

(lambda (x y)

(bind x

(lambda (x)

(bind y

(lambda (y)

(unit (append x y)))))))))

## 4.4　言語ADT

一般的に、%amb （図1.21）や %let （図1.19）のように主に単一のレベルで働く演算子は、標準的なイディオムを用いて書くことが簡単である。%call/cc といったより複雑な演算子は、例示した意味論において例示の中の定義から抽象化したものを用いて一番よく書かれたものである。十分に複雑な意味論を用いることは、概念的に全く異なるレベルは混同されないということを保証する。表4.4は得られるモジュールと値そしてそれらが定義する言語構築関数の一覧である。名前から導かれるパーセント指標は省いた。

　SLは手続きの四つの型を含んできる。表4.3はそれら型の域（domain）と余域（codomain）のレベルを示している。我々は同じ環境モナド変換し上での手続きのすべての四つの型を、異なるバージョンの %lambda と %call を書くことで定義する。整理すると、他の手続きの型も我々は同じくらい上手に定義することができる。



# 第5章　結論

この章では持ち上げと階層性の比較し、これらの考えが乗り越えた障壁を記述し、この仕事と以前の調査と関係付け、そして将来的事項の提案を行う。

## 5.1　持ち上げ 対 階層性

持ち上げに伴う問題は言語構築関数とモナド変換子が直接的に連携していることにある。例えば、



## 5.2　極限

## 5.3　関連事項

**Spivey**　[Spi90]は例外処理の取り扱いについて抽象化をするためにモナドを使用しているが、拡張性を伴うこれらアイディアについては結びついていない。

**Moggi**　[Mog89b、Mog91] は『応用された（applied）』ラムダ計算を、一つのモナドとして表現された、核の部分（変数と環境）と拡張部分（他の特徴）に分離した。彼は多くの拡張を提示し、プログラムについて論証するために『計算的(computational)ラムダ計算』を導き出した。

モッジはまた、モナド変換子は部品から複雑なモナドを組み立てることができるということも示した[Mog89a]。この重大な機能はこれまでにないものであった。しかしながら、彼の説明は難解で、わずかの研究者が彼が具体的進歩を成し得ていたことに気づいただけだった。

[Esp94]はモッジの手法を書き換えた。それら手法は、 %call/cc や %+ ようなものでさえ、多数の意味論的階層を呼び出している構築関数を簡単に扱っていないと私は理解した（非数値の例外を発生させるためである）。階層化モナド（stratified monad）はこの問題を解決し、計算ADTと言語ADTとの間に抽象化の壁を挿入することによるモジュール性を加える。

**Wadler**　[Wad92] はHaskellで書かれたモナディックなインタプリタを提案することによってモッジのアイディアを広めた。インタプリタのシングルトンなモナドによる拡張の限界が、この論文（を書くこと）の動機付けとなった。また、ワドラーとキング（King）は他のモナドと共に、継続（continuation）とリスト（list）を組み合わせる方法を示した[KW92]。モッジのモナド変換子の早くからの定式化にもかかわらず、彼らは『M から M L を構築すること』よりも『M と L を組み合わせること』について議論した。SL は一般的な形でモナド構築子を扱い、たった二つではない、多数のモジュールからインタプリタを組み立てるための完全なシステムを提示する。

**Steele**　[Ste94] は、新しい構築関数である、擬モナド（pseudomonad）の組み合わせ方を示した、彼らは組み合わせはするものの、擬モナドはモナド変換子よりも複雑であり、より一般的なものではない。実際、擬モナドは本質的には底モナド変換子（bottom monad transformers）である。すなわちそれらは

T(A+X)

ということは実現できるが、

ということはできない。

スティールの擬モナドは固定された合成演算子を提供することによってモナド変換子をより良いものにするという主張は、それらが同等の強力さを持っていないために、その適用に失敗している。しかしながら、スティールのモジュラーインタプリタの完全な実装はひらめきを与え続けていた、そしてここで記述される階層的アプローチは彼の擬モナドのタワーに基づいている。

**Jones and Duponcheel**　[JD93] はモナドの組み合わせ問題に取り組んだ。彼らは

**Mosses**

**Filinski**

**Cartwright and Felleisen**

## 5.4　将来的事項

**実装 （implementation）**

**拡張性（extensibility）**

**モデル（model）**

**論理（logic）**

## 5.5　結論

この論文を命令調に要約すると以下の四つとなる。

* 型で考えよ、抽象的にも具体的にもだ。
* 表示するもの（denotation）で計算せよ、表現（expression）ではするな。
* 複雑な言語は計算ADTと言語ADTに分割せよ。
* モナドとモナド変換子を用いて計算ADTを構造化せよ。

