

1. Цель работы: реализовать программу, которая будет по заданным параметрам n и d строить код Рида-Соломона. Программа должна уметь выписывать порождающий многочлен, кодировать заданное с клавиатуры слово, декодировать введенное с клавиатуры слово при помощи декодера Питерсона-Горнстейна-Цирлера.

2. Построение кода Рида-Соломона

Коды Рида-Соломона (RS) являются q -ичными кодами, т. е. они строятся над полем $GF(q)$ и его расширениями. В данном исследовании расширения поля рассматриваться не будут.

Код задается параметрами n — длина кодового слова и d — минимальное расстояние кода. Код может исправить $t = \lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor$ ошибок. Длина информационной последовательности равна $k = n - d + 1$.

Для начала необходимо построить поле $GF(q)$, где $q = n + 1$, причем q должно быть простым числом, т. к. расширения полей мы не рассматриваем.

Рассматривать построение данного кода будем на примере RS (10, 6, 5), т. е. $n = 10, d = 5, t = \frac{5-1}{2} = 2, k = 10 - 5 + 1 = 6$. Далее выпишем все элементы поля $GF(11)$ и найдем их порядок.

Элемент поля	Порядок
0	-
1	1
2	10
3	5
4	5
5	5
6	10
7	10
8	10
9	5
10	2

Далее найдем элемент поля, имеющий порядок $\text{ord} = q - 1$, т. е. $\text{ord} = 10$. Такой элемент называется примитивным и обозначается как α . Таких элементов несколько, поэтому выберем первый в списке ($\alpha = 2$). Теперь с помощью степеней данного элемента можно перебрать все элементы поля. Покажем это.

Степени α	Элемент поля
------------------	--------------

0	1
1	2
2	4
3	8
4	5
5	10
6	9
7	7
8	3
9	6
10	1

Следующим этапом является получение порождающего многочлена $g(x)$. Для этого необходимо взять $d - 1$ минимальных многочленов и перемножить

$$g(x) = \prod_{i=1}^{d-1} (x - \alpha^i)$$

$$\deg(g(x)) = d - 1$$

Для нашего примера будет получен следующий многочлен

$$g(x) = (x - 2)(x - 2^2)(x - 2^3)(x - 2^4) = x^4 + 3x^3 + 5x^2 + 8x + 1$$

Наконец, чтобы получить кодовое слово, необходимо информационную последовательность представить в виде многочлена и умножить его на порождающий многочлен. Вычисления производятся в поле GF (11). Например, закодируем последовательность $m = (4, 1, 7, 0, 9, 3)$.

$$m \rightarrow m(x) = 3x^5 + 9x^4 + 7x^2 + x + 4$$

$$a(x) = m(x) \cdot g(x) = (3x^5 + 9x^4 + 7x^2 + x + 4) \cdot (x^4 + 3x^3 + 5x^2 + 8x + 1) =$$

$$= 3x^9 + 7x^8 + 9x^7 + 10x^6 + 9x^5 + 7x^4 + 7x^3 + 2x^2 + 4$$

Результатом будет являться вектор: $a = (4, 0, 2, 7, 7, 9, 10, 9, 7, 3)$.

3. Декодер Питерсона-Горнстейна-Цирлера

Необходимо знать, сколько ошибок может исправлять код. Это было выяснено ранее, поэтому $t = \lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor = \frac{5-1}{2} = 2$.

Алгоритм:

Изначально $v = t$. Вычислить синдром s , подставляя корни порождающего многочлена в полученный из канала многочлен (полученное кодовое слово представляется в виде многочлена).

1) Построить матрицу M

$$M = \begin{bmatrix} s_1 & s_2 & \cdots & s_v \\ s_2 & s_3 & \cdots & s_{v+1} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ s_v & s_{v+1} & \cdots & s_{2v-1} \end{bmatrix}$$

2) Вычислить определитель $\det(M)$.

3) Если $\det(M) = 0$, $v = v - 1$, вернуться к шагу 1. Если $\det(M) \neq 0$, перейти к шагу 4.

4) Поиск многочлена локаторов $\Lambda(x)$, $\Lambda(\alpha^i) = 0$, где i — позиция ошибки.

$$\begin{aligned} & \Lambda_v \quad \quad \quad -s_{v+1} \\ & [\Lambda_{v-1}] = M^{-1} \cdot [-s_{v+2}] \\ & \Lambda_1 \quad \quad \quad -s_{2v} \\ & \Lambda(x) = \Lambda_v x^v + \Lambda_{v-1} x^{v-1} + \cdots + \Lambda_1 x + 1 \end{aligned}$$

5) Поиск корней $\Lambda(x)$ — процедура Ченя.

Перебор всех элементов поля, подстановка их в многочлен локаторов ошибок, проверка на равенство нулю.

$$\begin{aligned} \alpha_0 & \rightarrow \Lambda(\alpha_0) \stackrel{?}{=} 0 \\ \alpha_1 & \rightarrow \Lambda(\alpha_1) \stackrel{?}{=} 0 \\ & \dots \\ \alpha_{n-1} & \rightarrow \Lambda(\alpha_{n-1}) \stackrel{?}{=} 0 \end{aligned}$$

Если $\Lambda(\alpha_i) = 0$, где $\alpha_i = \alpha_{primitive}^j$, то позицией ошибки будет являться $x = -j \bmod (q - 1)$.

6) В случае, если корни не были найдены, то алгоритм завершает работу, т. к. произошло более t ошибок, найти их нельзя.

7) Поиск значений ошибок (В кодах БЧХ данной процедуры не требуется, т. к. коэффициенты равны 0 или 1, производится инверсия коэффициента на месте ошибки).