　このうち最初の２つが最も重要である。型は構造化された方法を依然としてシンプルに我々に考えさせてくれるものであり、表示するものは容易かつ直接的にインタプリタを実装させるものだからである。これら二つの考えは、異なる領域の誰かが、関数プログラミングを理解する誰かあたりに話しかけることができるようにする。

# 付録A　雑記

この付録では多様な観点からこの理論の本筋に深く関わる問題について議論する。

## A.1　なぜSchemeか

この理論がScheme[[10]](#footnote-3)[1]で書かれている本当の理由は私がSchemeを使い慣れているからである。Schemeは多くの問題（とりわけモジュールと抽象データ型の機能の欠如）を抱えているけれども、Schemeでプログラムを書くことにはまだかなりの楽しさがある。しかし、この理論において、Schemeには以下に示すいくつかの不利な点がある。

* 数学での型付きの構造を表現することができない
* 暗黙の多相性は、多数の型についての多相関数とそのインスタンスを区別しない。すなわち、構造のレベルの全体像が失われる
* 型付けが機械的に検証されないため、我々が正しいと考える型付けが間違っていることがある

　一方で、Schemeの有利な点は、我々が表現できるものを制限しないところである。例えば、普通のHindley-Milner型システムにおいて、多相値（polymorphic value）は第一級（first class）ではない。なぜならば、異なる型では多相値のインスタンス生成はできないからである。そこで、 は第一級の多相性を持つことになるが、型として型構築子を扱うことはできない、従って、モナドは第一級とすることができないのである。

　我々は においてSLを型付けすることができるかもしれない。 は型構築子を含んでいるが、階層化モナドのレベルをどのように型付けするかについてははっきりしない。具体的には、以下（図4.3を参照せよ）

に出てくる と を型付けする必要があるかもしれない。Cardelliの探索言語（Quest language）でSLを書き換えることは良い練習問題となるだろう。Cardelliの探索言語はいくつかの高度な型付けの考えだけではなく高階の多相性をも含む[Car89]、しかし、さしあたりはSchemeのままで続ける。

　一般的には、プログラミング言語のコミュニティは現在の型システムは不十分であることをはっきり理解している。しかしながら、我々はさらに進んで、型付き言語についてその基本全体を問うべきである。

## A.2　型についての重要な点

(lambda (name) (lambda (env) (env name)))

(f (map g l)) = (map g (f l))

## A.3　型付きの値 対 型無しの値

型付き言語は多数の値の定義域を持つ、

(compute (%+ (%num 3) (%true)))

=> true

## A.4　拡張可能な和と積

この論文において拡張可能な和と積が果たす役割は小さな部分であるものの、それらは拡張可能なシステムを組み立て（[Esp93b]を参照せよ）、圏論が言語のデザインをどのように支援するかを実演し、そしてオブジェクト指向プログラミングの本質を捉えることができる。我々は静的または動的に拡張することができた以下の型を考える

どちらを選ぶかは問題ではない。ここで考察することは基本的な考えとは直交することである。 と に対応する拡張可能な関数が以下のように存在する。

ここで、 と は逆順の型を持つことに気付く。我々は または を拡張するのであるから、 または も拡張することになる。例として、 はいろんな乗り物の最大の速さを計算するものとする。このとき、 は

となり、 は拡張可能な和ということとなる。拡張可能な和は、CLOS [KBdR91]で言うところの意味の単純な生成関数（generic function）である一方で、拡張可能な積は共通的な形では使われていない。 と の型は和と積の圏論的な定義から直接的に来たものである。他にオブジェクト指向プログラミングの理論的取り扱いについては、[GM94]を参照せよ。

# 付録B　コード

この付録では、階層化モナド変換子のプログラムツールとして用いられるSchemeコードの一覧を与える。ただし、わかりやすくするために型変換とunit演算子の逆操作を行うプログラムのコードはあえて省いた。

## B.1　モナド変換子の定義

この節では最も共通するモナド変換子のためのコードを示す。

;; Environments: F(T)(A) = Env -> T(A)

(define (env-trans t)

(with-monad t

(lambda (unit bind compute)

(make-monad

(lambda (a)

(lambda (env) (unit a)))

(lambda (c f)

(lambda (env)

(bind (c env)

(lambda (a)

((f a) env)))))

(lambda (c f)

(compute (c empty-env) f))

))))

図B.1：環境変換子

;;; Continuations: F(T)(A) = (A -> T(Ans)) -> T(Ans)

(define (continuation-trans t)

(with-monad t

(lambda (unit bind compute)

(make-monad

(lambda (a)

(lambda (k) (k a)))

(lambda (c f)

(lambda (k)

(c (lambda (a) ((f a) k)))))

(lambda (c f)

(compute (c (compose1 unit value->answer)) f))

))))

図B.2：例外変換子

;;; Stores: F(T)(A) = Sto -> T(A \* Sto)

(define (store-trans t)

(with-monad t

(lambda (unit bind compute)

(make-monad

(lambda (a)

(lambda (sto)

(unit (pair a sto))))

(lambda (c f)

(lambda (sto)

(bind (c sto)

(lambda (as)

((f (left as)) (right as))))))

(lambda (c f)

(compute (c (initial-store))

(lambda (a\*s)

(compute-store (f (left a\*s)) (right a\*s)))))

))))

図B.3：継続変換子

;;; Lifting 1: F(T)(A) = 1 -> T(A)

(define (lift1-trans t)

(with-monad t

(lambda (unit bind compute)

(make-monad

(lambda (a)

(lambda () (unit a)))

(lambda (c f)

(lambda ()

(bind (c) (lambda (a) ((f a))))))

(lambda (c f)

(compute (c) f))

))))

図B.4：ストア変換子

;;; Lifting 2: F(T)(A) = T(1 -> A)

(define (lift2-trans t)

(with-monad t

(lambda (unit bind compute)

(make-monad

(lambda (a)

(unit (lambda () a)))

(lambda (c f)

(bind c (lambda (l) (f (l)))))

(lambda (c f)

(compute c (lambda (l) (f (l)))))

))))

図B.5：最初の持ち上げ変換子

;;; Lists: F(T)(A) = T(List(A))

(define (list-trans t)

(with-monad t

(lambda (unit bind compute)

(define (amb x y)

(bind x

(lambda (x)

(bind y

(lambda (y)

(unit (append x y)))))))

(make-monad

(lambda (a)

(unit (list a)))

(lambda (c f)

(bind c

(lambda (l)

(reduce amb (unit '()) (map f l)))))

(lambda (c f)

(compute c (lambda (l) (map f l))))

))))

図B.6：第二の持ち上げ変換子

;;; Monoids: F(T)(A) = T(A \* M)

(define (monoid-trans t)

(with-monad t

(lambda (unit bind compute)

(make-monad

(lambda (a) (unit (pair a (monoid-unit))))

(lambda (c f)

(bind c

(lambda (a\*m)

(let ((c2 (f (left a\*m))))

(bind c2

(lambda (a\*m2)

(unit

(pair (left a\*m2

(monoid-product

(right a\*m)

(right a\*m2)))))))))))

(lambda (c f)

(compute

c (lambda (a\*m)

(compute-m (f (left a\*m)) (right a\*m)))))

))))

図B.7：リスト変換子

;;; Resumptions: F(T)(A) = fix(X) T(A + X)

(define (resumption-trans t)

(with-monad t

(lambda (unit bind compute)

(make-monad

(lambda (a) (unit (in-left a)))

(lambda (c f)

(let loop ((c c))

(bind c

(sum-function

f (lambda (c)

(unit (in-right (loop c))))))))

(lambda (c f)

(compute

(let loop ((c c))

(bind c

(sum-function

(compose1 unit f)

loop)))

id))

))))

図B.8：モノイド変換子

;;; Resumptions: F(T)(A) = fix(X) T(A + X)

(define (resumption-trans t)

(with-monad t

(lambda (unit bind compute)

(make-monad

(lambda (a) (unit (in-left a)))

(lambda (c f)

(let loop ((c c))

(bind c

(sum-function

f (lambda (c)

(unit (in-right (loop c))))))))

(lambda (c f)

(compute

(let loop ((c c))

(bind c

(sum-function

(compose1 unit f)

loop)))

id))

))))

図B.9：再開機能変換子

# 参考文献

## 著者参考文献一覧

[Abr91] Samson Abramsky. Domain theory in logical form. Annals of Pure and Applied Logic, 51:1-77, 1991.

[ASS85] Harold Abelson, Gerald J. Sussman, and Julie Sussman. Structure and Interpretation of Computer Programs. MIT Press, Cambrige, MA, 1985.

[Bec69] Jon Beck. Distributive laws. In Seminar on Triples and Categorical Homology Theory, volume 80 of Lecture Notes in Mathematics, pages 119-140. Springer Verlag, 1969.