Строится матрица

$$\lambda = \begin{bmatrix} \alpha^{-i_1} & \alpha^{-i_2} & \cdots & \alpha^{-i_v} \\ (\alpha^{-i_1})^2 & (\alpha^{-i_2})^2 & \cdots & (\alpha^{-i_v})^2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ (\alpha^{-i_1})^v & (\alpha^{-i_2})^v & \cdots & (\alpha^{-i_v})^v \end{bmatrix}$$

Значения ошибок вычисляются как

$$[x_1 \dots x_v] = \lambda^{-1} \cdot \begin{bmatrix} s_1 \\ s_2 \\ \vdots \\ s_v \end{bmatrix}$$

Рассмотрим пример декодирования на примере. Порождающий многочлен возьмем из п. 2.

Пусть из канала пришло следующее слово: $b = (0, 7, 7, 6, 0, 0, 8, 4, 5, 4)$.

$$b \rightarrow b(x) = 4x^9 + 5x^8 + 4x^7 + 8x^6 + 6x^3 + 7x^2 + 7x$$

Подставляя в $b(x)$ числа $2^1 = 2, 2^2 = 4, 2^3 = 8, 2^4 = 5$, получим синдром $s = (9, 6, 9, 1)$. Изначально $v = t = 2$.

$$1) M = \begin{bmatrix} 9 & 6 \\ 6 & 9 \end{bmatrix}$$

$$2) \det(M) = 1$$

$$3) M^{-1} = \begin{bmatrix} 9 & 5 \\ 5 & 9 \end{bmatrix}$$

$$4) \Lambda(x) = \Lambda_2 x^2 + \Lambda_1 x + 1, \Lambda_0 = 1 (\text{всегда}).$$

$$M^{-1} \cdot \begin{bmatrix} -s_{v+1} \\ -s_{v+2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 & 5 \\ 5 & 9 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -9 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\Lambda(x) = 2x^2 + x + 1$$

5) Процедура Ченя

$$\Lambda(0) = 1 (\text{всегда, т. к. } \Lambda_0 = 1)$$

$$\Lambda(2^0) = 4$$

$$\Lambda(2^1) = 0 \Rightarrow x_1 = 2^1$$

$$\Lambda(2^2) = 4$$

$$\Lambda(2^3) = 5$$

$$\Lambda(2^4) = 1$$

$$\Lambda(2^5) = 2$$

$$\Lambda(2^6) = 7$$

$$\Lambda(2^7) = 7$$

$$\Lambda(2^8) = 0 \Rightarrow x_2 = 2^8$$

$$\Lambda(2^9) = 2$$

$$x_1^{-1} = 2^{-1} = 2^9$$

$x_2^{-1} = 2^{-8} = 2^2$, следовательно, позиции ошибок — 2, 9.

6) Корни найдены, поэтому находим значения ошибок.

$$7) \lambda = \begin{bmatrix} 2^2 & 2^9 \\ (2^2)^2 & (2^9)^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 6 \\ 5 & 3 \end{bmatrix}$$

$$\det(\lambda) = 4$$

$$\lambda^{-1} = \begin{bmatrix} 9 & 4 \\ 7 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\lambda^{-1} \cdot \begin{bmatrix} s_1 = 9 \\ s_2 = 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 & 4 \\ 7 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 9 \\ 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ 3 \end{bmatrix} \text{ — получили значения ошибок.}$$

Следовательно, вектор ошибок равен $e = (0,0,6,0,0,0,0,0,3)$. Вычтем его из принятого вектора и получим кодовое слово

$$b = b - e = (0,7,7,6,0,0,8,4,5,4) - (0,0,6,0,0,0,0,0,3) = (0,7,1,6,0,0,8,4,5,1)$$

Если представить полученный вектор в виде многочлена, то получим синдром, состоящий из нулей.

4. Примеры работы программы

```

ilya@acer:~/Desktop/6 семестр/Теория кодироe: [0, 0, 6, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3]
GF (11) b: [0, 7, 7, 6, 0, 0, 8, 4, 5, 4]
ord (alpha) = 10 s: [9, 6, 9, 1]
M:
  9.0 6.0
  6.0 9.0
Det = 45
Inverse M:
  9.0 -6.0
 -6.0 9.0
Inverse det = 1
Inverse M:
  9.0 5.0
  5.0 9.0
s:
 -9.0
 -1.0
Lambdas:
 2.0
 1.0
Locator polynom: [1, 1, 2]
Error positions: [2, 9]
lambda:
 4.0 6.0
 5.0 3.0
Inverse det = 3
Inverse lambda:
 9.0 4.0
 7.0 1.0
s:
 9.0
 6.0
Error size:
 6.0
 3.0
Founded error vector: [0, 0, 6, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3]
Result: [0, 7, 1, 6, 0, 0, 8, 4, 5, 1]
Result syndrom: [0, 0, 0, 0]

```

Element	Ord
0	-
1	1
2	10
3	5
4	5
5	5
6	10
7	10
8	10
9	5
10	2

Primitive element: 2

Alpha degrees	Element
0	1
1	2
2	4
3	8
4	5
5	10
6	9
7	7
8	3
9	6
10	1

```

(n, k, d, t) = (10, 6, 5, 2)
GF (11)
Polynom: x^4 + 3x^3 + 5x^2 + 8x + 1
Roots of polynom: [2, 4, 8, 5]
msg: [4, 7, 1, 3, 1, 2]
Code word: [4, 6, 0, 3, 0, 2, 9, 5, 7, 2]
c: [0, 7, 1, 6, 0, 0, 8, 4, 5, 1]
e: [0, 0, 6, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3]

```