[BW85] Michael Barr and Charles Wells. Toposes, Triples and Theories. Springer Verlag, New York, NY, 1985.

[BW90] Michael Barr and Charles Wells. Category Theory for Computing Science. Prentice-Hall, 1990.

[Car89] Luca Cardelli. Typefull programming. Technical Report 45, DEC Systems Research Center, Pal Alto, CA, May 1989.

[CF91] Robert Cartwright and Matthias Felleisen. Extensible denotational language specifications. In Theoretical Aspects of Computer Software, Sendai, Japan, April 1994.

[CR91] Will Clinger and Jonathan Rees. Revised4 Report on Scheme. Lisp Pointers, 4(3), 1991.

[Esp93a] David Espinosa. Language extensibility via first-class interpreters and constructive modules. Available via <http://www.cs.columbia.edu>, April 1993.

[Esp93b] David Espinosa. Language features for extensible programs. Available via <http://www.cs.columbia.edu>, October 1993.

[Esp94] David Espinosa. Semantic Lego. Available via <http://www.cs.columbia.edu>, January 1994.

[Fil89] Andrzej Filinski. Declarative continuations and categorical duality. Master’s thesis, University of Copenhagen, August 1989. Available via <http://www.cs.cmu.edu:8001>.

[Fil94] Andrzej Filinski. Representing monads. In Proceedings of the 21st Annual ACM Symposium on Principles of Programming Languages, Porland, OR, January 1994.

[GM94] Carl Gunter and John Mitchell, editors. Theoretical Aspects of Object-Oriented Programming. MIT Press, Cambridge, MA, 1994.

[GTWW77] J.A.Goguen, J. W. Thatcher, E. G. Wagner, and J. B. Wright. Initial algebra semantics and continuous algebras. Journal of the ACM, 24:68-95, 1977.

[Gun92] Carl Gunter. Semantics of Programming Languages. MIT Press, Cambridge, MA, 1992.

[JD93] Mark P. Jones and Luc Duponcheel. Composing monads. Technical Report YALEU / DCS / RR-1004, Yale University, December 1993.

[KBdR91] Gregor Kiczales, Daniel G. Bobrow, and Jim des Rivieres. The Art of Metaobject Protocol. MIT Press, Cambridge, MA, 1991.

[KW92] David King and Philip Wadler. Combining monads. In Proceedings of the Fifth Annual Glasgow Workshop on Functional Programming, Ayr, Scotland, 1992. Springer Verlag.

[Lam88] John Lamping. A unified system of parametrization for programming languages. In Conference Record of the 1988 ACM Symposium on Lisp and Functional Programming, pages 316-326, Snowbird, Utah, July 1988.

[LJH95] Sheng Liang, Mark Jones, and Paul Hudak. Monad transformers and modular interpreters. In Proceedings of the 22nd Annual ACM Symposium on Principles of Programming Languages, San Francisco, CA, January 1995.

[Mac71] Saunders MacLane. Categories for Working Mathematician. Springer Verlag, New York, NY, 1971.

[MB88] Saunders MacLane, Garret Birkhoff. Algebra. Chelsea, New York, NY, 3rd edition, 1988.

[MC93] Eugenio Moggi and Pietro Cenciarelli. A syntactic approach to modularity in denotational semantics, In Category Theory and Computer Science, Lecture Notes in Computer Science. Springer Verlag, 1993.

[Mog89a] Eugenio Moggi. An abstract view of programming languages. Technical Report ECS-LFCS-90-113, Laboratory for Foundations of Computer Science, University of Edinburgh, Edinburgh, Scotland, June 1989. FTP from theory.doc.ic.ac.uk .

[Mog89b] Eugenio Moggi. Computational lambda calculus and monads. In IEEE Symposium on Logic in Computer Science, pages 14-23, Asilomac, CA, June 1989.

[Mog91] Eugenio Moggi. Notions of computational and monads. Information and Computation, 93:55-92, 1991.

[Mos92] Peter D. Mosses. Action Semantics, volume 26 of Tracts in Theoretical Computer Science, Cambridge University Press, 1992.

[Pie91] Benjamin C. Pierce, Basic Category Theory for Computer Scientist, MIT Press, Cambridge, MA, 1991.

[RB90] David Rydeheard and Rob Burstall. Computational Category Theory. Prentice-Hall, New York, NY, 1990.

[Sch86] David A. Schmidt. Denotational Semantics. Allyn and Bacon, New York, NY, 1986.

[Spi89] Michael Spivey. A categorical approach to the theory of lists. In Mathematics of Program Construction, volume 375 of Lecture Notes in Computer Science, pages 399-408. Springer Verlag, 1989.

[Spi90] Michael Spivey. A functional theory of exceptions. Science of Computer Programming, 14(1):25-42, June 1990.

[Spi93] Michael Spivey. Category theory and functional programming. Technical Report PRG TR 7-93, Oxford University, June 1993.

[Ste94] Guy L. Steele Jr. Building interpreters by composing monads. In Proceedings of the 21st Annual ACM Symposium on Principles of Programming Languages, Portland, OR, January 1994.

[Wada] Philip Wadler. ワドラーと著者との個人的やりとり（Personal Communication.）。

[Wadb] Philip Wadler. Theorems for free. In Proceedings of the ??th Annual ACM Symposium on Principles of Programming Languages, ???, ??, January ???.

[Wad92] Philip Wadler. The essence of functional programming. In Proceedings of the 19th Annual Symposium on Principles of Programming Languages, pages 1-14, Albuquerque, NM, January 1992.

## 訳者が参考とした文献一覧

1. レゴ（LEGO）の名称は登録商標されている。 [↑](#footnote-ref-1)
2. [訳注1] この論文は、R4RS版Schemeを用いて記述されているので、R5RSで実行したい場合は

   (define pair cons)

   (define first car)

   (define second cadr)

   (define third caddr)

   (define fourth cadddr)

   の定義を追加する必要がある。 [↑](#endnote-ref-1)
3. [訳注2] 図1.4では、例えば、%lambdaはlistを構築子として (lambda [変数] [本体]) という表現（expression）を返す構築関数である。一方、図1.6は表現を経由せずにそのままその表現の意味（表示するもの）を返す構築関数となっているということである。しかしながら、セレクターも消えてしまうという意味は不明である。 [↑](#endnote-ref-2)
4. [訳注3] ここは表示的意味論的なインタプリタの実装方法を知らないとよく分からない部分である。なんでもいいが、ある表現（expression）

   (\* (sin (\* x x)) (+ (/ x 2) 1))

   を例として考えよう。問題は上記表現の意味はどう決定されるかという点である。まず、この表現の直接の部分表現（immediate subexpressions）とは、

   (sin (\* x x))

   と

   (+ (/ x 2) 1)

   の二つのことである。この部分表現の部分表現、例えば、(\* x x)や(/ x 2)などは部分表現ではあるものの、直接（immediate）の部分表現ではない。

   まとめれば、表現の意味を考えるにあたっては、この直接の部分表現の意味を組み合わせればよく、その直接の部分表現の意味はそのさらに直接の部分表現の意味から確定する、という手順を踏むことになるということである。 [↑](#endnote-ref-3)
5. [訳注4] プログラミングの運用ルールでモジュール化を図ることも考えられるが、コードの字句からモジュール化されていると判別できるものでなければ、モジュラーではなくモノリシックとなる。 [↑](#endnote-ref-4)
6. モナドまたはトリプル（triple）とも呼ばれる。 [↑](#footnote-ref-2)
7. [訳注1] （圏代数としての）圏論の標準的教科書だとみなされているS.マックレーンの[Mac71]（改訂版1991アリ）の冒頭にて解説されていることから、同様に強調して紹介されることが散見される。しかし、このモノイドとモナドの関係は、モナドの一側面を理解するにあたってはそれなりに参考になるものであっても、それ以上にそこから特筆すべき性質が導かれるというわけではない。そのため、モナドとモノイドについてはあまりこだわらないほうが良い。 [↑](#endnote-ref-5)
8. [訳注2] モナドはホモロジー代数の分野において出てきた。ホモロジー（homology）は相同とも訳され、ホモロジー代数は似た部分はあるものの異なる対象を代数的に統一的に扱う領域である（モノイドも適用対象のひとつである）。このモナドとモノイドの「やや奇妙な共通性」を分析したいのであればホモロジー代数を知る必要がある。 [↑](#endnote-ref-6)
9. [訳注3] このモッジの洞察（モッジの原理）の趣旨は、型 の単純な値 と計算結果としての値 は数値（より広くインスタンス）として同じものであったとしても区別するところにある。具体的には、計算することを抜けば型 である値について、計算結果として得られる場合は と表現する。 [↑](#endnote-ref-7)
10. [1] これの初期の理論案において、私がある例を十分説明することができないでいると、読者の一人は「君は自分の理論をSchemeで書けてないだろ！」と不平を述べていた。 [↑](#footnote-ref-3)